



Diversas perguntas com respostas referentes à época 2020 / 2021

Caso exista alguma pergunta mal elaborada ou duplicada contactar a CAT

Trabalho desenvolvido por: CAT NAFCS



Índice

Lei 1	4
Lei 2	16
Lei 3	21
Lei 4	33
Lei 5	41
Lei 6	57
Lei 7	62
Lei 8	67
Lei 9	77
Lei 10	85
Lei 11	93
Lei 12	101
Lei 13	149
Lei 14	160
Lei 15	170
Lei 16	179
Lei 17	184
Glossário	187
Diretrizes Práticas para os Elementos da Equipa de Arbitragem	194
Normas e Instruções (FPF)	207
Regulamentos / Comunicados Oficiais competições AFS	226
Regulamentos / Comunicados Oficiais competições FPF.....	230
Grelha de correção	231
Lei 1	231
Lei 2	231
Lei 3	231
Lei 4	231
Lei 5	231
Lei 6	232
Lei 7	232
Lei 8	232
Lei 9	232
Lei 10	232
Lei 11	232

Índice



Lei 12	233
Lei 13	233
Lei 14	233
Lei 15	234
Lei 16	234
Lei 17	234
Glossário	234
Diretrizes Práticas para os Elementos da Equipa de Arbitragem	234
Normas e Instruções	234
Regulamentos / Comunicados Oficiais competições AFS	234
Regulamentos / Comunicados Oficiais competições FPF	235

Índice



Lei 1

1 - Onde é permitido a colocação de emblemas representativos da FIFA, confederações, federações nacionais de futebol, organizadores de competições, clubes ou outros órgãos?

- A. Redes das balizas
- B. Bancos dos suplentes
- C. Bandeiras de canto
- D. No terreno de jogo

2 - Quando se faz referência à área técnica nas leis de jogo e se indica que "só uma pessoa de cada vez está autorizada a dar instruções táticas desde essa área", estamos a identificar tal disposição em que lei?

- A. Lei 1
- B. Lei 5
- C. Lei 3
- D. Lei 12

3 - Completa: Apenas as linhas indicadas na Lei 1 devem ser marcadas no terreno de jogo.

- A. Quando sejam utilizadas superfícies artificiais, são permitidas outras linhas desde que sejam claramente distintas das linhas do futebol.
- B. Quando sejam utilizadas superfícies artificiais, são permitidas outras linhas desde que sejam de cor diferente e claramente distintas das linhas do futebol.
- C. Quando sejam utilizadas superfícies artificiais, não são permitidas outras linhas.
- D. Quando sejam utilizadas superfícies peladas, são permitidas outras linhas desde que sejam de calo viva.

4 - As Leis do Jogo permitem outras linhas na superfície de jogo para além das previstas para o futebol?

- A. Não, estão impedidas quaisquer linhas para além das previstas nas Leis do Jogo.
- B. Sim, desde que sejam de cor diferente, claramente distintas das linhas de futebol.
- C. Sim, em superfícies artificiais, desde que sejam de cor diferente, claramente distintas das linhas de futebol.
- D. Não, exceto nos casos em que se trate de superfícies artificiais.



5 - Com o acordo das Federações Nacionais e o respeito pelos princípios fundamentais das “Leis do Jogo”, poderão introduzir-se modificações na sua aplicação relativamente ao futebol jovem, de veteranos, de jogadores deficientes e de base. Quais as modificações autorizadas?

- A. Piso do terreno de jogo; dimensão do terreno de jogo; circunferência, peso e matéria da bola; dimensões das balizas; duração dos períodos do jogo, dividida em duas partes iguais; recurso a substituições ilimitadas e recurso a expulsões temporárias.
- B. Dimensão do terreno de jogo; tamanho, peso e material da bola; distância entre os postes e distância da barra transversal ao solo; duração das duas partes (iguais) do jogo (e duas partes iguais do prolongamento); recurso a substituições ilimitadas e recurso a expulsões temporárias.
- C. Desde que as duas equipas cheguem a acordo, qualquer modificação à Leis do Jogo é permitida.
- D. Nenhuma das respostas anteriores está correta.

6 - Para se disputar um jogo da Taça de Portugal quais são as medidas mínimas do piso de jogo?

- A. 75 x 105
- B. 64 x 100
- C. 105 x 68
- D. 110 x 75

7 - Num campo com as medidas mínimas para se disputar um jogo da Taça de Portugal, a que distância do poste da baliza se encontra a bandeira de canto mais afastada desse poste?

- A. 35,90m
- B. 35,66m
- C. 28,34m
- D. 26,16m



8 - Num campo de futebol com 100 metros de comprimento, qual a distância que separa a linha limite paralela à linha de baliza de uma área de penálti do arco de círculo frontal à área de penálti oposta?

- A. 63,35 metros
- B. 65,35 metros
- C. 73,35 metros
- D. 75,35 metros

9 - A medida de 16,50 metros da área de penálti deve medir-se sobre a linha de baliza desde:

- A. Os postes
- B. A parte interior dos postes
- C. A parte exterior dos postes
- D. Nenhuma das respostas está correta

10 - Em que lei está inserida a TLB (tecnologia da linha de baliza)?

- A. Lei 1
- B. Lei 5
- C. Lei 6
- D. Não estão mencionadas em nenhuma lei, é o regulamento da competição que prevê essa situação

11 - Os postes e a barra da baliza devem ser feitos de que material?

- A. Madeira
- B. Metal
- C. Fibra de vidro
- D. De um material aprovado

Lei 1



12 - Pode um árbitro autorizar o início de um jogo sem redes nas balizas?

- A. É ao árbitro quem decide se pode ou não jogar sem redes
- B. As leis do Jogo obrigam que as balizas tenham redes, mas o árbitro pode decidir iniciar o jogo sem redes
- C. As Leis do Jogo não obrigam redes nas balizas para iniciar o jogo
- D. Todas as respostas anteriores estão corretas

13 - De que cor são os campos de relva artificial?

- A. Obrigatoriamente verdes.
- B. Verdes para jogos internacionais.
- C. Nada está especificado sobre esta questão.
- D. Nenhuma das respostas está correta.

14 - Qual é o diâmetro do círculo central?

- A. 9,15 metros
- B. 11 metros
- C. 10 metros
- D. Nenhuma das respostas está correta

15 - Qual a lei onde está determinado que “Nos jogos com a utilização de VARs deve existir uma Sala de Vídeo Arbitragem (Video Operation Room - VOR) e, no mínimo, uma Área de Revisão do Árbitro (Referee Review Area - RRA)”?

- A. Lei 1
- B. Lei 5
- C. Lei 6
- D. Lei 7

Lei 1



16 - Para que serve a linha do meio campo?

- A. Serve para definir a colocação dos jogadores por ocasião de um pontapé de saída e também para definir a posição de fora-de-jogo.
- B. Serve para os jogadores se posicionarem em cada parte do terreno de jogo.
- C. Serve para indicar a distância dos jogadores no pontapé de saída.
- D. Serve para os árbitros assistentes terem uma linha de referência.

17 - Qual é a distância entre a marca de penalti e a linha de baliza dessa mesma área?

- A. 11m do ponto mais próximo da marca de penalti até à linha de baliza (face interior).
- B. 11m do ponto mais próximo da marca de penalti até à linha de baliza (face exterior).
- C. 11m do centro da marca de penalti até a face interior da linha de baliza.
- D. 11m do centro da marca de penalti até a face exterior da linha de baliza.

18 - Desde onde devem ser medidas as linhas do campo?

- A. A partir do exterior das linhas uma vez que estas fazem parte da área que delimitam
- B. De dentro das linhas de demarcação uma vez que estas não fazem parte da área que delimitam
- C. Do centro exato das linhas de demarcação uma vez que estas fazem parte da área que delimitam

19 - As linhas do campo que definem uma área pertencem a essa área?

- A. Sim, sempre.
- B. Não, a área é o espaço contido nelas.
- C. No caso da área de penalti, sim, no restante dos casos não.
- D. Nos jogos internacionais pertencem. Nas partidas nacionais, fica a critério da federação nacional ou do organizador da competição e deve ser especificado nos regulamentos da competição.



20 - Quem pode ocupar a área técnica?

- A. Membros da equipa técnica e suplentes.
- B. Membros da equipa técnica, suplentes, jogadores substituídos e expulsos.
- C. Membros da equipa técnica, suplentes e jogadores substituídos.
- D. Membros da equipe técnica, suplentes, jogadores substituídos e jogadores não convocados.

21 - A bola embate na face exterior do poste de uma baliza, precisamente a metade da sua altura. Qual a distância do ponto de embate ao centro da baliza?

- A. 7,52 a 7,56m
- B. 3,86 a 3,90m
- C. 7,42 a 7,44m
- D. 3,76 a 3,78m

22 - Qual a distância máxima entre as “áreas técnicas” das duas equipas?

- A. 32 metros.
- B. 30 metros.
- C. 28 metros.
- D. 16 metros.

23 - O árbitro interrompe o jogo para alertar um GR que fez marcas não autorizadas no campo. Como deve recomeçar o jogo?

- A. PLI no local da infração.
- B. Bola ao solo
- C. PLI onde a bola se encontrava.
- D. Nenhuma está correta.



24 – Caso a trave se parta o jogo deve ser interrompido até que seja reparada. Se não for possível o jogo dá-se por terminado. Como recomeçar o jogo se tiver sido interrompido quando o guarda-redes da equipa A tinha a bola nas suas mãos?

- A. Bola ao solo para o GR da equipa A.
- B. Bola ao solo para qualquer jogador da equipa A. Os restantes jogadores têm que estar a 4 metros .
- C. Bola ao solo para um jogador da equipa B.
- D. Bola ao solo em cima da linha de baliza, paralela à área de baliza, no ponto mais próximo onde a trave partiu.

25 – Sobre os ocupantes da área técnica, haverá que considerar:

- A. Devem manter um comportamento responsável.
- B. São identificados durante o jogo, de acordo com o regulamento da competição.
- C. Devem permanecer dentro dos seus limites, salvo circunstâncias especiais, como por exemplo a intervenção, com autorização do árbitro assistente, do massagista ou do médico no terreno de jogo para avaliar um jogador lesionado.
- D. Todas as respostas anteriores estão certas.

26 - Um jogador que faça marcas não autorizadas no terreno de jogo deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Se o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo?

- A. O jogador é advertido quando a bola deixe de estar em jogo.
- B. O árbitro deve interromper de imediato o jogo
- C. Só configura infração se as marcas forem feitas na área do GR

27 - Refira o comprimento da linha da área de penálti paralela à linha de baliza.

- A. 16,50 metros.
- B. 23,82 metros.
- C. 33,00 metros.
- D. 40,32 metros.



28 – Refira o comprimento da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.

- A. 18,22 metros
- B. 18,32 metros
- C. 18,42 metros
- D. 18,52 metros

29 - Um jogador a ser assistido fora do terreno de jogo, arrancou a bandeirola de canto e com a mesma agrediu um jogador suplente da equipa adversária que se encontrava fora do terreno de jogo. Qual deverá ser a decisão do árbitro?

- A. Expulsa e recomeça com um pontapé-livre indireto no local do comportamento antidesportivo.
- B. Expulsa e recomeça com um pontapé-livre indireto no local da bola.
- C. Expulsa e recomeça com um pontapé-livre direto no local do comportamento antidesportivo.
- D. Expulsa e recomeça com uma bola ao solo.

30 - Com o jogo a decorrer, o guarda redes traça marcas no terreno de jogo. Como deve agir o árbitro?

- A. Deve interromper o jogo, pois não havia lugar à lei da vantagem, advertir o guarda redes e marcar, contra a sua equipa, um pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- B. Deve deixar seguir o jogo e advertir o guarda redes, na próxima paragem de jogo e ainda mandar apagar as marcas no terreno feitas pelo guarda-redes.
- C. Deve interromper o jogo, advertir o guarda redes e efetuar uma bola ao solo no local onde ela se encontrava no momento da interrupção.
- D. Não deve fazer nada, afinal, essas marcas são permitidas, pois apenas servem para orientar os guarda redes.

31 - Quais as medidas das balizas?

- A. São 2,44 m de altura e 7,32 m de largura (medidas exteriores)
- B. São 2,44 m de altura e 7,32 m de largura (medidas interiores)
- C. São 2,32 m de altura e 7,44 m de largura (medidas interiores)
- D. São 2,32 m de altura e 7,44 m de largura (medidas exteriores)



32 - A bola bate na bandeirola de canto, derruba-a e ressalta para terreno de jogo. O que deve fazer o árbitro ao ver a bandeira caída?

- A. O árbitro deve deixar o jogo prosseguir até à 1a interrupção
- B. O árbitro deve interromper o jogo e recomeçá-lo com lançamento de bola ao solo.
- C. O árbitro não deve interromper o jogo.

33* - Os postes e a barra devem ser de um material aprovado. E que forma devem ter?

- A. Devem ter forma quadrada, retangular, redonda ou elíptica e não devem constituir qualquer perigo
- B. Devem ter forma quadrada, retangular ou redonda
- C. Devem ter forma quadrada, retangular, redonda ou elíptica ou uma combinação destas formas e não devem constituir qualquer perigo
- D. Devem ter forma quadrada, retangular ou redonda e não devem constituir qualquer perigo

34 - Quantas bandeiras poderão, no máximo, ser colocadas ao redor e no próprio terreno de jogo?

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. 8

35 - Numa jogada junto do árbitro-assistente, um jogador arranca a bandeirola de canto e vai com ela agredir um espectador. Como deve agir o árbitro?

- A. Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o encontro com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo
- B. Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator, junto da bandeirola de canto onde o jogador teve o comportamento antidesportivo ao arrancar a bandeira.
- C. Interromper o jogo, advertir o jogador por arrancar a bandeirola, voltar a mostrar-lhe o cartão amarelo por saído do campo sem sua autorização e, consequentemente mostrar-lhe o cartão vermelho. Mandar repor a bandeira no local e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo



36 - Relativamente à área técnica, haverá que ter em atenção:

- A. A área técnica estende-se 1 metro para cada lado dos lugares sentados e para a frente até 1 metro da linha lateral
- B. Recomenda-se que se utilizem marcações para delimitar a área técnica
- C. O número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica é definido no regulamento das competições
- D. Todas as hipóteses estão corretas

37 - Em que lei está escrito "As balizas (excluindo as balizas móveis) devem ser fixadas ao solo de maneira segura."?

- A. Nenhuma.
- B. lei 3
- C. lei 5
- D. lei 1

38 - Em cada canto do terreno de jogo deve ser colocado uma bandeira de canto. De que cor deve obedecer preferencialmente?

- A. Devem ter as cores vermelho e amarelo.
- B. Devem ser totalmente vermelho ou amarelo.
- C. Não existe qualquer cor recomendada.
- D. Devem obedecer às cores do clube da casa.

39 - Os postes e a barra transversal podem ser pintados de cinzento?

- A. Não, devem ser pintados de branco e permite-se uma faixa preta na base dos postes.
- B. Só é permitido a pintura de cor branca.
- C. É permitido branco ou outra cor clara.
- D. Podem ser de cor branca ou amarela.



40 - Num campo de futebol com 100 metros de comprimento, qual a distância que separa a marca de penálti de uma área de penálti da mesma marca na área de penálti oposta?

- A. 78 metros
- B. 74 metros
- C. 70 metros
- D. 80 metros

41 - Das seguintes formas, qual delas não é permitida para os postes e a barra?

- A. Quadrangulares
- B. Retangulares
- C. Elípticas
- D. Hexagonais

42 - Qual o número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica?

- A. Esse número é definido no regulamento das competições.
- B. Uma de cada vez.
- C. 12 pessoas.
- D. 17 pessoas.

43 - Sobre a marcação do terreno de jogo, escolha a opção correta:

- A. O terreno de jogo deve ser retangular e marcado com linhas contínuas que não podem constituir qualquer perigo; pode ser usado material artificial para a marcação do terreno de jogo em terrenos naturais, desde que não seja perigoso. Estas linhas fazem parte integrante das áreas que delimitam
- B. O terreno de jogo deve ser retangular e marcado com linhas descontínuas que não podem constituir qualquer perigo; pode ser usado material artificial para a marcação do terreno de jogo em terrenos naturais, desde que não seja perigoso. Estas linhas fazem parte integrante das áreas que delimitam
- C. O terreno de jogo deve ser retangular e marcado com linhas contínuas que não podem constituir qualquer perigo; pode ser usado material artificial para a marcação do terreno de jogo em terrenos naturais, desde que não seja perigoso. Estas linhas não fazem parte integrante das áreas que delimitam
- D. O terreno de jogo deve ser retangular e marcado com linhas contínuas que não podem constituir qualquer perigo; não pode ser usado material artificial para a marcação do terreno de jogo em terrenos artificiais.

Lei 1



44 - A que distância da bandeirola de canto poderá traçar uma marca exterior no terreno de jogo, a fim de facilitar o visionamento da distância a que os jogadores adversários poderão estar quando da marcação de um pontapé de canto?

- A. 9,15 m.
- B. 11,15 m
- C. 10,15 m
- D. 11 m.

45 - O árbitro verificou que um jogador entrou na sala de vídeo árbitro (VOR). Haverá lugar a procedimento disciplinar?

- A. Sim. O jogador é expulso.
- B. Sim. O jogador é advertido.
- C. Não. É avisado pelo árbitro.
- D. O árbitro só relata os factos à entidade organizadora.



Lei 2

1 - Completa: Todas as bolas utilizadas em jogos disputados numa competição oficial organizada sob os auspícios da FIFA ou confederações devem conter um dos seguintes logótipos:

- A. Kalenji
- B. FIFA Quality, FIFA Approved ou IMS
- C. FIFA, UEFA ou Fair Play
- D. FIFA Quality, FIFA Quality PRO ou IMS

2 - Quais as medidas e pesos de uma bola no4?

- A. 68 a 70cm de perímetro e 410 a 450g de peso
- B. 62 a 66cm de perímetro e 340 a 390g de peso
- C. 66 a 68cm de perímetro e 340 a 390g de peso

3 - É permitido jogar com uma bola de qualquer cor?

- A. Não, deve ser branca ou preta
- B. Sim, deve ser de cores visíveis
- C. Sim, desde que seja visível. A Lei 2 não especifica cores para a bola
- D. Não, deve ser branca

4 - Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que:

- A. O clube disponha de apanha bolas para o efeito.
- B. Satisfacam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro.
- C. Satisfacam as exigências estipuladas na Lei 2 e sejam pelo menos 10 bolas.
- D. Ambas as equipas estejam de acordo.



5 - Quais as características e dimensões de uma bola de futebol no 5?

- A. Esférica, feita de material adequado, uma circunferência de 70cm no máximo e 68cm no mínimo, um peso de 450g máximo e 415g mínimo no começo do jogo, uma pressão de 0,6 a 1,1 atmosferas (600 – 1100 g/cm²) ao nível do mar.
- B. Esférica, feita de material adequado, uma circunferência de 70cm no máximo e 68cm no mínimo, um peso de 450g máximo e 410g mínimo no começo do jogo, uma pressão de 0,6 a 1,1 atmosferas (600 – 1100 g/cm²) ao nível do mar
- C. Esférica, feita de material adequado, uma circunferência de 71cm no máximo e 68cm no mínimo, um peso de 450g máximo e 410g mínimo no começo do jogo, uma pressão de 0,6 a 1,1 atmosferas (600 – 1100 g/cm²) ao nível do mar

6* - Em regra quando a bola no decorrer do jogo se torna defeituosa o árbitro interromper o mesmo. Depois o jogo recomeça:

- A. Recomeça com um lançamento de bola ao solo.
- B. Recomeça com um lançamento de bola ao solo no local na área de penalti e a favor do guarda-redes.
- C. Recomeça com um lançamento de bola ao solo no local no círculo central.
- D. Recomeça com um lançamento de bola ao solo no local em qualquer ponto da área de baliza da equipa defensora.

7 - Uma bola verde, que mede 69 cm, pesa 420 g e pressão de 0,9 atmosferas, quantas irregularidades tem?

- A. Uma.
- B. Três.
- C. Duas.
- D. Nenhuma.

8 – Se a bola se deforma durante a execução de um pontapé de saída, pontapé de baliza, pontapé de canto, pontapé-livre, penálti ou lançamento da linha lateral, como recomeça o jogo?

- A. Com uma bola ao solo.
- B. Em conformidade.
- C. Com a repetição de algum dos recomeços.
- D. Nenhuma das anteriores.



9 - É proibida qualquer publicidade na bola, podendo nela figurar alguns logótipos. Que logótipos são esses?

- A. "FIFA Quality", "FIFA Quality Pro" ou "INTERNACIONAL MATCHBALL STANDARD"
- B. Logótipo da competição ou Logótipo do clube ou marca do fabricante
- C. Logótipo da competição ou Logótipo do organizador ou bandeira do país
- D. Logótipo da competição, o nome do organizador da competição e a marca do fabricante da bola

10 - Quem é a pessoa responsável de que as bolas que são utilizadas num jogo de futebol cumpram com especificações técnicas estipuladas na Lei 2?

- A. É o Árbitro e o 4o Árbitro
- B. É o organizador da competição
- C. É o Árbitro
- D. É o 4o Árbitro

11 - Antes do início do encontro quais são as características e medidas que a bola de jogo deve ter conforme a lei 2.

- A. Deve ser esférica, feita de couro ou de outro material equivalente, ter circunferência de 68 a 70 cm, ter o peso de 410 a 450 gramas e ter uma pressão de 0.6 a 1,1 atmosferas ao nível do mar.
- B. Deve ser esférica, feita de couro ou de outro material equivalente, ter circunferência de 78 a 80 cm, ter o peso de 410 a 450 gramas e ter uma pressão de 0.6 a 1,1 atmosferas ao nível do mar.
- C. Deve ser esférica, feita de couro ou de outro material equivalente, ter circunferência de 68 a 70 cm, ter o peso de 410 a 450 gramas e ter uma pressão de 0.6 a 1,6 atmosferas ao nível do mar.
- D. Deve ser esférica, feita de material adequado, ter circunferência de 68 a 70 cm, ter o peso de 410 a 450 gramas e ter uma pressão de 0.6 a 1,1 atmosferas ao nível do mar.



12 – O Guarda-redes A na sua área chuta a bola em direção à área adversária e a bola ao bater no solo (já na área adversária) deteriora-se. O Árbitro interrompe. Como deve recomeçar?

- A. Bola ao solo para o GR A na sua área
- B. Bola ao solo para o GR B na sua área
- C. Bola ao solo no círculo central
- D. Nenhuma das anteriores

13 - Pontapé de penálti. Os jogadores estão nos lugares corretos e a equipa de arbitragem está colocada de acordo com as instruções. A bola é chutada com força, vai ao poste, rebenta e entra assim na baliza. O árbitro assistente que controla a entrada da bola na baliza deve ou não levantar a sua bandeira?

- A. O árbitro assistente deve levantar a bandeira para informar o árbitro da irregularidade da bola e informar que o golo não é válido.
- B. O árbitro assistente deve levantar a bandeira para informar o árbitro da irregularidade da bola.
- C. O árbitro assistente não deve levantar a bandeira pois esta situação é da competência do árbitro.
- D. O árbitro assistente não deve levantar a bandeira, pois o golo foi legal.

14 - Na execução de um pontapé de penálti em tempo normal de jogo, a bola bate num poste e rebenta. No ressalto bate nas costas do guarda-redes e entra na baliza. Que decisão se deve tomar?

- A. Efetuar um lançamento de bola ao solo para o GR em qualquer ponto da área de penalty
- B. Validar o golo.
- C. Mandar repetir a pontapé de penálti.
- D. Efetuar um lançamento de bola ao solo, junto do poste onde a bola rebentou.



15 - Após a marcação de um pontapé de penálti em prorrogação de tempo, a bola embate na barra, rebenta, saindo pela linha de baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A. Ordenar a repetição do pontapé de penálti com nova bola
- B. Dar o jogo por terminado
- C. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo
- D. Recomeçar o jogo com pontapé de baliza

16 - Durante a execução de um penálti, depois da bola ter sido pontapeada para a frente e antes de tocar em qualquer jogador ou na barra ou postes da baliza, a bola deformou-se. Neste caso o árbitro deve tomar providências para a utilização de uma nova bola e para recomeçar o jogo, deverá:

- A. Fazer bola ao solo com a nova bola
- B. Ordenar a repetição do penálti
- C. Depende se a bola entra ou não, para agir depois tecnicamente
- D. Se golo valida

17 - Durante o jogo, outra bola entra dentro do terreno de jogo. Deve o árbitro interromper imediatamente o jogo?

- A. Não porque beneficia o infrator
- B. Sim, se a bola interferir com o jogo
- C. Sim porque é considerado um elemento estranho ao jogo
- D. Não, a bola faz parte do jogo e um dos jogadores pode atirá-la para fora do terreno de jogo.

18 - A bola ficou deformada durante a execução de um pontapé de baliza, pontapé de canto, pontapé-livre, pontapé de penálti ou num lançamento lateral. O jogo recomeça:

- A. Com bola ao solo.
- B. Em conformidade com a execução.
- C. Com a repetição da execução.
- D. Com uma bola ao solo no local onde a bola se tornou defeituosa.



Lei 3

1 - Completa: O recurso a substituições ilimitadas só é permitido nos escalões de:

- A. futebol jovem, de veteranos, de deficientes e escalões inferiores (jovens/recreativo) do futebol, sujeito a aprovação da federação nacional.
- B. futebol jovem, de veteranos, de deficientes e escalões inferiores (jovens/recreativo) do futebol, sujeito a aprovação da federação nacional, confederação ou FIFA.
- C. pessoas com características especiais e escalões inferiores (jovens/recreativo) do futebol, sujeito a aprovação da federação nacional, confederação ou FIFA.
- D. futebol de rua, onde está regulamentado a regra do guarda-redes ocasião.

2 - A substituição considera-se consumada no momento em que o suplente penetra no terreno de jogo. Das opções seguintes qual a mais correta, no processo das substituições?

- A. A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador neutro e o suplente torna-se jogador substituído e pode efetuar qualquer recomeço
- B. A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador substituído e o suplente torna-se jogador, mas não pode efetuar qualquer recomeço
- C. A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador suplente e o suplente torna- se jogador e pode efetuar qualquer recomeço
- D. A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador substituído e o suplente torna-se jogador e pode efetuar qualquer recomeço

3 - Antes do início do jogo e no aquecimento, um jogador da equipa visitada chuta a bola de forma propositada de forma a atingir o árbitro, com a nítida intenção de o agredir. Como deve agir o árbitro?

- A. O árbitro deve considerar o jogador expulso, o mesmo pode ser substituído ou a equipa completada por qualquer elemento que não tenha sido convocado
- B. O árbitro deve considerar o jogador advertido, podendo o mesmo ser substituído por um suplente designado
- C. O árbitro deve considerar o jogador expulso por falta grosseira, podendo o mesmo ser substituído por um suplente designado, sem contar como substituição e a equipa reduz o seu número de suplentes
- D. O árbitro deve considerar o jogador expulso por conduta violenta, podendo o mesmo ser substituído por um suplente designado, sem contar como substituição e a equipa reduz o seu número de suplentes. Os factos devem ser mencionados no relatório de jogo



4 - Ao intervalo, no balneário, o Treinador de uma equipa, sem o devido conhecimento do Árbitro, trocou o jogador n.º 11 titular no modelo 143, pelo n.º 15 suplente, sendo este a iniciar a segunda parte. O árbitro apercebeu-se no decorrer da 2ª parte. Como deve atuar?

- A. Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido. O árbitro deve relatar os factos
- B. Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido. O árbitro deve relatar os factos
- C. Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições não é reduzido
- D. Permite que o suplente continue em jogo, não há qualquer sanção disciplinar e o número de substituições é reduzido

5 - Qual o número de suplentes de uma equipa?

- A. O regulamento da competição deve precisar o número de suplentes, entre três no mínimo e 12 no máximo
- B. Não tem mínimo e máximo de 12 suplentes
- C. O regulamento da competição deve precisar o número de suplentes, entre três no mínimo e 7 no máximo
- D. O regulamento da competição deve precisar o número de suplentes, entre dois no mínimo e 10 no máximo

6 - Um jogador da equipa A troca de lugar com o guarda-redes, sem dar conhecimento ao árbitro. O que deve este fazer ao aperceber-se da situação quando esta equipa inicia uma jogada de ataque?

- A. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir ambos os jogadores e o jogo recomeça com uma bola-ao-solo.
- B. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir ambos os jogadores e o jogo recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
- C. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir ambos os jogadores e o jogo recomeça com um pontapé livre indireto no local em que os jogadores se encontravam.
- D. O árbitro deve advertir ambos os jogadores logo que a bola deixe de estar em jogo. Tal não deve acontecer se a alteração tiver ocorrido durante o intervalo.



7 - O guarda-redes (n.o 12), encontrando-se ligeiramente magoado num braço, trocou de lugar com o seu colega n.o 10, sem disso informar o árbitro. A sua equipa já tinha esgotado as substituições. Como deve proceder o árbitro que só se apercebeu da troca quando o ex-guarda-redes obteve um golo para a sua equipa?

- A. O árbitro deve validar o golo, advertir colega n.o 10 que trocou de lugar com o guarda-redes e recomeçar o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa adversária.
- B. O árbitro não valida o golo, adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto dentro da área de baliza da equipa adversária.
- C. O árbitro deve validar o golo, advertir por comportamento antidesportivo os dois jogadores que trocaram de lugar sem o seu consentimento e recomeçar o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa adversária.
- D. O árbitro não valida o golo, adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com uma bola ao solo.

8 - Um jogador foi expulso após a saudação e antes do início do jogo. Como proceder?

- A. Pode completar a equipa um suplente inscrito, não contando como substituição, e ser indicado um novo suplente.
- B. Pode ser substituído por um suplente designado, sendo que este não pode ser substituído; o número de substituições que a equipa pode efetuar não é reduzido.
- C. Pode completar a equipa com um suplente inscrito, contando como substituição, ficando a equipa com menos um suplente.
- D. A equipa inicia o jogo com 10 jogadores.

9 - Foi realizada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. Se o árbitro não for informado?

- A. O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.
- B. O suplente não pode continuar a jogar, e a questão é reportada à entidade competente.
- C. Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha e esclarecer a situação.
- D. Adverte o suplente e regulariza o processo de substituição.



10 - Diga o que está determinado sobre um suplente inscrito. Escolha a opção correta:

- A. Um suplente inscrito que seja expulso antes ou depois do pontapé de saída do jogo não pode ser substituído.
- B. Um suplente inscrito só pode ser expulso verbalmente.
- C. Um suplente inscrito só pode jogar se tiver autorização da equipa técnica e do árbitro assistente.
- D. Todas as respostas estão incorretas.

11 - Após a obtenção de um golo, o árbitro verificou que se encontrava uma pessoa a mais no terreno de jogo, no momento em que o golo foi obtido. Então ele deve:

- A. Validar o golo se a pessoa a mais era um jogador da equipa que sofreu o golo.
- B. Invalidar o golo se era um elemento estranho e não teve interferência no jogo.
- C. Validar o golo se era um jogador expulso da equipa que obteve o golo.
- D. Todas as respostas estão erradas.

12 – Com o jogo a decorrer um jogador troca de lugar com um suplente e o árbitro apercebe-se e interrompe o jogo, pois não havia lugar à vantagem. Como recomeça o jogo e quais as sanções disciplinares a aplicar?

- A. Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com a execução de uma bola ao solo.
- B. Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto em cima da linha, próximo do local onde foi efetuada a troca
- C. Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre direto em cima da linha, próximo do local onde foi efetuada a troca ou se for o caso, pontapé de penalti
- D. Adverte os dois jogadores por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção

13 - Um suplente não designado entra no terreno de jogo e marca um golo. O árbitro apercebe-se desse facto antes do recomeço do jogo. Que deve fazer?

- A. Anula o golo e recomeça com livre direto na área de baliza.
- B. Anula o golo e concede livre direto no local do remate.
- C. Anula o golo e recomeça com bola ao solo no local do remate.
- D. Anula o golo. Recomeça com bola ao solo na linha frontal da área de baliza.



14 - O regulamento da competição determina que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começou o jogo com menos de 11 jogadores. Assim, das hipóteses que se seguem, escolha a que se pode seguir, relativamente aos procedimentos para este tipo de situações:

- A. Somente os jogadores e suplentes cujos nomes mesmo não indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo quando chegarem.
- B. Somente os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo quando chegarem.
- C. Somente os jogadores e suplentes habituais podem tomar parte no jogo quando chegarem.
- D. Todos os jogadores quando chegarem podem tomar parte do jogo, caso o treinador o entenda.

15 - Um jogador que vai ser substituído encaminha-se para o ponto mais próximo da linha delimitadora do terreno de jogo tendo o árbitro indicado para que o jogador saísse antes pela linha do meio-campo, junto ao 4º árbitro. O árbitro procedeu bem?

- A. Não, deveria ter deixado o jogador sair no ponto mais próximo da linha delimitadora.
- B. Não, pois o jogador deve sair onde quiser desde que seja o local mais perto.
- C. Procedeu corretamente caso a saída do jogador por aquele ponto pudesse causar problemas de segurança.
- D. Todas erradas.

16 - Relativamente ao capitão de equipa, qual a frase que está correta:

- A. O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa.
- B. O capitão da equipa tem privilégios especiais, nomeadamente a responsabilidade pelo comportamento da equipa.
- C. O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas não tem qualquer grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa.



17 – Onde é permitido o recurso a substituições ilimitadas, desde que acordadas pelas federações membro?

- A. futebol jovens e veteranos..
- B. futebol de veteranos, jovens e deficientes.
- C. futebol de deficientes e jovens.
- D. futebol de base, deficientes, veteranos e jovens.

18 – Qual a Lei onde esta referência está consagrada? “O capitão da equipa não tem qualquer estatuto ou privilégios especiais, mas tem um certo grau de responsabilidade pelo comportamento da equipa”?

- A. Lei 3.
- B. Lei 4
- C. Lei 5
- D. Lei 12.

19 – De acordo com a lei 8, uma equipa tem direito a uma substituição adicional quando um jogo vai a prolongamento. Concorda com a afirmação?

- A. Sim, uma vez que não esgotou totalmente as suas substituições.
- B. Sim, um suplente adicional poderá ser utilizado quando um jogo é sujeito a prolongamento (quer a equipa tenha ou não esgotado o número de substituições permitidas).
- C. Não, uma vez que a equipa já esgotou todas as suas substituições.
- D. Não concordo uma vez que essa afirmação está relacionada com a lei 3.

20 - Com o jogo a decorrer, o guarda-redes troca de lugar e de camisola com um seu colega de equipa. Como deve recomeçar o jogo se o árbitro interromper o jogo por causa da troca?

- A. O árbitro não deve interromper o jogo por esta causa. Caso o faça recomeça com Pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava.
- B. O árbitro não deve interromper o jogo por esta causa. Caso o faça recomeça com Pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- C. O árbitro não deve interromper o jogo por esta causa. Caso o faça recomeça com Pontapé-livre indireto no local onde um dos jogadores se encontrava.
- D. O árbitro não deve interromper o jogo por esta causa. Caso o faça recomeça com lançamento de bola ao solo.



21 - Um suplente pode substituir um jogador para a marcação de uma pontapé de penalti em prorrogação do tempo regulamentar?

- A. Não.
- B. Sim, pode substituir qualquer jogador mas só em caso de lesão muito grave.
- C. Sim, se essa equipa ainda não esgotou as substituições.
- D. Sim, mas só para substituir o guarda redes em caso de lesão e se essa equipa ainda não esgotou as substituições.

22 - Um jogador recusa-se a ser substituído. O que deve fazer o árbitro?

- A. Dar o jogo por terminado e relatar o fato no Relatório do Jogo.
- B. Deixar seguir o jogo. Não faz parte das competências do árbitro obrigar o jogador a sair para ser substituído.
- C. Advertir o jogador por recusar sair do terreno de jogo e expulsá-lo por segunda advertência, se ele persistir com a mesma atitude.
- D. Todas as respostas estão incorretas

23 - Baseando-nos especificamente e apenas na lei 3, temos como dominador comum, que em todas as infrações a essa lei, que não estejam previstas, o jogo deve:

- A. Recomeçar com pontapé livre indireto no local da bola e o jogador deve ser advertido.
- B. Recomeçar com pontapé livre e o jogador deve ser advertido.
- C. Recomeçar com pontapé livre indireto no local do infrator e o jogador deve ser advertido.
- D. Recomeçar com pontapé livre indireto e o jogador deve ser sempre advertido no mínimo ou expulso.

24 - Um jogador que é substituído deve receber sempre autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo?

- A. A menos que este já esteja fora do terreno de jogo.
- B. Só o jogador que entra.
- C. Sempre.
- D. Sempre, exceto se houver 4º árbitro.



25 - Antes da entrega da ficha de jogo, um jogador da equipa visitada foi considerado expulso pelo árbitro, por ofensas verbais. O delegado ao jogo ao tomar conhecimento, solicitou ao árbitro se o referido elemento, pode desempenhar a função de treinador, pois tem habilitação para tal. Qual deverá ser a resposta do árbitro?

- A. Sim, ele foi expulso como jogador e não como treinador.
- B. Sim, mas não pode dar instruções.
- C. Não, independentemente da qualidade que poderia ser inscrito, ele foi expulso.
- D. Todas as respostas estão incorretas.

26 - Quando a bola se encaminha para a baliza, um espectador entra em campo e tenta impedir que ela entre na baliza. No entanto, não lhe toca e a bola acaba por entrar. Indique a frase mais correta segundo as leis do jogo?

- A. Validar o golo e exibir um cartão amarelo ao elemento estranho.
- B. Não se valida o golo, por estar dentro do terreno de jogo um elemento estranho
- C. Não se valida o golo e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D. Validar o golo, visto o elemento estranho não ter interferido no jogo.

27 - Um jogador pontapeou a bola quando vai sair do terreno, depois de ter recebido autorização do árbitro para sair. Neste caso deve o árbitro:

- A. Expulsar o jogador.
- B. Advertir por comportamento antidesportivo.
- C. Deixar seguir o jogo.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

28 - Qual a diferença entre estas duas situações? “Um suplente inscrito foi expulso antes ou depois do pontapé de saída do jogo”

- A. Em ambas não pode ser substituído.
- B. Só na 2^a pode ser substituído.
- C. Só na 1^a pode ser substituído.
- D. Se foi expulso em qualquer das situações, deixa de estar inscrito.



29 - Nos jogos da seleção A, poderão ser indicados um número máximo de:

- A. 14 elementos e utilizados no máximo de 6 elementos.
- B. 12 elementos e utilizados no máximo de 6 elementos
- C. 14 elementos e utilizados no máximo de 8 elementos
- D. 16 elementos e utilizados no máximo de 8 elementos

30 - Um jogador suplente, durante o jogo, substitui um colega seu sem conhecimento da equipa de arbitragem. Essa equipa obtém um golo. O árbitro antes de recomeçar o jogo apercebe-se da irregularidade. Como proceder?

- A. A substituição ocorre sem consentimento do árbitro. Logo, existe uma infração à Lei 3. O árbitro recomeça o jogo com pontapé livre direto no local onde este jogador estava e cartão amarelo. Não terá necessidade de sair do terreno de jogo para se regularizar a situação da substituição.
- B. A substituição ocorre sem consentimento do árbitro. Logo, existe uma infração à Lei 3. Tal como foi dito, se isto ocorrer durante o intervalo, o árbitro apenas pode relatar os factos no relatório, não existindo punição técnica nem disciplinar. Se tal ocorrer no decurso de uma das partes e o árbitro deteta após a obtenção do golo, terá que ser considerado que tal ocorreu com uma pessoa a mais, ou seja, pontapé livre direto no local onde este jogador estava e cartão amarelo. Não terá necessidade de sair do terreno de jogo para se regularizar a situação da substituição.
- C. A substituição ocorre sem consentimento do árbitro. Logo, existe uma infração à Lei 3. Tal como foi dito, se isto ocorrer durante o intervalo, o árbitro apenas pode relatar os factos no relatório, não existindo punição técnica nem disciplinar. Se tal ocorrer no decurso de uma das partes e o árbitro deteta após a obtenção do golo, terá que ser considerado que tal ocorreu com uma pessoa a mais, ou seja, pontapé livre direto no local onde este jogador estava e cartão amarelo. Terá de sair do terreno de jogo para se regularizar a situação da substituição.
- D. Nenhuma das anteriores.

31 - Um jogador reentrou em terreno de jogo sem autorização do árbitro, no entanto este interrompeu de imediato o jogo. O que decidir posteriormente?

- A. Advertir o jogador por ter entrado no terreno de jogo sem a sua autorização.
- B. Recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local da interferência.
- C. Assinala um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção, se não tiver havido interferência.
- D. Todas as situações podem-se considerar corretas.

Lei 3



32 - O árbitro, no momento em que uma equipa obtém um golo, e antes de recomeçar o jogo, apercebe-se que há suplentes das duas equipas e elementos oficiais das duas equipas em campo. Como deve proceder?

- A. Valida o golo e adverte os jogadores da equipa adversária e expulsa os elementos oficiais de ambas as equipas.
- B. Invalida o golo, mandar marcar um livre direto contra a equipa que marcou o golo, adverte os jogadores suplentes e expulsa os elementos oficiais.
- C. Invalida o golo e recomeça com um lançamento de bola ao solo.
- D. Valida o golo e recomeça com uma bola ao solo.

33 - Depois do avançado marcar o golo, o árbitro verifica que antes de o golo, um jogador que estava junto do banco de suplentes (dentro do terreno de jogo), era sim um suplente dessa mesma equipa. Nessas circunstâncias o árbitro deve:

- A. Invalidar o golo e recomeçar com pontapé de baliza, agindo disciplinarmente em conformidade
- B. Invalidar o golo e recomeçar com pontapé livre direto, dentro da área de baliza agindo disciplinarmente em conformidade
- C. Invalidar o golo e recomeçar com pontapé livre, dentro da área de baliza agindo disciplinarmente em conformidade
- D. Invalidar o golo e recomeçar com pontapé livre direto, no local onde estava o elemento a mais, agindo disciplinarmente em conformidade.

34 - Nenhum jogo pode começar ou continuar se uma das equipas tiver menos de sete jogadores, sendo um guarda-redes. Se uma equipa tiver menos de sete jogadores, por um ou mais jogadores terem abandonado deliberadamente o terreno de jogo, o árbitro não é obrigado a interromper o jogo, podendo aplicar a lei da vantagem. Pode o jogo recomeçar depois da bola deixar de estar em jogo?

- A. Sim.
- B. Nestas circunstâncias, o árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de sete jogadores..
- C. Nestas circunstâncias, o árbitro pode recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, mesmo que a equipa não tenha o mínimo de sete jogadores..
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.



35 - Sobre a entrada de um suplente em campo, identifique uma das condições a ter em conta, nas hipóteses apresentadas:

- A. Por uma linha de delimitação do campo.
- B. Após receber um sinal.
- C. Depois de o jogador que é suplente estar sem fato de treino e após receber sinal do árbitro pode entrar por qualquer local do terreno de jogo.
- D. Depois de o jogador que é substituído ter saído do terreno.

36 – Concorda com a expressão: “Se as normas e instruções determinarem que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começar um jogo com menos de 11 jogadores, somente os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo quando chegarem”.

- A. Sim.
- B. Não, pois quem determina isso segundo a lei 3 é o regulamento da competição.
- C. Não, pois quem determina isso segundo a lei 3 são as federações nacionais (e as confederações e a FIFA).
- D. Não, pois segundo a lei 3 só os nomes dos suplentes têm que ser indicados.

37 – Num jogo com recurso a prolongamento, uma equipa que no tempo regulamentar tenha esgotado as substituições tem direito a alguma substituição adicional?

- A. Sim.
- B. Não.
- C. Se a equipa já tiver esgotado as substituições no tempo regulamentar não poderá fazer outra substituição, só o guarda-redes e em caso de lesão pelo guarda-redes suplente.
- D. Estão todas incorretas.

38 – Em todos os outros jogos é possível utilizar algum número diferente de suplentes?

- A. Não.
- B. Sim, desde que uma das equipas envolvidas cheguem a acordo e o árbitro seja informado.
- C. Sim, desde que as equipas envolvidas cheguem a acordo e o árbitro seja informado antes do início do jogo
- D. Sim, desde que o árbitro seja informado antes do início do jogo.



39 – Como é designado aquele que consta na ficha de jogo de 1 equipa não sendo jogador?

- A. Elemento oficial.
- B. Elemento estranho.
- C. Técnico.
- D. Elemento do Staff do clube.

40 – A bola entrou na baliza após um cão que entrara no campo ter tocado na bola, desviando-a do guarda-redes, impedindo-o de defender. Deve o árbitro validar o golo?

- A. Sim, pois trata-se de um elemento estranho,
- B. Não, o jogo recomeça com uma bola ao solo.
- C. Sim.
- D. Depende se o toque tiver sido dado dentro ou fora da área de penalti.

Lei 3

Lei 4

1 - Um jogador sai do terreno de jogo para regularizar uma peça do seu equipamento. Quando pode regressar ao mesmo?

- A. Quando devidamente autorizado pelo árbitro assistente.
- B. Com o jogo a decorrer, depois de autorizado pelo árbitro, por qualquer das linhas
- C. Depois de vistoriado pelo árbitro, mas apenas com o jogo interrompido e devidamente autorizado por este.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

2 - O árbitro interrompeu o jogo para advertir um jogador que infringiu a Lei 4 “Equipamento dos jogadores”. Como e em que local é que o jogo deve recomeçar?

- A. O jogo recomeça com pontapé livre indireto executado por um jogador da equipa adversária no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo.
- B. O jogo recomeça com pontapé livre indireto executado por um jogador da equipa adversária no local em que não se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo. (ver Lei 13 – local dos pontapés livres).
- C. O jogo recomeça com pontapé livre indireto executado por um jogador da equipa infratora no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo. (ver Lei 13 – local dos pontapés livres).
- D. O jogo recomeça com pontapé livre direto executado por um jogador da equipa adversária no local em que se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo. (ver Lei 13 – local dos pontapés livres).

3 - Completa: Quando são usadas proteções da cabeça (excluindo bonés de guarda-redes), as mesmas devem:

- A. ser pretas ou da cor principal da camisola (desde que os jogadores da mesma equipa usem a mesma cor), estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador e estar agarradas à camisola.
- B. ser de uma cor refletora para que os restantes jogadores o vejam bem e estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador.
- C. ser pretas ou da cor principal da camisola (desde que os jogadores da mesma equipa usem a mesma cor), estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador e estar separadas da camisola.
- D. ser pretas ou da cor principal da camisola (desde que os jogadores da mesma equipa usem a mesma cor), estar em conformidade com o aspeto do equipamento do jogador e estar separadas da camisola.



4 - Numa disputa de bola, um jogador perde accidentalmente uma das suas botas, tendo continuado a jogar a bola durante 30 segundos, até rematar a mesma à baliza e marcar golo. Como proceder segundo as leis do jogo?

- A. O árbitro deveria ter interrompido o jogo de imediato e assinalado pontapé livre indireto contra a equipa do jogador que perdeu a bota.
- B. O árbitro deverá validar o golo e o jogador deverá regularizar o seu equipamento.
- C. O árbitro deverá advertir o jogador que perdeu a bota e validar o golo.
- D. O árbitro deveria ter interrompido o jogo de imediato, advertido o jogador e recomeçado o jogo com pontapé livre indireto.

5 - O jogador sai do terreno de jogo para corrigir o seu equipamento. Quando é que o árbitro pode autorizar a sua entrada?

- A. O árbitro pode autorizar a sua entrada, mas só numa interrupção de jogo e por qualquer das linhas delimitadoras, e vistoriado por um dos elementos da equipa de arbitragem
- B. O árbitro pode autorizar a sua entrada pela linha lateral mas só numa interrupção de jogo
- C. Autoriza a entrada do jogador mas só depois de vistoriado por um dos elementos da equipa de arbitragem e com o jogo a decorrer
- D. Autoriza a entrada do jogador pela linha lateral, mas só depois de vistoriado por um dos elementos de equipa de arbitragem e com o jogo a decorrer

6 - O árbitro valida um golo marcado por um jogador que no momento do pontapé não tinha bota. Foi correta a decisão do árbitro? Porquê?

- A. O árbitro deveria ter interrompido o jogo, advertir o jogador e punir a sua equipa com pontapé livre indireto.
- B. Não foi correta porque o adversário ficou parado na expectativa que o árbitro fosse interromper o jogo.
- C. A decisão foi correta porque o jogador perdeu a bota accidentalmente e marcou o golo antes do jogo ter sido interrompido.
- D. A decisão do árbitro foi correta porque a bota saiu do pé do jogador imediatamente antes deste pontapear a bola.



7 - No momento da identificação dos jogadores, um jogador apresenta-se com uma camisola interior com um padrão de cores em vez de uma única cor, como a manga da camisola. Poderá o árbitro permitir que o jogador utilize essa camisola?

- A. Sim, uma vez que a camisola interior pode ter um padrão / conjunto de cores.
- B. Não, porque a manga da camisola tem uma única cor.
- C. Sim porque está de acordo com a cor da manga da camisola do jogador.
- D. Não porque todos os jogadores da sua equipa teriam que utilizar com o mesmo tipo de camisola interior.

8 - Depois de terem sido confirmadas as cores das camisolas das duas equipas, de acordo com o regulamento da competição, os árbitros escolhem a cor da sua camisola de modo a que estas sejam diferentes das cores das equipas. Se as cores dos árbitros forem as mesmas dos guarda-redes, de acordo com a lei4, quem tem que mudar de equipamento?

- A. Os árbitros têm que mudar a cor da sua camisola
- B. A equipa visitante tem de mudar de cor
- C. Os guarda-redes devem de mudar a cor da sua camisola
- D. O guarda-redes visitante tem de mudar a cor da sua camisola

9 - Um jogador tinha a camisola de jogo completamente rasgada e o árbitro mandou-o regularizar o equipamento. Nisto o referido jogador recebe um passe de um colega e remata a bola na direção da baliza e faz golo. Como procedia se fosse o árbitro?

- A. O árbitro deve validar o golo e mandar sair o jogador para regularizar o equipamento
- B. O árbitro não valida o golo, adverte o jogador por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com uma bola ao solo, em cima da área de baliza paralela à linha de baliza no local mais próximo por onde a bola entrou na baliza.
- C. O árbitro não valida o golo, adverte o jogador por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre contra a equipa do infrator no local onde este chutou a bola.
- D. O árbitro deve validar o golo, adverte o jogador por não ter cumprido a ordem do árbitro e mandar sair o jogador para regularizar o equipamento.



10 - É permitido ao guarda-redes usar boné durante o jogo?

- A. Somente nas categorias do futebol jovem, de veteranos, de deficientes e de base.
- B. Somente nas categorias do futebol jovem, de veteranos, de deficientes, de base e de futebol feminino.
- C. Não.
- D. Sim.

11 - Um jogador que tinha saído do terreno de jogo, com consentimento do árbitro e para regularização do equipamento, reentrou sem a devida autorização. Por esse motivo o árbitro interrompeu o jogo e advertiu o infrator. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Pontapé-livre direto no local da infração.
- B. Pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C. Pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção ou, em caso de interferência no jogo, com pontapé-livre direto (ou pontapé de penálti) no local da interferência.
- D. Pontapé-livre indireto, pontapé-livre direto ou pontapé de penálti, consoante a gravidade.

12 - Os equipamentos de proteção não perigosos, tais como, protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotoveleiras, feitos de materiais maleáveis, leves e acolchoados, são autorizados, assim como:

- A. Como bonés desportivos.
- B. Todas as respostas estão erradas.
- C. Como bonés de guarda-redes e óculos desportivos.
- D. Como bonés de guarda-redes e óculos.

13 - Um jogador que se recusa, de forma propositada, a retirar uma joia, deve ser advertido por:

- A. Infração à Lei 5..
- B. Infração à Lei 4.
- C. Infração à Lei 3.
- D. Infração à Lei 12.



14 - Assinale o enunciado mais correto:

- A. O guarda-redes pode utilizar calças de fato de treino.
- B. Os jogadores não poderão utilizar nenhum artigo que seja perigoso.
- C. As duas respostas anteriores estão corretas.
- D. Os jogadores não poderão usar qualquer tipo de equipamento suplementar

15 - Um jogador anda a jogar com a camisola rota. O árbitro passa junto dele e manda-o regularizar o equipamento. Passaram-se vários minutos sem que houvesse uma interrupção de jogo e sem que o referido jogador regularizasse o seu equipamento. O mesmo acabou por obter golo. Nesse momento já o delegado ao jogo da sua equipa está junto da linha lateral com uma nova camisola. Se fosse o árbitro como procederia?

- A. Não validava o golo, advertia o jogador por comportamento antidesportivo e obrigava-o a deixar o terreno de jogo para regularizar o equipamento.
- B. Validava o golo e obrigava-o a deixar o terreno de jogo para regularizar o equipamento.
- C. Validava o golo, advertia o jogador por comportamento antidesportivo e permitia que este trocasse de camisola dentro do terreno de jogo.
- D. Não validava o golo e obrigava-o a deixar o terreno de jogo para regularizar o equipamento.

16 - Um jogador pode utilizar alguma fita para cobrir as caneleiras pelas meias?

- A. Sim, sem qualquer restrição.
- B. Sim, mas a fita deve ser da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada ou que cobre.
- C. Não.
- D. Sim, mas a fita deve ser preta ou da mesma cor que a parte da meia em que é aplicada ou que cobre.

17 – Os jogadores podem utilizar qualquer tipo de caneleira?

- A. Não.
- B. Sim, contudo estas devem ser feitas de um material apropriado de modo a garantir uma proteção razoável e devem ser cobertas pelas meias.
- C. Sim, desde que estejam cobertas pelas meias.
- D. Sim, contudo estas devem ser feitas de plástico ou couro de modo a garantir uma proteção razoável e devem ser cobertas pelas meias.



18 – Tal como as camisas interiores que podem ter um padrão / conjunto de cores exatamente iguais às mangas das camisas de jogo, os calções interiores também podem ter um padrão igual aos calções de jogo?

- A. Sim, desde que sejam listados.
- B. Não, tem que ser obrigatoriamente pretos e estar cobertos pelos calções de jogo.
- C. Não, pois os calções interiores/collants devem ser da mesma cor que a cor predominante dos calções ou da parte debaixo dos calções.
- D. Sim.

19 – A quem se aplicam os princípios da lei 4?

- A. A Lei 4 aplica-se a todos os equipamentos (incluindo indumentária) usados pelos jogadores, substitutos e jogadores substituídos; estes princípios não se aplicam a todos os elementos oficiais na área técnica.
- B. A Lei 4 aplica-se a todos os equipamentos (excluindo indumentária) usados pelos jogadores, substitutos e jogadores substituídos; estes princípios também se aplicam a todos os elementos oficiais na área técnica.
- C. A Lei 4 aplica-se a todos os equipamentos (incluindo indumentária) usados pelos jogadores, substitutos e jogadores substituídos.
- D. A Lei 4 aplica-se a todos os equipamentos (incluindo indumentária) usados pelos jogadores, substitutos e jogadores substituídos; estes princípios também se aplicam a todos os elementos oficiais na área técnica.

20 – Em que parte das camisolas de jogo devem estar confinados os slogans, mensagens ou imagens permitidas?

- A. Estes devem ser à braçadeira do capitão.
- B. Estes devem ser confinadas à parte da frente da camisola de jogo, manga e / ou braçadeira do capitão (em alguns casos, só pode aparecer nesta).
- C. Não pode haver nada disto no equipamento dos jogadores, mesmo que permitido.
- D. Estes devem ser confinadas à parte de trás da camisola de jogo, manga e / ou braçadeira do capitão (em alguns casos, só pode aparecer nesta).



21 – Em que lei está inserida a expressão “Ao interpretar-se um slogan, mensagem ou imagem permitida, deve ser considerada a Lei 12, que exige que o árbitro tome medidas contra um jogador culpado de usar linguagem ofensiva, injuriosa ou grosseira e / ou gestos; ou fazer gestos ou atos provocatórios, de troça ou inflamatórios. Qualquer 1 que caia nestas categorias não é permitido.”

- A. Lei 4
- B. Lei 12
- C. Lei 3
- D. Lei 5

22 - Um jogador na comemoração de um golo exibe uma mensagem na camisa interior, sendo que esta não se enquadrava em linguagem ofensiva, injuriosa ou grosseira. O que deve fazer o árbitro?

- A. O árbitro adverte o jogador por Comportamento Antidesportivo.
- B. O árbitro expulsa o jogador, apesar da mensagem não se enquadrar no contexto de linguagem ofensiva, injuriosa ou grosseira.
- C. O árbitro menciona os factos no relatório. Os jogadores não estão autorizados a exhibir roupa interior contendo isto, sendo o jogador sancionado pela organização da competição, respetiva federação membro ou FIFA, caso incorra nalguma infração.
- D. O árbitro não faz nada pois isto é permitido.

23 – Qual é o equipamento obrigatório dos jogadores?

- A. O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças separadas: camisola com mangas; calções; meias e calçado.
- B. O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças: camisola com mangas; calções; meias e calçado
- C. O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças separadas: camisola com mangas; calções; meias e chuteiras.
- D. O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças separadas: camisola com ou sem mangas; calções; meias e calçado.



24 - Os elementos oficiais estão autorizados a usar equipamento eletrónico ou de comunicação?

- A. A utilização de qualquer forma de comunicação eletrónica por parte de elementos oficiais da equipa é permitida principalmente quando estiver diretamente relacionada com o bem-estar ou segurança do jogador ou por razões táticas, mas apenas através de equipamentos pequenos, móveis e portáteis (por exemplo microfones, headphones, auscultadores, telemóveis, smartphones, smartwatches, tablets, laptops)
- B. A utilização de qualquer forma de comunicação eletrónica por parte de elementos oficiais da equipa não é permitida exceto quando estiver diretamente relacionada com o bem-estar ou segurança do jogador ou por razões táticas, mas apenas através de equipamentos pequenos, móveis e portáteis (por exemplo microfones, headphones, auscultadores, telemóveis, smartphones, smartwatches, tablets, laptops)
- C. A utilização de qualquer forma de comunicação eletrónica por parte de elementos oficiais da equipa não é permitida exceto quando estiver diretamente relacionada com o bem-estar ou segurança do jogador.
- D. Não

Lei 4



Lei 5

1 - Um dirigente agrediu um árbitro-assistente, que por esse motivo não ficou em condições de prosseguir o jogo. O que faria se estivesse a arbitrar este jogo?

- A. Recrutava um árbitro oficial da sua confiança que se encontrava na assistência e prosseguia o jogo
- B. Dava como terminado o jogo e relatava os factos no relatório de jogo
- C. Prosseguia o jogo com o 4º árbitro a desempenhar as funções de árbitro assistente, recrutando um novo 4º árbitro na assistência
- D. Prosseguia o jogo com um novo árbitro assistente não oficial que se encontrasse na bancada

2 - Um defensor entrou em tackle sobre um adversário, dentro da sua área de penalti, com imprudência tendo o árbitro prontamente assinalado um pontapé de penalti a favor do atacante. O jogador que sofreu a falta teve de ser avaliado e tratado pela equipa médica dentro de campo, durante alguns minutos. Poderá esse jogador executar o pontapé de penalti?

- A. Sim, desde que a recuperação do jogador não seja demorada
- B. Sim, sempre
- C. Não, nunca
- D. Sim, mas apenas se tiver havido lugar a ação disciplinar

3 - Um atacante que sofreu infração para pp, mas é um colega que vai marcar o pp e está lesionado anteriormente. Pode ser assistido dentro do terreno por ser marcador do pp ou não, pois não foi quem sofreu a infração?

- A. Sim, desde que a recuperação do jogador não seja demorada
- B. Sim, sempre
- C. Não, nunca
- D. Sim, desde que a recuperação do jogador não seja demorada e a lesão tenha resultado na infração que originou o penalti ou caso tenha sido uma infração anterior sobre a qual o árbitro aplicou a lei da vantagem



4 - O árbitro deve no que respeita a medidas disciplinares a aplicar a oficiais das equipas:

- A. Tomar medidas contra elementos das equipas que tenham um comportamento responsável, podendo avisá-los ou mostrar um cartão amarelo ou um cartão vermelho, retirando-os do terreno de jogo e das suas imediações.
- B. Tomar medidas contra elementos das equipas que não tenham um comportamento responsável, podendo avisá-los ou mostrar um cartão amarelo ou um cartão vermelho, retirando-os do terreno de jogo e das suas imediações.
- C. Tomar medidas contra elementos das equipas que não tenham um comportamento responsável, podendo avisá-los ou mostrar um cartão amarelo ou um cartão vermelho, mas podendo permanecer na área técnica.
- D. Tomar medidas contra elementos das equipas que não tenham um comportamento responsável, podendo avisá-los ou mostrar um cartão amarelo ou um cartão vermelho, retirando-os das instalações do jogo e das suas imediações. Caso não seja possível identificar o infrator, o treinador principal presente na área técnica irá receber essa sanção.

5 - O árbitro perante o jogo para o qual está nomeado, irá adquirir um conjunto de poderes, por vezes totais e outros parciais. Assim, das opções que se seguem, escolha a mais correta, no que respeita aos poderes do árbitro.

- A. O árbitro tem poderes totais para o jogo para o qual foi designado.
- B. Tem alguns poderes logo que chega às instalações, mas os poderes totais iniciam-se no momento que apita para o pontapé de saída inicial e este efetuado de forma regular.
- C. Não tem poderes quando chega às instalações, somente os adquire no momento que apita para o pontapé de saída inicial e este efetuado de forma regular.
- D. Todas as opções estão erradas.

6 - Para que serve a linguagem corporal?

- A. A linguagem corporal é um instrumento que ajuda o árbitro a controlar o jogo e mostrar autoridade e domínio de si próprio.
- B. A linguagem corporal é um instrumento que ajuda o árbitro a controlar o jogo e a explicar uma sua decisão.
- C. A linguagem corporal serve para evitar a utilização da bandeira ou do apito por parte da equipa de arbitragem.
- D. A linguagem corporal serve para em casos de stress o árbitro soltar-se e relaxar.



7 - Um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espectador, haverá que considerar as situações. Assim, qual a resposta mais correta?

- A. Termina sempre o jogo e relata os factos às entidades competentes
- B. Apela às autoridades presentes
- C. O árbitro pode deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente
- D. Aguarda o tempo necessário para tudo voltar ao normal

8 - Completa: Árbitros e ou outros elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo” estão proibidos de utilizar joias ou:

- A. outro equipamento, incluindo câmaras.
- B. outro equipamento eletrónico, incluindo gopro.
- C. outro equipamento eletrónico.
- D. outro equipamento eletrónico, incluindo câmaras.

9 - O árbitro apitou para interromper o jogo. Quando recomeça depois a partida, haverá que dar o seu consentimento?

- A. Em cumprimento ao estabelecido na lei, cabe-lhe essa tarefa
- B. Sim, mas só no caso de pontapés livres próximos das áreas com barreira, após uma substituição ou assistência a jogadores lesionados
- C. Não haverá necessidade de qualquer autorização
- D. Somente depois de uma interrupção prolongada

10 - Qual das seguintes afirmações está correta em relação a um jogador lesionado não poder ser tratado no terreno de jogo (...). As exceções à obrigação de deixar o terreno de jogo.

- A. Um guarda-redes suplente e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados.
- B. Uma lesão ligeira ocorra.
- C. É concedido um pontapé de penalti e o jogador lesionado é o jogador que irá executar o mesmo.
- D. Um jogador que se lesionou em resultado de um contacto pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: imprudência ou falta grosseira), se avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.



11 - Qual a Lei do Jogo em que está expressamente referido que um jogador não pode usar equipamento com sangue?

- A. Lei 12.
- B. Lei 4.
- C. Lei 3.
- D. Lei 5.

12 - Qual a decisão correta?

- A. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro ou árbitro assistente ou quarto árbitro, depois destes se assegurarem que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.
- B. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo desde que a hemorragia tivesse parado e que não exista sangue no equipamento.
- C. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo.
- D. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.

13 - Ao saltar com um jogador adversário, o guarda-redes atingiu-o na cabeça. Os dois necessitaram de assistência médica. O atacante ficou a sangrar devido ao choque. O árbitro, após o guarda-redes recuperar, exibiu-lhe o cartão amarelo. Como o choque foi com o guarda-redes e ambos receberam cuidados imediatos, será necessário o jogador atacante sair do terreno de jogo?

- A. Não, o jogador atacante pode ser assistido dentro do campo, tendo em atenção as alterações às Leis de Jogo.
- B. Sim. O jogador estava a sangrar abundantemente e só pode regressar quando a hemorragia parar.
- C. Não. O jogador pode continuar no terreno de jogo, e ser ele o executante do pontapé de penalti.
- D. Podem estar todas corretas.



14 - A lei 5 faz alusão às decisões do árbitro, nomeadamente que sejam de acordo com as leis de jogo e o espírito do jogo e baseadas na opinião do árbitro que tem poder discricionário para tomar todas as decisões técnicas, disciplinares e ainda na aplicação dos regulamentos. Concorda?

- A. Sim, pois é o que está determinado.
- B. Só até entrar no terreno de jogo e até ao apito final.
- C. O árbitro goza dos poderes totais para os usar como entender na aplicação das medidas técnicas, disciplinares e regulamentares.
- D. Não. A afirmação é incorreta.

15 - Um jogador está a sangrar, pelo que teve necessidade de sair do terreno de jogo. Escolha a opção correta, para que o procedimento seja o adequado a este tipo de situações.

- A. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.
- B. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, sem necessidade de outros procedimentos.
- C. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo, com este interrompido e após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.
- D. O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber a autorização do quarto árbitro.

16 - Quando um árbitro tiver autorizado a equipa médica e/ou maqueiros a penetrar no terreno de jogo, o jogador tem de sair, seja de maca ou pelo seu pé. Se o jogador não respeita as instruções do árbitro deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Em que Lei do Jogo, esta situação está descrita?

- A. Lei 5
- B. Lei 8
- C. Lei 12
- D. Lei 3



17 - O árbitro tem autoridade para exibir cartões amarelos ou vermelhos e, quando o regulamento da competição o permitir, expulsar temporariamente o jogador, desde que entra no terreno de jogo para o começo deste e até:

- A. depois deste terminar, excluir o intervalo.
- B. depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo, prolongamentos e pontapés de penalti.
- C. depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo e prolongamento.
- D. desde que chega às instalações e até ao final do jogo.

18 - As exceções à obrigação de um jogador deixar o terreno de jogo, estão inseridas em que lei?

- A. Lei 3
- B. Lei 5
- C. Lei 4
- D. Lei 12

19 - Em que lei está tipificada a aplicação da vantagem?

- A. Lei 12
- B. Lei 13
- C. Lei 5
- D. Lei 14

Lei 5



20 - Relativamente às decisões tomadas pelo árbitro, qual a opção mais correta, tendo em consideração a previsão inserida nas leis de jogo?

- A. O árbitro pode alterar uma decisão se verificar que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se o árbitro tiver assinalado o final da primeira ou da segunda parte (incluindo prolongamento) e tiver deixado o terreno de jogo ou terminado o jogo.
- B. O árbitro não pode alterar uma decisão relacionada com reinicio de jogo se verificar que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se o árbitro tiver assinalado o final da primeira ou da segunda parte (incluindo prolongamento) e tiver deixado o terreno de jogo ou abandonado o jogo.
- C. O árbitro não pode alterar uma decisão relacionada com o reinicio de jogo se verificar que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se o árbitro tiver assinalado o final da primeira ou da segunda parte (excluindo prolongamento) e tiver deixado o terreno de jogo ou abandonado o jogo.
- D. O árbitro pode alterar uma decisão se verificar que a mesma é incorreta em qualquer momento do jogo.

21 - Um defensor entrou em tackle sobre um adversário, dentro da sua área de penalti, com imprudência tendo o árbitro prontamente assinalado um pontapé de penalti a favor do atacante. O jogador que sofreu a falta teve de ser avaliado e tratado pela equipa médica dentro de campo, durante alguns minutos. Poderá esse jogador executar o pontapé de penalti?

- A. Não, nunca.
- B. Sim. No entanto o árbitro não deve permitir uma assistência tão demorada, devendo-se aplicar o bom senso (idêntica à situação do CA/CV)
- C. Não, um jogador quando é assistido tem de sair do terreno de jogo, só podendo reentrar após o recomeço de jogo.
- D. Sim, sem qualquer exceção.



22 – Existe a possibilidade de um elemento da equipa médica ser expulso e continuar no banco de suplentes?

- A. Sim
- B. Não. Um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão não pode permanecer na área técnica se a equipa não tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo de qualquer forma atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos..
- C. Sim. Um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão pode permanecer na área técnica se a equipa não tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos.
- D. Todas as opções estão erradas

23 - O que é preciso ver nem sempre acontece nas proximidades da bola. O árbitro também tem de prestar atenção:

- A. Às infrações nas suas costas; à perigosidade das infrações; ao local das infrações
- B. À agressividade das confrontações individuais entre jogadores afastados da bola; às possíveis infrações na zona para onde se dirige o jogo; às infrações que são cometidas depois da bola ser afastada
- C. Aos protestos dos jogadores por eventuais infrações não punidas pelo árbitro; se as faltas foram graves ou menos graves; se as infrações cometidas são merecedoras de punição disciplinar ou não
- D. Às infrações nas suas costas; se as faltas foram graves ou menos graves; às infrações que são cometidas depois da bola ser afastada

24 - Inserido nas Leis de Jogo, esta hipótese de “quando o árbitro tiver autorizado a equipa médica e/ou maqueiros a penetrar no terreno de jogo, o jogador tem de sair, seja em maca ou pelo seu pé. Se o jogador não respeita as instruções do árbitro deve ser advertido por comportamento antidesportivo”, pelo que haverá tomar as providências necessária para o seu cumprimento. Em que Lei se pode encontrar esta norma?

- A. Lei 3.
- B. Lei 4.
- C. Lei 5.
- D. Lei 12.



25 - De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:

- A. Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) para que estes possam avaliar a lesão.
- B. Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que não deve retardar o recomeço de jogo. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.
- C. Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço.
- D. Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.

26 - Um defensor corta um ataque prometedor rasteirando um adversário e por esse motivo é advertido. Nesta ação, o atacante fica magoado e, portanto, requer assistência médica...

- A. O jogador pode ser tratado em campo se o tratamento não for demorado.
- B. O jogador não pode ser tratado dentro de campo.
- C. Neste caso, tendo havido uma advertência, o tratamento poderá ser realizado dentro de campo.
- D. O jogador não pode ser tratado dentro de campo, porque a advertência não foi por uma falta negligente.

27 - Quando começa um jogo de futebol?

- A. Quando o árbitro apita.
- B. Quando o árbitro dá o sinal de pontapé de saída, e bola entra em jogo corretamente.
- C. Quando a bola é pontapeada e se move claramente no pontapé de saída inicial.



28 – O observador verifica que o árbitro interrompeu o jogo. Depois deve dar autorização ou não para o seu recomeço?

- A. Só no caso de penalti ou depois de uma punição disciplinar.
- B. Quando se trata de situações nas proximidades das áreas.
- C. Quando se trata de punição de foro disciplinar, penaltis e situações próximo das áreas.
- D. Em cumprimento ao estabelecido na Lei cabe-lhe essa tarefa.

29 - Quais são os objetos definidos pelas Leis do Jogo, como fazendo parte obrigatória, do equipamento do árbitro?

- A. Apito(s), relógio(s), cartões vermelhos e amarelos, fita métrica, moeda e bloco de notas (ou outro meio de registar as informações relativas ao jogo).
- B. Apito(s), relógio(s), cartões vermelhos e amarelos, bloco de notas (ou outro meio de registar as informações relativas ao jogo).
- C. Apito(s), relógio(s), cartões vermelhos e amarelos, bloco de notas (ou outro meio de registar as informações relativas ao jogo), bolas e moeda.
- D. Símbolo da A.F.L, apito(s), relógio(s), cartões vermelhos e amarelos, bloco de notas (ou outro meio de registar as informações relativas ao jogo).

30 - Pode um jogador sair do terreno de jogo sem autorização do árbitro?

- A. Pode, mas somente pelas linhas de baliza.
- B. Pode, mas somente pelas linhas laterais.
- C. Pode, desde que esteja doente, lesionado, ou por ação do jogo.
- D. Pode sair do terreno de jogo, para beber água.

31 - Em que parte do terreno de jogo pode o árbitro aplicar a Vantagem após uma infração e com bola a ficar em posse de quem sofreu a falta?

- A. No primeiro terço do campo.
- B. Na zona central do campo.
- C. Próximo das áreas e na zona central do campo.
- D. Em qualquer parte do terreno de jogo.



32 - Com o jogo a decorrer, um jogador ultrapassa accidentalmente as linhas limite do terreno por ação do jogo. Como deve proceder o árbitro?

- A. Interrompe o jogo e pune-o com um pontapé-livre indireto.
- B. Interrompe o jogo, adverte-o e pune-o com um pontapé-livre indireto.
- C. Deixa prosseguir o jogo.
- D. Deixa prosseguir o jogo e adverte-o na 1ª interrupção

33 - Com o jogo interrompido o árbitro foi insultado por um elemento do banco de suplentes da equipa A. Como proceder?

- A. O árbitro deve tentar identificar o responsável por esse comportamento e informá-lo que se encontra expulso.
- B. Não deve fazer nada pois não conseguiu identificar quem foi o responsável por esse comportamento.
- C. O árbitro deve identificar o responsável e exibir o cartão vermelho. Caso não seja possível essa identificação o árbitro deve expulsar o treinador principal dessa equipa, exhibindo-lhe o cartão vermelho.
- D. O árbitro deve informar o treinador da equipa A que se encontra expulso, isto porque se trata da pessoa responsável pelos restantes elementos oficiais da equipa.

34 - Em que circunstâncias o árbitro terá a obrigação de atuar em termos disciplinares, segundo a informação de um seu árbitro assistente?

- A. Quando o assistente lhe indicar incidentes que ele próprio não pode constatar.
- B. Sempre que lhe peça alguma informação.
- C. Desde que o jogo não tenha terminado
- D. Sempre que entender, desde que o jogo não tenha recomeçado ou terminado.



35 - Concede a Lei 5 poderes discricionários ao árbitro quando este tem de tomar medidas disciplinares? Porquê?

- A. Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando cometam infrações merecedoras de sanção disciplinar e no caso de elementos oficiais que não tenham um comportamento responsável decidir a sua expulsão do terreno de jogo e suas imediações.
- B. Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando comentam infrações merecedoras de sanção disciplinar e no caso de elementos oficiais decidir a sua expulsão do terreno de jogo.
- C. Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando comentam infrações merecedoras de sanção disciplinar.
- D. Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando cometam infrações merecedoras de sanção disciplinar e no caso de elementos oficiais que não tenham um comportamento responsável decidir avisá-los, adverti-los ou expulsá-los do terreno de jogo e suas imediações.

36 - Onde começam os poderes totais de um árbitro depois de entrar nas instalações de um estádio, onde vai apitar?

- A. Logo que chegue às instalações.
- B. Após vistoriar o terreno de jogo.
- C. Após receber a documentação do jogo.
- D. Após o apito para início do jogo e a bola entrar em jogo.

37 - Se no final de uma das partes do jogo, o árbitro sair do terreno de jogo para ir à Área de Revisão (RRA) ou para instruir os jogadores para regressarem ao terreno de jogo,

- A. Tal situação impede que uma decisão seja alterada devido a um incidente ocorrido antes do final de uma das partes do jogo
- B. Tal situação não impede que uma decisão disciplinar seja alterada devido a um incidente ocorrido antes do final de uma das partes do jogo
- C. Tal situação não impede que uma decisão (de qualquer componente) seja alterada devido a um incidente ocorrido antes do final de uma das partes do jogo
- D. Tal situação impede que uma decisão disciplinar seja alterada devido a um incidente ocorrido antes do final de uma das partes do jogo



38 - Exceto conforme descrito na Lei 12 (ponto 3) e no protocolo VAR, uma sanção disciplinar (cartão amarelo/vermelho) só:

- A. Deve ser exibida após o jogo ter sido reiniciado, se o incidente tiver sido detetado por qualquer outro elemento da equipa de arbitragem e comunicado antes do jogo ter sido reiniciado; o reinício associado à infração não é aplicável
- B. Pode ser exibida após o jogo ter sido reiniciado, se o incidente tiver sido detetado por qualquer outro elemento da equipa de arbitragem e comunicado antes do jogo ter sido reiniciado; o reinício associado à infração é aplicável
- C. Deve ser exibida após o jogo ter sido reiniciado, se o incidente tiver sido detetado por qualquer outro elemento da equipa de arbitragem e comunicado antes do jogo ter sido reiniciado; o reinício associado à infração é aplicável
- D. Pode ser exibida após o jogo ter sido reiniciado, se o incidente tiver sido detetado por qualquer outro elemento da equipa de arbitragem e comunicado antes do jogo ter sido reiniciado; o reinício associado à infração não é aplicável

39 - Quais as situações em que não é necessário o apito do árbitro?

- A. Recomeço de jogo após realizar uma advertência, existir uma lesão ou uma substituição.
- B. Interromper para um evidente pontapé de baliza, pontapé de canto, lançamento lateral ou golo ou para recomeço da maior parte dos pontapés-livres, pontapé de canto, lançamento lateral ou lançamento de bola ao solo.
- C. Executar um pontapé de penálti ou pontapé-livre logo que a barreira esteja à distância regulamentar
- D. Para interromper o jogo para um pontapé-livre, um lançamento lateral ou pontapé de canto ou pontapé de baliza

40 - No decorrer de um jogo o árbitro apercebe-se que uma das equipas está propositadamente a fazer para perder o jogo. Que atitude deve tomar?

- A. Interrompe o jogo, chama a atenção do capitão da equipa em questão, dizendo-lhe que dará o jogo por terminado se continuarem a proceder dessa forma. Reinicia o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
- B. Na 1ª interrupção comunica aos dois capitães a suspensão definitiva do jogo e relata os factos no boletim de jogo.
- C. Deixa seguir o jogo e na 1ª interrupção chama a atenção do capitão da equipa em questão, dizendo-lhe que dará o jogo por terminado se continuarem a proceder dessa forma.
- D. Deixa seguir o jogo, pois as leis do jogo não dão poderes ao árbitro para o suspender definitivamente por este motivo.



41 - Um árbitro ou outro elemento da equipa de arbitragem não pode ser considerado responsável por:

- A. Qualquer lesão sofrida por um jogador, elemento oficial das equipas e ou espetador
- B. Quaisquer danos materiais
- C. Qualquer outro prejuízo causado a uma pessoa física, clube, empresa, associação ou a qualquer outro organismo, e que seja imputado ou possa ser imputado a uma decisão tomada em conformidade com as Leis do Jogo ou relativa aos processos normais requeridos para organizar um jogo, disputá-lo ou controlá-lo.
- D. Todas as respostas anteriores estão corretas.

42 – Relativamente aos sinais dos árbitros, o que está previsto sobre a aplicação da vantagem?

- A. Não é permitido ao árbitro usar apenas um braço na aplicação da lei da vantagem, uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
- B. É permitido ao árbitro usar apenas um braço na aplicação da vantagem, uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
- C. É permitido ao árbitro usar os dois braço na aplicação da lei da vantagem, uma vez que é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
- D. É permitido ao árbitro usar apenas um braço na aplicação da lei da vantagem, uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com um dos braços esticados

43 – Poderá o árbitro permitir ou proibir qualquer pessoa (incluindo os dirigentes das equipas ou do estádio, os agentes da segurança, os fotógrafos ou os outros representantes da comunicação social) de se estar na proximidade do terreno de jogo?

- A. Não, o poder do árbitro restringe-se aos elementos inscritos nas fichas de jogo.
- B. Não, esse poder pertence às forças policiais.
- C. Sim, isso está previsto nos estatutos do árbitro.
- D. Sim, as leis de jogo preveem essa situação.



44 – Onde são definidas qualquer decisão que o árbitro possa tomar, em conformidade com as Leis do Jogo ou com as suas obrigações?

- A. Nos regulamentos da FIFA e das respetivas confederação e federação nacional, ou em conformidade com o regulamento da competição ou com os regulamentos que regem a realização do jogo.
- B. Exclusivamente nos regulamentos da FIFA e das respetivas confederação e federação nacional.
- C. Nos regulamentos da competição ou com os regulamentos que regem a realização do jogo.
- D. Nos regulamentos da FIFA e das respetivas confederação e federação internacional, ou em conformidade com o regulamento da competição ou com os regulamentos que regem a realização do jogo.

45 – Em que condições deverá o árbitro penalizar uma infração quando pretendia aplicar a vantagem?

- A. A vantagem prevista concretizar-se nesse momento ou dentro de alguns instantes
- B. A vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos
- C. A vantagem prevista não se concretizar dentro de alguns segundos
- D. A vantagem prevista não se concretizar nesse momento

46 – “quando o árbitro tenha decidido advertir ou expulsar o jogador lesionado, e este tenha de deixar o terreno de jogo para receber assistência, o árbitro deve exibir o respetivo cartão ao jogador antes de este sair do terreno de jogo”. Concorda com a seguinte afirmação presente na lei 5?

- A. Sim, mas só em certa parte, pois a referência encontra-se na lei 3
- B. Sim, mas só em certa parte, pois a referência encontra-se na lei 6
- C. Não.
- D. Sim, totalmente.



47 – Durante um momento de posse de bola da equipa A ouviu-se um apito vindo da bancada que interferiu com a mesma, fazendo o jogador agarrar a bola na sua área, pois pensou que tivesse sido do árbitro. Como recomeçar o jogo?

- A. Pontapé de penalti para a equipa B.
- B. Pontapé de penalti para a equipa B ou pontapé de livre indireto caso tenha sido o guarda-redes.
- C. Bola ao solo
- D. Lançamento lateral, caso o jogador (que não é o guarda-redes) depois de agarrar a bola a tenha rematado pela linha lateral.

48 - “Se o jogo não foi interrompido por qualquer outra razão, ou se a lesão sofrida pelo jogador foi em resultado de uma infração, o árbitro recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo”. Concorda com a seguinte afirmação?

- A. Sim.
- B. Sim, totalmente.
- C. Não, pois em virtude de lesão o árbitro nunca pode interromper o jogo.
- D. Não.



Lei 6

1 - Completa: Os elementos da equipa de arbitragem atuam sob a direção do árbitro. Em caso de interferência indevida ou de conduta imprópria, o árbitro:

- A. restringe algumas das suas funções e remete um relatório às autoridades competentes.
- B. avisa-os que o comportamento será relatado às autoridades competentes.
- C. demite-os das suas funções e remete um relatório às autoridades competentes.
- D. obriga-os a deixar a bandeira no chão e a ver o resto do jogo da bancada.

2 - “Os elementos da equipa de arbitragem atuam sob a direção de um árbitro. Em caso de interferência indevida ou de conduta imprópria, o árbitro demite-os das suas funções e remete um relatório às autoridades competentes”. Em que lei se encontra esta transcrição?

- A. Lei 5
- B. Lei 6
- C. Lei 12
- D. Em nenhuma das anteriores

3 - O Árbitro poderá ser assistido por um Vídeo árbitro (VAR) apenas em situações de “claro e óbvio erro” ou “incidente grave não detetado”, relativamente a:

- A. Golo/não golo; penálti/não penálti; cartão vermelho direto (mesmo 2.o cartão amarelo) e má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão de um jogador da equipa que cometeu a infração.
- B. Golo/não golo; penálti/não penálti/pontapés da marca de penalti para achar um vencedor; cartão vermelho direto (mas não 2.o cartão amarelo) e má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão de um jogador da equipa que cometeu a infração.
- C. Golo/não golo; penálti/não penálti; cartão vermelho direto (mas não 2.o cartão amarelo) e má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão de um jogador da equipa em todas as circunstâncias e para qualquer das equipas.
- D. Golo/não golo; penálti/não penálti; cartão vermelho direto (mas não 2.o cartão amarelo) e má identificação por parte do árbitro, aquando de uma advertência ou expulsão de um jogador da equipa que cometeu a infração.



4 - Para o árbitro se decidir pela aplicação da vantagem, deve ter em conta algumas circunstâncias. Quais são?

- A. Se a falta justifica uma advertência, o local em que a falta foi cometida, o ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque prometedor contra a baliza adversária.
- B. A gravidade da infração, o local em que a falta foi cometida, o ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque prometedor contra a baliza adversária.
- C. A gravidade da infração, o local em que a falta foi cometida, o ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque prometedor contra a sua baliza.
- D. A gravidade da infração, o local em que a falta foi cometida, o momento do jogo, a oportunidade imediata de um ataque prometedor contra a baliza adversária.

5 – A liderança da equipa de arbitragem compete ao árbitro. Ao nível das Leis de Jogo e demais Regulamentos e Normas, onde fundamentamos esta afirmação?

- A. Lei 5.
- B. Lei 6.
- C. Lei 10.
- D. Nenhuma está correta.

6 - Diga em que circunstâncias o árbitro assistente deve assinalar uma infração?

- A. Sempre que essa infração seja cometida perto dele.
- B. Sempre que essa infração seja cometida fora do campo visual do árbitro.
- C. Sempre que ocorra uma infração.
- D. Sempre que essa infração seja cometida perto dele ou fora do campo visual do árbitro.

7 - Se não existir quarto árbitro, o árbitro assistente, no processo de substituição deve:

- A. Deve mover-se para a linha lateral para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.
- B. Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve receber sinal para recomeçar o jogo.
- C. Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele o jogador suplente se vá sentar no banco e recebe o devido sinal do árbitro assistente.
- D. Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.

Lei 6



8 - De acordo com as competências estabelecidas para os árbitros assistentes na Lei 6 das Leis do Jogo, desde que o jogo esteja a decorrer, estes devem sempre:

- A. Assinalar quando um jogador está em posição de fora de jogo.
- B. Assinalar quando a bola sai totalmente do terreno de jogo.
- C. Penetrar no terreno de jogo e colocar a barreira à distância regulamentar, em qualquer falta praticada pela equipa defensora na faixa de terreno do seu lado e compreendida entre a linha lateral e a linha da área de penalti perpendicular à linha de baliza.
- D. Todas as respostas anteriores estão corretas.

9 – “Outros elementos de equipa de arbitragem (dois árbitros assistentes, quarto árbitro, dois árbitros assistentes adicionais, árbitro assistente de reserva, vídeo árbitro (VAR) e pelo menos um assistente de vídeo árbitro (AVAR) poderão ser nomeados para jogos. Assistirão o árbitro a controlar o jogo de acordo com as Leis de Jogo, mas a decisão final será sempre tomada pelo árbitro, com o consentimento dos restantes elementos.” Concorda com esta afirmação?

- A. Sim.
- B. Não, pois a decisão final é sempre do árbitro, com ou sem consentimento dos restantes elementos.
- C. Não, pois segundo a lei 6 a opinião dos restantes elementos é tão importante como a do árbitro, sendo este obrigado a aceitar.
- D. Todas as respostas anteriores estão corretas.

10 - Os elementos da equipa de arbitragem “no terreno de jogo” ajudam o árbitro a:

- A. inspecionar o terreno de jogo, as bolas e o equipamento dos jogadores (inclusive nas situações em que foram resolvidos problemas).
- B. inspecionar o terreno de jogo, as bolas e o equipamento dos jogadores e a fazer o registo do tempo, golos, comportamento incorreto.
- C. inspecionar o terreno de jogo, as bolas e o equipamento dos jogadores (inclusive nas situações em que não foram resolvidos problemas) e a fazer o registo do tempo, golos, comportamento incorreto
- D. inspecionar o terreno de jogo, as bolas e o equipamento dos jogadores (inclusive nas situações em que foram resolvidos problemas) e a fazer o registo do tempo, golos, comportamento incorreto



11 – Segundo as leis de jogo quem é o primeiro elemento a substituir o árbitro caso este esteja impossibilitado de iniciar ou continuar a assumir o controlo do jogo?

- A. Quarto árbitro.
- B. Árbitro Assistente mais qualificado.
- C. VAR.
- D. Elemento da confiança de ambos os clubes.

12 – Qual a função do árbitro assistente de reserva?

- A. Estes podem indicar quando a bola atravessa completamente a linha de baliza, inclusive quando um golo é marcado; a que equipa pertence um pontapé de canto ou pontapé de baliza; quando, nos pontapés de penálti, o guarda-redes se move para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza.
- B. O único dever do árbitro assistente de reserva é substituir um árbitro ou quarto árbitro que não possa continuar a desempenhar as suas funções
- C. O único dever do árbitro assistente de reserva é substituir um árbitro assistente ou quarto árbitro que não possa continuar a desempenhar as suas funções
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

13 – Os árbitros assistentes adicionais:

- A. Devem assinalar quando um jogador está em posição de fora de jogo.
- B. Podem indicar quando a bola atravessa completamente a linha de baliza, inclusive quando um golo é marcado; a que equipa pertence um pontapé de canto ou pontapé de baliza; quando, nos pontapés de penálti, o guarda-redes se move para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza.
- C. Podem substituir qualquer elemento de arbitragem que esteja impossibilitado de continuar e assinalar infrações nas costas do árbitro.
- D. podem indicar quando a bola atravessa completamente a linha de baliza, inclusive quando um golo é marcado; a que equipa pertence um lançamento lateral; quando, nos pontapés de penálti, o guarda-redes se move para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza.



14 - O 4º árbitro é responsável por:

- A. responsável por supervisionar o processo de substituição; verificar o equipamento de um jogador ou suplente; verificar o regresso de um jogador a seguir a um sinal de autorização por parte do árbitro; inspecionar a bola de substituição; indicar o tempo de jogo adicional mínimo que o árbitro pretende conceder no final de cada parte; informar o árbitro de qualquer comportamento irresponsável por parte dos ocupantes da área técnica.
- B. responsável por supervisionar o processo de substituição; verificar o equipamento de um jogador ou suplente; verificar o regresso de um jogador a seguir a um sinal de autorização por parte do árbitro; inspecionar a bola de substituição; indicar o tempo de jogo adicional mínimo que o árbitro pretende conceder no final de cada parte; informar o árbitro de qualquer comportamento responsável por parte dos ocupantes da área técnica.
- C. Única e exclusivamente de assegurar um comportamento responsável dos bancos técnicos.
- D. Todas as opções estão erradas.

15 - Em que circunstâncias pode o árbitro assistente entrar no terreno de jogo, segundo a lei 6?

- A. O árbitro assistente pode entrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro a controlar qualquer gestão de jogo.
- B. O árbitro assistente pode entrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro a controlar a distância dos 9.50m.
- C. O árbitro assistente pode entrar no terreno de jogo para ajudar o árbitro a controlar a distância dos 9.15m.
- D. O árbitro assistente nunca pode entrar no terreno de jogo.

16 – Quem é o elemento responsável por indicar que um jogador deve ser sancionado por se encontrar em posição de fora de jogo?

- A. 4º Árbitro.
- B. Árbitro Assistente Adicional.
- C. VAR
- D. Árbitro Assistente.

Lei 6

Lei 7

1 - Completa: Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve ser repetido, salvo:

- A. disposição contrária estipulada no regulamento da competição ou se os organizadores da competição o determinarem.
- B. disposição contrária estipulada no regulamento da competição.
- C. disposição contrária estipulada no regulamento da competição ou se os organizadores da competição determinarem o contrário.
- D. vontade do árbitro.

2 - Durante a 1^aparte sem que tenha ocorrido qualquer situação anormal que pudesse levar a tempo adicional, eis que a 20 segundos do final do período referido, o guarda-redes da equipa visitada, lesionou-se com alguma gravidade. O jogo esteve interrompido cerca de 5 minutos. É razoável que o jogo após a recuperação do guarda-redes, possa o jogo ter mais:

- A. 5 minutos e 20 segundos;
- B. 5 minutos;
- C. 6 minutos
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas

3 - O tempo perdido pelas paragens médicas para hidratação, se permitidas pelo regulamento da competição, devem:

- A. Ser recuperado no final do jogo.
- B. Cada parte ser prolongada para recuperar esse tempo (Lei 5).
- C. Cada parte ser prolongada para recuperar esse tempo (Lei 7).
- D. Fazer parte do tempo regulamentar do jogo.

4 - Em que lei está determinado que “Se um pontapé de penálti tiver de ser executado ou repetido, a duração de cada parte deve ser prolongada até que o pontapé de penálti seja concluído.”?

- A. Lei 3
- B. Lei 14
- C. Lei 7
- D. Lei 8



5 - A recuperação do tempo perdido durante o jogo, deve ser verificada em cada parte e prolongada se:

- A. Se não houve atrasos devido aos checks e revisões efetuadas pelo VAR.
- B. Substituições antes do início da 2a parte do jogo.
- C. Início do jogo depois da hora agendada.
- D. Atraso significativo na celebração de golo.

6 - Depois do árbitro indicar 3 minutos de compensação, após o segundo deste tempo, um jogador lesionou-se e o jogo esteve interrompido 6 minutos. Qual deverá ser posteriormente o procedimento?

- A. Terminar o jogo.
- B. Jogar o minuto restante.
- C. Jogar 6 minutos + 1 que faltava.
- D. Jogar os 6 minutos que o jogo esteve interrompido.

7 - Onde está previsto que um regulamento da competição pode estipular que um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo pode não ser repetido?

- A. Lei 5
- B. Lei 7
- C. Lei 3
- D. Lei 9

8 - O que está regulamentado quanto ao intervalo de um jogo?

- A. É obrigatório
- B. É facultativo
- C. Não existe nenhuma determinação sobre este período de tempo
- D. Depende do que vier a ser combinado entre os jogadores

Lei 7



9 - Onde se encontra nas leis de jogo a seguinte referência "o quarto árbitro deve indicar o tempo adicional mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período do jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido"?

- A. lei 6
- B. lei 5
- C. lei 7
- D. lei 3

10 - Como sabe existem pausas para hidratação e para arrefecimento, qual a diferença entre elas?

- A. As pausas para hidratação não devem exceder um minuto e são destinadas para permitir a redução da temperatura corporal dos jogadores.
- B. As pausas para arrefecimento não devem exceder um minuto e são destinadas para permitir a redução da temperatura corporal dos jogadores.
- C. As pausas para arrefecimento não devem exceder três minutos e são destinadas para permitir a redução da temperatura corporal dos jogadores. As pausas para hidratação não devem exceder 1 minuto.
- D. As pausas para arrefecimento não devem exceder dois minutos e são destinadas para permitir a redução da temperatura corporal dos jogadores

11 - Quanto tempo deve durar o intervalo num prolongamento?

- A. É permitida uma pequena paragem para hidratação (que não pode exceder dois minutos)
- B. Não existe intervalo no prolongamento
- C. Fica ao critério do árbitro.
- D. É permitida uma pequena paragem para hidratação (que não pode exceder um minuto)



12 - Cada parte pode ser prolongada para recuperar o tempo perdido ocasionado por:

- A. Substituições, avaliação das lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo, perdas de tempo, sanções disciplinares, paragens para hidratação (que não podem exceder um minuto) ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição, atrasos devido aos checks e revisões efetuadas pelo VAR, qualquer outra causa, incluindo qualquer atraso significativo num recomeço de jogo (por exemplo celebração de golos).
- B. Substituições, exame das lesões dos jogadores e qualquer outra causa
- C. Substituições, exame das lesões dos jogadores.
- D. Substituições, avaliação das lesões ou transporte dos jogadores para fora do terreno de jogo, perdas de tempo, sanções disciplinares, paragens para hidratação ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição.

13 – As leis de jogo referem que os regulamentos das competições devem definir a duração do intervalo entre as duas partes. Qual a premissa para poder haver uma alteração desta duração?

- A. Esta só pode ser modificada com o consentimento das equipas.
- B. Esta não pode ser modificada..
- C. Esta só pode ser modificada com o consentimento do árbitro.
- D. Todas as opções estão incorretas.

14 - Os minutos de compensação, exibidos no final de uma parte correspondem ao tempo exato a cumprir?

- A. Não, é apenas uma indicação do tempo mínimo que o árbitro se compromete a adicionar, no final da 1^a ou da 2^a parte.
- B. Não, é apenas uma indicação do tempo mínimo que o árbitro se compromete a adicionar, no final da 1^a parte, no final do jogo ou dos períodos de prolongamento
- C. Não, é apenas uma indicação do tempo mínimo que o árbitro se compromete a adicionar, no final da 1^a parte, no final do jogo ou dos períodos de prolongamento, mas que pode ser aumentado se o árbitro considerar apropriado.
- D. Sim, corresponde ao tempo exato a cumprir.



15 – O árbitro pode compensar um erro de cronometragem ocorrido na primeira parte aumentando ou reduzindo a duração da segunda parte?

- A. Não.
- B. Sim.
- C. Depende da opinião do árbitro.
- D. Essa decisão será tomada na reunião preparatória entre o árbitro e os delegados dos clubes.

16 – O jogo compõe-se de duas partes de 45 minutos cada uma, a menos que?

- A. Outra duração tenha sido decidida pelo árbitro, antes do início do jogo e de acordo com o regulamento da competição.
- B. Outra duração tenha sido combinada de comum acordo entre o árbitro e as duas equipas participantes, antes do início do jogo e de acordo com o regulamento da competição..
- C. Outra duração tenha sido combinada de comum acordo entre as duas equipas participantes, antes do início do jogo e de acordo com o regulamento da competição.
- D. Essa duração não pode ser alterada.



Lei 8

1 - No caso de uma bola se deformar durante o jogo, o lançamento de bola solo realiza-se em que local?

- A. Local onde a bola se encontrava
- B. Local onde foi jogada a última vez de segundo a lei 8
- C. Local onde foi jogada a última vez de segundo a lei 2
- D. No local onde se deformou

2 - Pode ser efetuado um lançamento de bola ao solo sobre a linha de baliza?

- A. Sim, desde que não se encontre na área de baliza
- B. Não, porque existem exceções
- C. Sim, pode em qualquer situação
- D. As opções A e B podem estar corretas

3 - Pode ser marcado um golo à equipa adversária diretamente a partir do pontapé de saída? E se a bola entrar diretamente na baliza do executante?

- A. Não. É marcado um pontapé de canto a favor da equipa adversária
- B. Sim. Manda repetir
- C. Sim. É assinalado pontapé de canto
- D. Sim. É assinalado pontapé de baliza

4 - Completa: Por qualquer outra infração ao procedimento do pontapé de saída, o pontapé é:

- A. anulado.
- B. concedido à equipa adversária.
- C. validado.
- D. repetido



5 - No preciso momento em que vai começar um jogo, um jogador de uma das equipas dá um murro num adversário. Quase ao mesmo tempo, o jogador encarregado de executar esse pontapé de saída, chuta a bola para trás. Qual a decisão a tomar pelo árbitro?

- A. Expulsão do jogador prevaricador por conduta violenta, sendo ainda possível a sua substituição por um seu colega se este constar na ficha técnica, dado que aquando da infração o jogo ainda não tinha começado. O pontapé de saída deve ser repetido
- B. Expulsão do jogador prevaricador por conduta violenta, dado que aquando da infração o jogo ainda não tinha começado. O pontapé de saída deve ser repetido
- C. Expulsão do jogador prevaricador por conduta violenta, sendo ainda possível a sua substituição por um seu colega se este constar na ficha técnica, dado que aquando da infração o jogo ainda não tinha começado. Esta troca não é considerada nem conta como substituição. O pontapé de saída deve ser repetido

6 - Num lançamento de bola ao solo, um jogador toca-a antes da mesma ter contacto com o solo, passa-a a um colega e este por sua vez faz golo. Como deve proceder o árbitro?

- A. Pune a equipa do infrator com um pontapé-livre indireto
- B. Repete o lançamento de bola ao solo
- C. Repete o lançamento de bola ao solo, advertindo o infrator
- D. Valida o golo pois a bola tocou, pelo menos, em dois jogadores

7 - No sorteio efetuado antes do jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?

- A. A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza que pretende defender a primeira parte ou executar o pontapé de saída.
- B. A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
- C. A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza que pretende atacar a primeira parte ou executar o pontapé de saída. A equipa que venceu o sorteio efetua o pontapé de saída para começar a segunda parte do jogo.
- D. A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza que pretende atacar a primeira parte ou executar o pontapé de saída. A equipa que escolheu campo na primeira parte, efetua o pontapé de saída para começar a segunda parte do jogo.



8 – No decorrer de uma jogada de ataque um jogador remata à baliza e a bola embate no árbitro que se encontrava dentro da área de penalty e acaba por sobrar para um defesa. Que deve o árbitro fazer?

- A. Deve deixar prosseguir o jogo
- B. Deve fazer bola ao solo no local do remate do atacante
- C. Deve fazer bola ao solo dentro da área de penalty para o GR
- D. Deve fazer bola ao solo no local onde bateu no árbitro para a equipa atacante

9 - No caso de uma bola se deformar durante o jogo, o lançamento de bola solo realiza-se no local onde a bola se deformou de acordo com a lei 2? Ou no local onde o último jogador jogou a bola de acordo com a lei 8?

- A. A bola ao solo é feita de acordo com a Lei 9.
- B. A bola ao solo é feita de acordo com a Lei 2.
- C. A bola ao solo é feita de acordo com o poder discricionário do árbitro.
- D. As opções estão todas erradas.

10 - Como deve proceder o árbitro se, num pontapé de saída, a bola não for tocada para a frente?

- A. Deve assinalar pontapé-livre indireto, contra a equipa do executante
- B. Deve mandar repetir o pontapé de saída
- C. Deve deixar prosseguir o jogo
- D. Deve mandar repetir o pontapé de saída e exibir o cartão amarelo ao executante

11 - "O árbitro recomeçou o jogo com um lançamento de bola ao solo". Qual das respostas que se seguem está de acordo com esta afirmação?

- A. Um jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa estando o jogo a decorrer
- B. Um jogador reentrou em terreno de jogo, sem autorização do árbitro e agrediu o árbitro
- C. Um jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral
- D. O jogo tinha sido interrompido por uma qualquer situação imprevista



12 - O lançamento de bola ao solo é executado para o guarda-redes da equipa defensora na respetiva área de penálti caso o jogo tinhá sido interrompido e:

- A. A bola esteja no interior da área de penálti ou o último toque na bola tenha acontecido fora da área de penálti.
- B. A bola esteja no exterior da área de penálti ou o último toque na bola tenha acontecido no interior da área de penálti.
- C. A bola esteja no interior da área de penálti ou o último toque na bola tenha acontecido no interior da área de penálti.
- D. A bola esteja no fora da área de penálti ou o último toque na bola tenha acontecido no interior da área de baliza.

13 - Relativamente ao cumprimento de distâncias regulamentares e de acordo com as leis de jogo, haverá a considerar a resposta que está mais correta:

- A. No lançamento lateral os jogadores adversários do lançador, devem estar todos a 2 metros do local da execução.
- B. No pontapé de saída, todos os jogadores adversários do executante, devem estar a 9,15 metros da bola.
- C. Nos pontapés livres na área de penálti a favor da equipa defensora, a bola só entra em jogo depois de sair da área.
- D. Todas as respostas estão erradas.



14 - Um espetador entrou no terreno de jogo e foi na direção de um jogador da equipa A que se encontrava com a bola dentro da área de penálti da equipa B. O espetador chutou a bola para fora do terreno de jogo, o que obrigou o árbitro a interromper o jogo. Como deve recomeçar?

- A. Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, dentro da área de penálti no local onde a bola se encontrava no momento da interferência do elemento estranho. Os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se a pelo menos 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- B. Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo para a equipa B, dentro da área de penálti no local onde a bola se encontrava no momento da interferência do elemento estranho. Os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se a pelo menos 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- C. Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo para a equipa A, dentro da área de penalti no local onde a bola se encontrava no momento da interferência do elemento estranho. Os restantes jogadores devem encontrar-se a pelo menos 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- D. Deve recomeçar o mesmo com um lançamento de bola ao solo para o guarda-redes da equipa B, dentro da área de penalti no local onde a bola se encontrava no momento da interferência do elemento estranho. Os restantes jogadores devem encontrar-se a pelo menos 4 metros da bola até esta entrar em jogo.

15 - No início do jogo a equipa A apresenta-se em campo com 12 elementos (11 jogadores efetivos, inscritos na ficha do jogo; mais um jogador devidamente equipado e não inscrito na ficha do jogo). Cabendo o pontapé de saída a esta equipa. Um jogador (dos 11 efetivos) após o apito do árbitro, remata e introduz a bola diretamente na baliza adversária. Neste momento o capitão da equipa B, informa o árbitro que a equipa contrária tem 12 jogadores. O que deve fazer este?

- A. O árbitro não deve validar o golo visto o 12º elemento se tratar de um elemento estranho sem qualquer interferência no jogo, deve ainda fazer retirar esse elemento do terreno de jogo. O jogo recomeça com uma bola ao solo, no local onde se encontrava.
- B. O árbitro deve validar o golo visto o 12º elemento se tratar de um elemento estranho sem qualquer interferência no jogo, deve ainda fazer retirar esse elemento do terreno de jogo. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à equipa B
- C. O árbitro não deve validar o golo visto o 12º elemento se tratar de um elemento da equipa que beneficiou do golo, deve fazer retirar esse elemento do terreno de jogo. O jogo recomeça com uma bola ao solo, no local onde se encontrava
- D. O árbitro não deve validar o golo visto o 12º elemento se tratar de um elemento da equipa que beneficiou do golo, deve fazer retirar esse elemento do terreno de jogo. O jogo recomeça com PLD, no local onde se encontrava o jogador



16 - Qual o número mínimo de jogadores que podem disputar um lançamento de bola ao solo?

- A. Estão todas incorretas.
- B. Pelo menos dois jogadores de cada equipa.
- C. Não há número mínimo ou máximo de jogadores para disputar uma bola ao solo.
- D. Pelo menos um jogador de cada equipa, não podendo ser o guarda-redes.

17 - Na execução de um pontapé de saída, pode o executante estar no meio campo do adversário?

- A. Não pode.
- B. Pode.
- C. Pode, mas tem que estar de costas para a sua baliza.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

18 - Dois jogadores chocam numa disputa de bola dentro da área de penálti da equipa B, o que levou o árbitro a interromper de imediato o jogo. Como o deve recomeçar?

- A. Com uma bola ao solo no local onde ela se encontrava no momento da interrupção.
- B. Com uma bola ao solo no local onde ela havia sido jogada pelo último jogador antes do choque.
- C. Com uma bola ao solo dentro da área de penálti de B, no local onde ocorreu o choque.
- D. Com uma bola ao solo a executar dentro da área de penálti de B e para o guarda-redes desta equipa.

19 - Na execução de um pontapé de saída onde devem estar colocados os colegas do jogador executante?

- A. Devem encontrar-se no seu próprio meio-campo e fora do círculo central.
- B. Devem encontrar-se no terreno de jogo e a pelo menos 9,15 m da bola.
- C. Devem encontrar-se no seu próprio meio-campo e a pelo menos 9,15 m da bola.
- D. Podem estar todos dentro do círculo central, desde que no seu próprio meio-campo.



20 - Na execução de um lançamento lateral, o executante lança a bola corretamente, esta toca no árbitro e volta a sair do terreno de jogo, sem ter sido tocada por outro jogador. Qual dos seguintes recomeços não pode ter lugar?

- A. Pontapé de saída.
- B. Pontapé-livre indireto.
- C. Pontapé de baliza.
- D. Lançamento lateral.

21 - A bola ficou deformada no momento da execução de um pontapé de saída, pontapé de baliza, pontapé de canto, pontapé-livre, pontapé de penálti ou lançamento da linha lateral. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Com um lançamento de bola ao solo.
- B. Com a repetição da execução, só no caso de pontapé de penálti.
- C. Em conformidade com cada situação.
- D. Com um lançamento de bola ao solo no local onde se tornou defeituosa.

22 - Quais são os procedimentos para o pontapé de saída?

- A. A equipa que vence o sorteio efetuado por meio de uma moeda, pode escolher a baliza em direção à qual ataca durante a primeira parte ou se faz o pontapé de saída.
- B. A equipa que vence o sorteio efetuado por meio de uma moeda, deve escolher obrigatoriamente a baliza em direção à qual ataca durante a primeira parte.
- C. A equipa que perde o sorteio efetuado por meio de uma moeda, tem sempre o direito ao pontapé de saída na segunda parte do jogo.
- D. A equipa que vence o sorteio efetuado por meio de uma moeda, deve obrigatoriamente executar o pontapé de saída na primeira parte.

23 - Depois do árbitro interromper o jogo, o guarda-redes da equipa visitada, saiu do terreno de jogo e foi agredir um espectador. O árbitro bem recomeçou o jogo com um lançamento de bola ao solo. Para que a decisão do árbitro tivesse correta, haverá que considerar uma das situações:

- A. Porque se tratou de um confronto com um espectador.
- B. Porque o árbitro quando interrompeu o jogo, foi para efetuar uma bola ao solo.
- C. Porque o guarda-redes saiu do terreno de jogo.
- D. Porque o espectador era adepto da equipa visitada.



24 - Um jogador agrediu um adversário com um murro na cara. Se o jogo estivesse interrompido, como recomeçava?

- A. Livre direto ou pontapé penálti
- B. Bola ao solo
- C. Livre indireto
- D. Em conformidade com o motivo que levou à sua interrupção.

25 - A equipa A deu o pontapé de saída da segunda parte. Quem poderá ter ganho o sorteio?

- A. Só pode ter sido a equipa A, uma vez que escolheu campo após ganhar o sorteio e como tal ficou com a tarefa de executar o pontapé de saída na segunda parte.
- B. Pode ter ganho o sorteio qualquer uma das equipas.
- C. Foi a equipa B que ganhou e optou por escolher campo.
- D. Nenhuma das anteriores.

26 - A bola encontrava-se dentro da área de penalti da equipa B tendo sido pontapeada para longe por um jogador dessa mesma equipa. Enquanto a bola estava no ar, e fora da referida área de penalti, o árbitro interrompeu o jogo para que fosse um jogador da equipa A fosse assistido. Como deve o árbitro recomeçar o jogo?

- A. Deve recomeçar o mesmo com lançamento de bola ao solo, dentro da área de penalti da equipa B no local onde a bola foi pontapeada antes da interrupção.
- B. Deve recomeçar o mesmo com lançamento de bola ao solo para o guarda-redes da equipa B, dentro da área de penalti no local onde a bola foi pontapeada antes da interrupção.
- C. Deve recomeçar o mesmo com lançamento de bola ao solo para a equipa B, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Os restantes jogadores devem encontrar-se a pelo menos 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- D. Deve recomeçar o mesmo com lançamento de bola ao solo para a equipa A, dentro da área de penalti no local onde a bola foi pontapeada antes da interrupção. Os restantes jogadores devem encontrar-se a pelo menos 4 metros da bola até esta entrar em jogo.



27 - O árbitro apitou, sem que tivesse existido qualquer infração às Leis do Jogo. Das respostas que se seguem, qual a mais correta, no caso do árbitro, pretender recomeçar o jogo?

- A. Pontapé-livre direto ou indireto.
- B. Pontapé de saída ou bola ao solo.
- C. Bola ao solo.
- D. Pontapé- livre direto em cima da linha lateral.

28 - Relativamente ao procedimento do lançamento de bola ao solo indique a alínea correta:

- A. O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para um jogador da equipa que tenha tocado na bola pela última vez no local onde esta estava no momento da interrupção. Os restantes jogadores (de ambas as equipas) devem permanecer a, pelo menos, 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- B. O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para um jogador da equipa que tenha tocado na bola pela última vez no local onde esta foi tocada por um jogador, elemento estranho ou conforme descrito na lei 9.1, um elemento da equipa de arbitragem. Os restantes jogadores (de ambas as equipas) devem permanecer a, pelo menos, 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- C. O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para um jogador da equipa que tenha tocado na bola pela última vez no local onde esta foi tocada por um jogador, elemento estranho ou conforme descrito na lei 9.1, um elemento da equipa de arbitragem. Os restantes jogadores da equipa oposta devem permanecer a, pelo menos, 4 metros da bola até esta entrar em jogo.
- D. O árbitro executa o lançamento de bola ao solo para um jogador da equipa que tenha tocado na bola pela última vez no local onde esta estava no momento da interrupção. Os restantes jogadores da equipa oposta devem permanecer a, pelo menos, 4 metros da bola até esta entrar em jogo.

29* - Quando o árbitro se preparava para efetuar um lançamento de bola ao solo, um colega do jogador que ia ficar com a bola, aproxima-se da mesma ficando a 3 metros da mesma, o que fazer?

- A. Nada, deve deixar o jogo prosseguir
- B. O árbitro deve repetir o lançamento de bola ao solo e advertir o jogador que não estava à distância.
- C. O árbitro deve repetir o lançamento de bola ao solo.
- D. O árbitro deve repetir o lançamento de bola ao solo para a outra equipa.



30 - Um jogador para comemorar um golo que tinha marcado, saiu do terreno de jogo e aí agrediu um espectador. Depois do árbitro aplicar a devida sanção disciplinar, como deve ser recomeçado o jogo?

- A. Com um pontapé livre-indireto.
- B. Com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.
- C. Com bola ao solo.
- D. Com um pontapé de saída favorável à equipa que sofreu o golo.

31 – Durante uma interrupção de jogo um jogador agrediu um adversário com um murro na face. Como recomeçava o jogo se este entretanto tiver recomeçado, e o árbitro, por indicação do seu árbitro assistente, o tivesse interrompido para expulsar o infrator?

- A. PLD ou PP.
- B. BS.
- C. PLI onde a bola se encontrava.
- D. Em conformidade.

32 - O árbitro (por lapso) apitou com o jogo a decorrer, isto quando pretendia aplicar a vantagem. E depois, como deve proceder?

- A. Interrompe e efetua bola ao solo onde o árbitro se encontrava
- B. Interrompe e efetua bola ao solo onde a bola se encontrava
- C. Interrompe e efetua bola ao solo para equipa do último jogador que tocou a bola nesse lugar do último toque.
- D. Se a vantagem não se concretizou interrompe o jogo.



Lei 9

1 - A bola depois de bater no árbitro saiu pela linha lateral. Como proceder?

- A. Deverá efetuar um lançamento de bola ao solo junto à linha lateral
- B. Deverá recomeçar com um lançamento de linha lateral para a mesma equipa que tocou a bola pela última vez, mantendo assim a posse de bola
- C. Deverá recomeçar com um lançamento de linha lateral para a equipa que não tocou a bola pela última vez
- D. Deverá efetuar um lançamento de bola ao solo junto à linha lateral pois houve troca de posse de bola

2 - Um jogador fora da AP chuta a bola que vai embater no árbitro, mesmo assim vai em direção da baliza contrária e o GR consegue efetuar defesa em que a bola sai pela linha de baliza. Qual o recomeço de jogo?

- A. Pontapé de canto
- B. Pontapé de baliza
- C. Bola ao solo
- D. Pontapé de saída

3 - Completa: A bola está em jogo em todas as outras situações, após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem ou:

- A. ressaltar num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e não permanece no interior do terreno de jogo.
- B. ressaltar num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no interior do terreno de jogo.
- C. ressaltar num poste, na barra transversal e permanece no interior do terreno de jogo.
- D. ressaltar num poste ou na bandeira de canto e permanece no interior do terreno de jogo.

4 - Em que lei se fala na bola fora de jogo?

- A. Lei 11
- B. Lei 5
- C. Lei 9
- D. Lei10



5 – Quando é que a bola está considerada em jogo?

- A. A bola está em jogo em todas as outras situações, após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem ou ressaltar num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e não permanece no interior do terreno de jogo.
- B. A bola está em jogo em todas as outras situações.
- C. A bola está em jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem ou ressaltar num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no interior do terreno de jogo.
- D. A bola está em jogo em todas as outras situações, após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem ou ressaltar num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no interior do terreno de jogo.

6 - A bola depois de bater no árbitro saiu pela linha lateral. Como recomeçar?

- A. Bola ao solo
- B. Lançamento Lateral
- C. Depende do critério do árbitro
- D. Pontapé de saída

7 - Um jogador fora da AP chuta a bola que vai embater no árbitro, mesmo assim vai em direção da baliza contrária e o GR consegue efetuar defesa em que a bola sai pela linha de baliza. Qual o recomeço de jogo?

- A. Bola ao solo para o guarda-redes
- B. Bola ao solo para um jogador da equipa do avançado no local onde este rematou
- C. As opções A e B podem estar corretas
- D. Pontapé de canto

8 - A bola está fora do jogo, quando esta toca num elemento da equipa de arbitragem e permanece no terreno de jogo e:

- A. Quando a outra equipa inicia um ataque, a bola entra diretamente numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola.
- B. Quando a outra equipa inicia um ataque prometedor, a bola entra numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola.
- C. Quando a outra equipa inicia um ataque prometedor, a bola entra diretamente numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola.
- D. Quando a outra equipa inicia uma clara ocasião de golo, a bola entra diretamente numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola.

9 - A bola foi rematada à baliza adversária por um atacante que estava fora da área de penálti. A bola bateu no árbitro que estava dentro da referida área e ficou na posse de um defensor que estava fora da referida área. Que atitude tomaria se fosse o árbitro desse jogo?

- A. Interrompia o jogo e recomeçava-o com um lançamento de bola ao solo no local onde o defensor se encontrava.
- B. Interrompia o jogo e recomeçava-o com um lançamento de bola ao solo no local onde o atacante pontapeou a bola.
- C. Interrompia o jogo e recomeçava-o com um lançamento de bola ao solo dentro da área de penálti para o guarda-redes.
- D. Não tomava nenhuma atitude, isto é deixava o jogo continuar.

10 - Com o jogo a decorrer, um defensor passou com os pés a bola ao seu guarda-redes, que se encontrava dentro da sua área de penalti. O guarda-redes, sentindo a presença de um adversário, pontapeou a bola, mas fê-lo de forma tão defeituosa que ela ficou ao seu alcance, tendo então agarrado a mesma. O árbitro nesse preciso momento apitou. Como deveria então recomeçar o jogo?

- A. Recomeçava com um lançamento de bola ao solo para o guarda redes.
- B. Recomeçava com um lançamento de bola ao solo a favor da equipa atacante.
- C. Recomeçava com um pontapé livre indireto a favor da equipa atacante no local onde o guarda redes agarrou a bola.
- D. Recomeçava com um pontapé livre indireto a favor da equipa atacante no local onde o guarda redes agarrou a bola e advertia o guarda redes por anular um ataque prometedor.



11 - A meio do meio-campo ofensivo, em zona frontal, a bola depois de ser pontapeada por um jogador atacante, toca no árbitro e ressalta para um colega da equipa. Que deverá fazer o árbitro?

- A. Deixar seguir o jogo, se a equipa não iniciou um ataque prometedor.
- B. Se a equipa iniciou um ataque prometedor, interrompe o jogo e recomeça com bola ao solo para essa equipa, no local onde o jogador pontapeou a bola.
- C. Se a equipa iniciou um ataque prometedor, interrompe o jogo e recomeça com bola ao solo para essa equipa, no local onde o árbitro tocou na bola.
- D. As respostas A e C estão corretas.

12 - Um jogador defensor após um pontapé de canto e no interior da sua área de penálti, tenta aliviar a bola. Esta, entretanto, bate no árbitro e saiu pela linha de baliza, não muito longe onde se encontrava o executante do pontapé de canto. O que decidir?

- A. Ordena a execução de um pontapé de baliza
- B. Assinala bola ao solo
- C. Indica pontapé de canto
- D. Pontapé livre indireto no local onde estava o executante do pontapé de canto

13 – A bola está fora do jogo quando?

- A. A bola está fora do jogo quando atravessar parcialmente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar, o jogo seja interrompido pelo árbitro ou toca num elemento da equipa de arbitragem e permanece no terreno de jogo e uma equipa inicia um ataque prometedor; a bola entra diretamente numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola.
- B. A bola está fora do jogo quando atravessar completamente a linha de baliza, junto ao solo, o jogo seja interrompido pelo árbitro ou toca num elemento da equipa de arbitragem e permanece no terreno de jogo e uma equipa inicia um ataque prometedor; a bola entra diretamente numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola.
- C. A bola está fora do jogo quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar, o jogo seja interrompido pelo árbitro ou toca num elemento da equipa de arbitragem e permanece no terreno de jogo e uma equipa inicia um ataque prometedor; a bola entra diretamente numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola
- D. A bola está fora do jogo quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar, o jogo seja interrompido pelo árbitro ou toca num elemento da equipa de arbitragem e permanece no terreno de jogo e uma equipa inicia um ataque; a bola entra numa das balizas ou muda a equipa que tinha a posse de bola



14 - No decorrer de uma jogada de ataque um jogador remata à baliza e a bola embate no árbitro que se encontrava dentro da área de penálti e acaba por sobrar para um defesa. Que deve o árbitro fazer?

- A. Deve deixar prosseguir o jogo.
- B. Deve fazer bola ao solo no local do remate do atacante.
- C. Deve fazer bola ao solo dentro da área de penalti para o guarda-redes.
- D. Deve fazer bola ao solo no local onde bateu no árbitro para a equipa atacante.

15 – Um jogador da equipa A no círculo central e em posse de bola tenta fazer um passe para um seu colega mas a bola bate no árbitro e sobra para um jogador da equipa B. Após bater no árbitro e antes que o árbitro apite acontece uma agressão do jogador no10A sobre o 14B alguns metros ao lado. Depois de expulsar o agressor 10A como deve o jogo recomeçar?

- A. O árbitro deverá assinalar Pontapé-livre Direto a favor da equipa B no local da agressão
- B. O árbitro deverá assinalar Pontapé-livre Direto a favor da equipa B no local onde a bola lhe bateu
- C. O Árbitro deverá recomeçar com Bola ao Solo no local da agressão a favor da equipa B
- D. O Árbitro deverá recomeçar com Bola ao Solo no local onde a bola lhe bateu para a equipa A

16 - "O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo". Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?

- A. Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
- B. O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
- C. A bola foi passada por um jogador da equipa B, bateu no árbitro e a equipa B ficou com a posse de bola.
- D. A bola bateu no árbitro e não ficou na posse da mesma equipa.



17 - Um jogador dentro do terreno de jogo, agarrou a bola com a mão, com aquela já fora do referido terreno de jogo e nas imediações do seu banco de suplentes. Como recomeçar o jogo?

- A. Bola ao solo.
- B. Pontapé-livre direto.
- C. Lançamento lateral.
- D. Pontapé-livre indireto.

18 - A bola estava da equipa A, e num passe de um jogador dessa equipa para outro a bola bateu no árbitro criando uma nova jogada para essa equipa. O que fazer?

- A. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa A, no local onde a bola bateu no árbitro.
- B. O árbitro deve deixar o jogo prosseguir.
- C. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa B, no local onde a bola bateu no árbitro.
- D. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa A, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

19 - Com o jogo a decorrer, a bola bate no árbitro que se encontrava dentro da área de penalti, e sobra para o mesmo jogador que remata e obtém golo. O árbitro concedeu golo, acha que procedeu corretamente?

- A. O árbitro tomou a decisão correta porque não teve interferência no desenrolar do jogo.
- B. O árbitro tomou a decisão correta uma vez que após ter tocado a bola permaneceu na mesma equipa que já se encontrava numa situação de ataque prometedor.
- C. O árbitro tomou a decisão errada porque após ter tocado a bola a mesma entrou numa das balizas.
- D. O árbitro deveria ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo para a equipa atacante.



20 - Se a bola bater na cara do árbitro e depois entrar diretamente na baliza enquanto o árbitro está temporariamente incapacitado, deve o golo ser validado, apesar do árbitro não ter visto?

- A. Sim, se na opinião dos árbitros assistentes o golo foi corretamente obtido.
- B. Não. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
- C. Sim, se na opinião dos árbitros assistentes e do 4º árbitro o golo foi corretamente obtido.
- D. Não. O jogo deve recomeçar com pontapé de baliza.

21 - O guarda-redes, dentro da sua área penalti, pontapeia a bola. Esta bate no árbitro, fora da respetiva área de penalti, e muda a equipa de posse da bola (continua em jogo). Onde deve ser executada a bola ao solo?

- A. Dentro da área de penalti e para o guarda-redes
- B. No local onde bateu no árbitro e para a equipa do guarda-redes (último a tocar na bola)
- C. No local onde bateu no árbitro e para a equipa adversária do guarda-redes
- D. Nenhuma das hipóteses anteriores está correta

22 - Um jogador remata a bola à baliza. A bola bate no árbitro, mas mesmo assim a bola continua em direção à baliza. O guarda redes ainda toca na bola, mas esta acaba por entrar na baliza. O que fazer?

- A. No caso enquadra-se na lei 9, dado que foi golo/mudança de posse, o jogo recomeça com uma bola ao solo
- B. Validar o golo
- C. Assinalar livre indireto contra a equipa do GR
- D. Assinalar livre direto contra a equipa do GR

23 - Num lançamento lateral efetuado para a baliza adversária, a bola bate num poste e torna à área de penalti, tocando no árbitro e entrando nessa baliza. Que decisão toma o árbitro?

- A. Recomeça com pontapé de baliza.
- B. Executa uma bola ao solo para o GR.
- C. Valida o golo.
- D. Anula o golo e executa uma bola ao solo em cima da linha da AB, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo onde a bola entrou na baliza.



24 – A bola bateu na bandeira de canto e permaneceu em terreno de jogo. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A. Apitar e executar bola ao solo.
- B. Não tomar nenhuma decisão. A bola está em jogo.
- C. Assinalar pontapé de canto.
- D. Assinalar pontapé de baliza ou lançamento lateral.

Lei 9



Lei 10

1 - Durante a execução dos pontapés da marca de penálti, um dos guarda-redes lesionase e fica incapaz de continuar. Escolha a opção mais correta

- A. O guarda-redes lesionado pode ser substituído pelo jogador excluído da respetiva equipa, uma vez que a sua equipa necessitou de retirar um jogador devido à expulsão de um jogador da equipa adversária
- B. Não permite a substituição do guarda-redes
- C. Uma vez que um dos guarda-redes se lesionou, a equipa adversária deve retirar um jogador para ficar com igual número de jogadores
- D. Termina a execução dos pontapés de penálti

2 - Quais as condições básicas para punir uma das equipas com a marcação de um pontapé da marca de penálti?

- A. Cometida por um jogador (efetivo ou suplente), no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo, e ser uma das faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.
- B. Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, a bola estar em jogo, ser uma infração punida com pontapé livre direto, dentro da sua própria área de penálti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas leis 12 e 13.
- C. Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, sobre jogador adversário, no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo, e ser uma das 10 faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.
- D. Todas as opções estão incorretas

3 - Em que lei está a expressão " Quando o árbitro assinalar um golo antes de a bola ter transposto completamente a linha de baliza, o jogo deve recomeçar com lançamento da bola ao solo."

- A. Lei 10
- B. Lei 5
- C. Lei 8
- D. Lei 12



4 - Na marcação de pontapés de penálti, haverá que considerar os cinco pontapés para cada equipa. Desta forma, das opções seguintes, qual a correta, nos procedimentos que devem ser seguidos quando está em curso esta forma de recurso para determinar por exemplo um vencedor de um jogo?

- A. Se, antes de as duas equipas terem executado os seus cinco pontapés, uma delas marcar mais golos do que a outra poderia marcar, mesmo que completasse a série de pontapés, a execução deve prosseguir
- B. Se, depois de as duas equipas terem executado os seus cinco pontapés, ambas tiverem marcado o mesmo número de golos ou não tiverem marcado nenhum, a execução prossegue até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra com o mesmo número de tentativas
- C. Cada pontapé é executado por um jogador diferente, e só depois de todos os jogadores habilitados terem executado um segundo pontapé é que um jogador da mesma equipa pode efetuar um outro pontapé
- D. Os pontapés da marca de penálti não devem sofrer atrasos devido à saída de um jogador do terreno de jogo. O pontapé do jogador é considerado convertido se tal acontecer

5 - Completa: Um golo é marcado quando:

- A. a bola transpõe completamente a linha de baliza, entre os postes e por baixo da barra, desde que alguma infração tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo foi marcado.
- B. a bola transpõe completamente a linha de baliza, entre os postes e por baixo da barra.
- C. a bola transpõe completamente a linha de baliza, entre os postes e por baixo da barra, desde que nenhuma infração tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo foi marcado.
- D. um jogador transpõe completamente a linha de baliza, entre os postes e por baixo da barra, desde que nenhuma infração tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo foi marcado. (estilo futebol humano)

6 - Após se terem iniciado os pontapés da marca de penálti, o árbitro mudou a baliza onde estavam a decorrer os pontapés. Terá agido corretamente?

- A. Não, após os pontapés se terem iniciado tal mudança não é possível.
- B. Sim, o árbitro pode alterar a baliza onde são executados os pontapés desde que garanta a concordância de ambos os capitães de equipa.
- C. Sim, se no entender no árbitro não existirem condições de segurança, ou no caso da baliza ou o terreno de jogo ficarem inutilizáveis.
- D. Sim, mas apenas se a baliza estiver inutilizável.



7 - Quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, podemos afirmar:

- A. É sempre golo desde que não tenha ocorrido infração cometida pela equipa do marcador.
- B. É sempre golo desde que não tenha ocorrido infração cometida pela equipa do defensor.
- C. É sempre pontapé de baliza ou canto.
- D. Todas as respostas anteriores não estão totalmente corretas.

8 - Sobre os pontapés da marca de penálti, escolha a opção correta:

- A. Um jogador substituído não pode ser advertido.
- B. Um guarda-redes expulso pode ser substituído por qualquer jogador.
- C. Um jogador que não seja o GR que esteja impossibilitado de continuar não pode ser substituído.
- D. O árbitro pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.

9 - São permitidas substituições durante a marcação de pontapés de penálti para achar o vencedor de um jogo?

- A. Sim, só o guarda-redes e em caso de lesão.
- B. Sim, se não se esgotaram as substituições.
- C. Sim, mas só o guarda-redes.
- D. Sim, só o guarda-redes, em caso de lesão e se não esgotaram as substituições.

10 – Em que lei se encontra a seguinte frase: “Se um guarda-redes lançar a bola diretamente para a baliza adversária e esta entrar na baliza, é concedido um pontapé de baliza à equipa defensora.”

- A. Lei 5
- B. Lei 10
- C. Lei 12
- D. Lei 13

Lei 10



11 - Quando é que, segundo a lei 10, um jogo será declarado empatado?

- A. Quando o jogo vai para a marcação dos pontapés da marca de pontapé de penálti.
- B. Quando o jogo vai para prolongamento.
- C. Quando, uma das equipas, marque mais golos do que a outra.
- D. Quando as duas equipas, marquem o mesmo número de golos ou não marquem nenhum.

12 - O guarda-redes após uma defesa incompleta, tenta repor a bola em jogo. Contudo, junto de si e a pouco mais de 2 metros da área de baliza, encontra-se um adversário. Depois da tentativa de colocar a bola num colega que estava fora da área de penalti, o guarda-redes deixou a bola nos pés do adversário que estava por perto. Este acabou por introduzir a bola na baliza do referido guarda-redes. O que decidir?

- A. Assinalar golo.
- B. Efetuar bola ao solo.
- C. Entregar a bola ao guarda-redes e solicitar ao defesa que se retire do interior da área.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

13* - De acordo com a lei 10, qual das alíneas está correta?

- A. O árbitro procede a um novo sorteio com uma moeda e a equipa vencedora decide qual a baliza para a execução do PP.
- B. Cada equipa é responsável por selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, assim como por decidir a ordem pela qual esses jogadores os vão executar. O árbitro só tem de ser informado dessa ordem.
- C. Um jogador, suplente ou jogador substituído pode ser advertido ou expulso, contudo os cartões amarelos registados durante o jogo, não serão considerados nos pontapés da marca de penálti.
- D. O árbitro pode interromper definitivamente o jogo, se uma equipa estiver reduzida a menos de sete jogadores.



14 - Nos pontapés da marca de penalti, o guarda-redes colega do executante, deve permanecer:

- A. O guarda-redes colega do executante deve permanecer no terreno de jogo, fora da área de penálti onde decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti.
- B. O guarda-redes colega do executante deve permanecer no terreno de jogo, na área de penálti onde decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti.
- C. O guarda-redes colega do executante deve permanecer no terreno de jogo, fora da área de penálti onde decorre a execução, sobre a linha limitadora do terreno de jogo, junto da interceção desta com a linha com outra do terreno de jogo.
- D. O guarda-redes colega do executante deve permanecer no terreno de jogo, fora da área de baliza onde decorre a execução, sobre a linha de baliza, junto da interceção desta com a linha da área de penálti.

15 - Um jogador depois de ultrapassar todos os adversários, incluindo o GR, para a bola em cima da linha de baliza entre os postes e baixando-se introduz a bola dentro da baliza com a cabeça. O que deve fazer o árbitro?

- A. Não deve validar o golo.
- B. Deve validar o golo pois nenhuma infração foi cometida.
- C. Não deve validar o golo e advertir o infrator por CAD
- D. Deve validar o golo e advertir o infrator por CAD.

16 - Quem é responsável pela seleção dos jogadores que vão executar os pontapés da marca de penalti para desempatar um jogo?

- A. O capitão de equipa
- B. O delegado da equipa
- C. A equipa
- D. O treinador



17 - O substituto de um guarda-redes lesionado durante a marcação de pontapés da marca de penalti, pode executar um pontapé se o guarda-redes substituído já o tiver executado um naquela ronda?

- A. Sim, pode executar, mas não é obrigado.
- B. Não, deve esperar pela próxima ronda.
- C. Nenhuma resposta está correta.
- D. Sim, deve efetuar o pontapé antes que outro jogador da mesma equipa possa executar um segundo.

18 - Qual deve ser a colocação do árbitro assistente na execução de pontapés da marca de penálti, para se encontrar um vencedor?

- A. Na interseção da linha de baliza com a área de baliza.
- B. Na linha de baliza a 16,50 metros do poste da baliza.
- C. Na linha da área de penalti perpendicular à linha de baliza.
- D. Na interseção da linha de baliza com a área de penalti.

19 - Qual o número mínimo de jogadores que as duas equipas podem ter a disputar uma decisão do vencedor do jogo através de pontapés da marca de penálti?

- A. 7
- B. 11
- C. 1
- D. 2

20 - A bola deformou-se durante os pontapés da marca de penalti, quando foi pontapeada para a frente e antes de tocar em qualquer jogador ou na barra ou nos postes da baliza. Assim, o que decidir?

- A. Contar o pontapé como executado.
- B. Efetuar bola ao solo.
- C. Mandar repetir o pontapé de penalti.
- D. Depende da ordem de execução, pelo que se não houvesse necessidade, terminava o jogo.



21 - Se o regulamento da competição exigir que uma equipa seja declarada vencedora após um jogo ou uma eliminatória a duas mãos que termine empatado, só são permitidos os seguintes procedimentos:

- A. Regra dos golos marcados fora; dois períodos iguais de prolongamento que não excedam 15 minutos cada; pontapés da marca de penálti. Pode ser usada uma combinação dos procedimentos acima mencionados.
- B. Regra dos golos marcados; dois períodos iguais de prolongamento que não excedam 15 minutos cada; pontapés da marca de penálti. Pode ser usada uma combinação dos procedimentos acima mencionados.
- C. Regra dos golos marcados fora; dois períodos iguais de prolongamento que não excedam 15 minutos cada; pontapés de penálti. Pode ser usada uma combinação dos procedimentos acima mencionados.
- D. Nenhuma das anteriores.

22 – Prestes a terminar o jogo o guarda-redes da equipa “A”, que perdia o jogo, decide ir disputar a bola à área de penálti adversária. O pontapé de canto foi executado a bola foi cabeceada e bateu na mão de um defesa, sem que tenha havido infração. De imediato o mesmo defesa afasta a bola da sua área de penálti e esta vai entrar na baliza adversária. Poderá o golo ser validado?

- A. O golo deve ser invalidado e deve ser assinalado o PP inicial
- B. O golo deve ser invalidado e o árbitro deve recomeçar o jogo com bola ao solo para o GR da equipa que tinha chutado a bola
- C. O golo deve ser validado uma vez que para se anular o mesmo teria que ser por uma infração de mão na bola, ou seja, assinalar um pontapé de penálti que na verdade não existiu.
- D. Nenhuma das anteriores

23 - Uma equipa beneficiada com um pontapé-livre direto na sua área de penalti, precisamente a 1 metro da marca de penalti, quando o seu jogador executante tentou rematar a bola esta percorreu 1 metro e um seu colega que estava próximo, passou a bola ao seu guarda-redes que distraído, não conseguiu evitar que a bola tivesse entrado na sua baliza. O árbitro apitou de imediato. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Pontapé de saída.
- B. Pontapé de canto.
- C. Bola ao solo.
- D. Pontapé-livre direto.



24 - Num jogo com muito vento, o guarda-redes da equipa A, tentando aproveitar o vento que soprava nas suas costas, lançou a bola em direção da baliza adversária com tanta força que a mesma acabou por entrar nessa baliza. Como deverá recomeçar o jogo?

- A. Com pontapé de canto.
- B. Com pontapé de baliza.
- C. Com pontapé de saída.
- D. Com lançamento de bola ao solo.

Lei 10



Lei 11

1 - Um jogador em posição de fora-de-jogo colocado à frente do guarda-redes adversário, salta obstruindo a sua linha de visão. A bola entra na baliza. Como deve proceder o árbitro?

- A. Valida o golo
- B. Assinala pontapé de baliza
- C. Pune a equipa do jogador em fora-de-jogo com um pontapé-livre indireto por intervir no jogo
- D. Pune a equipa do jogador em fora-de-jogo com um pontapé-livre indireto por interferir na ação de um adversário

2 - A bola bate no árbitro e vai para um jogador que estava em fora de jogo. Que decisão deverá ser tomada? Bola ao solo ou PLI?

- A. Bola ao solo
- B. PLI (Punir o fora de jogo)
- C. Nenhum dos 2
- D. Qualquer 1 dos 2 é possível.

3 - Segundo a Lei 11 quando é que um jogador se encontra em posição de fora de jogo?

- A. Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo desde que tire vantagem dessa posição, influencie o adversário ou interfira no jogo.
- B. Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se estiver no meio campo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e do penúltimo defensor.
- C. Um jogador encontra-se em posição de fora de jogo se qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio campo contrário (excluindo a linha de meio campo) e mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo defensor.

4 - Segundo a lei 11 se for cometida uma infração o árbitro concede à equipa adversária um PLI...

- A. no local da infração
- B. no local onde o jogador se encontrava no momento do passe
- C. no local onde a infração foi cometida inclusive se for no meio campo do jogador
- D. no local onde o infrator tocou a bola

Lei 11



5 - Foi cometida uma infração contra um jogador que já se encontrava em posição de fora de jogo a tentar disputar a bola com um adversário. O que deve ser penalizado?

- A. O fora de jogo
- B. A infração do defensor
- C. Nenhuma, deverá ter lugar uma bola ao solo
- D. A falta mais grave

6 - Um jogador não se encontra em posição de fora de jogo se estiver em linha com:

- A. O último adversário ou os dois últimos adversários.
- B. Penúltimo adversário ou os dois próximos adversários.
- C. Penúltimo adversário ou os dois últimos adversários.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

7 - Um jogador que se move de, ou se encontre em posição de fora de jogo, esteja no caminho do adversário e interfira com o movimento do adversário em relação à bola, se tal tiver impacto na capacidade do adversário jogar ou disputar a bola é considerada uma infração de fora de jogo; se o jogador se mover para se colocar no caminho de um adversário e impedir a progressão do adversário (por ex. bloquear o adversário), a infração deve ser penalizada de acordo com a:

- A. Lei 11
- B. Lei 12
- C. Lei 3
- D. Lei 4

8 - Para determinar um fora de jogo, o que deve ser levado em consideração em relação aos braços dos jogadores?

- A. As mãos dos jogadores atacantes não contam, mas os braços contam para determinar o fora de jogo.
- B. As mãos e os braços dos defensores, atacantes e guarda-redes não contam para determinar um fora de jogo.
- C. As mãos e os braços dos jogadores atacantes não serão considerados para determinar um fora de jogo.

Lei 11



9 - O jogador nº9 ao ver que o seu companheiro de equipa nº10 estava em posição de fora de jogo faz-lhe um passe para trás. O jogador B corre para trás tocando a bola no seu próprio campo. O que o árbitro fará?

- A. Deixe o jogo prosseguir, quando o jogador tocou na bola já não se encontrava em posição de fora de jogo.
- B. Marca PLI onde o jogador B estava quando o jogador A fez o passe.
- C. Marca PLI sobre a linha do meio campo.
- D. Marca PLI onde o jogador B tocou a bola, ou seja, na sua própria metade do campo.

10 - A bola é passada na direção de um jogador que está em posição de fora de jogo no momento do passe. Nesse momento, na disputa a bola com o adversário, o defensor agarra-o pela camisola cometendo infração. O que decide o árbitro?

- A. O fora de jogo é penalizado e o árbitro reinicia o jogo com pontapé livre direto.
- B. É penalizada a infração do defensor e o árbitro reinicia o jogo com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.
- C. O árbitro reinicia o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D. O fora de jogo é penalizado e o árbitro reinicia o jogo com pontapé livre indireto.

11 - Se um jogador se encontrar na posição de fora de jogo, que sinal deve fazer o árbitro assistente:

- A. O árbitro assistente deve levantar a bandeira e, depois de o árbitro sancionar o seu sinal, indicar o local onde o jogador se encontrava.
- B. O árbitro assistente deve levantar a bandeira, apenas no caso de o jogador interferir no jogo.
- C. O árbitro assistente deve levantar a bandeira, apenas no caso de o jogador ter influência na ação do adversário.
- D. O árbitro assistente não deve fazer qualquer sinal se o jogador em posição de fora de jogo não tomar parte ativa no mesmo.



12 – “Não se considera que um jogador tira vantagem da posição de fora de jogo quando recebe a bola de um adversário que a jogou deliberadamente, incluindo uma infração de mão na bola, a menos que se trate de uma defesa deliberada.” Concorda com a seguinte afirmação?

- A. Não, dado que uma ação deliberada ‘legal’ (p. ex. jogar a bola com o pé ou com a cabeça) torna o jogador em fora de jogo habilitado a poder jogar a bola, as ações ‘ilegais’ deverão ter as mesmas consequências.
- B. Sim, dado que uma ação deliberada ‘legal’ (p. ex. jogar a bola com o pé ou com a cabeça) não torna o jogador em fora de jogo habilitado a poder jogar a bola, as ações ‘ilegais’ deverão ter as mesmas consequências.
- C. Não.
- D. Sim, dado que uma ação deliberada ‘legal’ (p. ex. jogar a bola com o pé ou com a cabeça) torna o jogador em fora de jogo habilitado a poder jogar a bola, as ações ‘ilegais’ deverão ter as mesmas consequências.

13 - Relativamente à lei 11, no que refere ao interferir com um adversário, o jogador em posição de fora de jogo deve ser punido quando:

- A. Impedindo um adversário de jogar, obstruindo claramente a linha de visão do adversário ou disputando a bola com o adversário ou tentando claramente jogar a bola que se encontra junto a si quando esta ação tiver impacto num adversário ou tomando uma ação óbvia que tenha um impacto claro na capacidade de o adversário jogar a bola.
- B. Impedindo um adversário de jogar ou poder jogar a bola obstruindo claramente a linha de visão do adversário ou disputando a bola com o adversário ou tentando claramente jogar a bola que se encontra junto a si quando esta ação tiver impacto num adversário ou tomando uma ação óbvia que tenha um impacto na capacidade de o adversário jogar a bola.
- C. Impedindo um adversário de jogar a bola obstruindo claramente a linha de visão do adversário ou disputando a bola com o adversário ou tentando claramente jogar a bola que se encontra junto a si quando esta ação tiver impacto num adversário ou tomando uma ação óbvia que tenha um impacto na capacidade de o adversário jogar a bola.
- D. Impedindo um adversário de jogar ou poder jogar a bola obstruindo claramente a linha de visão do adversário ou disputando a bola com o adversário ou tentando claramente jogar a bola que se encontra junto a si quando esta ação tiver impacto num adversário ou tomando uma ação óbvia que tenha um impacto claro na capacidade de o adversário jogar a bola.



14 - O que entende pela expressão “espera e vê”?

- A. É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para verificar se estão reunidas as condições para penalizar uma infração. Neste caso, é importante que o assistente e o árbitro estabeleçam contacto visual entre si.
- B. É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
- C. É aguardar e observar se um jogador que reentra no campo toma parte ativa no jogo.
- D. É o espaço de tempo compreendido entre a análise do fora de jogo e a tomada da decisão.

15 - Se um jogador atacante permanece imóvel entre os postes da baliza e no interior da baliza, quando bola acabou por entrar na baliza. O golo deve ser validado?

- A. Sim. a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 13.
- B. Sim. a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto, direto ou pontapé de penalti.
- C. Sim. a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.
- D. Sim. a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.

16 - Quando o árbitro tinha assinalado fora de jogo, eis que depois o guarda-redes da equipa visitada, foi junto de um adversário e agrediu-o. O árbitro só se apercebeu depois do seu assistente o ter informado. Qual a punição disciplinar? Como recomeça o jogo (a agressão ocorreu no interior da área de PP)?

- A. Livre-indireto e expulsão
- B. Pontapé de penalti e expulsão
- C. Pontapé de penalti ou livre direto, mas sempre com expulsão
- D. Bola ao solo e expulsão.

Lei 11



17 - Um jogador atacante pode sair do terreno de jogo para não estar envolvido no jogo ativo. Se o jogador regressa a partir da linha de baliza e se envolve no jogo antes da interrupção seguinte do jogo, ou a equipa defensora tiver jogado a bola na direção da linha de meio campo e a bola se encontrar fora da sua área de penálti, deve considerar se que o jogador está posicionado sobre a linha de baliza para efeitos de fora de jogo. Um jogador que deixe deliberadamente o terreno de jogo, regresse sem a autorização do árbitro, não seja penalizado por fora de jogo e tire uma vantagem, deve ser:

- A. Expulso
- B. Advertido
- C. Avisado com gesto público
- D. Substituído

18 - Um jogador atacante deixou deliberadamente o terreno de jogo para não estar envolvido no jogo ativo. Entretanto regressou ao terreno sem autorização do árbitro e, não sendo penalizado por fora de jogo, rematou à baliza adversária e fez golo. O que deve fazer o árbitro.

- A. Validar o jogo, uma vez que nenhuma infração foi cometida
- B. Invalidar o golo e assinalar livre indireto contra a equipa do atacante
- C. Invalidar o golo e assinalar livre indireto contra a equipa do atacante, advertindo-o
- D. Invalidar o golo e assinalar livre direto contra a equipa do atacante, advertindo-o

19 - Não há infração de fora de jogo quando um jogador recebe a bola diretamente de:

- A. Pontapé de baliza, lançamento lateral e pontapé de canto.
- B. Pontapé de baliza e lançamento lateral
- C. Pontapé de baliza, lançamento lateral e bola ao solo.
- D. Bola ao solo, lançamento lateral e pontapé de canto



20 - Qualquer jogador defensor que saia do terreno de jogo sem autorização do árbitro deve ser considerado como se estivesse sobre a linha de baliza ou linha lateral, para efeitos de fora de jogo, até à próxima interrupção do jogo ou até que a equipa defensora tenha jogado a bola na direção da linha de meio-campo e até a bola estar fora da área de penálti. Se o jogador abandona deliberadamente o terreno de jogo, que decisão deve tomar o árbitro?

- A. Deve avisar o jogador quando a bola deixe de estar em jogo.
- B. Deve advertir o jogador quando a bola deixe de estar em jogo.
- C. Deve interromper o jogo e advertir o jogador.
- D. Deve expulsar o jogador quando a bola deixe de estar em jogo.

21 - Um jogador atacante pode sair do terreno de jogo para não estar envolvido no jogo ativo?

- A. Não.
- B. Sim, contudo se o jogador regressa a partir da linha de baliza e se envolve no jogo antes da interrupção seguinte do jogo, ou a equipa defensora tiver jogado a bola na direção da linha de meio-campo e a bola se encontrar fora da sua área de penálti, deve considerar-se que o jogador está posicionado sobre a linha de baliza para efeitos de fora de jogo. Um jogador que deixe deliberadamente o terreno de jogo, regresse sem a autorização do árbitro, não seja penalizado por fora de jogo e tire uma vantagem, deve ser avisado.
- C. Não, pois se o jogador regressa a partir da linha de baliza e se envolve no jogo antes da interrupção seguinte do jogo, ou a equipa defensora tiver jogado a bola na direção da linha de meio-campo e a bola se encontrar fora da sua área de penálti, deve considerar-se que o jogador está posicionado sobre a linha de baliza para efeitos de fora de jogo. Um jogador que deixe deliberadamente o terreno de jogo, regresse sem a autorização do árbitro, não seja penalizado por fora de jogo e tire uma vantagem, deve ser advertido.
- D. Sim, contudo se o jogador regressa a partir da linha de baliza e se envolve no jogo antes da interrupção seguinte do jogo, ou a equipa defensora tiver jogado a bola na direção da linha de meio-campo e a bola se encontrar fora da sua área de penálti, deve considerar-se que o jogador está posicionado sobre a linha de baliza para efeitos de fora de jogo. Um jogador que deixe deliberadamente o terreno de jogo, regresse sem a autorização do árbitro, não seja penalizado por fora de jogo e tire uma vantagem, deve ser advertido.



22 - Que penalização recebe um jogador que em posição de fora de jogo se movimente em direção à bola com a intenção de a jogar e sofrer falta antes de a jogar ou a tentar jogar, ou esteja a disputar a bola com um adversário?

- A. Bola ao solo.
- B. O fora de jogo é penalizado, uma vez que tal ocorreu depois da infração descrita.
- C. A falta é penalizada, uma vez que tal ocorreu antes da infração de fora de jogo
- D. Nenhuma das anteriores.

23 - Que decidir quando uma infração é cometida contra um jogador que já se encontra em posição de fora de jogo a jogar ou a tentar jogar a bola, ou a disputar a bola com um adversário?

- A. A infração é penalizada, uma vez que ocorreu depois da infração de fora de jogo.
- B. A infração de fora de jogo é penalizada, uma vez que ocorreu antes da outra infração.
- C. Bola ao solo.
- D. Qualquer uma das anteriores.

24 - Segundo a lei 11, quando ocorre uma “defesa”?

- A. Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola, que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo exceto as mãos/braços (a não ser que se trate do guarda-redes dentro da sua área de penálti).
- B. Uma “defesa” ocorre quando um jogador tenta deter a bola, que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo exceto as mãos/braços (a não ser que se trate do guarda-redes dentro da sua área de penálti).
- C. Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola, ou tenta deter, que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo exceto as mãos/braços.
- D. Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola, ou tenta deter, que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo exceto as mãos/braços (a não ser que se trate do guarda-redes dentro da sua área de penálti).

Lei 12

1* - O guarda redes efetua lançamento lateral em direção da sua área de penalti. Ao ver que um adversário se apresta para ficar com a bola, já dentro da área de penalti, corre e consegue pontapeá-la para longe evitando uma clara oportunidade de golo, já que conseguiu que ela não entrasse na sua baliza. Como deve proceder o árbitro?

- A. Deverá punir a equipa com um pontapé de penalti e advertir o GR por anular uma COG na disputa da bola dentro da área de PP
- B. Deverá punir a equipa com um pontapé livre indireto e expulsar o GR por anular uma COG.
- C. Deverá punir a equipa com um pontapé livre indireto sem qualquer ação disciplinar
- D. Deverá mandar repetir o lançamento de linha lateral

2 - Quando decorria o jogo, isto é, a bola estava a ser disputada no círculo central, foi cometida uma infração fora do terreno de jogo de um jogador contra um suplente da própria equipa. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
- B. Com bola ao solo no local onde a bola se encontrava.
- C. Com pontapé livre indireto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
- D. Com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu ou pontapé de penálti.

3 - Com o jogo a decorrer um defensor chutou a bola propositadamente contra um apanha bolas, o qual se encontrava fora do terreno de jogo. Como recomeçar o jogo?

- A. Bola ao solo para a equipa do defensor no local onde ele tocou a bola na última vez
- B. Bola ao solo para o guarda redes caso o remate do defesa tenha sido dentro da área de penalti
- C. Pontapé de baliza, pontapé de canto ou lançamento lateral.
- D. Com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno de jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu ou pontapé de penálti.



4 - Um pontapé livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa algumas infrações sobre um adversário, que sejam consideradas pelo árbitro como imprudente, negligente ou com uso de força excessiva. Identifique aquelas que a simples tentativa de punição é considerada.

- A. Carregar, saltar sobre ou dar um pontapé
- B. Empurrar, agredir ou entrar em tackle
- C. Carregar e empurrar.
- D. Agredir, pontapear ou passar uma rasteira

5 - Numa jogada de contra-ataque, o avançado que seguia isolado é rasteirado e derrubado já dentro da área de penálti, tendo à sua frente apenas o guarda-redes contrário. Como deve proceder o árbitro?

- A. O árbitro deverá interromper o jogo e assinalar pontapé de penálti
- B. O árbitro deverá interromper o jogo e assinalar pontapé de penálti e advertir o infrator por anular uma clara oportunidade de golo na disputa da bola.
- C. O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator, e expulsa por anular clara ocasião de golo
- D. O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator, adverte ou expulsa o infrator

6 - Sem autorização um jogador entrou no terreno de jogo e agarrou um adversário, cortando uma clara oportunidade de golo. Como agir disciplinarmente?

- A. Advertir só a entrada em terreno de jogo sem autorização, por se tratar de um ato contínuo
- B. Advertir 2 vezes e exibir o respetivo cartão vermelho.
- C. Não agir disciplinarmente, por gestão de emoções dos jogadores.
- D. Cartão vermelho.



7 - Por se encontrar lesionado, um jogador efetivo foi transportado para fora do terreno de jogo, ficando a receber assistência médica junto à linha lateral e perto do seu banco. Numa jogada de ataque normal da equipa adversária, aquele jogador estica a perna para dentro do terreno de jogo e derruba o adversário que conduzia a bola. Que decisão deverá tomar o árbitro?

- A. Deverá interromper o jogo, advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto
- B. Deverá interromper o jogo, advertir o infrator e recomeçar o jogo com uma bola ao solo
- C. Deverá interromper o jogo, advertir o infrator e punir a sua equipa com pontapé livre direto

8 - Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo, por exemplo se um jogador:

- A. Rasteirar um adversário
- B. Anular uma clara oportunidade de golo do adversário devido a uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola e o árbitro assinalar um pontapé de penálti
- C. Por reentrar em terreno de jogo
- D. Por jogar a bola com a mão fora da área de penálti

9 - Decorria o último minuto de jogo, quando um jogador com o intuito de agredir um apanha-bolas, agarrou a bola em terreno de jogo, atirou a mesma contra o referido elemento (apanha bolas). Não conseguiu os seus intentos, mas não deixou de atingir um espetador que ficou gravemente ferido. O árbitro apercebeu e apitou. Depois de todos os procedimentos necessários, o jogo acabou por recomeçar. Das hipóteses que se seguem, qual a mais correta, para um adequado recomeço?

- A. Bola ao solo
- B. Livre direto ou pontapé penalti
- C. Livre direto ou indireto
- D. Livre direto

10 - Um jogador empurrou um adversário pelas costas, mas fê-lo sem qualquer intenção. Poderá, mesmo nessas circunstâncias, ser punido pelo Árbitro?

- A. Sim, deve ser punido pela sua atitude negligente com um pontapé-livre directo sem advertência
- B. Sim, deve ser punido pela sua atitude imprudente com um pontapé-livre directo com advertência
- C. Já que o jogador não teve qualquer intenção em empurrar o adversário pelas costas deve deixar prosseguir o jogo
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas

Lei 12



11 - O guarda-redes, após uma defesa, diretamente de um lançamento de linha lateral da equipa adversária, ficou parado com a bola nas mãos durante seis segundos e depois pontapeou a bola. O que deve fazer o árbitro?

- A. Deve sancionar o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo e adverti-lo
- B. Deve sancionar o guarda-redes com livre-indireto, pois a bola foi recebida de um lançamento lateral
- C. Deve deixar prosseguir o jogo
- D. Deve sancionar o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo

12 - Com o jogo a decorrer, um jogador que se encontrava fora do terreno de jogo a receber tratamento, descalça uma bota e atira-a à bola que passava próximo da linha lateral, não lhe acertando. O árbitro interrompeu o jogo. Qual a decisão que deve tomar?

- A. Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção
- B. Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção
- C. Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto no local do possível contacto entre a bota e a bola
- D. Deve advertir o jogador e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto no local do possível contacto entre a bota e a bola

13 - Para efeitos de punição técnica, existe alguma diferença entre um jogador que, estando dentro do terreno de jogo, atire uma bota contra um suplente da sua equipa ou contra um suplente da equipa adversária, que se encontravam dentro das suas áreas técnicas?

- A. Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre direto
- B. Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre direto
- C. Não. Em ambos os casos a equipa é punida com pontapé-livre indireto
- D. Sim. No caso do suplente da sua equipa, o jogo recomeça com pontapé-livre direto; no caso do suplente adversário, o jogo recomeça pontapé-livre indireto

14 - Um jogador agarrou a bola com a mão na zona central do campo, com o intuito de tentar agredir o árbitro. Como recomeça depois o jogo?

- A. Livre-direto se atingir o árbitro ou indireto se tal não se verificar
- B. Livre-indireto
- C. Livre-direto
- D. Bola ao solo

Lei 12



15 - Relativamente aos elementos oficiais, as infrações que se enquadram nas advertências (não estando limitadas) são entre outras:

- A. Respeitar de forma clara/persistente os limites da respetiva área técnica, retardar o reinício do jogo da equipa adversária, entrar deliberadamente na área técnica da equipa adversária (sem provocar confrontos), protestar através de palavras ou atos, incluindo, lançar/pontapear garrafas ou outros objetos, realizar gestos que mostram uma clara falta de respeito pela equipa de arbitragem (p. ex. bater as palmas de forma sarcástica), realizar gestos de forma excessiva/persistente relativamente a cartões, ou sinal de TV e gestos provocatória ou inflamatória.
- B. Não respeitar de forma clara/persistente os limites da respetiva área técnica, retardar o reinício do jogo da sua própria equipa, entrar deliberadamente na área técnica da equipa adversária (sem provocar confrontos), protestar através de palavras ou atos, incluindo, lançar/pontapear garrafas ou outros objetos, realizar gestos que mostram uma clara falta de respeito pela equipa de arbitragem (p. ex. bater as palmas de forma sarcástica), realizar gestos de forma excessiva/persistente relativamente a cartões, ou sinal de TV e gestos provocatória ou inflamatória.
- C. Não respeitar de forma clara/persistente os limites da respetiva área técnica, retardar o reinício do jogo, entrar deliberadamente na área técnica da equipa adversária (provocando alguns confrontos), protestar através de palavras ou atos, incluindo, lançar/pontapear garrafas ou outros objetos, realizar gestos que mostram uma clara falta de respeito pela equipa de arbitragem (p. ex. bater as palmas de forma sarcástica), realizar gestos de forma excessiva/persistente relativamente a cartões, ou sinal de TV e gestos provocatória ou inflamatória.
- D. Não respeitar de forma clara/persistente os limites da respetiva área técnica, retardar o reinício do jogo, entrar deliberadamente na área técnica da equipa adversária (sem provocar confrontos), protestar através de palavras, incluindo, lançar/pontapear garrafas ou outros objetos, realizar gestos que mostram uma clara falta de respeito pela equipa de arbitragem (p. ex. bater as palmas de forma sarcástica), realizar gestos de forma excessiva/persistente relativamente a cartões, ou sinal de TV e gestos provocatória ou inflamatória.

16 - Um guarda-redes depois de tentar aliviar a bola com o pé, recebida esta de um lançamento lateral efetuado por um colega de equipa, caiu e agarrou a bola com a mão, quando esta se encaminhava para a baliza. Assim, perante tal situação qual a opção correta?

- A. Pontapé-livre indireto e cartão amarelo.
- B. Pontapé-livre indireto e sem sanção disciplinar.
- C. Deixar prosseguir o jogo.
- D. Pontapé-livre indireto e cartão vermelho.

Lei 12



17 - A bola moveu-se claramente após o pontapé de saída executado no início da 2ª parte, pelo jogador no 17 da equipa visitada. Contudo o mesmo jogador, por não ter a certeza da autorização do árbitro para o pontapé de saída, tocou de forma deliberada com a mão na bola. Neste caso o que decidir?

- A. Interrompe e recomeça com novo pontapé de saída.
- B. Por jogar duas vezes seguidas, o árbitro assinala pontapé livre indireto.
- C. Efetua bola ao solo.
- D. Assinala livre direto, contra a equipa desse jogador.

18 - Uma entrada em tackle negligente de um jogador atacante sobre um adversário, foi sancionada pelo árbitro com PLD e CA. Ao estabelecer contacto visual com o AA, o árbitro apercebe-se que a bandeira estava levantada para assinalar que a bola tinha saído do terreno de jogo. Como decidir?

- A. Pontapé de baliza, pontapé de canto.
- B. Pontapé de baliza, pontapé de canto e CA.
- C. Pontapé de baliza, pontapé de canto, lançamento lateral e CA.
- D. Pontapé de baliza, pontapé de canto, lançamento lateral.

19 - Se um jogador que solicite autorização do árbitro para reentrar no terreno de jogo, reentrar sem a sua autorização, como deve ser recomeçado o jogo no caso de ter havido interferência?

- A. Pontapé livre direto em cima da linha lateral onde o jogador reentrou.
- B. Pontapé livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C. Pontapé livre direto no local da interferência.
- D. Pontapé livre indireto no local da interferência.

Lei 12



20 - Numa jogada de ataque da equipa B o seu jogador seguia isolado com a bola controlada, é rasteirado e derrubado já dentro da área de penálti, tendo à sua frente apenas o guarda-redes contrário. Como deve proceder o árbitro?

- A. O árbitro deverá interromper o jogo e assinalar pontapé de penálti
- B. O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator, e adverte por comportamento antidesportivo.
- C. O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator, e expulsa por anular clara ocasião de golo.
- D. O árbitro deverá interromper o jogo, assinala pontapé de penálti contra a equipa do jogador infrator e adverte ou expulsa o infrator.

21 - Num lance de ataque da equipa A, um seu jogador remata a bola para a baliza. Quando a bola está quase a transpor a linha de baliza entre os postes, um jogador suplente da equipa B entra em campo e consegue, não com as mãos, mas com um pontapé, impedir que a bola transponha essa linha, evitando assim um golo certo. Como proceder?

- A. O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o jogador suplente por entrar no terreno de jogo sem autorização e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
- B. O árbitro deverá interromper o jogo, advertir o jogador suplente por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
- C. O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar o jogador suplente por entrar no terreno de jogo sem autorização e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
- D. O árbitro deverá interromper o jogo, expulsar o jogador suplente e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.

22 - Um jogador defensor, na sua área de penalti, agarra um adversário e depois continua o seu ato. Ambos os jogadores acabam por sair da referida área. O árbitro apitou para sancionar a infração. Como deve ser recomeçado o jogo?

- A. Pontapé-livre direto.
- B. Pontapé-livre indireto.
- C. Pontapé de penalti.
- D. Bola ao solo.



23 - Qual a diferença técnica e disciplinar se o guarda-redes dentro da sua área de penálti evitar que a bola entre na sua baliza nas seguintes situações: A) - Se desviar a bola com uma caneleira que segura na mão; B) – Se atirar uma bota à bola;

- A. Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal a sua equipa será punida com pontapé de penálti.
- B. Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão vermelho.
- C. Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão amarelo e a sua equipa será punida com pontapé livre indireto.
- D. Em ambas as situações o guarda-redes passou a ser como qualquer outro jogador, como tal é punido com cartão vermelho e a sua equipa será punida com pontapé de penálti.

24 - Relativamente à posição dos jogadores no terreno de jogo, escolha a resposta que considera mais correta.

- A. Os jogadores defensores não podem tentar impedir a progressão do adversário, pois se o fizerem serão penalizados.
- B. Todos dos jogadores têm direito à sua posição no terreno de jogo; encontrar-se no caminho do adversário é o mesmo que movimentar-se para se colocar no seu caminho.
- C. Todos dos jogadores têm direito à sua posição no terreno de jogo; encontrar-se no caminho do adversário não é o mesmo que movimentar-se para se colocar no seu caminho.
- D. Todos dos jogadores têm direito à sua posição no terreno de jogo; encontrar-se no caminho do adversário é sempre considerado infração.

25 – Um jogador sai do terreno de jogo e lá fora agride um apanha bolas. Decisão?

- A. PLI junto à linha delimitadora.
- B. BS
- C. PLI onde a bola se encontrava.
- D. PLD ou PP.

26 - Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária quando um jogador:

- A. Impedir a progressão de um adversário com contacto.
- B. Manifestar desacordo, usar linguagem e/ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros ou cometer outras infrações verbais.
- C. Quando o guarda-redes tem a bola nas mãos.
- D. Quando o guarda-redes tem contacto com a bola depois de um lançamento lateral.

Lei 12



27 - Quando um jogador efetuar um contacto com a bola utilizando um objeto seguro na mão, tal como uma caneleira, depois do árbitro apitar por tal situação, como recomeçar o jogo?

- A. Pontapé-livre direto ou pontapé de penalti.
- B. Bola ao solo.
- C. Pontapé-livre indireto.
- D. Pontapé-livre direto.

28 - Um jogador entrou na área técnica da equipa adversária e não provocou confrontos. Como deve agir o árbitro?

- A. Adverte de forma verbal o jogador.
- B. Exibe o cartão amarelo.
- C. Exibe o cartão vermelho.
- D. Assinala pontapé-livre direto ou indireto e não há lugar a sanção disciplinar.

29 - Um avançado para dar continuidade à jogada sai fora do terreno de jogo. O defesa em sua perseguição, sai e agarra o avançado evitando a sua progressão anulando assim um ataque prometedor. Que fazer?

- A. Interrompe o jogo. Adverte por comportamento antidesportivo e recomeça com pontapé-livre direto ou pontapé de penálti.
- B. Interrompe o jogo. Adverte por sair do terreno de jogo e adverte novamente por comportamento antidesportivo e recomeça com pontapé-livre indireto no local onde estava a bola.
- C. Interrompe o jogo. Recomeça com bola ao solo porque a infração foi cometida fora do terreno de jogo.
- D. Interrompe o jogo. Adverte por comportamento antidesportivo e recomeça com lançamento de bola ao solo.

30 – Como deverá ser punida tecnicamente uma equipa se um jogador sai do terreno de jogo para agredir um espectador?

- A. pontapé livre direto em cima da linha ou penalti
- B. pontapé livre indireto em cima da linha
- C. pontapé livre indireto no local da bola
- D. bola ao solo

Lei 12



31 – E se esse jogador atirar um objeto de dentro do terreno de jogo contra esse espectador como será a sua equipa punida tecnicamente?

- A. pontapé livre direto em cima da linha ou penalti
- B. pontapé livre indireto em cima da linha
- C. pontapé livre indireto no local da bola
- D. bola ao solo

32 – E se o espectador entra no terreno de jogo e é agredido por um jogador? Como será a sua equipa punida tecnicamente?

- A. pontapé livre direto em cima da linha ou penalti
- B. pontapé livre indireto em cima da linha
- C. pontapé livre indireto no local da bola
- D. bola ao solo

33 – Um defensor ao tentar jogar/aliviar a bola, executa um pontapé de bicicleta mas o mesmo não se apercebeu que existia um colega de equipa por perto e atingiu-o tendo o árbitro interrompido o jogo, punido a infração. A decisão foi correta?

- A. Não. O Árbitro deveria ter deixado prosseguir o jogo a não ser que fosse necessário prestar assistência ao jogador. Recomeçando nesse caso com bola ao solo.
- B. Sim. O árbitro deve recomeçar o jogo com pontapé livre direto ou penalti.
- C. Sim. O árbitro deve recomeçar o jogo com pontapé livre indireto.

34 – Um defensor agride o seu colega de equipa durante o jogo. Qual deverá ser o recomeço de jogo?

- A. Pontapé livre indireto
- B. Pontapé livre direto ou penalti
- C. Bola ao solo



35 – A bola vai na direção da baliza deserta, o GR no intuito de a desviar atinge violentamente um seu colega de equipa que também tentava desviar a bola. Deverá o árbitro interromper o jogo?

- A. Não. Deverá aguardar o desfecho da jogada e depois expulsar o GR por falta grosseira
- B. Sim. Recomeça o jogo com pontapé de penalti e expulsa o GR
- C. Não. Se interromper deve recomeçar com bola ao solo

36 – Qual o entendimento da lei no que respeita a suplentes que entrem no terreno de jogo e cometam uma infração sobre jogadores colegas de equipa?

- A. A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto ou pontapé de penalti.
- B. A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este pode ser punida com pontapé livre direto ou pontapé de penalti ou pontapé livre indireto.
- C. A ação de um suplente no terreno de jogo que interfira com este é sempre punida com pontapé livre direto, pontapé de penalti, pontapé livre indireto ou bola ao solo.

37 – Com o jogo a decorrer 1 suplente da equipa A agride um suplente da equipa B fora do terreno de jogo. Considerando que o árbitro interrompeu o jogo, como deve recomeçar o mesmo?

- A. Pontapé livre indireto em cima da linha a favor da equipa B
- B. Bola ao solo
- C. Pontapé livre indireto no local da bola a favor da equipa B
- D. Pontapé livre direto em cima da linha ou pontapé de penalti a favor da equipa B

38 – Jogador sai do terreno de jogo por ação do jogo e comete falta sobre um adversário. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Pontapé livre indireto. Disciplinarmente atua ou não, de acordo com a gravidade da infração
- B. Pontapé livre direto ou pontapé de penalti, de acordo com o local da bola no momento da interrupção. Disciplinarmente atua ou não, conforme a gravidade da infração.
- C. Pontapé livre direto em cima da linha ou pontapé de penalti. Disciplinarmente atua ou não de acordo com a gravidade da infração.
- D. Bola ao solo. Disciplinarmente atua ou não de acordo com a gravidade da infração.



39 – Numa jogada de ataque o jogador atacante entra dentro da área com a bola dominada e com o aproximar de um defesa ambos fazem um tackle na direção da bola tendo a mesma ressaltado no braço do atacante que ficou com a sua posse claramente isolado e de frente para a baliza. Que deve decidir o árbitro?

- A. Visto tratar-se de um ressalto deve deixar prosseguir jogo
- B. Deve punir a equipa do atacante com pontapé livre direto
- C. Deve punir a equipa do atacante com pontapé livre direto e advertência por criar uma oportunidade de golo

40 - Um pontapé livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa algumas infrações sobre um adversário que seja considerado pelo árbitro como imprudente, negligente ou com uso de força excessiva. Assim, das opções que se seguem escolha a que não é punida nestas circunstâncias com um pontapé de livre direto:

- A. Carregar dar ou tentar dar um pontapé a um adversário.
- B. Empurrar um adversário.
- C. Passar ou tentar passar uma rasteira um adversário.
- D. Tentar saltar sobre um adversário.

41 – Qual é a diferença entre um golo ser marcado por um atacante introduzindo a bola com a mão de forma deliberada ou fazê-lo de forma accidental?

- A. Na primeira situação o golo não deve ser validado e na segunda sim
- B. Em ambas o golo deve ser invalidado
- C. Em ambas o golo deve ser invalidado sendo que de forma deliberada o atacante deve ser advertido e de forma accidental não.

Lei 12



42* – Um defesa faz um passe para trás para o seu Guarda Redes que distraído se encontrava junto ao poste e não se apercebe de imediato. Corre um atacante na tentativa de conseguir ganhar a bola ficando completamente isolado em zona frontal à baliza sem quaisquer defesas por perto. Quando a bola chega à área o atacante e o GR disputam-na e o GR acaba por se antecipar e agarra a bola com as duas mãos. O árbitro de imediato apitou e bem. Que decisões deve tomar?

- A. Expulsar o Guarda Redes por cortar uma clara oportunidade de golo e assinalar Pontapé Livre Indireto no local onde este agarrou a bola
- B. Expulsar o Guarda Redes por cortar uma clara oportunidade de golo e assinalar Pontapé de Penalty devido à interferência no jogo.
- C. Apenas assinalar pontapé livre indireto no local onde o GR agarrou a bola.
- D. Advertir o GR por comportamento antidesportivo e reiniciar com pontapé livre indireto

43 – Um jogador seguia isolado para a baliza adversária, ainda fora da área, mas numa situação de Clara Oportunidade de golo. O Gr sai da área e rasteira o avançado de forma imprudente. O Árbitro de imediato apita. Um colega do atacante de forma célere executa o livre e desse recomeço rápido os atacantes trocam a bola e é obtido golo. Que deve fazer o árbitro?

- A. Validar o golo
- B. Validar o golo e expulsar o GR
- C. Validar o golo e advertir o GR
- D. Invalidar o golo, expulsar o GR e mandar executar o pontapé livre direto no local da infração.

44 – Na área Técnica da equipa B vários elementos sentados no banco de suplentes protestam uma decisão da equipa de arbitragem tendo um deles insultado o árbitro. Como deve proceder?

- A. O árbitro deve expulsar o infrator se o conseguir identificar
- B. O árbitro deve exibir o cartão vermelho ao Treinador Principal senão conseguir identificar o infrator
- C. O árbitro deve exibir o cartão vermelho ao Delegado dessa equipa caso não consiga identificar o infrator
- D. O árbitro deve expulsar o elemento oficial que mais se evidenciar



45 – Um defesa marca um pontapé livre e joga a bola na direção da sua baliza. Quando vê o atacante correr na direção da bola e percebendo que o seu oponente ficaria isolado corre na direção da bola e pontapeia a bola cortando dessa forma uma clara ocasião de golo. Qual a decisão técnica e disciplinar para esta situação?

- A. Pontapé de Penalty e Cartão Amarelo
- B. Pontapé de Penalty e Cartão Vermelho
- C. Pontapé Livre Indireto e Cartão Amarelo
- D. Pontapé Livre Indireto e Cartão Vermelho

46 – Um jogador com a bola controlada chuta-a à cara de um apanha bolas que se encontrava fora do terreno de jogo, entre os dois bancos de suplentes, agredindo o mesmo. Decisão técnica e disciplinar?

- A. Cartão Amarelo e Bola ao solo
- B. Cartão Amarelo e recomeça com lançamento lateral
- C. Cartão Vermelho e Bola ao solo
- D. Cartão Vermelho e recomeça com lançamento lateral

47 - Na área técnica um treinador insultou o árbitro de forma veemente tendo levado o árbitro a interromper o jogo para exibir o Cartão Vermelho ao referido elemento. Como deve o jogo recomeçar?

- A. Pontapé Livre Indireto onde a bola se encontrava a favor da equipa adversária
- B. Pontapé Livre Indireto sobre a linha lateral, no ponto mais próximo, a favor da sua equipa
- C. Pontapé Livre Indireto sobre a linha lateral, no ponto mais próximo, a favor equipa adversária
- D. Pontapé Livre Indireto no local onde o árbitro se encontrava por ter sido ele o insultado



48 - Jogador efetivo encontrava-se a ser assistido fora do terreno de jogo e reentra sem autorização, indo de imediato disputar a bola pois a equipa adversária seguia num ataque prometedor. O árbitro interrompeu e advertiu o infrator por reentrar no terreno de jogo sem autorização, em seguida mostrou novo cartão amarelo por corte de ataque prometedor e respetivo vermelho. Como deve o jogo recomeçar?

- A. bola ao solo
- B. pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava a favor da equipa adversária
- C. pontapé livre direto no local da interferência
- D. pontapé livre direto ou pontapé de penalty consoante o local da interferência

49 - Um jogador efetivo está fora do terreno de jogo a ser assistido e vendo a equipa adversária avançar numa clara ocasião de golo reentra em campo sem autorização e numa disputa de bola rasteira um atacante que seguia isolado no interior da sua área de penalty. O árbitro depois de assinalar o respetivo PP como deve agir disciplinarmente?

- A. O árbitro deve advertir o jogador por reentrar em campo sem autorização
- B. O árbitro deve advertir o jogador por reentrar em campo sem autorização, deve em seguida mostrar novo cartão amarelo por anular uma clara ocasião de golo numa disputa de bola e em seguida mostrar o cartão vermelho
- C. Deve mostrar o cartão vermelho porque o jogador destruiu uma clara ocasião de golo numa situação em que não estava autorizado a estar no terreno de jogo

50 - Numa jogada rápida junto à linha lateral a bola acaba por sair junto ao banco de suplentes da Equipa A tendo o treinador adjunto dessa equipa pontapeado a bola para longe de modo a retardar o recomeço de jogo. O Lançamento Lateral pertencia à Equipa B. Que deve fazer o árbitro em termos disciplinares?

- A. Deve avisar o Treinador Adjunto da Equipa A
- B. Deve advertir verbalmente o Treinador Adjunto da Equipa A
- C. Deve advertir o Treinador Adjunto da Equipa A com a exibição do Cartão Amarelo
- D. Deve expulsar o Treinador Adjunto da Equipa A com a exibição do Cartão Vermelho



51 - Um jogador efetivo com os pés na linha lateral tem um gesto ofensivo para com o árbitro levando o mesmo a interromper o jogo. Como proceder técnica e disciplinarmente?

- A. Cartão Amarelo e Pontapé Livre Indireto
- B. Cartão Amarelo e Pontapé Livre Direto
- C. Cartão Vermelho e Pontapé Livre Indireto
- D. Cartão Vermelho e Pontapé Livre Direto

52* - O guarda-redes efetua lançamento lateral em direção da sua área de penalti. Ao ver que um adversário se apresta para ficar com a bola já dentro da área de penalti, corre e consegue pontapeá-la para longe evitando uma clara oportunidade de golo, já que conseguiu que ela não entrasse na sua baliza. Como deve proceder o árbitro?

- A. PLI sem ação disciplinar
- B. PLI com advertência
- C. PLI com expulsão
- D. Penalti com expulsão

53 - Com o jogo a decorrer suplente usa linguagem injuriosa para com o árbitro que interrompe. Tecnicamente o jogo recomeça com LD (interferência) ou LI (Infração verbal)?

- A. Sempre com PLI
- B. Sempre com PLD ou PP
- C. Depende, se for fora do terreno de jogo com PLI, se for dentro com PLD ou PP (pune-se a interferência)
- D. Nenhuma das anteriores



54 - A bola estava dentro da área de penalti da equipa A, e um espetador entra dentro de campo e é agredido por um jogador da equipa A. O que deve ser feito?

- A. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa A, no local onde a bola se encontrava. Os adversários devem estar a pelo menos 4 metros.
- B. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para o guarda-redes da equipa A.
- C. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para um jogador da equipa B, no local onde a bola se encontrava. Os adversários devem estar a pelo menos 4 metros.
- D. O jogo deve ser interrompido, e depois recomeçado com lançamento de bola ao solo, para dentro da área, sendo executado para elementos da equipa A.

55 - Um pontapé livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa algumas infrações sobre um adversário que seja considerado pelo árbitro como imprudente, negligente ou com uso de força excessiva. Assim, das opções que se seguem, escolha a mais correta:

- A. Carregar e tentar saltar sobre.
- B. Empurrar ou rasteirar ou tentar empurrar ou rasteirar.
- C. Dar ou tentar dar um pontapé.
- D. Tentar carregar ou tentar rasteirar.

56 - O árbitro não conseguiu identificar o culpado, que até poderia ser o treinador, mas ao chegar ao banco, o treinador diz que foi o massagista que mandou as bocas, vai exibir o cartão ao massagista ou ao treinador?

- A. Não sendo possível identificar o infrator, ninguém receberá a sanção disciplinar
- B. Dado que o treinador identificou o massagista como sendo o infrator, o árbitro deverá aplicar a sanção disciplinar ao massagista.
- C. Não sendo possível identificar o infrator, será o treinador principal a receber a sanção disciplinar
- D. Não sendo possível identificar o infrator, o árbitro agirá segundo o seu feeling



57* - Com a finalidade de determinar com mais clareza as infrações de mão na bola, o que está regulamentado?

- A. O limite do braço coincide com a axila.
- B. O limite superior do braço coincide com o ponto superior da axila.
- C. O limite superior do braço coincide com o ponto inferior da axila.
- D. O limite inferior do braço coincide com o ponto inferior da axila.

58 - O árbitro interrompeu o jogo para expulsar um jogador por usar linguagem injuriosa ou grosseira para um seu colega de equipa. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Bola ao solo
- B. PLD ou PP se o jogador culpado se encontrava dentro da sua área de penálti
- C. PLI
- D. Se o colega de equipa se encontrava dentro do terreno de jogo, deve recomeçar com PLD. Se o colega de equipa se encontrava fora do terreno de jogo, deve recomeçar com PLI.

59 - Defesa fora da sua área de P. cospe na cara de um adversário que se encontra fora da área. Como agir?

- A. Deve expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé livre direto
- B. Deve expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé de penálti
- C. Deve expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé livre indireto no local do contacto

60 - Qual das seguintes situações é necessária que se verifique, para marcar uma falta?

- A. Que a bola esteja em jogo
- B. Que a falta ocorra no terreno de jogo.
- C. Que seja cometida contra um adversário.
- D. Que seja cometida por um jogador.



61 - Para análise de uma entrada em 'Tackle', quais são os fatores de gravidade a considerar?

- A. A intencionalidade / Malícia; A velocidade da ação do jogador; A possibilidade de jogar a bola: O perigo para a integridade física do adversário.
- B. A intencionalidade / Malícia; A possibilidade de jogar a bola: O perigo para a integridade física do adversário.
- C. A intencionalidade / Malícia; A velocidade da ação do jogador; O perigo para a integridade física do adversário.

62 - Qual das seguintes faltas descritas na Lei 12 não pode ser cometida por negligência, imprudência ou força excessiva?

- A. Agarrar um adversário.
- B. Carregar um adversário.
- C. Empurrar um adversário.
- D. Saltar sobre um adversário.

63 - Um jogador que tinha sido substituído, tornou-se culpado dum ato de falta grosseira sobre um adversário, dentro da área de pontapé de penálti da sua equipa. Qual deve ser a atitude do árbitro?

- A. Deverá expulsá-lo e punir a equipa com um pontapé livre no local da agressão
- B. Deverá adverti-lo por entrar no terreno e expulsá-lo pela brutalidade. Pontapé de penálti.
- C. Deverá expulsá-lo e assinalar pontapé livre indireto no local da bola.
- D. Deverá expulsá-lo e assinalar pontapé de penálti

64 - Um GR utiliza uma caneleira segura na mão para jogar a bola. Como deverá ser punida esta ação?

- A. PLI e advertência
- B. PP. Se cortar um ataque prometedor será advertido ou se anular uma clara ocasião de golo será expulso
- C. PLI. Se cortar um ataque prometedor será advertido ou se anular uma clara ocasião de golo será expulso
- D. PP e expulsão



65 - Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontrava perto da bola impede-o de realizar o pontapé. Como deve o árbitro proceder?

- A. O árbitro deveria advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo.
- B. Deixar seguir o jogo, visto o árbitro ter permitido a presença do jogador naquele local.
- C. O árbitro deveria advertir o jogador por comportamento antidesportivo por ele não se encontrar à distância legal.

66 - “Tackle e Rasteira” são duas faltas diferentes. Do ponto de vista da posição que são praticadas, qual a diferença entre elas?

- A. O tackle é sempre feito em queda e a rasteira é feita de pé.
- B. A rasteira é sempre feita de pé e o tackle é sempre feito no chão.
- C. A diferença é que normalmente a rasteira é feita de pé e o tackle deslizando no terreno.
- D. Ambas as faltas são feitas da mesma posição.

67 - Onde estão algumas das infrações não previstas na Lei 12 que são punidas com pontapé livre indireto?

- A. Nas Leis 5, 13 e 14
- B. Nas Leis 3, 13 e 17
- C. Nas Leis 10, 11, 13 e 16
- D. Nas Leis 1, 8, e 14

68 - Diga o princípio geral para punição de faltas consecutivas, assim como urna exceção a essa regra.

- A. O princípio geral é punir a falta mais grave. Exceção: Dar a lei da vantagem.
- B. O princípio geral é punir a segunda falta. Exceção: Dar a lei da vantagem.
- C. O princípio geral é punir a primeira falta. Exceção: Dar a lei da vantagem e em seguida verificar-se uma segunda falta mais grave, punindo-se então a segunda.



69* - Qual das afirmações abaixo descritas está correta. Considera-se infração se um jogador:

- A. tocar deliberadamente a bola com a mão / braço, incluindo o movimento da mão / braço na direção da bola; Marcar um golo na baliza adversária diretamente após o toque na mão/braço, inclusive se for accidental, incluindo o guarda-redes; Depois da bola ter tocado na sua mão/braço ou de um seu companheiro de equipa, ainda que de forma accidental, e imediatamente a seguir: marcar um golo na baliza adversária e criar uma oportunidade de golo;
- B. Marcar um golo na baliza adversária diretamente após o toque na mão/braço, inclusive se não for accidental, incluindo o guarda-redes. Ganhar posse/controlo após esta ter tocado na sua mão/braço e, em seguida: marcar golo na baliza adversária. Criar uma oportunidade de golo.
- C. Marcar um golo na baliza adversária diretamente após o toque na mão/braço, inclusive se for accidental, incluindo o guarda-redes. Ganhar posse/controlo após esta ter tocado na sua mão/braço e, em seguida: marcar golo na baliza adversária. Criar uma oportunidade de golo.
- D. Todas as respostas estão corretas

70 - Onde pode ser cometido um ato de conduta violenta?

- A. Só dentro do terreno de jogo.
- B. Dentro ou fora, com o jogo interrompido ou a decorrer.
- C. Dentro do terreno de jogo e na disputa de bola.
- D. Só com o jogo interrompido.

71 - O guarda-redes da equipa A após socar a bola no interior da área de baliza da equipa adversária, levou a que por esse ato, o árbitro tivesse apitado. Como recomeça depois o jogo?

- A. Bola ao solo
- B. Pontapé de penálti
- C. Livre direto
- D. Livre indireto

Lei 12



72 - Um elemento oficial comete uma infração sancionada com uma advertência ou com expulsão, quer seja dentro ou fora do terreno de jogo, é punido:

- A. Verbalmente.
- B. Expulsão e retirado da zona do banco de suplentes.
- C. Conforme a natureza de infração cometida.
- D. Só é punido em situações fora do terreno de jogo.

73 - Um jogador carregou de forma imprudente o seu adversário anulando um ataque prometedor, intento que não foi conseguido porque o árbitro aplicou a vantagem. No final da jogada, o árbitro advertiu o jogador infrator. Concorda com a decisão?

- A. Não. Tendo o árbitro aplicado a vantagem e a infração ser imprudente, não há lugar a sanção disciplinar.
- B. Sim. O árbitro procedeu corretamente dada a natureza da infração
- C. Não. O árbitro deveria ter interrompido imediatamente o jogo por se tratar de uma advertência a um jogador.
- D. Não. Deveria ter expulsado o jogador infrator.

74* - Do texto que se transcreve e em face das alíneas que pode optar, escolha a que está mais correta: “Fora da sua própria área de penálti, o guarda-redes está sujeito às mesmas restrições que os restantes jogadores, no que diz respeito ao contacto da bola com as mãos. Se o guarda-redes tocar a bola com a mão dentro da sua própria área de penálti quando não está autorizado a fazê-lo, é concedido um pontapé-livre indireto à equipa adversária, não havendo lugar a qualquer sanção disciplinar. Contudo, se a infração consiste em jogar a bola uma 2.ª vez (utilizando a mão/braço) depois desta estar em jogo e antes que seja tocada por outro jogador, o guarda redes será sancionado em conformidade se com esta ação interrompe um ataque prometedor ou se evita um golo/clara oportunidade de golo da equipa adversária.”.

- A. O GR em todas as circunstâncias pode tocar a bola com a mão e não é punido na sua área de penalti.
- B. O GR em todas as circunstâncias pode tocar a bola com a mão e não é punido na sua área de penalti ou na do adversário.
- C. Fora da área de penalti não há restrições para o guarda-redes, tal como no interior da mesma.
- D. Todas as opções anteriores não estão completamente corretas.



75 - Não se considera que o guarda-redes tem a bola com a(s) mão(s) em seu poder quando?

- A. Detenha a bola nas mãos ou quando a bola se encontre entre a mão e qualquer superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo) ou quando toque na bola com qualquer parte das mãos ou braços, exceto se a bola ressaltar do guarda-redes ou se o guarda-redes tiver feito uma defesa.
- B. Tenha a bola na palma da mão aberta.
- C. Faça ressaltar a bola no solo.
- D. Em face da questão colocada, todas as opções anteriores estão erradas.

76 - Se um jogador começa a agarrar um adversário fora da área de penálti e prossegue a sua ação para o interior da área, o árbitro deve então?

- A. Conceder um pontapé de penálti.
- B. Conceder um pontapé-livre direto.
- C. Conceder um pontapé-livre indireto.
- D. Depende dos intervenientes, para agir em conformidade em face da ação.

77 - Um jogador que entra no terreno de jogo sem autorização e comete uma falta negligente. Qual a decisão em termos disciplinares?

- A. Exibição de dois cartões amarelos.
- B. Exibição de somente um cartão vermelho.
- C. Só a exibição de um cartão amarelo.
- D. Não há lugar a punição disciplinar.

78 - Das situações que se seguem, quais as que se podem considerar advertências por comportamento antidesportivo?

- A. Comete, por imprudência, uma infração sancionada com um pontapé-livre direto.
- B. Anula uma clara oportunidade de golo do adversário devido a uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola.
- C. Joga a bola quando vai sair do terreno depois de um deslize sobre o relvado para ficar na posse da bola.
- D. Distraí de forma verbal um adversário num recomeço de jogo.



79 - Quando tiverem lugar mais do que uma infração ao mesmo tempo, o árbitro deve:

- A. Punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.
- B. Punir a primeira infração.
- C. Punir a que ocorrer perto das áreas.
- D. Depende da equipa infratora.

80 - Alguns segundos antes do árbitro interromper o jogo para punir um tackle imprudente de um defensor, um colega desse defensor agredeu um adversário com um murro na cara dentro da sua área de penalti. O AA, que se encontrava próximo viu a infração e levantou imediatamente a bandeira, não tendo o árbitro visto esta indicação. O jogo recomeçou e só nesse instante é que o árbitro viu a indicação do AA. O que deve fazer?

- A. O árbitro deve assinalar o PP e expulsar o agressor.
- B. O árbitro deve apenas expulsar o agressor.
- C. O árbitro deve deixar o jogo seguir uma vez que o mesmo já tinha recomeçado e como tal a infração já não pode ser punida.
- D. Deve interromper o jogo e expulsar o agressor e ordenar a repetição do pontapé livre.

81 - Um jogador defensor faz um tackle sobre a linha da área de penalti com o propósito de cortar a bola acabando a mesma por lhe tocar no braço de apoio que se encontrava entre o corpo e o chão, não impedindo assim o adversário de ficar com a posse de bola que prosseguiu ganhando uma clara ocasião de golo. Qual a decisão que o árbitro deve tomar?

- A. O árbitro deve aplicar vantagem por se tratar de uma clara ocasião de golo.
- B. O árbitro deve assinalar um pontapé de penalti porque não há lugar à vantagem no penalti.
- C. O árbitro deve assinalar falta atacante.
- D. O árbitro não deve fazer nada porque não houve nenhuma infração.



82* - Quando o árbitro decide exibir um cartão para advertir ou expulsar um jogador, o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada a menos que a equipa que sofreu a infração executar rapidamente o pontapé-livre e criar uma evidente oportunidade de golo, e se o árbitro não tiver iniciado o procedimento da sanção disciplinar, sendo que a sanção deve ser aplicada na paragem seguinte. Se a infração negar uma clara oportunidade de golo à equipa adversária, o jogador deve ser advertido. Caso se trate de um ataque prometedor que deve fazer o árbitro?

- A. O Árbitro não deve advertir o jogador.
- B. O Árbitro deve advertir o jogador
- C. O Árbitro deve advertir o jogador em qualquer momento.
- D. O Árbitro tem o poder discricionário de decidir se adverte ou não.

83 - O guarda-redes tem a bola controlada com as mãos e joga-a violentamente contra o árbitro, localizado fora da área de penalti, sem bater nele. O árbitro deve?

- A. Indicar pontapé livre indireto onde o guarda-redes estava e expulsar o guarda-redes.
- B. Indicar pontapé de penalti e expulsar o guarda-redes.
- C. Expulsar o guarda-redes e recomeçar com um pontapé livre direto, onde ele teria acertado o árbitro.
- D. Expulsar o guarda-redes e recomeçar com uma bola ao solo, onde o guarda-redes jogou a bola pela última vez.

84 - Um jogador morde levemente o oponente com a bola em jogo. O árbitro deve?

- A. Advertir, expulsar ou não tomar quaisquer medidas disciplinares, dependendo se é a infração é imprudente, negligente ou com força excessiva.
- B. Advertir ou expulsar.
- C. Advertir ou não tomará medidas disciplinares.
- D. Expulsar o jogador.



85 - O guarda-redes, dentro de sua própria área de penalti, acerta a bola com uma caneleira que carregava na mão. Evitando assim um COG. Que decisão deve tomar o árbitro?

- A. Pune o guarda-rede com um pontapé de penalti, sem punição disciplinar pois ele não pode ser expulso por uma infração com as mãos dentro de sua própria área de penalti.
- B. Pune a equipa com um penalti e expulsa o guarda-redes por cortar um COG (Clara oportunidade de golo).
- C. Pune o guarda-rede com um pontapé de penalti, sem punição disciplinar pois ele não pode ser expulso ou advertido por uma infração com as mãos dentro de sua própria área de penalti.
- D. Pune com PLI e adverte o guarda-redes por comportamento antidesportiva.

86 - Como o jogo deve ser reiniciado se um jogador agredir um companheiro de equipa (efetivo) atrás de sua área de penalti, fora do campo, enquanto este recebia assistência médica?

- A. Com pontapé-livre indireto na linha mais próxima.
- B. Com ao solo por infração fora do terreno de jogo.
- C. Com pontapé livre-indireto onde a bola se encontrava.
- D. Com pontapé penalti.

87 - Um jogador que está prestes a marcar um golo, é pontapeado de forma negligente por um adversário que tentava apenas jogar a bola, impedindo assim a clara oportunidade de golo. O que o árbitro fará?

- A. Marca Pontapé de penalti e adverte o adversário pela entrada negligente.
- B. Marca Pontapé de penalti e adverte o adversário por cortar uma clara oportunidade de jogo na tentativa de jogar a bola.
- C. Marca Pontapé de penalti e expulsa o defensor por impedir uma clara oportunidade de golo.
- D. Marca Pontapé de penalti e não mostrará nenhum cartão porque é o pontapé foi negligente.



88 - De acordo com as Leis de Jogo como devemos definir “Imprudência”?

- A. Significa que o jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e não deve ser advertido.
- B. Significa que o jogador mostra falta de concentração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar
- C. Significa que o jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar

89* - Um jogador deve ser advertido se?

- A. Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, pontapé de canto, pontapé livre ou lançamento lateral
- B. Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com pontapé de canto, pontapé livre ou lançamento lateral
- C. Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, pontapé de canto ou lançamento lateral.
- D. Respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, pontapé de canto, pontapé livre ou lançamento lateral.

90 - Um jogador acaba de marcar um golo. Para o festejar com os seus adeptos, trepou a vedação e tirou a camisola, regressando, no entanto, rapidamente ao terreno de jogo. Quando regressou, o árbitro exibiu-lhe o cartão amarelo. Quando o árbitro vai para reiniciar o jogo reparou que o árbitro assistente que acompanhava esse ataque, tinha a bandeira levantada para o informar que o jogador que marcou o golo estava em posição de fora de jogo e tirou vantagem dessa posição. Que atitude deveria tomar o árbitro?

- A. Aceitava a indicação do seu colega de equipa e punia a equipa do jogador que marcou o golo com um pontapé livre indireto por fora de jogo.
- B. Aceitava a indicação do seu colega de equipa e punia a equipa do jogador que marcou o golo com um pontapé livre indireto por fora de jogo, mas mantinha a advertência ao jogador.
- C. Aceitava a indicação do seu colega de equipa e punia a equipa do jogador que marcou o golo com um pontapé livre indireto por fora de jogo, mas informava os capitães de equipa que o cartão amarelo exibido não contava.
- D. Não aceitava a indicação do seu colega de equipa, validava o golo, e mantinha a advertência ao jogador.



91 - Numa jogada de ataque, um defensor, fora da sua área de penálti, rasteira de forma imprudente um adversário, anulando uma clara oportunidade de golo. O árbitro apitou para assinalar o pontapé livre direto, mas quando se dirigia para o local da infração a equipa atacante executou o pontapé livre rapidamente, acabando por rematar à baliza. Não foi obtido golo, pois a bola foi defendida pelo guarda-redes, acabando por sair do terreno de jogo. Que atitude tomava perante esta situação?

- A. Dado que não foi golo, ordenava a repetição do pontapé livre e expulsava o infrator.
- B. Dado que não foi golo, ordenava a repetição do pontapé livre e advertia o infrator.
- C. Advertia o infrator e recomeça o jogo com um pontapé de canto.
- D. Advertia o infrator e recomeça o jogo com um pontapé de canto ou lançamento lateral.

92 - Um pontapé-livre é assinalado e um jogador decide executar rapidamente o referido pontapé. Um adversário que se encontra perto da bola, impede deliberadamente a execução do mesmo. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A. O árbitro deve advertir o jogador que não está à distância regulamentar por comportamento antidesportivo.
- B. O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois o executante quis jogar rapidamente.
- C. O árbitro deve advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo.
- D. O árbitro deve advertir o jogador por não respeitar a distância regulamentar.

93 - Um jogador defensor, na tentativa de chegar à bola, agarra um adversário anulando, assim, uma clara oportunidade de golo. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A. Advertir o jogador e assinalar um pontapé de penálti se a infração acontecer dentro da área de penálti ou expulsar o jogador e assinalar um pontapé-livre direto se a infração acontecer fora da área de penálti.
- B. Expulsar o jogador, quer a falta seja praticada dentro ou fora da área de penálti.
- C. Expulsar o jogador e assinalar um pontapé de penálti se a infração acontecer dentro da área de penálti ou expulsar o jogador e assinalar um pontapé-livre direto se a infração acontecer fora da área de penálti.
- D. Dado que o defensor tentou chegar à bola, deverá ser advertir. O jogo recomeça com pontapé de penálti se a infração foi praticada dentro da área de penálti ou pontapé-livre direto se praticada fora dessa área.



94* - Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo, por exemplo se um jogador:

- A. cometer uma falta com o propósito de interferir com/cortar ataque prometedor da equipa adversária, exceto se o árbitro assinalar um pontapé de penálti por uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola
- B. cometer qualquer outra infração com o propósito de interferir com/cortar ataque prometedor da equipa adversária, exceto se o árbitro assinalar um pontapé de penálti por uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola.
- C. cometer uma falta ou qualquer outra infração com o propósito de cortar ataque prometedor da equipa adversária, exceto se o árbitro assinalar um pontapé de penálti por uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola.
- D. cometer uma falta com o propósito de interferir com/cortar ataque prometedor da equipa adversária.

95 - Dentro da área de penálti a bola toca na mão de um jogador, de forma inesperada. Bola vinda diretamente dos pés de um adversário, sem que a mão/braço, do primeiro, tenha criado volumetria de forma não natural. Que decisão deve tomar o árbitro?

- A. Pontapé de penálti, se a bola tocou na mão/braço de um jogador defensor, que não o guarda-redes.
- B. Deixar seguir o jogo, visto não ter existido qualquer infração.
- C. Pontapé-livre direto, se a bola tocou na mão/braço de um jogador atacante e com isso tenha criado uma oportunidade de golo.
- D. Pontapé-livre direto, se a bola tocou na mão/braço de um jogador atacante.

96 - De acordo com as Leis de Jogo como devemos definir “Negligência”?:

- A. Jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.
- B. Jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e não deve ser advertido.
- C. Jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
- D. Jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.



97 - Com o jogo a decorrer, o capitão de equipa insulta um colega de equipa. Como recomeçar o jogo e em que local?

- A. Pontapé-livre-direto no local da infração.
- B. Pontapé-livre-indireto no local da infração.
- C. Pontapé-livre indireto no local da bola.
- D. Bola ao solo no local do último toque.

98 - Um jogador suplente entra em campo sem autorização do árbitro, o qual dá pela sua entrada, mas em obediência à lei da vantagem, deixa prosseguir o jogo. Entretanto, um jogador adversário provoca o suplente e acaba por agredi-lo. O árbitro interrompeu imediatamente o jogo, advertiu o suplente, mandando-o sair e expulsou o jogador agressor. Como deve então recomeçar o jogo?

- A. Com um pontapé livre direto contra a equipa do suplente, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido (ver Lei 13 – Local dos pontapés livres).
- B. Com um pontapé livre direto contra a equipa do suplente no local da agressão
- C. Com um pontapé livre direto contra a equipa do agressor no local da agressão

99 – De acordo com as Leis de Jogo como devemos definir “Força Excessiva”?

- A. Jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser advertido.
- B. Jogador atua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu ato para o seu adversário e deve ser advertido.
- C. Jogador mostra falta de atenção ou consideração ao entrar sobre um adversário, ou que atua sem precaução. Não é necessária qualquer sanção disciplinar.
- D. Jogador faz um uso excessivo da força colocando em perigo a segurança de um adversário e deve ser expulso.

Lei 12



100 - Um jogador insatisfeito com o desempenho da equipa de arbitragem, abandona o terreno de jogo sem autorização do árbitro. Quando o jogador se encontrava fora do terreno de jogo desentendeu-se com um elemento estranho e agrediu o mesmo. Então o árbitro:

- A. Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com bola ao solo
- B. Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto sobre a linha delimitadora mais próxima do local da saída
- C. Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local da bola
- D. Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé livre direto ou pontapé de penálti

101 - Com a bola em jogo, o árbitro assistente informou o árbitro que o guarda-redes agrediu com o arremesso de uma caneleira (que não a sua) um adversário que se encontra dentro da baliza. Como deve proceder o árbitro?

- A. o árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por conduta violenta, providenciar um novo guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé de penálti.
- B. o árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por conduta violenta, providenciar um novo guarda-redes e recomeçar o jogo com uma bola ao solo sobre a linha de área de baliza, paralela à linha de baliza, visto a infração ter sido praticada fora do terreno de jogo.
- C. o árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por conduta violenta e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D. o árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por se tornar culpado de falta grosseira, providenciar um novo guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

102 - Como deve ser recomeçado o jogo se o árbitro o interrompeu para punir duas faltas simultâneas cometidas por jogadores de equipas diferentes?

- A. Com lançamento de bola ao solo
- B. Com pontapé livre direto a punir a equipa do jogador que praticou a infração mais grave
- C. Como foram simultâneas o árbitro deve punir a infração mais grave em termos de sanção, recomeço, impacto tático e dureza física
- D. Com pontapé livre indireto a punir a equipa do jogador que cometeu a infração mais grave



103 - O que se entende por jogo perigoso?

- A. A ação de um jogador quando põe em risco a integridade física de alguém
- B. A ação de um jogador quando põe em risco a integridade física de alguém, incluindo ele próprio.
- C. A ação de um jogador, quando ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém, incluindo ele próprio.

104 - Um jogador agarra-se à barra e evita, com o corpo, que a bola entre na baliza. O que fazer?

- A. Interrompe, adverte o jogador por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto, na linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo onde se encontrava o jogador
- B. Interrompe, expulsa o jogador por anular uma clara ocasião de golo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto, na linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo onde se encontrava o jogador
- C. Interrompe, adverte o jogador por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto, na linha de baliza paralela à linha da área de baliza, no ponto mais próximo onde se encontrava o jogador

105 - De acordo com a afirmação “Só podem ser mostrados os cartões amarelo e vermelho aos jogadores, aos suplentes, aos jogadores substituídos, expulsos e aos elementos oficiais”, a mesma pode não corresponder ao que está determinado nas Leis do Jogo. Porquê?

- A. Não podem ser exibidos cartões aos elementos oficiais.
- B. Não podem ser exibidos cartões aos elementos substituídos.
- C. Não podem ser exibidos cartões aos jogadores expulsos.
- D. Não podem ser exibidos cartões aos jogadores.

Lei 12



106 - Um pontapé livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa algumas infrações sobre um adversário que seja considerado pelo árbitro como imprudente, negligente ou com uso de força excessiva. Algumas delas pelo fato de serem uma tentativa, também devem ser avaliadas por isso, o que leva à sua punição. Assim, das opções que se seguem escolha a que não contempla a tentativa:

- A. Agredir
- B. Passar uma rasteira
- C. Dar pontapé
- D. Empurrar ou cuspir ou morder sobre alguém

107 - Um elemento oficial de uma das equipas que utilize equipamento não autorizado ou tenha um comportamento inapropriado devido à utilização de equipamentos eletrónicos de comunicação, deverá ser:

- A. Avisado.
- B. Expulso.
- C. Advertido.
- D. Não tem qualquer sanção.

108 – Que motivos podem levar o árbitro a expulsar um elemento oficial?

A. retardar o reinício do jogo da sua equipa, p. ex. agarrar a bola, chutar a bola para longe, obstruir os movimentos de um jogador, etc; sair deliberadamente da área técnica para protestar ou discutir com um elemento da equipa de arbitragem ou agir de forma provocatória ou inflamatória; entrar na área técnica da equipa adversária de uma forma agressiva ou de confrontação; lançar / pontapear deliberadamente um objeto para o interior do terreno de jogo; entrar no terreno de jogo para confrontar um elemento da equipa de arbitragem (incluindo no intervalo e no final do jogo) ou interferir com o jogo, um adversário ou um elemento da equipa de arbitragem; entrar na VOR; comportamento físico ou agressivo (incluindo cuspir ou morder) para com um adversário, suplente, elemento oficial das equipas, elemento da equipa de arbitragem, espetador ou qualquer outra pessoa (p. ex. um apanha-bolas, segurança, elemento oficial da competição, etc.); receber uma segunda advertência durante o mesmo jogo; utilizar gestos e / ou linguagem ofensiva, insultuosa ou abusiva; utilizar equipamento eletrónico ou equipamentos de comunicação não autorizado e/ou comportar-se de forma inadequada como resultado da utilização desse mesmo equipamento; tornar-se culpado de um ato de conduta violenta..

B. retardar o reinício do jogo da equipa adversária, p. ex. agarrar a bola, chutar a bola para longe, obstruir os movimentos de um jogador, etc; sair deliberadamente da área técnica para protestar ou discutir com um elemento da equipa de arbitragem ou agir de forma provocatória ou inflamatória; entrar na área técnica da equipa adversária sem provocar confrontos; lançar / pontapear deliberadamente um objeto para o interior do terreno de jogo; entrar no terreno de jogo para confrontar um elemento da equipa de arbitragem (incluindo no

Lei 12



intervalo e no final do jogo) ou interferir com o jogo, um adversário ou um elemento da equipa de arbitragem; entrar na VOR; comportamento físico ou agressivo (incluindo cuspir ou morder) para com um adversário, suplente, elemento oficial das equipas, elemento da equipa de arbitragem, espetador ou qualquer outra pessoa (p. ex. um apanha-bolas, segurança, elemento oficial da competição, etc.); receber uma segunda advertência durante o mesmo jogo; utilizar gestos e / ou linguagem ofensiva, insultuosa ou abusiva; utilizar equipamento eletrónico ou equipamentos de comunicação não autorizado e/ou comportar-se de forma inadequada como resultado da utilização desse mesmo equipamento; tornar-se culpado de um ato de conduta violenta..

C. retardar o reinício do jogo da equipa adversária, p. ex. agarrar a bola, chutar a bola para longe, obstruir os movimentos de um jogador, etc; sair deliberadamente da área técnica para protestar ou discutir com um elemento da equipa de arbitragem ou agir de forma provocatória ou inflamatória; entrar na área técnica da equipa adversária de uma forma agressiva ou de confrontação; lançar / pontapear deliberadamente um objeto para o interior do terreno de jogo; entrar no terreno de jogo para confrontar um elemento da equipa de arbitragem (incluindo no intervalo e no final do jogo) ou interferir com o jogo, um adversário ou um elemento da equipa de arbitragem; entrar na VOR; comportamento físico ou agressivo (incluindo cuspir ou morder) para com um adversário, suplente, elemento oficial das equipas, elemento da equipa de arbitragem, espetador ou qualquer outra pessoa (p. ex. um apanha-bolas, segurança, elemento oficial da competição, etc.); receber uma primeira advertência durante o mesmo jogo; utilizar gestos e / ou linguagem ofensiva, insultuosa ou abusiva; utilizar equipamento eletrónico ou equipamentos de comunicação autorizado comportando-se de forma adequada como resultado da utilização desse mesmo equipamento; tornar-se culpado de um ato de conduta violenta..

D. retardar o reinício do jogo da equipa adversária, p. ex. agarrar a bola, chutar a bola para longe, obstruir os movimentos de um jogador, etc; sair deliberadamente da área técnica para protestar ou discutir com um elemento da equipa de arbitragem ou agir de forma provocatória ou inflamatória; entrar na área técnica da equipa adversária de uma forma agressiva ou de confrontação; lançar / pontapear deliberadamente um objeto para o interior do terreno de jogo; entrar no terreno de jogo para confrontar um elemento da equipa de arbitragem (incluindo no intervalo e no final do jogo) ou interferir com o jogo, um adversário ou um elemento da equipa de arbitragem; entrar na VOR; comportamento físico ou agressivo (incluindo cuspir ou morder) para com um adversário, suplente, elemento oficial das equipas, elemento da equipa de arbitragem, espetador ou qualquer outra pessoa (p. ex. um apanha-bolas, segurança, elemento oficial da competição, etc.); receber uma segunda advertência durante o mesmo jogo; utilizar gestos e / ou linguagem ofensiva, insultuosa ou abusiva; utilizar equipamento eletrónico ou equipamentos de comunicação não autorizado e/ou comportar-se de forma inadequada como resultado da utilização desse mesmo equipamento; tornar-se culpado de um ato de conduta violenta..



109 - Nas faltas cometidas com o lançamento de um objeto (ou a bola), os árbitros devem tomar medidas disciplinares apropriadas sobre os infratores. A que nos referimos?

- A. Se o fizer com negligência, deve advertir o jogador infrator por conduta violenta.
- B. Se o fizer com imprudência, deve expulsar o jogador infrator por conduta violenta.
- C. Se o fizer usando força excessiva, deve expulsar o jogador infrator por conduta violenta.
- D. Se o fizer usando força excessiva, deve advertir o jogador infrator por gestos ofensivos.

110 – Quais os motivos que podem levar o árbitro a avisar um elemento oficial?

- A. entrar no terreno de jogo de uma forma não respeitosa / conflituosa; não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por ex., ignorar uma instrução / pedido de um AA ou 4ºarb; menor/ ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão; ultrapassar ocasionalmente os limites da área técnica sem cometer qualquer outra infração..
- B. entrar no terreno de jogo de uma forma respeitosa / não conflituosa; não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por ex., ignorar uma instrução / pedido de um AA ou 4ºarb; menor/ protesto efusivo (palavras ou atos) relativamente a uma decisão; ultrapassar ocasionalmente os limites da área técnica sem cometer qualquer outra infração.
- C. entrar no terreno de jogo de uma forma respeitosa / não conflituosa; não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por ex., ignorar uma instrução / pedido de um AA ou 4ºarb; menor/ ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão; ultrapassar ocasionalmente os limites da área técnica sem cometer qualquer outra infração, mostrar falta de respeito pelo jogo.
- D. entrar no terreno de jogo de uma forma respeitosa / não conflituosa; não cooperar com um elemento da equipa de arbitragem, por ex., ignorar uma instrução / pedido de um AA ou 4ºarb; menor/ ligeiro protesto (palavras ou atos) relativamente a uma decisão; ultrapassar ocasionalmente os limites da área técnica sem cometer qualquer outra infração..

111 - Na zona do meio campo e ao disputar a bola, um jogador rasteira um adversário de modo imprudente. O árbitro assinalou a infração e não exibiu qualquer cartão ao infrator. Terá o árbitro procedido bem?

- A. Depende da gravidade da falta.
- B. Não. As faltas cometidas por imprudência são merecedoras de advertência.
- C. Sim, as faltas cometidas por imprudência não são merecedoras de sanção disciplinar.
- D. Não. As faltas cometidas por imprudência são merecedoras de expulsão.



112 - Sobre o lugar específico de guarda-redes, qual a resposta mais correta?

- A. Se um guarda-redes tem a bola em seu poder com as mãos, nenhum adversário pode disputá-la.
- B. Se um guarda-redes tem a bola em seu poder com as mãos, nenhum jogador pode disputá-la.
- C. Se um guarda-redes tem a bola em seu poder com as mãos, qualquer jogador a pode disputar.
- D. Se um guarda-redes tem a bola em seu poder, só a pode colocar em jogo com as mãos.

113 - Quando a bola vai a entrar na sua baliza, o guarda-redes atira-lhe o boné e imobiliza-a antes de ela transpor completamente a linha de baliza entre os postes. O que decidir nesta situação?

- A. O jogo deve prosseguir, pois o guarda-redes pode jogar a bola com as mãos no interior da sua área de penálti.
- B. O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes deve ser expulso por impedir a marcação de um golo da equipa adversária e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto.
- C. O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes deve ser advertido por comportamento antidesportivo e a sua equipa punida com um pontapé de penálti.
- D. O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes deve ser expulso por impedir a marcação de um golo da equipa adversária e a sua equipa punida com um pontapé de penálti.

114 - O árbitro aplicou a vantagem por uma falta que teria implicado uma advertência ou expulsão se o jogo tivesse sido interrompido, esta advertência ou expulsão deve ter lugar quando a bola deixar de estar em jogo, exceto quando?

- A. Por anular uma clara oportunidade, caso em que o jogador é advertido por comportamento antidesportivo.
- B. Por cortar um ataque prometedor.
- C. Por anular uma clara oportunidade, caso em que o jogador é expulso.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

Lei 12



115 - Existe alguma diferença em termos de punição técnica entre um jogador que atire um objeto contra um suplente da sua equipa estando este (o suplente) dentro ou fora do terreno de jogo?

- A. Não. Em ambos os casos a equipa é punida com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti.
- B. Sim. No caso de o suplente estar dentro do terreno de jogo, a sua equipa é punida com um pontapé-livre direto ou pontapé de penálti. No caso de o suplente estar fora do terreno de jogo a sua equipa é punida com um pontapé livre indireto.
- C. Não. Em ambos os casos a sua equipa é punida com um pontapé-livre indireto.
- D. Sim. No caso de o suplente estar dentro do terreno de jogo, a sua equipa é punida com um pontapé-livre indireto. No caso de o suplente estar fora do terreno de jogo, este recomeça com bola ao solo.

116 - Um defensor ao jogar a bola fá-la embater no braço do atacante, sem que este movimente a sua mão/braço na direção da bola, mas proporcionando-lhe uma oportunidade de golo. Deverá o árbitro intervir?

- A. Não. O jogador não cometeu qualquer infração de mão na bola.
- B. Não. O jogador não jogou a bola intencionalmente.
- C. Sim. O jogador atacante cometeu uma infração de mão na bola.
- D. Sim. Mas apenas se a equipa atacante usufruir de um ataque prometedor.

117 - Com o jogo a decorrer, o guarda-redes agride com um soco um seu adversário que se encontrava fora da área de penálti. Como deve agir o árbitro?

- A. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé de penálti a favor da equipa adversária.
- B. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária.
- C. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D. O árbitro deve interromper o jogo e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária.



118 - Na análise da clara oportunidade de golo, deve-se considerar:

- A. A distância entre o local da infração e a baliza; a direção da jogada; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a posição e o número de adversário e colegas de equipa.
- B. A distância entre o local da infração e a baliza; a direção da jogada; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a posição e o número de defensores.
- C. A distância entre o local da infração e a bola; a direção da jogada; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a posição e o número de defensores.
- D. A distância entre o local da infração e a baliza; a direção da jogada; a possibilidade de rematar a bola; a posição e o número de defensores.

119 - Um suplente entrou em terreno de jogo para insultar o árbitro com o jogo a decorrer. Qual a decisão a tomar?

- A. Pontapé-livre indireto no local da bola.
- B. Pontapé-livre indireto no local da interferência.
- C. Bola ao solo no local da bola
- D. Pontapé-livre direto no local da interferência.

120* - Um guarda-redes executa um pontapé-livre de fora da área de penalti. A bola percorre cinco metros e fica imóvel, momento em que atacante vem buscá-la, no que seria uma clara ocasião de golo. Para evitar que isso aconteça, o guarda-redes torna a tocar na bola com a mão. Como deve atuar o árbitro?

- A. Se toca dentro AP, conceder pontapé livre indireto, com expulsão. Se toca fora da AP, expulsar e livre direto (se com a mão) ou indireto (se com o pé)
- B. Expulsar o guarda-redes apenas se sancionar pontapé livre direto
- C. Conceder pontapé livre direto e advertir o guarda-redes
- D. Conceder um pontapé livre direto, indireto ou penalti e expulsar o guarda-redes

Lei 12



121 - Um jogador fora do terreno do jogo entra no mesmo sem autorização. O árbitro interrompeu o jogo sem que o prevaricador tenha tido qualquer interferência no jogo. Qual das afirmações que se seguem é a mais correta?

- A. Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
- B. Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava o jogador, depois de ordenar ao jogador que saia do terreno.
- C. Recomeça com pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.
- D. Recomeça com pontapé livre direto no local onde se encontrava o jogador; o jogador não precisa sair do terreno do jogo.

122 - Dois jogadores da mesma equipa agredem-se dentro do terreno de jogo, com a bola em jogo. Como deverá atuar o árbitro?

- A. Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto.
- B. Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou pontapé de penálti.
- C. Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D. Interromper o jogo, expulsar os dois jogadores e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto.



123 - O que se entende por jogar de maneira perigosa?

- A. Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém. O jogo perigoso é cometido na proximidade de um colega, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- B. Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário.
- C. Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, sem tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém. O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.
- D. Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado.

124 - Numa jogada rápida e por ação normal do jogo, dois jogadores saem do terreno de jogo, pela linha de baliza junto da bandeirola de canto, ficando a bola dentro do terreno de jogo. Fora deste, o defensor leva um murro do adversário. Que decisão tomar?

- A. Punir a equipa do infrator com pontapé de penálti e expulsá-lo por conduta violenta.
- B. Punir a equipa do infrator com pontapé-livre direto e expulsá-lo por conduta violenta.
- C. Expulsar o infrator por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé de baliza ou pontapé de canto.
- D. Expulsar o infrator por conduta violenta e recomeçar o jogo com bola ao solo, no local do último toque do jogador.

125 - Num pontapé livre fora da área de penalti, o defensor, na sua execução, levanta a bola com o pé para a sua cabeça com o intuito de atrasar a bola ao seu guarda redes. Este ao tentar agarrar a bola, atrapalha-se e deixa-a entrar na baliza, sendo obtido golo. Qual o procedimento?

- A. Valida o golo, por obediência à lei da vantagem e adverte posteriormente o infrator por comportamento antidesportivo
- B. Manda repetir o pontapé livre
- C. Manda repetir o pontapé livre e adverte o infrator por comportamento antidesportivo
- D. Recomeça com pontapé livre indireto a favor da equipa contrária e adverte o infrator



126 - Um jogador na comemoração de um golo que acabou de obter, despe a sua camisola. De seguida sai fora do terreno de jogo e trepa a vedação para comemorar com os seus adeptos. Que atitude deve o árbitro tomar?

- A. O jogador deve ser advertido (exibição de um único cartão amarelo), pois considera-se como sendo apenas uma infração (uma ação)
- B. O jogador deve ser expulso por acumulação de cartões amarelos, pois cometeu duas infrações (CAD)
- C. O jogador não deve ser advertido
- D. O jogador deve ser expulso por acumulação de cartões amarelos, pois as infrações não são simultâneas

127 - Dois jogadores, fora do terreno do jogo, agridem-se. Como recomeçar?

- A. Se forem jogadores adversários, com pontapé livre direto a punir a equipa do que iniciou, em cima da linha lateral. Se forem jogadores da mesma equipa, com pontapé livre direto em cima da linha lateral;
- B. Se forem jogadores adversários, com pontapé livre direto a punir a equipa do que iniciou, em cima da linha lateral. Se forem jogadores da mesma equipa, com pontapé livre indireto em cima da linha lateral;
- C. Se forem jogadores adversários, com pontapé livre indireto a punir a equipa do que iniciou, em cima da linha lateral. Se forem jogadores da mesma equipa, com pontapé livre indireto em cima da linha lateral;
- D. Em todos os casos, com pontapé livre direto a punir a equipa do que iniciou, em cima da linha lateral.

128 - Um jogador suplente que tenha sido expulso, deve:

- A. Abandonar a zona envolvente do terreno de jogo e a área técnica.
- B. Abandonar as instalações desportivas.
- C. Abandonar a área técnica.
- D. Permanecer no banco com o colete colocado.

Lei 12



129 - Um jogador que foi substituído deve ser expulso se?

- A. Cuspir.
- B. Cuspir ou morder.
- C. Tornar-se culpado de falta grosseira.
- D. Todas as opções estão erradas.

130 - Para efeito de exibição dos cartões, qual a diferença a observar quando, ao intervalo, os jogadores regressam à sua cabina e quando o árbitro apita para dar o jogo por terminado?

- A. Não há qualquer diferença. Em ambas as situações, o árbitro pode exibir os cartões, desde que os jogadores se encontrem no terreno de jogo.
- B. Não existe nenhuma diferença. O árbitro pode exibir os cartões aos jogadores que tenham comportamentos inadequados.
- C. Não existe qualquer diferença. Em ambos os casos, o árbitro deve exibir os cartões amarelo e/ou vermelho.
- D. Ao intervalo pode exibir os cartões. Depois do apito para dar o jogo por terminado já não o poderá fazer.

131 - Com o jogo a decorrer, os dois delegados da equipa agridem-se entre eles, situação visualizada pelo AA2, como deve ele proceder.

- A. Levanta a bandeira e informa o árbitro, o jogo árbitro deve expulsar os elementos, se este achar que os comportamentos foram irresponsáveis e recomeçar o jogo com pontapé livre.
- B. Deve informar o árbitro apenas na primeira interrupção, sendo que depois o árbitro deve expulsar os elementos e recomeçar o jogo com bola ao solo.
- C. Levanta a bandeira e informa o árbitro, este deve expulsar os elementos e recomeçar o jogo bola ao solo ou pontapé livre.
- D. Levanta a bandeira e informa o árbitro, este deve expulsar os elementos e recomeçar o jogo com bola ao solo.



132* - No interior da sua própria área de penalti, o guarda-redes não pode ser sancionado com um pontapé – livre direto ou outra sanção relacionada por jogar a bola com as mãos. Concorda com esta afirmação?

- A. Se tocar a bola com a mão dentro da sua própria área de penálti quando não está autorizado a fazê-lo, é concedido um pontapé-livre indireto à equipa adversária, não havendo lugar a qualquer sanção disciplinar, a não ser que corte um ataque prometedor ou uma clara oportunidade de golo.
- B. Com um pontapé de penalti se jogar a bola com as mãos na área de baliza adversaria
- C. Com pontapé livre indireto por todas infrações relativas ao contacto da bola com as mãos.
- D. Todas as respostas estão erradas.

133 - Sobre a exibição de cartões, escolha a opção mais correta:

- A. As sanções disciplinares (exibição de cartões), só podem ser aplicadas após o jogo ter sido interrompido;
- B. As sanções disciplinares (exibição de cartões), só podem ser aplicadas com o jogo a decorrer;
- C. A exibição dos cartões pode ser efetuada a qualquer elemento que se encontra no banco de suplentes e dos técnicos;
- D. A opção A e C estão corretas.

134 - Um jogador pode proteger a bola colocando-se entre um adversário e a bola, desde que a bola se encontre a uma distância jogável e que não agarre o adversário fazendo uso dos braços ou do corpo. Estando a bola a uma distância jogável, pode um adversário carregar-lho?

- A. O jogador pode ser carregado de forma correta por um adversário.
- B. O jogador não pode ser carregado, mesmo de forma correta por um adversário.
- C. Depende do local onde tal aconteça.
- D. Depende da intensidade do lance.



135 - Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado de?

- A. Uma falta grosseira.
- B. Conduta Violenta.
- C. Força despropositada.
- D. Violência física.

136 – Das infrações para PLD quantas são obrigatoriamente contra adversários?

- A. 11;
- B. 10;
- C. 9;
- D. 8.

137 - Um defesa ao tentar aliviar a bola para longe da sua área de penalti, chuta a mesma contra um atacante que se encontra muito próximo. A bola bate no atacante e ressaltou contra o braço do defesa, entrando depois na sua baliza. Como proceder?

- A. Assinalar pontapé livre direto contra a equipa do atacante.
- B. Assinalar pontapé livre direto contra a equipa do defesa.
- C. Assinalar pontapé de penalti contra a equipa do defesa.
- D. Recomeçar o jogo com pontapé de saída.



138 – Porque motivos pode um suplente ser advertido?

- A. retardar o recomeço do jogo; manifestar desacordo por palavras ou por atos; entrar ou reentrar no terreno de jogo sem autorização do árbitro; se tornar culpado de comportamento antidesportivo; entrar na RRA; utilizar o sinal de revisão de modo excessivo..
- B. manifestar desacordo por palavras ou por atos; entrar ou reentrar no terreno de jogo sem autorização do árbitro; se tornar culpado de comportamento antidesportivo; entrar na RRA; utilizar o sinal de revisão de modo excessivo..
- C. retardar o recomeço do jogo; manifestar desacordo por palavras ou por atos; entrar ou reentrar no terreno de jogo sem autorização do árbitro; infringir com persistência as leis de jogo; se tornar culpado de comportamento antidesportivo; entrar na RRA; utilizar o sinal de revisão de modo excessivo.
- D. retardar o recomeço do jogo; manifestar desacordo por palavras ou por atos; entrar ou no terreno de jogo sem autorização do árbitro; se tornar culpado de comportamento antidesportivo.

139 - Um jogador suplente que estava de pé na área técnica, insultou o árbitro, o qual apitou e expulsou o suplente. Como recomeçar o jogo?

- A. Pontapé-livre direto em cima da linha lateral e na zona próxima da ação.
- B. Pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- C. Pontapé-livre indireto em cima da linha lateral e na zona próxima da ação.
- D. Bola ao solo no local onde a bola se encontrava.

140 - Um jogador toca a bola com o braço involuntariamente tendo a bola entrado na baliza. Que decisão deve tomar o árbitro?

- A. Sempre golo (quer tenha sido marcado pelo defesa ou pelo atacante).
- B. Golo se for do defesa (não houve falta). Falta atacante se a mão (ainda que involuntária), se for do avançado.
- C. Qualquer mão só deve ser punida se for deliberada.
- D. Com as novas regras, o avançado só pode marcar golo com a mão/braço se tiver intenção de o fazer.



141 - Normalmente considera-se infração se um jogador tocar a bola com a mão/braço quando:

- A. a mão/braço criar volumetria de forma não natural
- B. a mão/braço estiver acima/além do nível dos ombros em todas as situações
- C. a mão/braço criar volumetria de forma natural
- D. A resposta A e B estão corretas

142 - Normalmente não se considera infração se a bola tocar na mão/braço de um jogador:

- A. Vinda diretamente da cabeça ou corpo do próprio jogador (incluindo os pés), Vinda diretamente da cabeça ou corpo (incluindo os pés) de outro jogador que se encontra próximo, se a mão/braço estiver junto ao corpo e não criar volumetria de forma não natural, se um jogador estiver em queda e a mão/braço estiver entre o corpo e o solo num movimento de apoio, afastando demasiado a mão/braço num plano lateral ou vertical
- B. Vinda diretamente da cabeça ou corpo do próprio jogador (incluindo os pés), Vinda diretamente da cabeça ou corpo (incluindo os pés) de outro jogador que se encontra próximo, se a mão/braço estiver junto ao corpo e não criar volumetria de forma não natural, se um jogador estiver em queda e a mão/braço estiver entre o corpo e o solo num movimento de apoio, sem afastar demasiado a mão/braço num plano lateral ou vertical
- C. Vinda diretamente da cabeça ou corpo do próprio jogador (incluindo os pés), Vinda diretamente da cabeça ou corpo (incluindo os pés) de outro jogador que se encontra próximo, se a mão/braço estiver junto ao corpo e criar volumetria de forma natural, se um jogador estiver em queda e a mão/braço estiver entre o corpo e o solo num movimento de apoio, sem afastar demasiado a mão/braço num plano lateral ou vertical.
- D. Vinda diretamente da cabeça ou corpo do próprio jogador (excluindo os pés), Vinda diretamente da cabeça ou corpo de outro jogador que se encontra próximo, se a mão/braço estiver junto ao corpo e não criar volumetria de forma não natural, se um jogador estiver em queda e a mão/braço estiver entre o corpo e o solo num movimento de apoio, sem afastar demasiado a mão/braço num plano lateral ou vertical



143 - Durante o desenrolar do jogo, um defesa na tentativa de parar um Clara Ocasião de Golo joga a bola com a mão. O árbitro interrompe o jogo, e nesse momento o avançado rapidamente recomeça o jogo e inicia um Ataque Prometedor. Neste contexto o árbitro deve.

- A. Só se o árbitro tiver começado a tirar o cartão e dessa forma distraiu a equipa defensora é que deve interromper e não deixar recomeçar o jogo. Expulsa e recomeça com Pontapé Livre direto.
- B. Deixa prosseguir o jogo e advertir o jogador na próxima interrupção
- C. Interrompe o jogo, e recomeça com Pontapé Livre direto e expulsar o defesa.
- D. Respostas A e B estão corretas

144 - Os árbitros devem advertir os jogadores que retardem o recomeço de jogo. Das opções que se seguem, escolha a que não é considerada neste tipo de punição.

- A. O jogador apresenta-se para executar um lançamento de linha lateral e de repente deixando a bola para outro colega de equipa o efetuar.
- B. Executa um pontapé-livre em local errado com a intenção de forçar o árbitro a ordenar a sua repetição.
- C. Demora a saída do terreno de jogo quando for substituído.
- D. Impediu a equipa adversária de marcar um golo, ou anulando uma clara oportunidade de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão (isto não se aplica ao guarda-redes na sua área de penálti).

145 - Como deve ser punido o jogador que joga a bola com o chamado “pontapé de bicicleta”?

- A. O jogador que joga a bola com um pontapé de bicicleta não deve ser punido.
- B. O jogador que joga a bola com um pontapé de bicicleta não deve ser punido, a menos que tal ação possa constituir perigo para o adversário.
- C. O jogador deve ser punido com um pontapé-livre indireto por prática de jogo perigoso.
- D. O jogador deve ser punido com um pontapé-livre indireto por prática de jogo perigoso.



146 - Existem diferentes circunstâncias em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Assim, das opções que se seguem, assinale a incorreta, atendendo ao que está determinado nas Leis do Jogo sobre este tipo de ação em concreto?

- A. Tentar enganar o árbitro, simulando uma lesão ou ser vítima de uma falta (simulação).
- B. Toca a bola com a mão com o propósito de interferir com ou cortar um ataque prometedor da equipa contrária.
- C. Anula uma clara oportunidade de golo do adversário numa infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola e o árbitro assinalou pontapé de penalti.
- D. Toca a bola com a mão numa tentativa de marcar um golo (só quando a tentativa é bem-sucedida) ou numa tentativa frustrada de marcar um golo.

147 - O árbitro decidiu exibir um cartão para advertir um jogador. Em princípio o jogo não deve recomeçar antes que a sanção seja aplicada, a não ser que:

- A. A equipa que sofreu a infração executar rapidamente um pontapé livre e criar uma evidente oportunidade de golo, e se o árbitro não tiver iniciado o procedimento da sanção disciplinar, sendo que a sanção deve ser aplicada na paragem seguinte. Se a infração negar uma clara oportunidade de golo à equipa adversária, o jogador deve ser advertido.
- B. A equipa que sofreu a infração executar rapidamente um pontapé-livre e criar uma evidente oportunidade de golo, e se o árbitro não tiver iniciado o procedimento da sanção disciplinar, sendo que a sanção já não deve ser aplicada. Se a infração negar uma clara oportunidade de golo à equipa adversária, o jogador deve ser advertido.
- C. A equipa que sofreu a infração executar rapidamente um pontapé-livre o árbitro deve ordenar de imediato a paragem do jogo e continuar com os procedimentos necessários que já tinha iniciado.
- D. O infrator seja da equipa defensora.

148 - Um jogador, que foi substituído, pontapeou um objeto para o interior do terreno de jogo tendo este interferido com o jogo. O árbitro apitou. O que decidir?

- A. Deve recomeçar o jogo com um pontapé livre direto (ou pontapé de penálti) no local onde o objeto interferiu com o jogo.
- B. Recomeça com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- C. Recomeça com um pontapé-livre indireto sobre a linha lateral ou de baliza.
- D. Deve recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local onde se encontrava a bola.



Lei 13

1 - Um pontapé-livre não pode ser executado:

- A. Levantando a bola com um pé.
- B. Levantando a bola com os dois pés em simultâneo.
- C. Endossada para o lado.
- D. Todas as respostas estão erradas em face da questão colocada.

2 - O executante de um pontapé- livre indireto introduziu a bola na sua própria baliza. O que decidir?

- A. Valida golo, pois tratava-se dum um livre indireto
- B. Assinala pontapé de baliza
- C. Assinala pontapé de canto a favor da equipa adversária
- D. Manda repetir, dado se tratar de um pontapé -livre indireto

3 - O árbitro indica um pontapé-livre indireto levantando o braço ao alto por cima da cabeça. Deverá manter o braço nessa posição até quando?

- A. Que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.
- B. Que o livre seja executado (que a bola se movimente).
- C. Deve manter o braço nessa posição, se for claro que é possível obter golo diretamente desse mesmo pontapé.
- D. As respostas A e C estão corretas.

4 - Um jogador num pontapé-livre indireto favorável à sua equipa, ao tentar colocar a bola no seu g. redes, acabou por rematar a bola ao poste, entrando depois na baliza, sem que ninguém lhe tivesse tocado. O que decidir?

- A. Ordenar a repetição do pontapé.
- B. Assinalar golo, pois tratou-se de um PLI.
- C. Indica pontapé de canto.
- D. Assinala pontapé de baliza.



5 - Um jogador na sua área de penalti, executou ele próprio um pontapé-livre. Ainda com a bola dentro da referida área e sem que outro a tivesse tocado, agarrou novamente a bola. O árbitro apitou e assinalou pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador. Das razões que se seguem, escolha a que fundamenta tal decisão:

- A. A bola não estava em jogo, pois não saiu da área de penálti.
- B. Tinha mais do que um adversário por perto.
- C. O executante foi o guarda-redes.
- D. A bola estava sobre a linha da área de baliza.

6 - O árbitro indica um pontapé-livre indireto levantando o braço ao alto por cima da cabeça. Deverá manter o braço nessa posição até quando?

- A. Que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.
- B. Que o livre seja executado (que a bola se movimente).
- C. Deve manter o braço nessa posição, se for claro que não é possível obter golo diretamente desse mesmo pontapé.
- D. As respostas A e C estão corretas

7 – Num livre frontal à baliza, o árbitro colocou a barreira à distância regulamentar (ainda fora da área de penalty). A barreira era composta por 4 elementos, sendo que eram 3 defensores e 1 atacante que estava a meio metro dos defesas.. Depois do árbitro apitar e de o livre ser marcado um defensor corta a bola com o braço. Que decisão deve tomar o árbitro?

- A. Deve assinalar livre direto a favor da equipa atacante
- B. Deve assinalar livre direto a favor da equipa atacante e punir o defesa com cartão amarelo por cortar um ataque prometedor
- C. Deve assinalar pontapé livre indireto a favor da defesa no local da barreira

8 - Durante a execução de um pontapé livre, um jogador atacante encontra-se a menos de 1 metro da barreira adversária. Escolhe a resposta correta:

- A. O jogador pode ocupar aquela posição caso a barreira tenha no máximo 3 elementos.
- B. Caso a barreira esteja fora da área o jogador pode estar naquela posição.
- C. Só se a bola bater naquele jogador deve ser assinalado um pontapé livre indireto contra a equipa desse jogador.
- D. Nenhuma das anteriores.



9 - Ao executar-se um pontapé-livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da bota para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias validar-se ou não este golo?

- A. O golo não deverá ser validado e o pontapé-livre deve ser repetido
- B. Segundo as leis de jogo, esta forma de executar o livre não é permitida, por isso este deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo
- C. O golo não deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma incorreta
- D. O golo deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma correta

10 - Na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante foi colocar-se a 4 metros de distância da barreira defensiva, a qual era formada por cinco defensores. O que deve fazer o árbitro?

- A. Assinala pontapé-livre direto.
- B. Assinala pontapé-livre indireto.
- C. Adverte o jogador e assinala pontapé-livre indireto.
- D. Ordena a execução do pontapé-livre.

11 - Quando da execução de pontapés livres os jogadores que formam a barreira devem respeitar a distância de 9,15m. Conhece alguma situação em que a barreira possa estar a uma distância inferior?

- A. Não, em todas os pontapés livres a barreira deve respeitar a distância de 9,15m.
- B. Sim, quando se trate de um pontapé livre indireto, dentro de área de baliza, favorável à equipa defensora.
- C. Sim, quando se trate de um pontapé livre indireto, dentro de área de baliza, favorável à equipa atacante.
- D. Sim, quando se trate de um pontapé de penalti.



12 - Sobre os pontapés - livres, escolha a opção correta:

- A. Fazer fintas na execução de um pontapé-livre para confundir os adversários é comportamento antidesportivo
- B. Um pontapé-livre não pode ser executado levantando a bola com um pé ou com os dois pés simultaneamente.
- C. Se, na execução de um pontapé-livre por parte da equipa defensora dentro da sua própria área de penálti, a bola não for pontapeada diretamente para fora da área de penálti, pode o jogo prosseguir.
- D. Nenhuma opção correta.

13 - Um jogador defensor solicitou ao árbitro que o pudesse esclarecer quanto ao local onde poderia colocar a bola, para a execução de um pontapé – livre na sua área de baliza. Para uma resposta adequada, escolha de entre as soluções apresentadas a mais correta.

- A. Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados a partir de qualquer ponto nessa área.
- B. Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados somente em cima da linha limite dessa área.
- C. Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados em qualquer lugar da área de penalti em virtude da bola só estar em jogo, quando sair da referida área.
- D. Os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de baliza podem ser executados somente no local preciso onde ocorreu a infração.

14 - Sobre os pontapés livres a favor da equipa atacante e próximo da área adversária, haverá que considerar a distância onde estão colocados todos os adversários do executante. Das opções seguintes, escolha a correta:

- A. Todos devem estar a 9,15mts do local da bola.
- B. Todos os adversários devem estar a 9,15mts do local onde está o executante.
- C. Todos os adversários devem estar atrás da linha da bola.
- D. Se houver uma barreira formada por três ou mais defensores, todos os atacantes adversários devem estar pelo menos a 1 metro da barreira.



15 - Um executante de um pontapé livre para confundir os adversários, efetuou fintas nessa sua execução. O que decidir?

- A. Advertir o executante.
- B. Permitir.
- C. Ordenar a repetição do livre.
- D: Assinalar pontapé livre contra a equipa do executante.

16 - Todos os pontapés livres podem ser executados para trás com o jogo a prosseguir sem qualquer incorreção?

- A. Todos.
- B. Só os indiretos.
- C. Só os diretos.
- D. Depende do local.

17 - Durante um jogo se ocorrer uma situação de infração e seja assinalado um pontapé-livre direto ou indireto, com a bola a ser pontapeada e entrar diretamente na própria baliza do executante, qual deverá ser a decisão do árbitro?

- A. É concedido à equipa adversária um pontapé de canto.
- B. É concedido um pontapé de baliza ou de canto, depende do tipo de livre.
- C. É sempre bola ao solo.
- D. Se pontapé-livre direto, valida o golo.

18 - Na execução de um pontapé-livre por parte da equipa defensora dentro da sua própria área de penálti, um adversário que se encontrava dentro da área de penálti vai disputar a bola sem a jogar, antes de sair da área e de tocar em outro jogador, nesse sentido o árbitro

- A. Mandava repetir o Livre.
- B. Assinalava um pontapé livre indireto favorável à equipa defensora.
- C. Assinalava um pontapé livre direto favorável à equipa defensora.
- D. Prosseguir o jogo, pois este jogador não tocou ou jogou a bola



19 - Foi executado um pontapé livre por parte da equipa defensora dentro da sua própria área de penálti, onde se encontravam alguns adversários (uma vez que não tiveram tempo para sair). Neste caso como deve proceder o árbitro?

- A. O árbitro deve permitir que o jogo prossiga. Se um adversário que se encontra na área de penálti onde o pontapé livre é marcado ou entra na área de penálti antes de a bola estar em jogo, tocar ou disputar a bola antes de esta entrar em jogo, o pontapé livre é repetido.
- B. O árbitro deve permitir que o jogo prossiga.
- C. O árbitro deve permitir que o jogo prossiga. Se um adversário que se encontra na área de penálti onde o pontapé livre é marcado ou entra na área de penálti antes de a bola estar em jogo, tocar ou disputar a bola antes de esta entrar em jogo, o árbitro deve deixar também nestas circunstâncias deixar o jogo prosseguir.
- D. O árbitro deve permitir que o jogo prossiga somente quando os adversários ficam de costas para o guarda-redes.

20 - Na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante está a 1 metro de distância da barreira defensiva formada por três ou mais defensores, pelo que é concedido:

- A. Um pontapé-livre indireto à equipa defensora.
- B. Um pontapé-livre direto à equipa defensora.
- C. Um pontapé-livre indireto à equipa atacante.
- D. Todas as respostas estão erradas.

21 - Vai ser executado um pontapé-livre. Um jogador da equipa adversária está mais próximo da bola que a distância regulamentar. Assim, o pontapé-livre deve ser repetido, a menos que:

- A. Possa ser aplicada a vantagem; no entanto, se um jogador executar um pontapé livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir.
- B. Possa ser aplicada a vantagem; no entanto, se um jogador executar um pontapé livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro não deve deixar o jogo prosseguir.
- C. Seja jogador defensor; no entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir.
- D. Que a bola esteja sobre a linha delimitadora da área de penalti; no entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir.



22 - O árbitro verifica que um jogador para executar um pontapé-livre, saiu do terreno de jogo para tomar impulso. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A. Não autoriza a execução do pontapé.
- B. Deve advertir o executante.
- C. Mesmo autorizando a execução, numa interrupção de jogo, adverte o jogador.
- D. Deixa seguir o jogo. Tratar como acidental e por motivo próprio do jogo.

23 - Poderá um pontapé livre ser executado para trás?

- A. Poderá em todas as circunstâncias
- B. Desde que sejam respeitadas as normas inseridas na Lei 13
- C. Só quando o executante está no seu meio campo
- D. Desde que não estejam jogadores em fora-de-jogo

24 – Um golo deve ser validado se o árbitro não assinalar que o pontapé-livre é indireto e a bola for pontapeada diretamente para a baliza?

- A. Não. O mesmo deve ser repetido.
- B. Não. É assinalado pontapé de baliza para a equipa adversária.
- C. Sim.
- D. Sim. Apesar deste lapso a equipa não tem que ficar prejudicada devido a este fator externo.

25 – Como recomeça o jogo caso a equipa introduza a bola diretamente na baliza adversária num Pontapé livre direto?

- A. Repetição do livre
- B. Bola ao solo
- C. Pontapé de saída
- D. Pontapé de baliza

Lei 13



26 - Todos os pontapés-livres são executados a partir do local onde a infração foi cometida exceto?

- A. os pontapés-livres a favor da equipa atacante na área de baliza adversária podem ser executados a partir de qualquer ponto nessa área
- B. onde as Leis designem outros pontos a partir dos quais devem ser executados os pontapés-livres (ver Leis 3, 11, 12)
- C. onde as Leis designem outros pontos a partir dos quais devem ser executados os pontapés-livres (ver Leis 5, 11, 12)
- D. os pontapés-livres a favor da equipa defensora na sua área de penálti podem ser executados a partir de qualquer ponto nessa área

27 – Segundo a lei 13 o que está descrito acerca da bola?

- A. Deve estar móvel quando se executa o pontapé e o executante não poderá voltar a jogar a bola antes de esta ter tocado noutro jogador e entra em jogo logo que seja pontapeada e se move claramente.
- B. Deve estar imóvel quando se executa o pontapé e o executante poderá voltar a jogar a bola antes de esta ter tocado noutro jogador e entra em jogo logo que seja pontapeada e se move claramente.
- C. Deve estar imóvel quando se executa o pontapé e o executante não poderá voltar a jogar a bola antes de esta ter tocado noutro jogador e entra em jogo logo que seja pontapeada e se move.
- D. Deve estar imóvel quando se executa o pontapé e o executante não poderá voltar a jogar a bola antes de esta ter tocado noutro jogador e entra em jogo logo que seja pontapeada e se move claramente.

28 - Até que a bola esteja em jogo todos os adversários devem encontrar-se?

- A. A 9,15 m da bola, a menos que que se encontrem na sua própria linha de baliza entre os postes da baliza e fora da área de penálti nos pontapés dentro da área de penálti adversária.
- B. Pelo menos a 9,15 m da bola, a menos que que se encontrem na sua própria linha de baliza entre os postes da baliza e fora da área de penálti nos pontapés dentro da área de penálti adversária.
- C. Pelo menos a 9,15 m da bola, a menos que que se encontrem na sua própria linha de baliza e fora da área de penálti nos pontapés dentro da área de penálti adversária.
- D. Nenhuma das anteriores.



29 – Que decidir o árbitro se, na execução correta de um pontapé-livre, o jogador pontapeia a bola deliberadamente contra um adversário para poder em seguida continuar a jogá-la?

- A. Sem que o faça por imprudência, negligência ou com força excessiva – o árbitro deve permitir que o jogo prossiga.
- B. Desde que o faça por imprudência, negligência ou com força excessiva – o árbitro deve permitir que o jogo prossiga.
- C. Sem que o faça por imprudência, negligência ou com força excessiva – o árbitro não deve permitir que o jogo prossiga.
- D. O árbitro deve assinalar sempre pontapé livre direto ou pontapé de penalti contra a equipa deste jogador.

30 - Um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por?

- A. Tornar-se culpado de conduta violenta.
- B. Comportamento Antidesportivo.
- C. Não respeitar a distância exigida quando o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, pontapé de canto, um pontapé livre ou um lançamento lateral.
- D. Retardar o recomeço de jogo.

31 – A quem são concedidos os pontapés livre?

- A. Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa adversária do jogador, suplente, substituído ou jogador expulso, ou elemento oficial que cometa a infração.
- B. Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa adversária do jogador, suplente, substituído ou jogador expulso, elemento estranho ou elemento oficial que cometa a infração.
- C. Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa adversária do jogador, suplente, substituído ou jogador expulso, ou elemento oficial que sofreu a infração.
- D. Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa do jogador, suplente, substituído ou jogador expulso, ou elemento oficial que cometa a infração.



32 – Onde são executados os pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária?

- A. são executados a partir do ponto menos próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza
- B. são executados a partir do ponto mais próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza
- C. são executados a partir do ponto mais próximo da linha da área de penalti paralela à linha de baliza
- D. são executados a partir de qualquer ponto da linha da área de baliza

33 – Onde são executados os pontapés-livres resultantes do facto de um jogador entrar, reentrar ou deixar o terreno de jogo sem autorização do árbitro?

- A. são executados a partir do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. Contudo, se um jogador cometer uma infração fora do terreno de jogo, este recomeça com um pontapé-livre executado na linha delimitadora do terreno mais próxima do local onde a infração foi cometida.
- B. são executados a partir do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. Contudo, se um jogador cometer uma infração fora do terreno de jogo, este recomeça com um pontapé-livre executado na linha delimitadora do terreno mais próxima do local onde a infração foi cometida; nas infrações sancionadas com pontapé-livre direto, deve ser assinalado um pontapé de penálti, se a infarção for cometida na linha lateral na zona que delimita a área de penálti do jogador infrator.
- C. são executados a partir do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. Contudo, se um jogador cometer uma infração fora do terreno de jogo, este recomeça com um pontapé-livre executado na linha delimitadora do terreno mais próxima do local onde a infração foi cometida; nas infrações sancionadas com pontapé-livre direto, deve ser assinalado um pontapé de penálti, se a infarção for cometida na linha de baliza na zona que delimita a área de penálti do jogador infrator.
- D. são executados a partir do local onde o jogador se encontrava quando o jogo foi interrompido. Contudo, se um jogador cometer uma infração fora do terreno de jogo, este recomeça com um pontapé-livre executado na linha delimitadora do terreno mais próxima do local onde a infarção foi cometida; nas infrações sancionadas com pontapé-livre direto, deve ser assinalado um pontapé de penálti, se a infarção for cometida na linha de baliza na zona que delimita a área de penálti do jogador infrator.



34 - Num pontapé-livre direto a bola foi pontapeada por um defesa e entrou na própria baliza. O árbitro validou corretamente o golo. Procedeu bem?

- A. Sim, pois um jogador pode rematar a bola diretamente a bola para a sua baliza num pontapé livre.
- B. Sim, pois não entrou diretamente. O guarda-redes dominou a bola para dentro da sua baliza.
- C. Não pois só poderia ser golo se tivesse tocado num adversário entretanto.
- D. Poderão estar todas corretas.

Lei 13



Lei 14

1 - Existem alguns procedimentos a considerar na execução de um pontapé de penalti, nomeadamente: A bola deve estar imóvel na marca de penalti. O executante do pontapé de penalti deve ser claramente identificado. O guarda-redes deve permanecer na linha de baliza, de frente para o executante, entre os postes da baliza, até a bola ter sido pontapeada. Assim, todos os jogadores, para além do executante e do guarda-redes, devem encontrar-se onde?

- A. A 9,15 mts da marca de penalti; atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti
- B. Pelo menos a 9,15 mts da marca de penalti; atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo
- C. Atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti e a 9,15mts do executante do pontapé de penalti
- D. Pelo menos a 9,15 m da marca de penalti; atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti

2 - O executante de um pontapé de penalti dá um toque para trás e um colega de equipa, que veio de trás, em posição legal, dá um segundo toque, introduzindo a bola na baliza adversária. O que deve fazer o árbitro?

- A. O árbitro deve mandar repetir a execução do pontapé de penalti
- B. O árbitro deve considerar golo, porque não foi cometida qualquer irregularidade
- C. O árbitro considera que a execução foi cometida de forma irregular e manda executar um pontapé livre direto contra a equipa do executante na marca de penalti
- D. O árbitro invalida o golo por infração à Lei 14 e manda executar um pontapé livre indireto contra a equipa do executante, no local da infração

3 - Pontapé de penálti. O executante após terminar a corrida de balanço simula pontapear a bola, remata de seguida e obtém golo. Que deve decidir o árbitro?

- A. O árbitro não deve validar o golo, adverte o executante e ordena a repetição do penálti.
- B. O árbitro deve validar o golo. É permitido fazer fintas durante a execução do penálti.
- C. O árbitro não deve validar o golo. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto junto da marca de penálti a favor da equipa do guarda-redes.
- D. O golo não é válido, o executante é advertido e o jogo recomeça com um pontapé livre indireto a favor da equipa do guarda-redes junto da marca de penálti.



4 - Procedimento na marcação de um pontapé de penalti. Qual das afirmações está errada?

- A. A bola deve estar imóvel na marca de penálti e os postes, barra transversal e a rede das balizas devem estar imóveis.
- B. O executante do pontapé de penálti deve ser claramente identificado.
- C. O guarda-redes deve permanecer na linha de baliza, de frente para o executante, entre os postes da baliza, sem tocar nos postes da baliza, barra transversal ou rede das balizas, até a bola ter sido pontapeada.
- D. Todos os jogadores devem encontrar-se a pelo menos a 9,15 m da marca de penálti, atrás da marca de penálti, dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti.

5 - Prolonga-se a primeira parte do jogo para a execução de um pontapé de penalti. Depois de o árbitro apitar e antes da sua execução, um colega do executante entra na referida área. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Com um pontapé de baliza ou pontapé de penalti.
- B. Com pontapé de penalti ou pontapé de saída.
- C. Com pontapé de penalti ou pontapé livre indireto.
- D. Com pontapé livre indireto.

6 - Na marcação de um pontapé de penalti, o executante simula pontapear a bola depois de ter concluído a corrida ao mesmo tempo que o guarda-redes transgride as Leis de Jogo. Como consequência do pontapé, a bola entra na baliza. Que decisões devem o árbitro tomar?

- A. Não valida o golo e pune o executante com cartão amarelo e a sua equipa com pontapé livre indireto.
- B. Deve validar o golo, uma vez que houve duas infrações.
- C. Não valida o golo e manda repetir o pontapé de penalti, advertindo os dois jogadores.
- D. Nenhuma das decisões apresentadas anteriormente é totalmente correta.

7 - Num pontapé de penalti um jogador colega do executante, invadiu a área e a bola entrou na baliza. Como agir?

- A. Manda repetir e adverte o executante.
- B. Assinala pontapé-livre indireto.
- C. Assinala pontapé-livre indireto e adverte o infrator.
- D. Manda repetir.

Lei 14



8 - Depois de identificado o executante de um pontapé de penalti, foi um seu colega que colocou a bola dentro da baliza adversária. Como agir?

- A. Manda repetir e adverte o executante.
- B. Assinala PL indireto.
- C. Assinala PL indireto e adverte o executante errado.
- D. Assinala PL indireto e adverte ambos os jogadores.

9 - Numa simulação ilegal de um pontapé de penalti, qual a decisão para o resultado do pontapé, isto é, se golo ou falhado?

- A. É a mesma em ambas a situação será pontapé-livre indireto.
- B. É a mesma PL indireto e advertência.
- C. Se golo manda repetir e adverte.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.

10 - Durante os pontapés de penálti, sobre o local onde podem permanecer alguns elementos, podemos afirmar que é correto:

- A. Os jogadores e os demais elementos da equipa de arbitragem podem permanecer no terreno de jogo.
- B. Os elementos oficiais devem permanecer junto dos bancos.
- C. Os jogadores suplentes e expulsos podem permanecer em pé junto ao banco da sua equipa.
- D. Todas as respostas estão incorretas.

11 - Num pontapé de penalti é possível toques de calcanhar?

- A. Não é possível.
- B. Sim. Desde que a bola se mova para a frente.
- C. Só com a parte lateral do pé.
- D. Desde que o árbitro seja previamente avisado.



12 - Quando da execução de um pontapé de penalty em período normal de jogo e após o árbitro apitar o Guarda Redes insulta o árbitro. O executante do referido PP estava a cerca de 7 metros da bola e parou à espera para perceber que reação teria o árbitro. Qual a atitude correta a tomar?

- A- O árbitro deve mandar executar o PP e se for golo valida-o e expulsa o GR
- B. O árbitro deve mandar executar o PP e senão for golo manda repetir e expulsa o Gr
- C. O árbitro deve aplicar a sanção disciplinar adequada ao GR (CV) e só depois ordena a marcação do PP já com outro GR na baliza.
- D. O árbitro deve aplicar a sanção disciplinar adequada ao GR (CA) e só depois ordena a marcação do PP

13* - Se o GR, após o árbitro autorizar o PP, se agarrar ao poste ou tocar na rede é advertido?

- A. Sim
- B. Não
- C. Se do PP não resultar golo, sim, caso seja a 1^a infração deste, sendo advertido se for reincidente. Trata-se de uma infração do GR. No entanto o árbitro, nesta circunstância, deve retardar a execução e avisar o GR. Só depois mandar novamente executar o PP.
- D. Todas as opções estão corretas.

14* - Se num pontapé de penálti o guarda-redes e o executante cometem uma infração ao mesmo tempo, e se o pontapé for falhado ou defendido como deve proceder o árbitro?

- A. O PP é repetido e ambos são advertidos
- B. O PP é repetido e o executante é advertido
- C. O PP é repetido e o GR é advertido
- D. O jogo recomeça com um pontapé livre indireto a favor da equipa do GR e o executante é advertido.

15 - Quando é que um pontapé de penálti termina o seu efeito?

- A. Termina o seu efeito quando a bola para o seu movimento
- B. Termina quando a bola sai do terreno de jogo
- C. Termina o seu efeito quando a bola para o seu movimento (inclui o ser agarrada pelo guarda redes) ou sai do terreno de jogo ou o árbitro interrompe o jogo
- D. Termina se o árbitro interromper



16 - É permitido que um colega de equipa se coloque em posição de fora-de-jogo aquando da execução de um pontapé de penálti?

- A. Sim, é permitido colocarem-se em qualquer sítio, fora da área
- B. Não. Os jogadores devem colocar-se atrás da marca de penálti.
- C. Não, esse jogador deve ser advertido
- D. Sim

17 - O executante de um pontapé de penálti dá um pequeno toque para o lado e um colega, que veio de trás, dá um segundo toque, introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o árbitro?

- A. Deve considerar golo
- B. Deve mandar repetir o pontapé
- C. Deve mandar executar um livre indireto contra a sua equipa

18 - De acordo com a lei 14, como deve ser executado um pontapé de penálti?

- A. Pontapeando a bola para o lado ou para a frente
- B. Pontapeando a bola para a frente, direta ou indiretamente para a baliza adversária
- C. Pontapeando a bola para um qualquer colega, que se encontre corretamente posicionado no terreno de jogo
- D. Pontapeando a bola para a frente com qualquer parte do pé, incluindo o calcanhar

19 – Concorda com a frase “Um pontapé de penalti é assinalado se um jogador cometer uma infração punida com pontapé-livre direto dentro área de penalti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas Leis 12 e 13.?

- A. Não totalmente, pois não faz referência à Lei 14.
- B. Sim. Totalmente.
- C. A referência à Lei 13 está errada.
- D. Em parte está errada.

Lei 14



20 - Depois do árbitro assinalar pontapé de penalti, o executante porque a sua equipa ganhava por 6-0, para mostrar solidariedade com a equipa adversária, após a autorização do árbitro, partiu ao encontro da bola e pontapeou esta para trás. Como agir?

- A. Se golo repete. Se falhar recomeça o jogo com pontapé de baliza.
- B. Assinala pontapé-livre indireto e exibe cartão amarelo.
- C. Assinala pontapé-livre indireto.
- D. Manda sempre repetir.

21* - Pontapé de penalti. Antes da bola entrar em jogo o guarda-redes adianta-se em relação à linha de baliza e, simultaneamente, um colega do executante entra dentro da área de penalti. O jogador executante chuta a bola em direção da baliza. Que decisão tomar:

- A. Se foi obtido golo, o guarda-redes deve ser advertido. Se não foi golo, o guarda-redes não deve ser advertido. Em ambos os casos o penalti deve ser repetido.
- B. Se foi obtido golo, o guarda-redes não deve ser advertido. Se não foi golo, o guarda-redes deve ser avisado na 1.ª infração e advertido em caso de reincidência. Caso a bola entre na baliza o penalti é repetido, caso não entre é assinalado um PLI a favor da equipa do GR.
- C. Se foi obtido golo, o guarda-redes não deve ser advertido. Se não foi golo, o guarda-redes deve ser avisado na 1.ª infração e advertido em caso de reincidência. Em ambos os casos o penalti deve ser repetido.
- D. Quer tenha sido golo ou não, o guarda-redes não deve ser advertido. Em ambos os casos o penalti deve ser repetido.

22 - Deve o árbitro conceder um pontapé de penálti quando um defensor, estando dentro da sua área de penálti, agredir com os pés ou com as mãos um adversário?

- A. Sim, se a bola estiver em jogo dentro dessa área de penálti.
- B. Sim, mesmo que a bola no momento em que foi praticada a falta/infração estivesse fora-de-jogo, face à sua gravidade
- C. Sim, desde que a bola esteja em jogo no momento em que foi praticada a falta/infração.
- D. Todas as respostas anteriores estão erradas.



23* - Que decisão o árbitro tomará se o guarda-redes avançar antes da bola ser chutada num pontapé de penalti?

- A. Se o golo for concretizado, deverá ser valido, se não, o arbitro ordenará sua repetição, advertindo em ambos os casos o guarda-redes.
- B. Se o golo for concretizado, deverá ser valido, se não, o arbitro ordenará sua repetição, advertindo o guarda-redes apenas neste segundo caso.
- C. O arbitro ordenará sua repetição, advertindo o guarda-redes.
- D. Se o golo for concretizado, deverá ser valido, se não, o arbitro ordenará sua repetição, o GR será avisado na 1.ª infração e advertido em caso de reincidência, caso a sua ação tenho um claro impacto na ação do executante.

24 - Pontapé de penálti em tempo normal de jogo. O executante chuta a bola imediatamente após ter feito simulação, e o guarda-redes desloca um dos pés para a frente da linha de baliza, antes da execução. A bola, é tocada pelo guarda-redes, mas mesmo assim entra na baliza. Qual a decisão do árbitro?

- A. Mandar repetir o pontapé de penálti e advertir o guarda-redes e o executante.
- B. Punir a equipa do executante com pontapé-livre indireto e advertir o guarda-redes e o executante.
- C. Validar o golo e advertir o guarda redes e o executante.
- D. Punir a equipa do executante com pontapé-livre indireto e advertir o infrator.

25 - Aquando de um pontapé de penálti, se um jogador de cada equipa violar a área de penálti, ou se aproximar da bola a menos de 9,15 metros. Deve o árbitro deixar executar o pontapé de penálti e aguardar pelo resultado do mesmo?

- A. Não, o árbitro não permite a execução do pontapé de penálti, manda repetir o mesmo depois de os jogadores estarem fora da área de pontapé de penálti a, pelo menos, 9,15 m da marca de pontapé de penálti e atrás da respetiva marca.
- B. O árbitro deve deixar seguir o jogo
- C. O árbitro deve aguardar o desfecho do pontapé e depois se não for golo, manda repetir o pontapé.
- D. As respostas estão todas erradas



26 - De que forma é permitido executar um pontapé de penálti?

- A. Tocando a bola com o peito do pé.
- B. Tocando a bola com a parte lateral do pé.
- C. Tocando a bola com o calcaneo.
- D. Todas as opções estão corretas.

27 - Pontapé de penalti. Antes do executante pontapear a bola, um defensor entra na área de penalti; o executante remata e introduz a bola na baliza. Que decisão deve o árbitro tomar?

- A. Ordenar a repetição do penalti.
- B. Validar o golo.
- C. Validar o golo e advertir o infrator.
- D. Ordenar a repetição do penalti e advertir o infrator.

28 - Qual a decisão a tomar pelo árbitro, se depois de efetuado um pontapé de penalti o executante toca a bola uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador?

- A. Deve assinalar um pontapé-livre indireto (ou pontapé-livre direto por mão na bola deliberada), caso tal aconteça.
- B. Manda repetir.
- C. Assinala livre-indireto.
- D. Efetua uma bola ao solo.

29 - Na execução de um pontapé de penalti (PP) o guarda-redes (GR) encontra-se aos saltos em cima da linha e estando junto ao poste sem tocar neste. O árbitro deve:

- A. Mandar executar o PP.
- B. Mandar executar o PP e se o GR defender deve mandar repetir e advertir o GR.
- C. Retardar o recomeço do jogo advertindo o guarda-redes do seu comportamento.
- D. Retardar o recomeço do jogo avisando o guarda-redes do seu comportamento.



30 - Na execução de um pontapé de penalti (PP) o executante no momento da corrida faz uma paragem, avança um passo e remata à baliza. No momento da primeira paragem da corrida do executante o guarda-redes (GR) avança cerca de 1 metro deixando apenas o pé direito em cima da linha de baliza. O árbitro deve:

- A. Independentemente do resultado, advertir o executante e recomeçar com pontapé livre indireto
- B. Se a bola entrar deve advertir o executante e recomeçar com pontapé livre indireto
- C. Deixar prosseguir o jogo
- D. Se a bola não entrar deve recomeçar com a repetição da execução e advertir o GR.

31* - Após o árbitro apitar para a execução de um pontapé de penalti, o guarda-redes distrai o executante movendo-se lateralmente em cima da linha de baliza e agarrando-se ligeiramente ao poste. Este procedimento é legal?

- A. O guarda-redes não pode ter esse comportamento, devendo a execução do pontapé de penalti ser interrompida e o guarda-redes advertido.
- B. O guarda-redes não cometeu qualquer tipo de infração pelo que o árbitro deve permitir a execução do pontapé de penalti.
- C. A execução do pontapé de penalti deve ser interrompida, e o árbitro deve avisar o guarda-redes para parar com aquele comportamento.
- D. Se for golo deve ser validado e se a bola não entrar deve ser repetido e o Gr será avisado na 1.ª infração e advertido em caso de reincidência.

32 - Quais as condições básicas para punir uma das equipas com a marcação de um pontapé de penálti?

- A. Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador cometer uma infração punida com pontapé-livre direto dentro da sua própria área de penálti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado na Lei 12.
- B. Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador cometer uma infração punida com pontapé-livre direto dentro da sua própria área de penálti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas Leis 12 e 13.
- C. Cometida por um jogador ou elemento oficial da equipa, sobre jogador adversário, no interior da sua área de penálti, a bola estar em jogo ou não, e ser uma das 10 faltas da lei 12 punidas com um pontapé livre direto.
- D. Todas as opções estão incorretas



33 - Um pontapé de penálti deve ser assinalado se um jogador cometer uma infração punida com pontapé-livre direto dentro da sua própria área de penálti ou fora do terreno de jogo numa jogada normal do jogo como é indicado nas Leis?

- A. 14
- B. 12
- C. 13
- D. 12 e 13

Lei 14

CAT NAFCS 18

Página 169 de 235



Lei 15

1 - O guarda-redes está autorizado a recomeçar o jogo após uma interrupção, utilizando as mãos. Escolha, das opções que se seguem, a que está correta para essa permissão:

- A. Depois de uma defesa incompleta.
- B. Na execução de um qualquer pontapé livre na sua área de penalti.
- C. Num lançamento lateral.
- D. Qualquer uma das opções poderá estar correta.

2 - Num lançamento lateral a bola entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo. No entanto se a bola tocar no solo antes de entrar no referido terreno de jogo?

- A. O lançamento deve ser repetido pela outra equipa adversária do executante, mas no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da mesma equipa
- B. O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local
- C. O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local se incorreto. Se o lançamento tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária
- D. O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária

3 - O árbitro ordenou a execução de um lançamento de linha lateral a beneficiar a equipa visitada. Ato continuo o executante vai junto do treinador da equipa visitante e agrediu o referido técnico. Como agir técnica e disciplinarmente?

- A. Bola ao solo e expulsão
- B. Livre-direto e expulsão
- C. Lançamento lateral e expulsão
- D. Livre indireto em cima da linha lateral e expulsão. Pode também expulsar o treinador se este provocou o jogador



4 - Executante de um lançamento lateral, no decorrer de um arremesso, colocou os pés, um em frente ao outro. O árbitro assistente verificou e o árbitro também. O que decidir?

- A. Depois de executado, repete o lançamento para a mesma equipa
- B. Deixar jogar, se os pés não estavam para lá da linha lateral
- C. Depois de executado, repete o lançamento pela equipa adversária
- D. Faz bola ao solo, depois do executante efetuar o lançamento

5 - Um jogador ao efetuar um lançamento lateral, lançou a bola de forma irregular, com esta a tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo. Assim, como deve prosseguir o jogo?

- A. Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local
- B. Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela outra equipa e no mesmo local
- C. Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção
- D. Todas as opções anteriores estão erradas

6 - Um jogador executa um lançamento lateral com uma mão e atira a bola a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?

- A. Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com lançamento lateral, a favor da equipa contrária.
- B. Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com pontapé-livre direto ou pontapé de penálti.
- C. Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com lançamento lateral, para a mesma equipa.
- D. Expulsava o executante do lançamento lateral por falta grosseira e recomeçava o jogo com um pontapé livre direto ou pontapé de penálti.

7 - Se um jogador adversário se aproximar a 2 metros de distância do lançador de LL, com o intuído de impedir que tenha a possibilidade de enviar a bola a um colega, deve o árbitro:

- A. Advertir o adversário do lançador.
- B. Advertir o colega do lançador.
- C. Deixar efetuar a execução do lançamento lateral.
- D. Advertir e assinalar PL indireto contra o adversário do lançador.



8 - Um jogador efetua corretamente um lançamento lateral e atira a bola deliberadamente contra um adversário com a finalidade de a jogar de novo. Qual a sanção disciplinar ao executante?

- A. Não há lugar a sanção
- B. Advertência
- C. Expulsão
- D. Qualquer uma das alíneas anteriores

9 - De acordo com o estipulado na Lei 15, a reposição da bola em jogo é concedida:

- A. Aos adversários do último jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha lateral pelo solo ou pelo ar
- B. Aos adversários do último jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha de baliza pelo solo ou pelo ar
- C. Aos adversários do penúltimo jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha lateral pelo solo ou pelo ar
- D. Aos adversários do penúltimo jogador que tocou na bola antes de ela atravessar a linha de baliza pelo solo ou pelo ar

10 - No ato do lançamento lateral, a Lei 15 estabelece exigências relativamente à utilização das mãos por parte do lançador. Diga duas dessas obrigações.

- A. Segurar a bola com as duas mãos e lançar a bola por cima da cabeça
- B. Segurar a bola com a mão e lançar a bola por detrás da nuca e por cima da cabeça
- C. Segurar a bola com as duas mãos e lançar a bola por detrás da nuca e por cima da cabeça
- D. Lançar a bola com as duas mãos por detrás e por cima da cabeça, no local onde ela saiu do terreno de jogo.

11 - É válido executar um lançamento lateral de joelhos?

- A. Sim, desde que uma parte de cada pé esteja sobre a linha lateral ou fora dela.
- B. Sim, desde que o jogador esteja na frente do campo.
- C. Não, o jogador deve fazer o lançamento de pé.
- D. Sim, desde que a bola seja jogada por cima da cabeça com as duas mãos.



12 - Um jogador efetuou, de forma correta, um lançamento lateral. A bola tocou no solo e depois entrou no terreno de jogo. O árbitro assistente levantou a bandeira a sinalizar a situação, e por isso, o árbitro apitou. Como recomeçar o jogo?

- A. O lançamento deve ser executado pela mesma equipa e no mesmo local.
- B. O lançamento deve ser executado pela equipa adversária e no mesmo local.
- C. Depende da indicação do árbitro assistente.
- D. O lançamento deve ser executado pela mesma equipa no local onde o árbitro assistente indicar.

13 – Em face do determinado na lei 15, qual a resposta correta?

- A. Por ocasião do recomeço do jogo, todos os adversários têm de estar a 2 metros de distância do local onde é executado o LL.
- B. O executante pode jogar de novo a bola antes que esta tenha sido tocada por um outro jogador.
- C. A bola entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo. Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela equipa contrária e no mesmo local.
- D. Todas as respostas não estão corretas.

14 - No momento da execução de um lançamento lateral, o jogador que o fez lançou a bola de forma deliberada contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la. O árbitro apitou. Como deve recomeçar o jogo?

- A. Com a repetição do lançamento a favor da equipa adversária.
- B. Com a marcação de um pontapé-livre direto.
- C. Com o lançamento de bola ao solo.
- D. Todas as opções podem ser a forma correta de recomeçar o jogo.



15 - Aquando de um lançamento pela linha lateral, feito da pista de atletismo (mais de 5 metros da linha lateral), onde se devem posicionar os seus adversários, que desejem ficar de frente para o executante?

- A. Todos os adversários do executante devem estar a, pelo menos, dois metros do local da linha lateral onde é executado este recomeço.
- B. Como o lançamento lateral foi executado de tão longe, os adversários podem colocar-se em cima da linha lateral.
- C. Todos os adversários do executante devem estar a, pelo menos, um metro do local da linha lateral onde é executado este recomeço.
- D. Todos os adversários do executante devem estar a, pelo menos, 50 cm do local da linha lateral onde é executado este recomeço.

16 - Um jogador efetua corretamente um lançamento pela linha lateral, lançando a bola diretamente para o seu guarda redes. Este toca a bola com as mãos mas, apesar disso, a bola entra na baliza. Que decidir?

- A. O golo não deve ser validado. O árbitro deve punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre indireto.
- B. O golo deve ser validado e o guarda redes advertido.
- C. O golo deve ser validado e o guarda redes expulso.
- D. O golo deve ser validado atendendo à vantagem.

17 - A bola sai de terreno de jogo pela linha lateral junto à bandeirola de canto, um jogador da equipa a quem pertencia o lançamento executa o lançamento rapidamente, mas fá-lo pela linha de baliza. O que deve fazer o árbitro?

- A. Deixa o jogo prosseguir
- B. Ordena a repetição para a equipa contrária.
- C. Ordena que o lançamento seja efetuado pela mesma equipa, mas no local correto.
- D. Se o lançamento foi executado corretamente, ordena que o lançamento seja efetuado pela mesma equipa, mas no local correto.



18 - Ao efetuar um lançamento de linha lateral, o executante envia a bola de forma regular para terreno de jogo, contudo esta bate no árbitro e volta a sair pela referida linha. Como recomeçar o jogo?

- A. Lançamento lateral para a equipa adversária do executante.
- B. Lançamento lateral para a equipa do jogador que efetuou o lançamento.
- C. Bola ao solo no local do contacto.
- D. Pontapé- livre direto em cima da linha lateral.

19 - Por qualquer outra infração à Lei 15:

- A. O lançamento é repetido pelo mesmo jogador.
- B. O lançamento é repetido por um jogador da equipa adversária.
- C. O lançamento é repetido por um jogador da mesma equipa..
- D. Será realizada um lançamento de bola ao solo.

20 - Um jogador pode efetuar um lançamento de linha lateral curto?

- A. Não pode.
- B. Sim, desde que cumpra o que a lei estabelece para que seja considerado correto.
- C. Não pode e se o fizer será advertido.
- D. Só em jogos de camadas jovens.

21 - Qual a razão pela qual o lançamento de linha lateral, está incluído nas exceções ao fora de jogo?

- A. A finalidade do jogador que executa o LL é geralmente colocar a bola o mais próximo possível da baliza adversária. Se tal exceção não existisse, acontecia que os jogadores adversários, colocavam-se no enfiamento da linha da bola e os colegas do lançador não poderiam avançar, para além dessa linha imaginária.
- B. A finalidade do jogador que executa o LL é geralmente colocar a bola o mais próximo possível da baliza adversária. Se tal exceção não existisse, acontecia que os jogadores adversários, colocavam-se no enfiamento da linha da bola e os colegas do lançador obrigatoriamente estavam no seu meio campo.
- C. Porque o LL é efetuado com as mãos.
- D. Porque no momento do passe (lançamento), a bola encontra-se fora do terreno de jogo.



22 - Um jogador executa corretamente um lançamento de linha lateral. A rapidez da execução e também com a ajuda do vento, levou a bola a bater na bandeira de canto e de seguida foi sair pela linha lateral. Como recomeça o jogo?

- A. Bola ao solo.
- B. Pontapé de baliza ou de canto.
- C. Lançamento lateral para a mesma equipa.
- D. Lançamento lateral para a equipa adversária do executante.

23 - Num lançamento de linha lateral todos os adversários devem?

- A. Estar a 2 metros de distância da linha lateral no local onde é executado o lançamento lateral.
- B. Estar a, pelo menos, 2 metros de distância do local onde a bola saiu.
- C. Estar a, pelo menos, 2 metros de distância da linha lateral no local onde é executado o lançamento lateral.
- D. Estar a, pelo menos, 2 metros de distância do jogador que executa o lançamento lateral.

24 – Poderá ser marcado um golo diretamente de um lançamento lateral?

- A. Do lançamento lateral pode ser marcado golo diretamente: se a bola entra na baliza adversária – é assinalado um pontapé de saída; se a bola entra na baliza do executante – é assinalado um pontapé de saída também.
- B. Sim.
- C. Do lançamento lateral não pode ser marcado golo diretamente: se a bola entra na baliza adversária – é assinalado um pontapé de canto; se a bola entra na baliza do executante – é assinalado um pontapé de baliza.
- D. Do lançamento lateral não pode ser marcado golo diretamente: se a bola entra na baliza adversária – é assinalado um pontapé de baliza; se a bola entra na baliza do executante – é assinalado um pontapé de canto.



25 - Durante a execução de um lançamento lateral o executante enviou a bola para o seu guarda-redes. O gr na tentativa de jogar a bola com o pé pontapeando-a atrapalha-se, joga a bola com as mãos impedindo assim a bola de entrar. O que deve fazer o árbitro?

- A. Interrompe o jogo, adverte o gr e recomeça com pontapé-livre indireto
- B. Interrompe o jogo e recomeça com pontapé livre indireto
- C. Interrompe o jogo e recomeça com pontapé livre direto ou penalti
- D. Deixa prosseguir o jogo

26 - Um jogador executa um lançamento lateral de forma incorreta diretamente para um adversário e o árbitro deixa seguir, fazendo o gesto de aplicação da lei da vantagem. Concorda?

- A. Não. Nesta situação não se aplica a lei da vantagem. O lançamento será efetuado por um jogador da equipa adversária.
- B. Sim. Se interrompesse beneficiava o infrator.
- C. Não. Deve mandar repetir o lançamento pela mesma equipa.
- D. Sim, desde que a equipa adversária fique numa posição vantajosa.

27 - Um jogador está a receber assistência fora de terreno de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a, executando o lançamento para um colega que obtém golo. Qual o procedimento do árbitro?

- A. O árbitro não valida o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem estar autorizado e mandar executar um pontapé – livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
- B. O árbitro não valida o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização e mandar repetir o lançamento lateral pela mesma equipa.
- C. O árbitro não valida o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização e mandar repetir o lançamento lateral pela equipa adversária
- D. O árbitro valida o golo pois o jogador que efetuou o lançamento lateral não infringiu a lei



28 - Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros de distância da linha lateral do local onde vai ser executado o lançamento):

- A. é advertido por retardar o recomeço de jogo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.
- B. é advertido por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto..
- C. é expulso por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.
- D. é advertido por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre direto.

Lei 15



Lei 16

1 - Num pontapé de baliza, a bola depois de jogada, para em cima de uma linha dessa área. Um jogador agride um adversário. Como proceder?

- A. Deve repetir o pontapé de baliza. A bola nessa posição não está em jogo. Deve expulsar o agressor
- B. Deve deixar continuar o jogo
- C. Dado que a bola entrou em jogo ao sair da área de penalti, deve deixar prosseguir o jogo
- D. Todas estão incorretas

2 - Depois de executar um pontapé de baliza, o executante vê sair a bola da área de penalti. Contudo, a força do vento levou a que a bola tivesse recuado e acabou por entrar diretamente na baliza do executante. Como recomeçar o jogo?

- A. Pontapé de baliza
- B. Pontapé de canto
- C. Pontapé de saída
- D. Bola ao solo

3 - Defesa marca rapidamente o pontapé de baliza, a bola move-se claramente bate no seu colega guarda-redes e entra na própria baliza. O que decidir?

- A. Valida o golo.
- B. Manda repetir o pontapé de baliza.
- C. Assinala pontapé de canto.
- D. Efetua uma bola ao solo.

4 - Num pontapé de baliza, quando é que a bola entra em jogo?

- A. A bola esta em jogo logo que sai da área de penalti.
- B. A bola esta em jogo logo que saia da área de baliza e quando for pontapeada para a frente.
- C. A bola esta em jogo quando for pontapeada e claramente se mova.
- D. A bola esta em jogo logo que saia da área de penalti e claramente se mova



5 – Pontapé de baliza. Após a execução do mesmo pelo GR a bola entrou em jogo ao ser pontapeada e ter-se movido. Um atacante que se encontrava fora da área de penalty rapidamente entrou na referida área tendo ficado em posse de bola e tendo sido rasteirado pelo GR sem que outros defesas estivessem por perto. Que deve o árbitro decidir?

- A. O Árbitro deve mandar repetir a execução do pontapé de baliza porque a bola ainda não tinha saído da área de penalty e o atacante não podia ainda disputá-la.
- B. O árbitro deve assinalar um pontapé de penalty
- C. O árbitro deve assinalar um pontapé de penalty e advertir ou expulsar o GR
- D. O árbitro deve assinalar um pontapé de penalty e avisar o GR

6 – Quando um pontapé de baliza é marcado um atacante está dentro da área de penalti por não ter tido tempo de sair da mesma. Não interfere nem disputa a bola. O executante bate a bola na direção do atacante que intercepta a bola e faz golo. Decisão?

- A. Pontapé de baliza repetido
- B. Golo válido
- C. Pontapé de baliza repetido. Cartão amarelo para o atacante
- D. Pontapé livre-indireto a favor da defesa. Sem punição disciplinares

7 – Pode ser obtido um golo diretamente de um pontapé de baliza?

- A. Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de baliza, mas somente contra a equipa adversária; se bola entrar diretamente na baliza do executante, é concedido um pontapé de canto à equipa adversária.
- B. Sim, um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de baliza.
- C. Depende
- D. Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de baliza, mas somente a favor da equipa adversária; se bola entrar diretamente na baliza do executante, é concedido um pontapé de canto à equipa adversária.

8 - Na execução de um pontapé de baliza, a bola é passada pelo guarda-redes a um colega de equipa. Seguidamente, um avançado, entra na área de penálti e ao tentar disputar a bola é rasteirado pelo guarda-redes. O árbitro apitou. Que fazer de seguida?

- A. Expulsar o guarda-redes e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.
- B. Mandar repetir o pontapé de baliza.
- C. Agir ou não disciplinarmente e mandar repetir o pontapé de baliza.
- D. Agir ou não disciplinarmente e recomeçar o jogo com pontapé de penálti.



9 - Aquando da execução de um pontapé de baliza, e já depois do guarda-redes ter pontapeado a bola; um atacante entra na área de penalti antes da bola sair da mesma, antecipa-se ao defesa, remata e introduz a bola na baliza. Que deve o árbitro decidir?

- A. Validar o golo.
- B. Punir a equipa do atacante com um pontapé livre indireto.
- C. Advertir o atacante e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto.
- D. Ordenar a repetição do pontapé de baliza.

10 - Um defesa executa um pontapé de baliza e a bola após entrar em jogo volta para trás, vindo um avançado em sua perseguição. O defesa corre e toca novamente a bola com os pés, mas não evita que o avançado ficasse na posse da bola, que obteve golo facilmente. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A. O árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com novo pontapé de baliza, visto que o avançado não podia obter golo naquelas condições.
- B. O árbitro não valida o golo e manda repetir o pontapé de baliza.
- C. Não valida o golo e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde o defesa jogou a 2a vez a bola.
- D. O árbitro valida o golo em obediência à vantagem.

11 - Na execução de um pontapé de baliza a favor da equipa A e após a bola se ter movido claramente, um adversário entra na área de penálti e, quando está prestes a obter golo, é rasteirado por um defensor que em tackle tenta cortar a bola. O que deve fazer o árbitro?

- A. Indicar a repetição do pontapé da baliza.
- B. Assinalar um pontapé de penálti e advertir o defensor.
- C. Assinalar um pontapé de penálti e expulsar o defensor.
- D. Assinalar um pontapé de penálti.

12 - Durante a execução de um pontapé de baliza, um atacante da equipa B, que não teve tempo de sair da área de penalti, é agredido por um jogador da equipa A, após o guarda-redes ter pontapeado a bola e esta se ter movido claramente. Como agir?

- A. Deve ser assinalado pontapé de penalti e o agressor deve ser expulso.
- B. Deve ser assinalado pontapé livre indireto e o agressor deve ser expulso.
- C. O defensor deve ser expulso e o pontapé de baliza repetido.
- D. Nenhuma das anteriores.



13 - Na marcação de um pontapé de baliza, podemos considerar:

- A. Se um jogador entrar na área de penálti antes de a bola estar em jogo e cometer uma falta ou sofrer uma falta, o pontapé de baliza não é repetido e o jogador infrator pode ser advertido ou expulso, dependendo da infração.
- B. Se um jogador entrar na área de penálti antes de a bola estar em jogo e cometer uma falta ou sofrer uma falta, o pontapé de baliza é repetido e o jogador infrator pode ser advertido ou expulso, dependendo da infração.
- C. Se um jogador entrar na área de penálti antes de a bola estar em jogo e cometer uma falta ou sofrer uma falta, o pontapé de baliza é repetido e o jogador infrator não sofre qualquer punição.
- D. Se um jogador entrar na área de penálti antes de a bola estar em jogo e cometer uma falta ou sofrer uma falta, o pontapé de baliza não é repetido e o jogador infrator não pode ser advertido ou expulso.

14 – Quando é que um pontapé de baliza é assinalado?

- A. Um pontapé de baliza é assinalado quando a bola ultrapassar parcialmente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em último lugar por um jogador da equipa atacante, sem que um golo tenha sido marcado.
- B. Um pontapé de baliza é assinalado quando a bola ultrapassar completamente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em penúltimo lugar por um jogador da equipa atacante, sem que um golo tenha sido marcado.
- C. Um pontapé de baliza é assinalado quando a bola ultrapassar completamente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em último lugar por um jogador da equipa atacante, sem que um golo tenha sido marcado.
- D. Um pontapé de baliza é assinalado quando a bola ultrapassar completamente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em último lugar por um jogador da equipa atacante, quando um golo for marcado.

15 – Por qualquer outra infração à lei 16:

- A. Por qualquer outra infração a esta Lei, é assinalada uma bola ao solo.
- B. Por qualquer outra infração a esta Lei, o pontapé de baliza é repetido.
- C. Por qualquer outra infração a esta Lei, o jogo segue.
- D. Por qualquer outra infração a esta Lei, o pontapé de baliza é considerado incorreto.



16 – Acerca do procedimento do pontapé de baliza, a bola deve estar imóvel e é pontapeada de que local?

- A. é pontapeada do ponto mais próximo na qual a bola saiu do terreno de jogo por um jogador da equipa defensora.
- B. é pontapeada de um ponto qualquer da área de baliza por um jogador da equipa atacante.
- C. é pontapeada de um ponto qualquer da área de baliza por um jogador da equipa defensora.
- D. é pontapeada de um ponto qualquer da área de penalti por um jogador da equipa defensora.

Lei 16



Lei 17

1 - Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de canto?

- A. Sim, se marcado na baliza adversária.
- B. Sim, se não houver infração à Lei 11.
- C. Sim, mas só na baliza adversária. Se a bola entrar diretamente na baliza do executante será pontapé de canto.
- D. As respostas A e C estão corretas.

2 - Das opções que se seguem, escolha aquela que não é um dos procedimentos a considerar no pontapé de canto:

- A. A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se move claramente; não necessita de sair da área de canto.
- B. A bandeira de canto não pode ser removida.
- C. Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se todos a 9,15 m da área de canto até que a bola esteja em jogo.
- D. A bola deve estar imóvel e é pontapeada por um jogador da equipa atacante.

3 – Quando é assinalado um pontapé de canto:

- A. Um pontapé de canto é assinalado quando a bola ultrapassar completamente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em último lugar por um jogador da equipa defensora, sem que um golo tenha sido marcado.
- B. Um pontapé de canto é assinalado quando a bola ultrapassar parcialmente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em último lugar por um jogador da equipa defensora, sem que um golo tenha sido marcado.
- C. Um pontapé de canto é assinalado quando a bola ultrapassar completamente a linha de baliza, quer seja rente ao solo ou pelo ar, tocada em último lugar por um jogador da equipa atacante, sem que um golo tenha sido marcado.
- D. Estão todas incorretas.



4 – A que distância devem estar os jogadores adversários num pontapé de canto:

- A. Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se a pelo menos 9,15 m da bandeirola de canto até que a bola esteja em jogo.
- B. Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se a pelo menos 9,15 m da área de canto até que a bola esteja em jogo.
- C. Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se todos a 9,15 m da área de canto até que a bola esteja em jogo.
- D. Os jogadores da equipa adversária devem colocar-se a pelo menos 10,15 m da área de canto até que a bola esteja em jogo.

5 – Que decisão deve ter o árbitro se na execução de um pontapé de canto um jogador rematar a bola de forma deliberada contra um adversário:

- A. Se um jogador, ao efetuar de forma correta um pontapé de canto, pontapear a bola deliberadamente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la, sem ser de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, o árbitro deve assinalar um pontapé de livre direto ou penalti, consoante o local do contacto da bola com o jogador.
- B. Se um jogador, ao efetuar de forma incorreta um pontapé de canto, pontapear a bola deliberadamente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la, sem ser de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, o árbitro deve permitir que o jogo prossiga.
- C. Se um jogador, ao efetuar de forma correta um pontapé de canto, pontapear a bola deliberadamente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la, sem ser de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, o árbitro deve permitir que o jogo prossiga.
- D. Se um jogador, ao efetuar de forma correta um pontapé de canto, pontapear a bola deliberadamente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la, quer seja de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, o árbitro deve permitir que o jogo prossiga.

Lei 17



6 – Quais os procedimentos a ser cumpridos na execução de um pontapé de canto?

- A. A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se move; necessita de sair da área de canto.
- B. A bandeira de canto pode ser removida.
- C. a bola deve ser colocada dentro da área de canto; a bola deve estar imóvel e é pontapeada por um jogador da equipa atacante; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se move claramente; não necessita de sair da área de canto; a bandeira de canto não pode ser removida; os jogadores da equipa adversária devem colocar-se pelo menos a 9,15 m da bandeirola de canto até que a bola esteja em jogo.
- D. a bola deve ser colocada dentro da área de canto; a bola deve estar imóvel e é pontapeada por um jogador da equipa atacante; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se move claramente; não necessita de sair da área de canto; a bandeira de canto não pode ser removida; os jogadores da equipa adversária devem colocar-se pelo menos a 9,15 m da área de canto até que a bola esteja em jogo.

7 - Se, após a bola entrar em jogo, o executante toca na bola uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador, é assinalado um pontapé-livre indireto; se o executante cometer uma infração de mão na bola:

- A. é assinalado um pontapé-livre direto
- B. assinalado um pontapé de penálti, se a infração ocorrer dentro da área de penálti do executante, a menos que o executante tenha sido o guarda-redes, sendo que nesse caso é assinalado um pontapé-livre indireto.
- C. é assinalado um pontapé-livre direto; assinalado um pontapé de penálti, se a infração ocorrer dentro da área de penálti do executante, a menos que o executante tenha sido o guarda-redes, sendo que nesse caso é assinalado um pontapé-livre indireto.
- D. é assinalado um pontapé-livre direto; assinalado um pontapé de penálti, se a infração ocorrer dentro da área de penálti do executante.

8 – Por qualquer outra infração à lei 17:

- A. Por qualquer outra infração a esta Lei, é assinalada uma bola ao solo.
- B. Por qualquer outra infração a esta Lei, o pontapé de canto é repetido.
- C. Por qualquer outra infração a esta Lei, o jogo segue.
- D. Por qualquer outra infração a esta Lei, o pontapé de canto é considerado incorreto.



Glossário

1 - Qual a definição de brutalidade?

- A. Um ato selvagem.
- B. Um ato impiedoso e violento.
- C. Um ato selvagem e violento, impiedoso, agressivo e deliberadamente violento.
- D. Um ato selvagem, impiedoso ou deliberadamente violento

2 - Define "carregar".

- A. Entrada física, normalmente usando o ombro e a parte superior do braço (que é mantida junto ao corpo)
- B. Entrada física sobre alguém, normalmente usando o ombro e a parte superior do braço (que é mantida junto ao corpo)
- C. Entrada física sobre um adversário, normalmente usando o ombro e a parte superior do braço (que é mantida junto ao corpo)
- D. Entrada física sobre um adversário, normalmente usando os ombros e a parte inferior do braço.

3 – Durante a condução de um jogo a equipa de arbitragem pode recorrer de algumas ajudas. Que se entende por “sinal”?

- A. Indicação por parte de um árbitro ou qualquer elemento da equipa de arbitragem; normalmente implica movimento da mão ou braço ou bandeira, ou utilização do apito.
- B. Indicação por parte de um árbitro ou qualquer elemento da equipa de arbitragem; normalmente implica movimento da mão ou braço ou bandeira, ou utilização do apito (apenas o árbitro)
- C. Indicação física por parte de um árbitro ou qualquer elemento da equipa de arbitragem; normalmente implica movimento da mão ou braço ou bandeira, ou utilização do apito (apenas o árbitro)
- D. Indicação física por parte de um árbitro ou qualquer elemento da equipa de arbitragem; normalmente implica movimento da mão ou bandeira, ou utilização do apito (apenas o árbitro)



4 - Nos termos do futebol das leis do jogo, simulação é definida como: Das seguintes frases diga a que está correta.

- A. Ato de induzir em erro ou ludibriar o árbitro para que este tome uma decisão ou sanção disciplinar incorreta que beneficiou o jogador que engana e/ou a sua equipa.
- B. Uma ação para induzir em erro ou ludibriar o árbitro para que este tome uma decisão técnica incorreta para beneficiar o jogador e/ou a sua equipa.
- C. Uma ação que cria a impressão errada/falsa de que algo aconteceu quando de facto não aconteceu; praticada por um jogador para obter uma vantagem injusta.
- D. Uma ação para induzir em erro de algo que aconteceu quando de facto não aconteceu; praticada por um jogador para obter uma vantagem injusta.

5 - Por vezes no futebol é colocada a expressão “obstrução”. Assim, das respostas que se seguem, qual a mais correta, para definir essa expressão?

- A. Trata-se de uma ação antidesportiva, praticada por um jogador contra outro.
- B. É a ação praticada por um jogador que, em vez de jogar a bola, se coloca no terreno de jogo de maneira a evitar que o adversário a possa jogar.
- C. É a ação praticada por um jogador que, quando se coloca no terreno de jogo disputa a bola de maneira perigosa.
- D. É a falta de cuidado de um jogador perante um adversário

6 – Segundo o Glossário das Leis de jogo diga o que entende por “Enganar”?

- A. Ato de induzir em erro o árbitro para que este tome uma decisão ou sanção disciplinar incorreta que beneficia o jogador que engana e/ou a sua equipa
- B. Ato de ludibriar o árbitro para que este tome uma decisão ou sanção disciplinar incorreta que beneficia o jogador que engana e/ou a sua equipa
- C. Ato de induzir em erro ou ludibriar o árbitro para que este tome uma decisão ou sanção disciplinar correta que beneficia o jogador que engana e/ou a sua equipa
- D. Ato de induzir em erro ou ludibriar o árbitro para que este tome uma decisão ou sanção disciplinar incorreta que beneficia o jogador que engana e/ou a sua equipa

Glossário



7 – Diga o que entende por Brutalidade?

- A. Um ato selvagem ou deliberadamente violento
- B. Um ato impiedoso ou deliberadamente violento
- C. Um ato selvagem, impiedoso ou deliberadamente violento
- D. Um ato selvagem, impiedoso ou deliberadamente sangrento

8* – Segundo o glossário o que é a Posição no reinício do jogo?

- A. A localização de um jogador no momento de um reinício de jogo é marcada pela posição dos pés ou da parte do corpo em contacto com o solo (exceto conforme previsto na Lei 11 – Fora de Jogo).
- B. A localização de um jogador no momento de um reinício de jogo é marcada pela posição dos pés ou da parte do corpo em contacto com o solo (exceto conforme previsto na Lei 12 – Faltas e Incorreções).
- C. A localização de um jogador no momento de um reinício de jogo é marcada pela posição das pernas ou da parte do corpo em contacto com o solo (exceto conforme previsto na Lei 11 – Fora de Jogo).
- D. A localização de um jogador no momento de um reinício de jogo é marcada pela posição dos pés ou da parte do corpo em contacto com o solo.

9 - Diga o que entende por “Ficha de jogo da equipa”?

- A. Documento oficial da equipa que elenca os jogadores e suplentes
- B. Documento oficial da equipa que elenca os jogadores e elementos oficiais da equipa
- C. Documento oficial da equipa que elenca os jogadores, suplentes e staff da equipa
- D. Documento oficial da equipa que elenca os jogadores, suplentes e elementos oficiais da equipa

10 - Segundo o glossário das Leis de Jogo diga o que entende por “Avaliação de jogador lesionado”:

- A. Rápida verificação de um lesionado por qualquer elemento oficial da sua equipa
- B. Rápida verificação de uma lesão para determinar se um jogador necessita
- C. Rápida avaliação de uma lesão, normalmente por um médico, para determinar se um jogador necessita de tratamento.
- D. Rápida avaliação de uma lesão, normalmente por um massagista, para determinar se um jogador necessita de tratamento

Glossário



11 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Distância jogável:

- A. Distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância depende da estatura física do jogador
- B. Distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância não depende da estatura física do jogador
- C. Distância para o adversário que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância depende da estatura física do jogador
- D. Distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com as mãos esticadas. A distância depende da estatura física do jogador

12* - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Agarrar:

- A. Infração cometida quando o contacto de um jogador com o corpo ou equipamento de um adversário dificulta o movimento deste.
- B. Infração cometida apenas quando o contacto de um jogador com o corpo de um adversário dificulta o movimento deste.
- C. Infração cometida apenas quando o contacto de um jogador com o corpo ou equipamento de um adversário dificulta o movimento deste.
- D. Nenhuma das anteriores.

13 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Deliberado:

- A. Uma ação que o jogador pretendia fazer; não é uma reação "reflexa" ou não intencional.
- B. Uma ação que o jogador pretendia fazer; é uma reação "reflexa" ou não intencional.
- C. Uma ação que o jogador não pretendia fazer; não é uma reação "reflexa" ou não intencional.
- D. Uma ação que o jogador pretendia fazer; não é uma reação "reflexa" ou intencional.

Glossário



14 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Desacordo:

- A. Discordância privada (verbal e/ou física) de uma decisão de um árbitro; punível com advertência.
- B. Discordância pública (verbal e física) de uma decisão de um árbitro; punível com advertência.
- C. Discordância pública (verbal e/ou física) de uma decisão de um árbitro; punível com aviso.
- D. Discordância pública (verbal e/ou física) de uma decisão de um árbitro; punível com advertência.

15 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Distrair:

- A. Perturbar, confundir ou chamar a atenção (normalmente de forma incorreta).
- B. Perturbar ou chamar a atenção (normalmente de forma incorreta).
- C. Perturbar, confundir ou chamar a atenção (normalmente de forma correta).
- D. Perturbar, confundir ou chamar a atenção.

16 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Falta:

- A. Uma ação que transgride, infringe ou viola as Leis do Jogo; por vezes diz respeito em particular a ações ilegais cometidas contra uma pessoa.
- B. Uma ação que vai contra, transgride ou viola as Leis.
- C. Uma ação que transgride, infringe ou viola as Leis do Jogo; por vezes diz respeito em particular a ações ilegais cometidas contra uma pessoa, especialmente um adversário.
- D. Um tackle ou disputa de bola que coloque em perigo a segurança de um adversário.

17 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Finta:

- A. Uma ação que é uma tentativa de confundir um adversário. As Leis definem simulação permitida e simulação “illegal”.
- B. Uma ação que é uma tentativa de confundir um adversário.
- C. Um movimento técnico por parte de um jogador com o intuito de ultrapassar um adversário.
- D. Um movimento técnico / tático de um jogador com o intuito de ultrapassar um adversário.



18 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Impedir:

- A. Retardar ou impedir a ação ou movimento de um adversário.
- B. Retardar, bloquear ou impedir a ação ou movimento de um adversário.
- C. Retardar, bloquear ou impedir a ação ou movimento de um adversário com a bola.
- D. Retardar, bloquear ou impedir a ação e movimento de um adversário com a bola.

19 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Penalizar:

- A. Punir, normalmente interrompendo o jogo e concedendo um pontapé-livre ou pontapé de penálti à equipa adversária.
- B. Punir interrompendo o jogo e concedendo um pontapé-livre ou pontapé de penálti à equipa adversária (ver também vantagem)
- C. Punir, normalmente interrompendo o jogo e concedendo um pontapé-livre à equipa adversária (ver também vantagem)
- D. Punir, normalmente interrompendo o jogo e concedendo um pontapé-livre ou pontapé de penálti à equipa adversária (ver também vantagem)

20 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Pontapé:

- A. A bola é pontapeada quando um jogador estabelece contacto com a bola com o pé e/ou tornozelo
- B. A bola é pontapeada quando um jogador estabelece contacto com a bola com o pé, tornozelo e/ou perna.
- C. A bola é pontapeada quando um jogador estabelece contacto com a bola com o pé.
- D. A bola é pontapeada quando um jogador estabelece contacto com o pé e/ou tornozelo

21 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Vantagem:

- A. O árbitro permite que o jogo prossiga quando é cometida uma infração se esta beneficiar a equipa infratora
- B. O árbitro permite que o jogo prossiga quando é cometida uma infração se esta beneficiar a equipa não infratora
- C. O árbitro não permite que o jogo prossiga quando é cometida uma infração se esta beneficiar a equipa não infratora
- D. O árbitro pode permitir que o jogo prossiga quando é cometida uma infração se esta beneficiar a equipa não infratora

Glossário



22 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Terreno de jogo:

- A. A área de jogo que está delimitada pelas linhas laterais, linhas de baliza e redes das balizas (quando são usadas)
- B. A área de jogo que está delimitada pelas linhas laterais, linhas de baliza e redes das balizas.
- C. A área das instalações que está delimitada pelas linhas laterais, linhas de baliza e redes das balizas (quando são usadas)
- D. A área de jogo que está delimitada pelas linhas laterais e linhas de baliza.

23 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Regra dos golos marcados fora:

- A. Método para decidir um jogo/empate quando ambas as equipas tenham marcado o mesmo número de golos.
- B. Método para decidir um jogo/empate quando ambas as equipas tenham marcado o mesmo número de golos; com as novas alterações os golos marcados fora já não contam a dobrar
- C. Método para decidir um jogo/empate quando ambas as equipas não tenham marcado o mesmo número de golos; os golos marcados fora contam a dobrar
- D. Método para decidir um jogo/empate quando ambas as equipas tenham marcado o mesmo número de golos; os golos marcados fora contam a dobrar

24 - Segundo o glossário das Leis de jogo diga o que entende por Interferência Indevida:

- A. Ação ou influência que é desnecessária.
- B. Ação ou influência que é despropositada.
- C. Ação ou influência que é indevida.
- D. Ação ou influência que é imprópria.



Diretrizes Práticas para os Elementos da Equipa de Arbitragem

1 - Num jogo onde ocorreu uma confrontação em grupo, momentos houve em que a equipa de arbitragem não funcionou. Neste sentido, o que está recomendado, quando ocorrem este tipo de situações?

- A. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.
- B. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar junto dos bancos dos técnicos.
- C. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer na zona de acesso aos balneários.
- D. Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro corre para o centro do terreno de jogo, tal como os árbitros assistentes.

2 – Quando a bola sai por cima da bandeirola de canto e o AA tem dúvidas, qual a solução mais correta?

- A. Nunca marcar PC.
- B. BS
- C. LL.
- D. PB.



3 - Relativamente às recomendações de colocação e movimentação dos árbitros assistentes, qual a resposta a considerar mais ajustada ao seu desempenho?

- A. Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- B. Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha com o último jogador da barreira. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- C. Só pode correr de frente para o terreno de jogo e sempre com o campo de visão aberto na procura do posicionamento do árbitro.
- D. Deve acompanhar sempre o penúltimo defensor em qualquer parte do terreno de jogo e junto da área de penálti deve estar com o corpo virado para a bandeira de canto

4 – Relativamente ao “espera e vê” quais as características que se deve ter em conta relativamente ao movimento da bola?

- A. Direção, Força, Distância, Desvio.
- B. Direção, Rapidez, Distância.
- C. Localização, Velocidade, Distância, Desvio.
- D. Direção, Velocidade, Distância.

5 - Numa jogada rápida de contra-ataque o avançado é rasteirado dentro do arco de círculo e junto da linha da área de penálti. O árbitro assinala prontamente a infração, mas ao ver o avançado caído dentro da área tem dúvidas se a mesma foi cometida dentro ou fora da área de penálti.

- A. O assistente deve mover-se claramente na direção da linha de meio campo.
- B. O assistente deve mover-se claramente na direção da linha de baliza.
- C. O assistente deve levantar a bandeira com a mão direita sem agitar.
- D. O assistente deve levantar a bandeira com a mão direita, agitando-a de forma visível.



6 - O sinal “beep” é um sistema complementar que só deve ser utilizado em caso de necessidade. Pode ser útil nomeadamente em que situações.

- A. Fora de jogo, lançamentos laterais ou pontapés de canto ou de baliza.
- B. Fora de jogo, faltas (fora do campo de visão do árbitro).
- C. Fora de jogo e situações disciplinares.
- D. Fora de jogo, faltas (fora do campo de visão do árbitro) lançamentos laterais ou pontapés de canto ou de baliza (situações difíceis).

7 - Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:

- A. Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.
- B. Levantar a bandeira.
- C. Correr de imediato para a zona de meio campo.
- D. Ficar estático.

8 - Recomenda-se aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Nestas situações, o árbitro deve:

- A. Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; Deve ainda, conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo
- B. Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo. Deve ainda, conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo
- C. Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo.
- D. Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; alertar o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo, poderá ser advertido. Deve ainda, conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo



9 - No que faz referência ao posicionamento e trabalho de equipa e nomeadamente no que diz respeito a consultas, haverá que observar:

- A. No que se refere a consultas sobre questões disciplinares, um olhar e um sinal discreto de mão do árbitro assistente para o árbitro são normalmente suficientes.
- B. No caso de ser necessária uma consulta direta, o árbitro assistente pode penetrar 2-3 metros no terreno de jogo.
- C. Enquanto trocam impressões devem ambos virar-se para dentro do terreno, para evitar que a sua conversa possa ser entendida e para observar os jogadores e o terreno de jogo.
- D. Todos os procedimentos mencionados anteriormente estão corretos.

10 – Acerca do posicionamento geral e movimentação, o que está recomendado?

- A. O jogo deve desenrolar-se entre o árbitro e o árbitro assistente mais afastado; O árbitro assistente mais próximo deve encontrar-se dentro do campo de visão do árbitro. Este último deve, na sua movimentação, utilizar o sistema em diagonal; Acompanhar o jogo numa posição lateral torna mais fácil seguir o jogo e manter o árbitro assistente mais próximo no seu campo de visão; O árbitro deve encontrar-se suficientemente perto da jogada para observar o jogo, mas sem interferir no mesmo.
- B. O jogo deve desenrolar-se entre o árbitro e o árbitro assistente mais próximo; O árbitro assistente mais próximo deve encontrar-se dentro do campo de visão do árbitro. Este último deve, na sua movimentação, utilizar o sistema em lateral; Acompanhar o jogo numa posição lateral torna mais fácil seguir o jogo e manter o árbitro assistente mais próximo no seu campo de visão; O árbitro deve encontrar-se suficientemente perto da jogada para observar o jogo, mas sem interferir no mesmo.
- C. O jogo deve desenrolar-se entre o árbitro e o árbitro assistente mais próximo; O árbitro assistente mais próximo deve encontrar-se dentro do campo de visão do árbitro. Este último deve, na sua movimentação, utilizar o sistema em diagonal; Acompanhar o jogo numa posição lateral torna mais fácil seguir o jogo e manter o árbitro assistente mais próximo no seu campo de visão; O árbitro deve encontrar-se suficientemente perto da jogada para observar o jogo, mas sem interferir no mesmo.
- D. O jogo deve desenrolar-se entre o árbitro e o árbitro assistente mais próximo; O árbitro assistente mais próximo deve encontrar-se dentro do campo de visão do árbitro. Este último deve, na sua movimentação, utilizar o sistema em diagonal; Acompanhar o jogo numa posição lateral torna mais fácil seguir o jogo e manter o árbitro assistente mais próximo no seu campo de visão; O árbitro deve encontrar-se bastante perto da jogada para observar o jogo, mas sem interferir no mesmo.



11 – Qual o posicionamento recomendado aos árbitros assistentes?

- A. Os árbitros assistentes devem colocar-se na linha do penúltimo defensor ou da bola, se esta estiver mais próxima da linha de baliza do que o penúltimo defensor. Devem estar sempre de frente para o terreno de jogo, mesmo durante a corrida. Os movimentos laterais devem ser utilizados para distâncias médias. São particularmente importantes para ajuizar as situações de fora de jogo e para garantir um melhor campo de visão.
- B. A posição dos árbitros assistentes é atrás da linha de baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo ou não golo. Os árbitros assistentes adicionais não estão autorizados a entrar no terreno de jogo, exceto em caso de circunstâncias excepcionais.
- C. Os árbitros assistentes devem colocar-se na linha do penúltimo defensor ou da bola, se esta estiver mais próxima da linha de baliza do que o penúltimo defensor. Devem estar sempre de frente para o terreno de jogo, mesmo durante a corrida. Os movimentos laterais devem ser utilizados para distâncias curtas. São particularmente importantes para ajuizar as situações de fora de jogo e para garantir um melhor campo de visão.
- D. Nenhuma das anteriores.

12 – Qual o posicionamento recomendado aos árbitros assistentes adicionais?

- A. A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da linha de baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo ou não golo. Os árbitros assistentes adicionais não estão autorizados a entrar no terreno de jogo, exceto em caso de circunstâncias excepcionais.
- B. A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo ou não golo. Os árbitros assistentes adicionais não estão autorizados a entrar no terreno de jogo, exceto em caso de circunstâncias excepcionais.
- C. A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da linha de baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo. Os árbitros assistentes adicionais estão autorizados a entrar no terreno de jogo, exceto em caso de circunstâncias excepcionais.
- D. A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da linha de baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo ou não golo. Os árbitros assistentes adicionais não estão autorizados a entrar no terreno de jogo.



13 - Num pontapé de canto onde ser deve colocar o árbitro assistente e qual o seu dever?

- A. Durante a execução de um pontapé de canto, o árbitro assistente deve colocar-se atrás da bandeira de canto, no enfiamento da linha de baliza. Nesta posição, ele deve ter o cuidado de não interferir com o jogador que vai marcar o pontapé de canto. Ele tem o dever de controlar se a bola está mal colocada dentro da área de canto.
- B. Durante a execução de um pontapé de canto, o árbitro assistente deve colocar-se atrás da bandeira de canto, no enfiamento da linha de baliza. Nesta posição, ele deve ter o cuidado de não interferir com o jogador que vai marcar o pontapé de canto. Ele tem o dever de controlar se a bola está bem colocada dentro da área de canto.
- C. Durante a execução de um pontapé de canto, o árbitro assistente deve colocar-se atrás da bandeira de canto, no enfiamento da linha de baliza. Ele tem o dever de controlar se a bola está bem colocada dentro da área de canto.
- D. Durante a execução de um pontapé de canto, o árbitro assistente deve colocar-se ao lado da bandeira de canto, no enfiamento da linha de baliza. Nesta posição, ele deve ter o cuidado de não interferir com o jogador que vai marcar o pontapé de canto. Ele tem o dever de controlar se a bola está bem colocada dentro da área de canto.



14 – O que está recomendado aos árbitros assistentes fazer num pontapé de baliza?

- A. Os árbitros assistentes devem primeiro controlar se a bola está dentro da área de baliza. Se a bola se encontra no local correto, o árbitro assistente não deve mover-se da sua posição, deve estabelecer contacto visual com o árbitro e levantar a sua bandeira. Logo que a bola se encontre no local correto dentro da área de baliza, o árbitro assistente desloca-se para a posição que lhe permita verificar a linha de fora de jogo. Contudo, se houver árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente deve colocar-se na linha de fora de jogo e o árbitro assistente adicional deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza, e verificar se a bola é colocada dentro da área de baliza. Se a bola não for colocada corretamente, o árbitro assistente adicional deve comunicá-lo ao árbitro.
- B. Os árbitros assistentes devem primeiro controlar se a bola está dentro da área de baliza. Se a bola não se encontra no local correto, o árbitro assistente não deve mover-se da sua posição, deve estabelecer contacto visual com o árbitro e levantar a sua bandeira. Logo que a bola se encontre no local correto dentro da área de baliza, o árbitro assistente desloca-se para a posição que lhe permita verificar a linha de fora de jogo. Contudo, se houver árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente deve colocar-se na linha de fora de jogo e o árbitro assistente adicional deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza, e verificar se a bola é colocada dentro da área de baliza.
- C. Os árbitros assistentes devem primeiro controlar se a bola está dentro da área de baliza. Se a bola não se encontra no local correto, o árbitro assistente não deve mover-se da sua posição, deve estabelecer contacto visual com o árbitro e levantar a sua bandeira. Logo que a bola se encontre no local correto dentro da área de baliza, o árbitro assistente desloca-se para a posição que lhe permita verificar a linha de fora de jogo. Contudo, se houver árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente deve colocar-se na linha de fora de jogo e o árbitro assistente adicional deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza, e verificar se a bola é colocada dentro da área de baliza. Se a bola não for colocada corretamente, o árbitro assistente adicional deve comunicá-lo ao árbitro.
- D. Os árbitros assistentes devem primeiro controlar se a bola está dentro da área de baliza. Se a bola não se encontra no local correto, o árbitro assistente deve mover-se da sua posição, deve estabelecer contacto visual com o árbitro e levantar a sua bandeira. Logo que a bola se encontre no local correto dentro da área de baliza, o árbitro assistente desloca-se para a posição que lhe permita verificar a linha de fora de jogo. Contudo, se houver árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente deve colocar-se na linha de fora de jogo e o árbitro assistente adicional deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza, e verificar se a bola é colocada dentro da área de baliza. Se a bola não for colocada corretamente, o árbitro assistente adicional deve comunicá-lo ao árbitro.



15 – Nos pontapés da marca de penalti o que está regulamento a nível de posicionamento e deveres dos outros elementos da equipa de arbitragem?

- A. Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza. O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os jogadores. Se houver árbitros assistentes adicionais, estes devem colocar-se em cada interseção da linha de baliza com a área de baliza, à direita e à esquerda da baliza respetivamente, exceto quando é usada tecnologia da linha de golo, quando só é necessário um árbitro assistente adicional. O árbitro assistente adicional 2 e o árbitro assistente 1 devem controlar os jogadores no círculo central e o árbitro assistente 2 e o quarto árbitro devem controlar as áreas técnicas.
- B. Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de penalti. O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os jogadores. Se houver árbitros assistentes adicionais, estes devem colocar-se em cada interseção da linha de baliza com a área de baliza, à direita e à esquerda da baliza respetivamente, exceto quando é usada tecnologia da linha de golo, quando só é necessário um árbitro assistente adicional. O árbitro assistente adicional 2 e o árbitro assistente 1 devem controlar os jogadores no círculo central e o árbitro assistente 2 e o quarto árbitro devem controlar as áreas técnicas.
- C. Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza. O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os restantes intervenientes. Se houver árbitros assistentes adicionais, estes devem colocar-se em cada interseção da linha de baliza com a área de baliza, à direita e à esquerda da baliza respetivamente, exceto quando é usada tecnologia da linha de golo, quando só é necessário um árbitro assistente adicional. O árbitro assistente adicional 2 e o árbitro assistente 1 devem controlar os jogadores no círculo central e o árbitro assistente 2 e o quarto árbitro devem controlar as áreas técnicas.
- D. Um dos árbitros assistentes deve colocar-se na interceção da linha de baliza com a área de baliza. O outro árbitro assistente deve colocar-se no círculo central para controlar os jogadores. Se houver árbitros assistentes adicionais, estes devem colocar-se em cada interseção da linha de baliza com a área de baliza, à direita e à esquerda da baliza respetivamente, exceto quando é usada tecnologia da linha de golo, quando só é necessário um árbitro assistente adicional.



16 – Se o árbitro pretende que o(s) jogador(es) espere(m) pelo apito antes de recomeçar(em) o jogo (por exemplo, enquanto se assegura que os jogadores defensores estão a 9,15 m num pontapé-livre), este deve?

- A. anunciar ao(s) jogador(es) atacante(s) que o jogo não recomeça enquanto ele não apitar.
- B. anunciar claramente ao(s) jogador(es) atacante(s) que o jogo não recomeça enquanto ele não ordenar com um sinal.
- C. anunciar claramente ao(s) jogador(es) atacante(s) que o jogo não recomeça enquanto ele não apitar.
- D. anunciar claramente só ao jogador atacante que o jogo não recomeça enquanto ele não apitar.

17 – Nos casos em que é usado um sistema de comunicação eletrónico, o que deve fazer o árbitro?

- A. Nos casos em que é usado um sistema de comunicação eletrónico, o árbitro informa os árbitros assistentes antes do jogo quando é apropriado o uso do sistema de comunicação a complementar um sinal físico, ou em vez do mesmo.
- B. Nos casos em que é usado um sistema de comunicação eletrónico, o árbitro informa os árbitros assistentes durante o jogo quando é apropriado o uso do sistema de comunicação a complementar um sinal físico, ou em vez do mesmo.
- C. Nos casos em que não é usado um sistema de comunicação eletrónico, o árbitro informa os árbitros assistentes antes do jogo quando é apropriado o uso do sistema de comunicação a complementar um sinal físico, ou em vez do mesmo.
- D. Nos casos em que é usado um sistema de comunicação eletrónico, o árbitro informa os árbitros assistentes antes do jogo quando é apropriado o uso do sistema de comunicação.

18 – Para fazer um sinal, o árbitro assistente deve interromper a corrida, colocar-se de frente para o terreno de jogo, estabelecer contacto visual com o árbitro e levantar a sua bandeira com gestos firmes (sem excitação ou exagero). A bandeira deve ser como uma extensão do braço. O árbitro assistente deve levantar a bandeira com a mesma mão com que fará o sinal seguinte. Se as circunstâncias mudam e se vê obrigado a utilizar a outra mão para fazer o sinal seguinte, o que deve fazer o árbitro assistente?

- A. o árbitro assistente deve mudar a bandeira de mão por cima do nível da cintura.
- B. o árbitro assistente deve manter a bandeira no mesmo lado, informando o árbitro verbalmente a sua falha.
- C. o árbitro assistente deve mudar a bandeira de mão por baixo do nível da cintura, informando os intervenientes do jogo da sua falha.
- D. o árbitro assistente deve mudar a bandeira de mão por baixo do nível da cintura.



19 – Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de qualquer sinal feito com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos:

- A. um sinal discreto com a mão ocupada poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
- B. um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória de inicio de época da equipa.
- C. um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
- D. um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Esse sinal com a mão deve ser claro, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.



20 – Numa jogada da equipa A o defesa da equipa B cometeu uma infração contra o atacante A. O árbitro tem dúvidas se a infração ocorreu dentro ou fora da área de penalti . Como poderá o árbitro assistente que está a acompanhar a jogada ajudar o árbitro?

- A. Se uma falta é cometida por um defensor dentro da área de penálti este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à área de penalti; Se uma falta é cometida por um defensor fora da área de penálti (perto da linha limite da área), o árbitro assistente deve estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e que decisão tomou, e levantar a bandeira, se necessário. O árbitro assistente deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio-campo para indicar se a infração foi cometida fora da área de penálti.
- B. Se uma falta é cometida por um defensor dentro da área de penálti este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto; Se uma falta é cometida por um defensor fora da área de penálti (perto da linha limite da área), o árbitro assistente deve estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e que decisão tomou, e levantar a bandeira, se necessário. O árbitro assistente deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio-campo para indicar se a infração foi cometida fora da área de penálti.
- C. Se uma falta é cometida por um defensor dentro da área de penálti este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto; Se uma falta é cometida por um atacante fora da área de penálti (perto da linha limite da área), o árbitro assistente deve estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e que decisão tomou, e levantar a bandeira, se necessário. O árbitro assistente deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio-campo para indicar se a infração foi cometida fora da área de penálti.
- D. Se uma falta é cometida por um defensor dentro da área de penálti este deve deslocar-se ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto; Se uma falta é cometida por um defensor fora da área de penálti o árbitro deve mover-se claramente ao longo da linha lateral em direção à linha de meio-campo para indicar se a infração foi cometida fora da área de penálti.



21* – Que deve fazer o árbitro assistente quando o guarda-redes se adianta claramente antes da bola ser pontapeada durante os pontapés da marca de penalti?

- A. Se o guarda-redes se adianta claramente antes da bola ser pontapeada e evita o golo, o árbitro assistente deve indicar que o guarda-redes se adiantou.
- B. Se o guarda-redes se adianta declaradamente antes de a bola ser pontapeada e é obtido golo, o árbitro assistente deve levantar a sua bandeira.
- C. Se o guarda-redes se adianta declaradamente antes de a bola ser pontapeada e não é obtido golo, o árbitro assistente deve levantar a sua bandeira.
- D. Se o guarda-redes se adianta claramente antes da bola ser pontapeada e evita o golo, o árbitro assistente deve indicar que o guarda-redes se adiantou, de acordo com as instruções transmitidas pelo árbitro principal antes do início do jogo.

22* – Nas linhas de orientação prática para a equipa de arbitragem, que alteração vem prevista no tópico das lesões?

- A. A segurança dos jogadores é o mais importante; por este motivo, o árbitro deve facilitar a missão das equipas médicas, especialmente nos casos de uma lesão de grave ou quando ocorre uma lesão na cabeça. Da mesma forma, respeitará e fará cumprir os protocolos de avaliação e tratamento.
- B. Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.
- C. A segurança dos jogadores é o mais importante; por este motivo, o árbitro deve facilitar a missão das equipas médicas, especialmente nos casos de uma lesão de grave ou quando ocorre uma lesão na cabeça. Da mesma forma, respeitará e fará cumprir os protocolos de avaliação e tratamento das lesões dos intervenientes em causa.
- D. Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que não podem perder tempo.



23 – Os árbitros assistentes adicionais usam apenas um sistema de comunicação de rádio (e não bandeiras) para comunicarem com o árbitro. Em caso de avaria no sistema de comunicação de rádio como poderão comunicar com o árbitro?

- A. Caso falhe os árbitros assistentes adicionais usam uma bandeira com sinal eletrónico para indicar as suas decisões.
- B. Caso falhe os árbitros assistentes adicionais usam uma bandeira com sinal sonoro para comunicar verbalmente as suas decisões.
- C. Caso falhe os árbitros assistentes adicionais usam a bandeira do árbitro assistente com sinal eletrónico para indicar as suas decisões.
- D. Caso falhe estes terão que abandonar o jogo.

24 – Qual a semelhança no procedimento dos árbitros assistentes quando a bola saí, quer seja para lançamento lateral, pontapé de baliza ou pontapé de canto?

- A. Se for perto do assistente e se tem a certeza indicar se trata de um pontapé de baliza, canto ou o lado do lançamento. Se for longe do assistente (evidente), estabelecer contacto visual com o árbitro e seguir a sua decisão
- B. Se for perto do assistente e se tem a certeza indicar se trata de um pontapé de baliza, canto ou o lado do lançamento. Se for longe do assistente (não evidente), estabelecer contacto visual com o árbitro e indicar ao mesmo o seu parecer.
- C. Se for perto do assistente e se tem a certeza indicar se trata de um pontapé de baliza, canto ou o lado do lançamento. Se for longe do assistente (não evidente), estabelecer contacto visual com o árbitro e seguir a sua decisão
- D. Se for perto do assistente e se não tem a certeza indicar se trata de um pontapé de baliza, canto ou o lado do lançamento. Se for longe do assistente (não evidente), estabelecer contacto visual com o árbitro e seguir a sua decisão



Normas e Instruções (FPF)

1 - A camisola do árbitro pode conter emblema de fabricante. A que dimensão deve obedecer este mesmo emblema?

- A. 10cm²
- B. 20cm²
- C. 25cm²
- D. 30cm²

2 - Se no final do jogo, um delegado se recusar a assinar o modelo 143 o que deve fazer o árbitro?

- A. O árbitro deve relatar a ocorrência no seu relatório e trazer consigo para enviar junto com o seu relatório, as licenças dos jogadores ou outros elementos expulsos
- B. O árbitro deve relatar a ocorrência no seu relatório e trazer consigo as licenças dos jogadores advertidos e expulsos
- C. O árbitro deve relatar a ocorrência no seu relatório
- D. Todas as opções estão erradas.

3 - Aquando da entrega dos modelos, o delegado da equipa A indica que um jogador não tem o seu cartão de licença consigo. Como poderá ser identificado?

- A. Apenas com um cartão com fotografia
- B. Através de qualquer cartão de identificação. Caso o cartão não tenha fotografia, o jogador deverá assinar com o relatório do árbitro.
- C. Através de qualquer cartão de identificação. Caso o cartão não tenha fotografia, o delegado deverá entregar uma declaração em papel comum confirmando a identidade desse jogador.
- D. Um jogador sem cartão de licença só poderá ser identificado com o CC ou BI.

4 - O que deverá o árbitro fazer, se chegar a hora de jogo e tiver apenas 1 AA presente?

- A. Não realiza o jogo.
- B. Deverá solicitar apoio ao delegado da equipa visitada na identificação de um árbitro assistente
- C. Deverá solicitar ao CA a nomeação de um novo AA
- D. Deverá procurar substitutos da sua confiança que se encontrem na assistência, de preferência oficiais



5 - Caso estejas a assistir a um jogo oficial em que o árbitro nomeado não compareceu e o delegado solicitar o teu apoio para a condução do jogo, o que poderás responder?

- A. Poderei fazer, mas apenas se for pago igual à AFS
- B. Não fui nomeado e por isso não posso dirigir o jogo.
- C. Apenas se o CA estiver de acordo
- D. Sim, de acordo com as normas e instruções não posso recusar o jogo

6 - És árbitro para um jogo no qual chegas atrasado e foste nomeado. O jogo já se iniciou na condução de um outro árbitro, o que deves fazer?

- A. Interromper o jogo, cancelar tudo o que tenha acontecido e recomeçar o jogo.
- B. Na primeira interrupção de jogo agradecer o apoio ao árbitro que te substituiu, receber a informação do jogo, golos e ações disciplinares, e recomeçar o jogo em conformidade agora na tua condução.
- C. Informar o CA que o jogo deverá ser repetido por não ter sido dirigido pelo árbitro nomeado
- D. Não deverá interferir no jogo, pois o jogo deverá continuar conduzido pela equipa de arbitragem que o iniciou

7 - És um árbitro assistente e chegaste atrasado a um jogo que já se iniciou por com um outro árbitro auxiliar.

- A. Deve abandonar o terreno de jogo uma vez que não poderá ser já envolvido
- B. Na primeira interrupção de jogo agradecer o apoio ao árbitro que te substituiu, receber a informação do jogo, golos e ações disciplinares, e recomeçar o jogo em conformidade agora na tua condução.
- C. Deverás apresentar-te ao árbitro e ir ocupar o seu lugar, quer a tua função esteja a ser desempenhada por um árbitro assistente oficial ou não.
- D. Não deverá interferir no jogo, pois o jogo deverá continuar conduzido pela equipa de arbitragem que o iniciou

8 - Se o capitão de uma equipa se recusar a participar no sorteio inicial. O que decidir?

- A. Deverá avisar o capitão que será dada a escolha à equipa contrária
- B. Deverá advertir o capitão e dar preferência de escolha à equipa contrária
- C. Deverá solicitar o apoio ao delegado para o demover da sua intenção
- D. Deverá expulsá-lo, devendo o sub-capitão assumir o seu lugar.



9 - Em campo neutro, duas equipas apresentam-se com o mesmo equipamento. Quem deverá mudar?

- A. A equipa mais próxima
- B. A equipa mais jovem, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais.
- C. A equipa visitada
- D. A equipa mais antiga, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais.

10 - O sorteio inicial deverá ser feito no terreno de jogo, sobre a linha de meio campo, a uma distância de 7 a 10 metros da linha lateral. Em campo neutro, quem escolhe a face da moeda?

- A. O árbitro
- B. O capitão da equipa mais velha
- C. O capitão da equipa mais nova
- D. O capitão da equipa mais categorizada

11 - Poderá o delegado da equipa visitada protestar um jogo por irregularidades no condições dos campos de jogo?

- A. Não uma vez que é responsabilidade da sua equipa
- B. Sim, mas apenas antes do início do jogo e feitos perante o árbitro
- C. Sim, em qualquer momento
- D. Sim, mesmo que seja pelo estado do terreno de jogo (por exemplo: excesso de água)

12 - Jogos noturnos. Até que horas podem ser iniciados?

- A. Qualquer hora desde que a iluminação esteja aprovada.
- B. Até às 21:30
- C. Até às 21:45
- D. De forma até que possa terminar antes das 24 horas, havendo uma tolerância de 15 minutos em casos de força maior.



13 - Quase ao findar a primeira parte, o árbitro, constata que o seu relógio está parado. Diga como procederia.

- A. Pediria o relógio a qualquer um dos árbitros-assistentes, ou em último caso a um delegado de uma das equipas
- B. Se não funcionasse dava o jogo por terminado e mencionava os fatos no Relatório do Jogo
- C. Se não funcionasse dava o jogo por terminado
- D. Se não funcionasse pediria um a um dos árbitros-assistentes

14 - O equipamento da equipa de arbitragem é composto por camisola, calções, meias e calçado adequado; A inserção de publicidade nos equipamentos dos árbitros é da exclusiva responsabilidade do organizador da competição. Só pode ser exibida nas mangas da camisola sem exceder:

- A. 100cm²
- B. 140cm²
- C. 160cm²
- D. 200cm²

15 - Em caso de lesão alguém da equipa de arbitragem terá de substituir o árbitro. O quê ou quem designa o substituto?

- A. Os delegados da competição presentes no encontro
- B. As leis do jogo
- C. As normas e instruções para árbitros
- D. O regulamento da competição

16 - Se no decorrer de um jogo, um agente da Força Policial insistir em prender um jogador sem aguardar que o jogo termine, que deverá o árbitro fazer?

- A. O árbitro não permite
- B. O árbitro não permite e deve dar o jogo por terminado relatando os factos no boletim de jogo
- C. O árbitro deve permitir e o jogador deve ser substituído
- D. O árbitro deve permitir e relatar os factos no relatório



17 - Por motivos alheios à sua vontade, uma equipa não vai poder estar presente à hora marcada para o início do jogo, tendo o árbitro conhecimento dessa situação. Que decisão tomaria se fosse o árbitro desse jogo?

- A. Nestas circunstâncias, o árbitro deve aguardar, dentro das possibilidades do momento, o tempo que lhe parecer razoável, tendo em atenção que o interesse comum é a realização do jogo.
- B. Nestas circunstâncias, o árbitro deve aguardar, 45 minutos.
- C. Nestas circunstâncias, o árbitro deve aguardar, até 30 minutos.
- D. Nestas circunstâncias, o árbitro deve aguardar, até 60 minutos.

18 - Qualquer pessoa que não conste da ficha de jogo de uma equipa como jogador, suplente, técnico ou dirigente é considerado?

- A. Um elemento desconhecido
- B. Um elemento neutro
- C. Um elemento oficial
- D. Um elemento estranho

19 - Um jogo não se inicia ou não se conclui. Que informação deve dar o árbitro aos delegados das equipas?

- A. Que o jogo se realiza ou se conclui no mesmo estádio 24 horas depois
- B. Que o jogo se realiza ou se conclui no mesmo estádio 24 horas depois, salvo se assinarem no relatório do árbitro o acordo para outra data
- C. Que o jogo se realiza ou se conclui no mesmo estádio 48 horas depois, salvo se assinarem no relatório do árbitro o acordo para outra data
- D. Que o jogo se realiza ou se conclui no mesmo estádio 72 horas depois, salvo se assinarem no relatório do árbitro o acordo para outra data

20 - É obrigatório ser o delegado do clube a informar o árbitro assistente que a sua equipa pretende fazer uma substituição? Justifique.

- A. Sim tem de ser o delegado e tem de se encontrar na linha de meio campo quando pede a substituição
- B. Não, pode ser qualquer elemento do banco, exceto os suplentes.
- C. Não, porque qualquer dos elementos autorizados a ocupar o banco dos técnicos pode solicitar a substituição.
- D. Sim, só o delegado pode pedir ao Árbitro Assistente a substituição.

Normas e Instruções (FPF)



21 - Se faltarem todos os elementos da equipa de arbitragem, deverão os delegados dos dois clubes, acompanhados dos respetivos capitães, pôr-se de acordo e procurar entre a assistência um árbitro oficial que substitua o nomeado. No caso de não chegarem a acordo, a escolha do árbitro deve ser feita pelo Observador dos árbitros ao jogo ou, na falta deste, por qualquer dirigente da Federação ou Associação que se encontre presente. Se não se encontrar presente qualquer dos indivíduos mencionados no ponto anterior, o que fazer?

- A. Os Delegados dos clubes sortearão entre si qual deles designará o árbitro e aquele a quem competir esse encargo, procurará entre a assistência, um árbitro oficial. O árbitro escolhido nas presentes condições não precisa ser aceite pelas equipas. Se não houver, na assistência, nenhum árbitro oficial, devem os delegados dos dois Clubes, acompanhados dos capitães, pôr-se de acordo quanto ao elemento a escolher. Na falta de acordo, os delegados sortearão entre si aquele que o deve designar.
- B. Os Delegados dos clubes sortearão entre si qual deles designará o árbitro e aquele a quem competir esse encargo, procurará entre a assistência, um árbitro oficial. O árbitro escolhido nas presentes condições não pode ser recusado por nenhuma das equipas. Se não houver, na assistência, nenhum árbitro oficial, devem os delegados dos dois Clubes, pôr-se de acordo quanto ao elemento a escolher. Na falta de acordo, os delegados sortearão entre si aquele que o deve designar.
- C. Os Delegados dos clubes sortearão entre si qual deles designará o árbitro e aquele a quem competir esse encargo, procurará entre a assistência, um árbitro oficial. O árbitro escolhido nas presentes condições não pode ser recusado por nenhuma das equipas. Se não houver, na assistência, nenhum árbitro oficial, devem os delegados dos dois Clubes, acompanhados dos capitães, pôr-se de acordo quanto ao elemento a escolher. Na falta de acordo, os delegados sortearão entre si aquele que o deve designar.
- D. Os Delegados dos clubes sortearão entre si qual deles designará o árbitro e aquele a quem competir esse encargo, procurará entre a assistência, um árbitro oficial. O árbitro escolhido nas presentes condições não pode ser recusado por nenhuma das equipas. Se não houver, na assistência, nenhum árbitro oficial, devem os delegados dos dois Clubes, acompanhados dos capitães, pôr-se de acordo quanto ao elemento a escolher.

22 - O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?

- A. É obrigatório
- B. Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
- C. Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
- D. Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente



23 - A equipa de arbitragem deve chegar às instalações onde o jogo se irá realizar, com que antecedência em relação à hora de início do jogo?

- A. Mínima de 90 minutos.
- B. Mínima de 60 minutos.
- C. Máxima de 90 minutos.
- D. Máxima de 90 minutos.

24 - O que deverá de inspecionar a equipa de arbitragem quando vai vistoriar o terreno de jogo e seus acessos?

- A. O estado do terreno de jogo, as marcações, as bandeirolas, as balizas e respetivas redes, as placas numeradas ou placard luminoso para as substituições.
- B. O estado do terreno de jogo, as marcações, as bandeirolas, as balizas, as placas numeradas ou placard luminoso para as substituições, a existência de maca para transporte de jogadores lesionados, em caso de necessidade.
- C. O estado do terreno de jogo, as marcações, as bandeirolas, as balizas e respetivas redes, as placas numeradas para as substituições, a existência de maca para transporte de jogadores lesionados, em caso de necessidade.
- D. O estado do terreno de jogo, as marcações, as bandeirolas, as balizas e respetivas redes, as placas numeradas ou placard luminoso para as substituições, a existência de maca para transporte de jogadores lesionados, em caso de necessidade.



25 - A nível de dimensões e pisos quais as diferenças e semelhanças entre jogos da Taça de Portugal e dos Campeonatos Nacionais de Seniores com as Competições Profissionais?

- A. Os jogos da Taça de Portugal e dos Campeonatos Nacionais de Seniores são disputados em retângulos com as dimensões mínimas de 100 x 64 metros e máximas de 105 X 68 metros, sendo que o piso pode ser natural ou sintético (igual a algumas categorias jovens, de acordo com os respetivos Regulamentos). Nas competições profissionais, de acordo com o respetivo Regulamento, os jogos são obrigatoriamente disputados num terreno de jogo de relva natural, não podendo, em caso algum, ser inferior a 100 metros de comprimento e 64 metros de largura.
- B. Os jogos da Taça de Portugal e dos Campeonatos Nacionais de Seniores são disputados em retângulos com as dimensões mínimas de 100 x 64, sendo que o piso pode ser natural ou sintético (igual a algumas categorias jovens, de acordo com os respetivos Regulamentos). Nas competições profissionais, de acordo com o respetivo Regulamento, os jogos são obrigatoriamente disputados num terreno de jogo de relva natural, não podendo, em caso algum, ser inferior a 100 metros de comprimento e 64 metros de largura.
- C. Os jogos da Taça de Portugal e dos Campeonatos Nacionais de Seniores são disputados em retângulos com as dimensões mínimas de 100 x 64 metros e máximas de 105 X 68 metros, sendo que o piso só pode ser natural. Nas competições profissionais, de acordo com o respetivo Regulamento, os jogos são obrigatoriamente disputados num terreno de jogo de relva natural, não podendo, em caso algum, ser inferior a 100 metros de comprimento e 64 metros de largura.
- D. Não existem diferenças

26 - Apenas poderão permanecer no banco de suplentes durante o tempo regulamentar, em número máximo definido pelo Regulamento da respetiva competição, os seguintes elementos constantes das fichas técnicas:

- A. 12 Jogadores suplentes no máximo para o futebol de 11 (5 para o futebol de sete); Delegado(s); Treinador(es); Médico; Enfermeiro/Fisioterapeuta/Massagista
- B. 7 Jogadores suplentes no máximo para o futebol de 11 (5 para o futebol de sete); Delegado(s); Treinador(es); Médico; Enfermeiro/Fisioterapeuta/Massagista
- C. 7 Jogadores suplentes no máximo para o futebol de 11 (5 para o futebol de sete); Delegado(s); Treinador(es); Médico; Enfermeiro
- D. 7 Jogadores suplentes no máximo para o futebol de 11; Delegado(s); Treinador(es); Médico; Enfermeiro/Fisioterapeuta/Massagista



27 - O que está regulamento acerca da área técnica e banco dos suplentes? Escolha a opção mais completa.

- A. Os jogadores suplentes devem estar devidamente equipados e com fato de treino ou coletes que os distingam dos jogadores de campo; Os restantes elementos do Banco de Suplentes, dirigentes e técnicos, devem possuir braçadeiras de identificação; Os jogadores substituídos podem tomar lugar no Banco de Suplentes; O Regulamento da Competição poderá definir os moldes em que um Banco Suplementar para cada clube, fora da área técnica, poderá ser utilizado.
- B. Os jogadores suplentes devem estar devidamente equipados e com fato de treino ou coletes que os distingam dos jogadores de campo; O Regulamento da Competição poderá definir os moldes em que um Banco Suplementar para cada clube, fora da área técnica, poderá ser utilizado; Não é permitido acumular funções de treinador/jogador e vice-versa, mesmo que para o efeito esteja habilitado.
- C. Os jogadores suplentes devem estar devidamente equipados e com fato de treino ou coletes que os distingam dos jogadores de campo; Os restantes elementos do Banco de Suplentes, dirigentes e técnicos, devem possuir braçadeiras de identificação; Os jogadores substituídos podem tomar lugar no Banco de Suplentes; O Regulamento da Competição poderá definir os moldes em que um Banco Suplementar para cada clube, fora da área técnica, poderá ser utilizado; Não é permitido acumular funções de treinador/jogador e vice-versa, mesmo que para o efeito esteja habilitado.
- D. Os jogadores suplentes, substituídos e expulsos devem estar devidamente equipados e com fato de treino ou coletes que os distingam dos jogadores de campo; Os restantes elementos do Banco de Suplentes, dirigentes e técnicos, devem possuir braçadeiras de identificação; Os jogadores substituídos podem tomar lugar no Banco de Suplentes; O Regulamento da Competição poderá definir os moldes em que um Banco Suplementar para cada clube, fora da área técnica, poderá ser utilizado; Não é permitido acumular funções de treinador/jogador e vice-versa, mesmo que para o efeito esteja habilitado.

28 - Na impossibilidade do Delegado não poder comparecer, qual a ordem de prioridade dos indivíduos que o poderão substituir?

- A. Treinador, qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, secretário técnico, capitão da equipa e sub-capitão da equipa.
- B. Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, treinador, secretário técnico, capitão da equipa e sub-capitão da equipa.
- C. Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, secretário técnico, treinador, capitão da equipa e sub-capitão da equipa.
- D. Secretário técnico, qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, treinador, capitão da equipa e sub-capitão da equipa.



29 - Qual o procedimento quando por qualquer motivo, não for possível aos delegados entregar ao árbitro, antes do encontro, os cartões-licença de um ou mais jogadores, quer efetivos, quer suplentes?

- A. Deverão esses jogadores assinar por seu próprio punho e na presença do árbitro, em local apropriado "Descritivo e Outras" do relatório do jogo, uma vez que nestes casos deverá ser elaborado, adicionalmente ao relatório submetido eletronicamente, um Relatório em Papel.
- B. Deverão esses jogadores assinar por seu próprio punho e na presença do árbitro, em local apropriado "Descritivo e Outras" do relatório do jogo, uma vez que nestes casos deverá ser elaborado somente um Relatório em Papel.
- C. Os jogadores em questão não poderão fazer parte do jogo.
- D. Nenhuma das anteriores.

30 - Quanto tempo deve aguardar o árbitro nos casos em que se verificar o atraso de um Clube para iniciar um jogo por motivo que não lhe seja imputável, se a FPF/árbitro estiver devidamente informada do sucedido e estiverem reunidas todas as condições para a realização do jogo?

- A. O árbitro deve aguardar o tempo que entender razoável de acordo com as circunstâncias em causa e atendendo ao interesse de realização do jogo. Exceção feita a jogos da Taça de Portugal, onde o tempo máximo de espera é de 60 minutos. Em qualquer outro caso ou ainda quando houver uma interrupção do jogo devido a um caso de força maior, o árbitro aguarda 60 minutos.
- B. O árbitro deve aguardar o tempo que entender razoável de acordo com as circunstâncias em causa e atendendo ao interesse de realização do jogo. Exceção feita a jogos da Taça de Portugal, onde o tempo máximo de espera é de 60 minutos. Em qualquer outro caso ou ainda quando houver uma interrupção do jogo devido a um caso de força maior, o árbitro aguarda 45 minutos.
- C. O árbitro deve aguardar o tempo que entender razoável de acordo com as circunstâncias em causa e atendendo ao interesse de realização do jogo. Exceção feita a jogos da Taça de Portugal, onde o tempo máximo de espera é de 60 minutos. Em qualquer outro caso ou ainda quando houver uma interrupção do jogo devido a um caso de força maior, o árbitro aguarda 30 minutos.
- D. Nenhuma das anteriores.



31 - O que está regulamentado sobre as ofensas à equipa de arbitragem?

- A. Se já dentro das instalações desportivas, a equipa de Arbitragem for ofendida por qualquer interveniente no jogo, o árbitro não pode impedi-lo de tomar parte no mesmo. Qualquer outro comportamento antidesportivo deve ser mencionado no relatório do jogo, mas não é contabilizado como 1^a advertência para o jogo que se vai realizar.
- B. Se já dentro das instalações desportivas, a equipa de Arbitragem for ofendida por qualquer interveniente no jogo, deverá o árbitro impedi-lo de tomar parte no mesmo. Qualquer outro comportamento antidesportivo deve ser mencionado no relatório do jogo.
- C. Se já dentro das instalações desportivas, a equipa de Arbitragem for ofendida por qualquer interveniente no jogo, deverá o árbitro impedi-lo de tomar parte no mesmo. Qualquer outro comportamento antidesportivo deve ser mencionado no relatório do jogo, sendo contabilizado como 1^a advertência para o jogo que se vai realizar.
- D. Se já dentro das instalações desportivas, a equipa de Arbitragem for ofendida por qualquer interveniente no jogo, deverá o árbitro impedi-lo de tomar parte no mesmo. Qualquer outro comportamento antidesportivo deve ser mencionado no relatório do jogo, mas não é contabilizado como 1^a advertência para o jogo que se vai realizar.

32 - A quem compete a apresentação das bolas a utilizar no jogo?

- A. Compete ao árbitro a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo, exceto quando o regulamento da competição estipule de outra forma.
- B. Compete ao Clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo, exceto quando o regulamento da competição estipule de outra forma.
- C. Compete à entidade organizadora a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo, exceto quando o regulamento da competição estipule de outra forma.
- D. Compete aos Clubes a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo, exceto quando o regulamento da competição estipule de outra forma.



33 - Depois de confrontações o árbitro expulsou o capitão e o sub-capitão da equipa A. Como está regulamentado nas Normas e Instruções o jogo nunca poderá prosseguir sem que exista em cada equipa um jogador de campo com as funções de capitão. Quais são os procedimentos a cumprir para resolver esta situação?

- A. O jogo é dado por terminado.
- B. Compete aos delegados designar os jogadores que, quando for caso disso, eventualmente tenham de substituir os sub-capitães no exercício das suas funções. Se o delegado ao jogo de um Clube se negar a indicar ao árbitro o nome do 3º elemento, o árbitro ver-se-á forçado a dar o jogo por terminado.
- C. Compete aos treinadores designar os jogadores que, quando for caso disso, eventualmente tenham de substituir os sub-capitães no exercício das suas funções. Se o delegado ao jogo de um Clube se negar a indicar ao árbitro o nome do 3º elemento, o árbitro ver-se-á forçado a dar o jogo por terminado.
- D. As opções B e C estão corretas.

34 - A que distância da linha lateral devem alinhar as equipas na saudação regulamentar?

- A. 7 a 9 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.
- B. 7 a 10 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.
- C. 5 a 7 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.
- D. 5 a 10 metros, de frente para a tribuna, sobre a linha do meio campo.

35 - A camisola dos jogadores deve ter obrigatoriamente numeração, de acordo com as seguintes regras:

- A. Nas camisolas, os números devem ter, no máximo , 25cm de altura, e nos calções pelo menos 10cm;
- B. Nas camisolas, os números devem ter, pelo menos, 20cm de altura, e nos calções pelo menos 10cm;
- C. Nas camisolas, os números devem ter, pelo menos, 25cm de altura, e nos calções pelo menos 10cm;
- D. Nas camisolas, os números devem ter, no máximo, 20cm de altura, e nos calções pelo menos 10cm;



36 - Sobre protestos sobre irregulares condições dos campos de jogo, estes só poderão ser considerados se forem feitos perante o árbitro, antes do começo do jogo pelo delegado do clube ao jogo. árbitro deve certificar-se da existência de alguma anomalia que não tenha constatado e resolvido durante a vistoria ao campo (marcações, bandeirolas, balizas, redes, etc.) e ordenar que se proceda à sua regularização no mais curto espaço de tempo possível, de modo que torne viável a realização do jogo, relatando os factos no relatório do jogo. Caso o árbitro considere que o estado do terreno está em boas condições, este é obrigado a admitir o protesto?

- A. Sim, pois foi feito antes do início do jogo.
- B. Não.
- C. Sim, em qualquer condição.
- D. Não, pois não é da sua competência analisar estas situações.

37 - Se no decorrer de um jogo, um árbitro assistente neutro tiver conduta imprópria, o árbitro deve dispensar os seus serviços e providenciar a sua substituição. Se este se recusar a abandonar o seu lugar:

- A. o árbitro depois de fazer ver ao referido árbitro assistente os inconvenientes que lhe podem acarretar da sua recusa, deve pedir a intervenção dos delegados.
- B. o árbitro depois de fazer ver ao referido árbitro assistente os inconvenientes que lhe podem acarretar da sua recusa, deve pedir a intervenção de alguém da entidade organizadora presente no jogo.
- C. o árbitro depois de fazer ver ao referido árbitro assistente os inconvenientes que lhe podem acarretar da sua recusa, deve dar o jogo por terminado.
- D. o árbitro depois de fazer ver ao referido árbitro assistente os inconvenientes que lhe podem acarretar da sua recusa, deve pedir a intervenção da Força Policial.

38 - Caso não exista 4º árbitro, o procedimento de exibição de placa numa substituição é obrigatoriamente efetuado pelo delegado?

- A. Sim, pois é a sua função.
- B. Não, pode qualquer outro elemento do banco.
- C. Não, esse é um dever do árbitro assistente.
- D. Sim, pois só este tem esse dever.



39 - No caso de um jogador expulso pelo árbitro se recusar a abandonar o terreno de jogo, a quem deve recorrer o árbitro?

- A. o árbitro deve recorrer à intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa. Se a intervenção referida sair frustrada, o árbitro dará o jogo por terminado, não devendo recorrer à Força Policial.
- B. o árbitro deve recorrer à intervenção do delegado ao jogo da respetiva equipa. Se a intervenção referida sair frustrada, o árbitro dará o jogo por terminado, não devendo recorrer à Força Policial.
- C. o árbitro deve recorrer à intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa. Se a intervenção referida sair frustrada, o árbitro dará o jogo por terminado, devendo recorrer à Força Policial.
- D. o árbitro deve recorrer à intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa. Se a intervenção referida sair frustrada, o árbitro deve recorrer à Força Policial para fazer o jogador abandonar o terreno de jogo, para que o jogo continue.

40 - No caso de expulsão do Delegado durante o jogo, o mesmo deverá abandonar a área técnica. No final do jogo poderá este assinar as fichas técnicas?

- A. Não.
- B. Sim, mas somente na presença da força policial.
- C. Sim.
- D. Depende do grau de confiança que o árbitro tenha neste elemento.

41 – Que deverá fazer o árbitro quando uma equipa se recusar a recomeçar o jogo?

- A. O árbitro deverá avisar o capitão dessa equipa de que dará por terminado o jogo por insubordinação. Após o aviso, caso se mantenha essa atitude, suspenderá definitivamente o jogo.
- B. O árbitro deverá avisar o capitão dessa equipa de que dará por terminado o jogo. Após o aviso, caso se mantenha essa atitude, suspenderá definitivamente o jogo.
- C. O árbitro não tem poderes para obrigar uma equipa a jogar. Este continuará o jogo até o seu término, relatando os dados em relatório.
- D. Nenhuma das anteriores.



42 – Onde está mencionada a expressão “No caso excepcional de incidentes muito graves que degeneram em conflitos sobre o terreno de jogo, nelas participando muitos jogadores e em diversos locais, impossibilitando assim a equipa de arbitragem de identificar todos os infratores passíveis de expulsão devido ao elevado número, o árbitro deverá interromper o jogo e remeter um relatório à entidade competente, a qual tomará uma decisão e aplicará as sanções requeridas.”

- A. Lei 5
- B. Regulamento da Competição
- C. Diretrizes Práticas para os Elementos da Equipa de Arbitragem
- D. Normas e Instruções para Árbitros

43 – Quem poderá permanecer durante o tempo regulamentar na zona entre as linhas de demarcação do terreno de jogo e o público?

- A. Os elementos que têm assento nos bancos dos técnicos e as Forças de Segurança.
- B. Para além dos elementos que têm assento nos bancos dos técnicos e das Forças de Segurança, os elementos mencionados no Regulamento da Competição, devidamente credenciados.
- C. Para além dos elementos que têm assento nos bancos dos técnicos e das Forças de Segurança, os elementos mencionados nas Normas e Instruções, devidamente credenciados.
- D. Para além dos elementos que têm assento nos bancos dos técnicos, os elementos mencionados nas Normas e Instruções, devidamente credenciados.

44 - Quando se fala em hidratação durante os jogos, qual a alínea mais correta?

- A. É permitido lançar garrafas ou outros recipientes para o terreno de jogo em qualquer circunstância.
- B. O fornecimento de bebidas para hidratação só é permitido no momento em que o jogo esteja a decorrer.
- C. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza.
- D. As bebidas devem ser fornecidas em garrafas de plástico, colocadas aproximadamente a 1,5 metros de distância das linhas laterais, de modo a não prejudicar os árbitros assistentes no desempenho das suas funções.



45 - Quando por más condições atmosféricas, ou por qualquer motivo de força maior independentemente da intervenção humana, não puder iniciar-se ou concluir-se um jogo, este realizar-se-á no mesmo campo, até 24 horas depois, a menos que:

- A. os delegados ao jogo por parte dos Clubes assinem declaração na ficha técnica, expressando o seu acordo para que o mesmo se realize em data posterior (devendo constar a proposta da nova data), cabendo sempre à F. P. F. designar a nova data para a sua realização ou conclusão.
- B. os delegados ao jogo por parte dos Clubes assinem declaração na ficha técnica, expressando o seu acordo para que o mesmo se realize em data posterior, cabendo sempre à F. P. F. designar a nova data para a sua realização ou conclusão.
- C. os delegados ao jogo por parte dos Clubes assinem declaração na ficha técnica, expressando o seu acordo para que o mesmo se realize em data posterior (devendo constar, ou não, a proposta da nova data), cabendo sempre à F. P. F. designar a nova data para a sua realização ou conclusão.
- D. os delegados ao jogo por parte dos Clubes assinem declaração na ficha técnica, expressando o seu acordo para que o mesmo se realize em data posterior (devendo constar a proposta da nova data).

46 - Sempre que os árbitros tenham que mencionar no seu relatório agressões a agentes da autoridade, quer sejam diretamente observadas, quer lhe sejam participadas pelo Comandante da Força Policial ou quem o substitua, basta a palavra do Comandante?

- A. Sim.
- B. Não, estes devem ir ao posto policial mais próximo tomar conta do ocorrido.
- C. Não, devem solicitar, por escrito, a devida confirmação.
- D. Depende do ocorrido.



47 - O que está regulamentado acerca de Equipas que não regressam aos balneários no intervalo?

- A. No caso de ambas as equipas pretenderem permanecer no terreno de jogo, ficará ao critério do árbitro recolher ou não à sua cabina. No caso de uma só equipa permanecer no retângulo durante o intervalo, o árbitro acompanhará a que recolher às cabinas.
- B. No caso de ambas as equipas pretenderem permanecer no terreno de jogo, ficará ao critério do árbitro recolher ou não à sua cabina. No caso de uma só equipa permanecer no retângulo durante o intervalo, o árbitro acompanhará a que recolher às cabinas. Em qualquer dos casos precedentes, o árbitro, antes de recolher à sua cabina, responsabilizará o(s) delegado(s) dos clube(s) por todas as ocorrências que possam verificar-se até ao seu regresso.
- C. No caso de ambas as equipas pretenderem permanecer no terreno de jogo, ficará ao critério do árbitro recolher ou não à sua cabina. No caso de uma só equipa permanecer no retângulo durante o intervalo, o árbitro ficará no terreno com a equipa que permaneceu. Em qualquer dos casos precedentes, o árbitro, antes de recolher à sua cabina, responsabilizará o(s) delegado(s) dos clube(s) por todas as ocorrências que possam verificar-se até ao seu regresso.
- D. No caso de ambas as equipas pretenderem permanecer no terreno de jogo, ficará ao critério do árbitro recolher ou não à sua cabina, responsabilizando o(s) delegado(s) dos clube(s) por todas as ocorrências que possam verificar-se até ao seu regresso.

48 - Que procedimento deve ter o árbitro quando participarem atletas surdos?

- A. Sempre que participem atletas surdos deve o árbitro relatar no relatório do jogo se tal facto lhe trouxe quaisquer dificuldades para a direção da partida (procedimento opcional).
- B. Sempre que participem atletas surdos deve o árbitro relatar no relatório do jogo se tal facto lhe trouxe quaisquer dificuldades para a direção da partida.
- C. Não podem jogar jogador com este tipo de características especiais.
- D. O árbitro não terá que fazer nada, pois o futebol é um jogo que promove a igualdade, por isso trata-se de mais um elemento do jogo.



49 - Antes do início do jogo e após o seu termo, têm acesso ao balneário da equipa de arbitragem, para o desempenho das funções respetivas:

- A. Delegados dos Clubes participantes; Delegados de jogo; Membros da Secção da área não profissional do Conselho de Arbitragem; Elementos das forças de segurança.
- B. Delegados dos Clubes participantes; Delegados de jogo da FPF; Membros da Secção da área não profissional do Conselho de Arbitragem; Elementos das forças de segurança, Observador.
- C. Delegados dos Clubes participantes; Delegados de jogo da FPF; Membros da Secção da área não profissional do Conselho de Arbitragem; Elementos das forças de segurança, Observador e outras pessoas da confiança do árbitro.
- D. Delegados dos Clubes participantes; Delegados de jogo da FPF; Membros da Secção da área não profissional do Conselho de Arbitragem; Elementos das forças de segurança.

50 - Os árbitros podem aceitar pequenos objetos meramente simbólicos de cortesia (emblemas, galhardetes, lembranças regionais, etc), apenas após o final jogo e:

- A. cujo valor não excede 1.5 UC. As ofertas e lembranças devem ser mencionadas no relatório de jogo.
- B. cujo valor não excede 3 UC. As ofertas e lembranças devem ser mencionadas no relatório de jogo.
- C. cujo valor não excede 2.5 UC. As ofertas e lembranças devem ser mencionadas no relatório de jogo.
- D. cujo valor não excede 15 UC. As ofertas e lembranças devem ser mencionadas no relatório de jogo.

51 - Os elementos da equipa de arbitragem devem aceitar as sugestões dos Comandantes da Força Policial, no sentido de utilizarem os itinerários por aqueles indicados, quer na saída das instalações desportivas, quer no percurso de regresso a casa. Concorda com a afirmação presente no Comunicado 471 da época 2020/2021 da FPF?

- A. Sim.
- B. Concordo com a afirmação. Contudo esta encontra-se presente nas Normas e Instruções.
- C. Não.
- D. Concordo com a afirmação. Contudo esta encontra-se presente nas Linhas Orientadoras para Árbitros de Futebol.



52 - Qualquer ocorrência depois de a documentação ter sido entregue ao delegado da equipa:

- A. os factos devem ser mencionados em relatório de jogo.
- B. os factos devem ser omitidos pois a documentação já foi entregue ao delegado.
- C. os factos devem ser mencionados em aditamento ao relatório de jogo.
- D. os factos devem ser mencionados em aditamento ao score.



Regulamentos / Comunicados Oficiais competições AFS

1 - Numa Competição oficial da AFS O jogador inscrito nas categorias de Infantil, Iniciado, Juvenil e Júnior pode participar, sem perda da sua categoria, em jogos da categoria imediatamente superior, desde que:

- A. Entregue na Associação Distrital ou Regional uma autorização do encarregado de educação que lhe confere a aptidão para tal
- B. Entregue na Associação Distrital ou Regional o exame médico que lhe confere a aptidão para tal
- C. Entregue no clube o exame médico que lhe confere a aptidão para tal
- D. Um jogador só pode jogar no seu escalão

2 - É autorizado o uso de publicidade nos equipamentos dos jogadores das equipas que participam nas competições organizadas no âmbito da F.P.F. e da A.F.S ?

- A. Não
- B. Sim, o que eles quiserem
- C. Depende da vontade do patrocinador
- D. Sim, devendo obedecer a alguns requisitos

3 - Se respondeste que sim na pergunta anterior, qual o limite máximo de patrocinadores que pode conter cada equipamento?

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. Continuo a dizer que não se pode usar publicidade

4 - A camisola dos jogadores participantes nas provas de âmbito distrital deve ter obrigatoriamente numeração, de acordo com, pelo menos, uma das seguintes regras:

- A. Nas camisolas, os números devem ter, pelo menos 20 cm nas costas, e 10 cm de altura na frente, e nos calções pelo menos 10 cm
- B. É obrigatória a numeração nas costas das camisolas, sendo facultativa, a sua aplicação na frente das camisolas e nos calções
- C. Sequência completa dos números é facultativa, podendo, no entanto, repetir-se números dentro do mesmo Clube participante no jogo
- D. É obrigatória a numeração nas costas das camisolas e nos calções, sendo facultativa, a sua aplicação na frente das camisolas;



5 - É obrigatório aos clubes colocar vinhetas oficiais nos modelos 143?

- A. Sim, é obrigatória a colocação de vinhetas em ambos os modelos 143
- B. Não, não existindo os clubes poderão apresentar duplicado em ambos
- C. Só é obrigatória a colocação de vinhetas no duplicado do modelo 143 que fica em poder do árbitro ao jogo, sendo facultativa a colocação de vinhetas no duplicado a entregar pelo árbitro ao à AFS
- D. Só é obrigatória a colocação de vinhetas no original do modelo 143 que fica em poder do árbitro ao jogo, sendo facultativa a colocação de vinhetas no duplicado a entregar pelo árbitro ao clube no final do jogo

6 - Segundo o Comunicado nº1 Oficial da AFS, com exceção do Campeonato Distrital de Seniores da 1ª Divisão, só são permitidas 5 (cinco) substituições autorizadas durante o jogo, sendo que, após o início da segunda parte, só podem ser efetuadas 3 (três) substituições, por clube. Concorda com a afirmação?

- A. Sim, completamente
- B. Não, está completamente errada
- C. Parcialmente, pois nos escalões de iniciados e juvenis são permitidas 7 substituições durante o jogo
- D. Parcialmente, pois nos escalões de iniciados são permitidas 7 substituições durante o jogo

7 - Nos campeonatos de Fut7 e Fut9 as substituições são efetuadas onde?

- A. O árbitro terá que ser informado previamente e o jogador substituído terá obrigatoriamente que sair pela linha mais próxima
- B. O jogador é livre de sair onde e quando quiser!
- C. As substituições, são obrigatoriamente efetuadas junto à linha de meio campo (zona das substituições), do lado do Banco dos Suplentes
- D. As substituições, poderão ser efetuadas junto à linha de meio campo (zona das substituições), do lado do Banco dos Suplentes

8 - Se faltar o árbitro, o 4.º Árbitro e os dois árbitros assistentes, quem deverá procurar um substituto para os mesmos?

- A. É da responsabilidade dos capitães dos dois clubes pôr-se de acordo e procurar entre a assistência um árbitro oficial que substitua o nomeado
- B. É da responsabilidade dos delegados oficiais dos dois clubes pôr-se de acordo e procurar entre a assistência um árbitro oficial que substitua o nomeado
- C. Os delegados fazem pedra tesoura papel e quem perder assumirá a realização do jogo
- D. Deverão os delegados oficiais dos dois clubes, acompanhados dos respetivos capitães, pôr-se de acordo e procurar entre a assistência um árbitro oficial que substitua o nomeado



9 - Existe alguma BOLA OFICIAL para o Campeonato Distrital de Seniores da 1^a Divisão, e opcional para as restantes provas, distritais de Futebol de 11?

- A. A bola do modelo Tenacity é oficial e obrigatória para todos os jogos de Futebol 11
- B. Sim, a bola oficial é o modelo Tenacity da Claw
- C. Sim
- D. Não

10 - Nas bolas utilizadas nas provas da AFS são permitidos logótipos?

- A. Somente o logotipo da AFS
- B. Pelas Leis do jogo (Lei 2) só é permitido Logotipo dos fabricantes. Excepcionalmente são permitidos quaisquer outros logótipos desde que a bola do jogo mantenha as suas características regulamentares
- C. Pelas Leis do jogo (Lei 2) só é permitido três logótipos a saber: Logotipo da Prova, do Organizador e dos fabricantes. Excepcionalmente são permitidos quaisquer outros logótipos desde que a bola do jogo mantenha as suas características regulamentares
- D. Pelas Leis do jogo (Lei 2) só é permitido dois logótipos a saber: Logotipo da Prova e do Organizador. Excepcionalmente são permitidos quaisquer outros logótipos desde que a bola do jogo mantenha as suas características regulamentares

11 - Onde deve ser efetuado o aquecimento dos jogadores de uma equipa no escalão de infantis?

- A. Atrás da linha de baliza da sua equipa
- B. Em toda a linha lateral do lado do banco dos técnicos
- C. Junto à linha lateral no meio campo correspondente ao banco dos técnicos da sua equipa

12 - "que poderá ser marcado na totalidade, a tracejado ou só com os pontos de referência nas interceções". Este texto está inserido na marcação do terreno de jogo num campo para a prática do futebol de sete. Pergunta-se:

- A. qualquer linha do campo poderá ser assim marcada?
- B. Apenas a área de baliza poderá ser assim marcada?
- C. Apenas a área de penalti poderá ser assim marcada?
- D. Apenas as áreas de baliza e de penalti poderão ser assim marcadas?



13 - Como é do conhecimento geral todas as equipas têm de ter um guarda-redes e um capitão. No futebol de sete pergunta-se:

- A. O capitão é obrigado a entrar com a equipa para a saudação inicial e iniciar o jogo?
- B. O capitão é obrigado a entrar com a equipa para a saudação inicial podendo sair após o sorteio e entrar outro colega para o seu lugar?
- C. A equipa entra com oito jogadores, sendo que o capitão após o sorteio sai e ficam os sete em campo?
- D. O capitão não é obrigado a entrar em campo para a saudação inicial, podendo ficar no banco de suplentes?



Regulamentos / Comunicados Oficiais competições FPF

1 - Qual foi a alteração no com nº 470 relativo às competições da época 2020/2021?

- A. A possibilidade de serem realizadas até 5 subs nas competições seniores da PFF.
- B. A possibilidade de serem realizadas até 6 subs nas competições seniores da PFF.
- C. A possibilidade de serem realizadas até 3 subs nas competições seniores da PFF.
- D. A possibilidade de serem realizadas até 12 subs nas competições seniores da PFF.

2 - Qual a marca das bolas adotada nas provas e campeonatos nacionais em 2020/2021?

- A. Adidas
- B. Nike
- C. Mikasa
- D. Select

3 – Segundo o Regulamento de Arbitragem 2020/2021 da FPF o grau de dificuldade dos jogos é aferido pela consideração de quaisquer fatos considerados relevantes ocorridos em momento anterior à data da designação e ainda pela ponderação conjugada dos seguintes fatores:

- A. Posição ocupada na tabela classificativa pelos Clubes intervenientes; Rivalidade existente entre os Clubes intervenientes.
- B. Posição ocupada na tabela classificativa pelos Clubes intervenientes; Rivalidade existente entre os Clubes intervenientes; O jogo ser televisionado; a nomeação do árbitro em questão.
- C. A e B estão corretos.
- D. Posição ocupada na tabela classificativa pelos Clubes intervenientes; Rivalidade existente entre os Clubes intervenientes; O jogo ser televisionado.



Grelha de correção

1) C	2) A	3) B	4) C	5) B	6) B	7) B	8) A
9) B	10) A	11) D	12) C	13) A	14) D	15) A	16) A
17) D	18) A	19) A	20) C	21) D	22) B	23) A	24) A
25) A	26) A	27) D	28) B	29) C	30) B	31) B	32) B
33) C	34) C	35) B	36) D	37) A	38) C	39) B	40) A
41) D	42) A	43) A	44) C	45) A			

Lei 1

1) D	2) B	3) C	4) B	5) B	6) A	7) D	8) B
9) D	10) C	11) D	12) B	13) D	14) A	15) B	16) B
17) B	18) B						

Lei 2

1) B	2) D	3) D	4) B	5) A	6) D	7) C	8) B
9) A	10) A	11) A	12) D	13) C	14) B	15) C	16) A
17) D	18) A	19) D	20) B	21) C	22) B	23) A	24) A
25) C	26) D	27) B	28) A	29) B	30) B	31) D	32) B
33) D	34) B	35) D	36) B	37) A	38) C	39) A	40) B

Lei 3

1) D	2) A	3) C	4) B	5) D	6) C	7) B	8) C
9) A	10) D	11) C	12) C	13) B	14) C	15) B	16) B
17) B	18) C	19) D	20) B	21) A	22) C	23) A	24) B

Lei 4

1) B	2) A	3) D	4) B	5) B	6) A	7) C	8) D
9) A	10) C	11) D	12) D	13) D	14) D	15) A	16) A
17) B	18) B	19) C	20) B	21) B	22) C	23) B	24) C
25) D	26) A	27) B	28) D	29) B	30) C	31) D	32) C
33) C	34) A	35) D	36) D	37) C	38) D	39) B	40) D
41) D	42) B	43) D	44) A	45) B	46) D	47) C	48) D

Lei 5



1) C	2) B	3) D	4) B	5) B	6) D	7) D	8) B
9) B	10) D	11) A	12) C	13) B	14) A	15) C	16) D

Lei 6

1) C	2) D	3) C	4) C	5) D	6) B	7) B	8) A
9) C	10) C	11) D	12) A	13) C	14) C	15) A	16) B

Lei 7

1) B	2) C	3) C	4) D	5) C	6) B	7) D	8) C
9) A	10) C	11) D	12) C	13) D	14) D	15) B	16) A
17) B	18) D	19) D	20) B	21) C	22) A	23) B	24) D
25) B	26) B	27) B	28) B	29) B	30) D	31) B	32) C

Lei 8

1) C	2) A	3) B	4) C	5) D	6) B	7) D	8) C
9) C	10) A	11) D	12) C	13) C	14) C	15) D	16) D
17) C	18) B	19) B	20) B	21) B	22) A	23) B	24) B

Lei 9

1) A	2) D	3) A	4) B	5) C	6) C	7) D	8) C
9) D	10) B	11) D	12) A	13) C	14) A	15) B	16) C
17) B	18) A	19) D	20) C	21) A	22) C	23) A	24) B

Lei 10

1) D	2) B	3) C	4) C	5) A	6) C	7) B	8) B
9) D	10) D	11) D	12) D	13) D	14) A	15) C	16) A
17) B	18) D	19) A	20) B	21) D	22) C	23) B	24) D

Lei 11



1) B	2) C	3) C	4) D	5) D	6) D	7) C	8) B
9) B	10) D	11) C	12) C	13) B	14) C	15) B	16) C
17) D	18) C	19) C	20) D	21) D	22) C	23) D	24) C
25) B	26) B	27) A	28) B	29) A	30) D	31) D	32) D
33) A	34) B	35) C	36) A	37) B	38) C	39) B	40) D
41) C	42) C	43) C	44) B	45) D	46) D	47) C	48) D
49) C	50) D	51) C	52) C	53) C	54) B	55) C	56) C
57) C	58) C	59) A	60) A	61) A	62) A	63) D	64) B
65) A	66) C	67) B	68) C	69) A	70) B	71) C	72) C
73) A	74) D	75) D	76) D	77) A	78) D	79) A	80) B
81) D	82) A	83) C	84) D	85) B	86) A	87) B	88) C
89) A	90) B	91) D	92) C	93) C	94) B	95) C	96) A
97) B	98) B	99) D	100) A	101) A	102) C	103) C	104) B
105) C	106) D	107) B	108) D	109) C	110) D	111) C	112) A
113) D	114) A	115) B	116) C	117) B	118) B	119) D	120) A
121) C	122) B	123) D	124) B	125) D	126) A	127) B	128) A
129) C	130) A	131) C	132) D	133) D	134) A	135) A	136) C
137) D	138) A	139) C	140) B	141) A	142) B	143) D	144) D
145) B	146) D	147) A	148) A				

Lei 12

1) D	2) C	3) D	4) C	5) C	6) A	7) C	8) D
9) D	10) D	11) C	12) C	13) A	14) D	15) B	16) A
17) A	18) A	19) A	20) D	21) A	22) D	23) B	24) A
25) C	26) B	27) D	28) B	29) A	30) D	31) A	32) B
33) C	34) B						

Lei 13

1) D	2) D	3) D	4) D	5) B	6) A	7) D	8) C
9) B	10) D	11) B	12) C	13) C	14) D	15) C	16) B
17) C	18) D	19) D	20) C	21) C	22) C	23) D	24) D
25) A	26) D	27) B	28) A	29) A	30) C	31) D	32) B
33) D							

Lei 14

Grelha de correção

CAT NAFCS 10

Página 233 de 235



1) C	2) D	3) C	4) B	5) B	6) A	7) C	8) D
9) A	10) D	11) C	12) A	13) D	14) D	15) A	16) D
17) C	18) A	19) B	20) B	21) A	22) D	23) C	24) D
25) D	26) A	27) B	28) B				

Lei 15

1) D	2) B	3) A	4) C	5) C	6) B	7) A	8) D
9) A	10) D	11) B	12) A	13) B	14) C	15) B	16) C

Lei 16

1) D	2) C	3) A	4) B	5) C	6) D	7) C	8) B
Lei 16							

1) D	2) C	3) C	4) C	5) B	6) D	7) C	8) A
9) D	10) C	11) A	12) C	13) A	14) D	15) A	16) C
17) A	18) B	19) D	20) A	21) B	22) A	23) D	24) A

Glossário

1) A	2) A	3) A	4) C	5) A	6) D	7) A	8) B
9) D	10) C	11) C	12) A	13) B	14) C	15) A	16) C
17) A	18) D	19) C	20) B	21) D	22) A	23) A	24) C

Diretrizes Práticas para os Elementos da Equipa de Arbitragem

1) B	2) A	3) C	4) D	5) D	6) D	7) C	8) D
9) B	10) A	11) B	12) D	13) D	14) D	15) D	16) B
17) A	18) D	19) B	20) C	21) C	22) D	23) A	24) D
25) A	26) B	27) C	28) B	29) A	30) C	31) D	32) B
33) B	34) A	35) C	36) B	37) D	38) B	39) A	40) C
41) A	42) D	43) B	44) C	45) A	46) C	47) B	48) B
49) D	50) A	51) B	52) C				

Normas e Instruções

1) B	2) D	3) B	4) B	5) D	6) D	7) C	8) D
9) B	10) C	11) C	12) B	13) D			

Regulamentos / Comunicados Oficiais competições AFS

Grelha de correção



1) A	2) B	3) D					
Regulamentos / Comunicados Oficiais competições FPF							

(* Perguntas onde estão presentes alterações às leis de jogo 2020/2021)