

<b>Categoria:</b>	<b>Duração:</b>	<b>Nº: 1/2025/2026</b>
-------------------	-----------------	------------------------

**(Cada resposta certa = 5 pontos. Errada ou em branco= 0 pontos. Para um total de 100 pontos o resultado final = 10 pontos). Na categoria C3 o teste LJR tem um valor total de 50 pontos. Os restantes 50 pontos são obtidos através de vídeo-teste)**

- 1. Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros de distância da linha lateral do local onde vai ser executado o lançamento), leva a que o árbitro tome uma decisão. Qual é a decisão correta a tomar?**
  - a) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto. \*
  - b) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é repetido.
  - c) Advertir o jogador por não estar à distância regulamentar, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre.
  - d) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
- 2. Um jogador foi substituído cinco minutos depois, pontapeou um objeto para o interior do terreno de jogo e o objeto interferiu com o jogo próximo da linha limite da área de penálti. O árbitro ficou na dúvida sobre o que aconteceu e procurou junto do seu árbitro assistente, saber efetivamente a razão do burburinho criado. Depois solicitou ajuda no que ao recomeço diz respeito. Das alíneas que se seguem, escolha a que deveria ser a indicação como correta a transmitir ao árbitro:**
  - a) Deve o jogo recomeçar com um pontapé-livre direto (ou pontapé de penalti) no local onde o objeto interferiu com o jogo. \*
  - b) O jogo recomeça com uma bola ao solo ou para o guarda-redes se a interferência foi no interior da área, ou para a equipa contrária do jogador substituído.
  - c) O jogo recomeça com uma bola ao solo ou para o guarda-redes se a interferência foi no interior da área, ou para a equipa que estava com a bola.
  - d) O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto sobre a linha lateral nas proximidades da entrada do objeto em campo e contra a equipa do substituído.

**RESPOSTA CORRETA = 5 PONTOS.  
EM BRANCO OU INCORRETA = 0 PONTOS.  
VALOR TOTAL RESPOSTAS CERTAS = 100 PONTOS A QUE CORRESPONDE = 10 PONTOS**

3. Um jogador toca a bola com a mão numa tentativa de marcar um golo (quer a tentativa seja bem-sucedida ou não) ou numa tentativa frustrada de impedir um golo. Qual a decisão do árbitro?
- a) Se a bola entrar assinala golo e não há lugar a outra qualquer sanção.
  - b) Deve advertir o jogador. \*
  - c) Deve expulsar o jogador.
  - d) Em todas as situações assinala pontapé-livre direto.
4. Recomenda-se aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Nestas situações, o árbitro deve tomar algumas decisões que se mostram eficazes. Assim, das opções seguintes, qual aquela que não faz parte das recomendações existentes:
- a) Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo.
  - b) Advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo.
  - c) Conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo.
  - d) Avisar o jogador através de um aviso público em todas as situações de agarrar. \*
5. Se, ao executar um pontapé-livre, um jogador da equipa adversária se encontra mais próximo da bola que a distância regulamentar, o pontapé-livre deve ser repetido, a menos que?
- a) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a<sup>x</sup> de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
  - b) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por retardar o recomeço do jogo. \*
  - c) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
  - d) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser avisado publicamente.

6. Um jogador que entre no terreno de jogo sem autorização deverá ser advertido e se o jogo tiver de ser interrompido para efetuar a advertência, este recomeça de que forma?
- a) Com um pontapé livre indireto no local onde o jogador entrou em campo e sobre a linha lateral.
  - b) Com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção, a menos que exista interferência no jogo. Neste caso será assinalado um pontapé livre direto (ou pontapé de penálti) no local da interferência. \*
  - c) Com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
  - d) Com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção, a menos que exista interferência no jogo. Neste caso deve ser efetuada uma bola ao solo.
7. Um jogador defensor atinge um jogador atacante dentro da área de penálti quando a bola está em jogo. Um dos árbitros assistente indica a infração, mas o árbitro não vê a indicação. O jogo continua e a bola sai pela linha lateral. Que decisões pode o árbitro tomar se o jogo já tiver sido reiniciado com um lançamento lateral em virtude da rápida reposição?
- a) O árbitro pode alterar a decisão de reinício e pode conceder um pênalti. O cartão vermelho é exibido por conduta violenta.
  - b) O árbitro não pode alterar a decisão de reinício e não pode conceder um penálti. O cartão vermelho também não pode ser exibido.
  - c) O árbitro não pode alterar a decisão de reinício e não pode conceder um penálti. Não há lugar a punição disciplinar e remete o assunto às entidades competentes.
  - d) O árbitro não pode alterar a decisão de reinício e não pode conceder um penálti. O cartão vermelho é exibido por conduta violenta porque o árbitro assistente identificou e tentou comunicar a infração ao árbitro antes do jogo recomeçar. \*

**8. Um jogador lesionou-se após ter sofrido uma falta o que levou a ser avaliado pelo médico no terreno de jogo. O jogador recuperou e sente condições para continuar. Este jogador pode executar o pontapé- livre?**

- a) O jogador pode permanecer no terreno de jogo se a possível lesão é o resultado de uma infração física pela qual o adversário foi advertido ou expulso e a avaliação/tratamento é concluída rapidamente. Caso contrário, o jogador deverá abandonar o terreno de jogo.
- b) O jogador não pode permanecer no terreno de jogo em qualquer das circunstâncias.
- c) O jogador pode permanecer no terreno de jogo se a possível lesão é o resultado de uma infração física pela qual o adversário foi advertido e a avaliação/tratamento é concluída rapidamente. Caso contrário, o jogador deverá abandonar o campo de jogo.
- d) O jogador pode permanecer no terreno de jogo se a possível lesão é o resultado de uma infração física pela qual o adversário foi expulso e a avaliação/tratamento é concluída rapidamente. Caso contrário, o jogador deverá abandonar o campo de jogo.

**9. Um jogador da equipa visitada, ao chutar a bola pela linha lateral para além de tentar cortar um ataque prometedor da equipa adversária, tenta atingir um espectador que estava a troçar dele. Como recomeça o jogo?**

- a) Lançamento de bola ao solo.
- b) Pontapé-livre direto.
- c) Pontapé-livre indireto.
- d) Lançamento de linha lateral.

**10. É motivo para advertência:**

- a) Entrar na área de revisão do árbitro (RRA).
- b) Realizar gestos de forma excessiva/persistente relativamente a um cartão amarelo ou vermelho.
- c) Realizar de forma excessiva o sinal de TV para uma revisão do “VAR”.
- d) Todas as opções estão corretas.