

Categoria:	Duração:	Nº:
-------------------	-----------------	------------

- 1. Se, ao executar um pontapé-livre, um jogador da equipa adversária está mais próximo da bola que a distância regulamentar, o pontapé-livre deve ser repetido, a menos que?**
 - a) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
 - b). Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por retardar o recomeço do jogo.
 - c) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
 - d) Possa ser aplicada a vantagem. No entanto, se um jogador executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário, que se encontre a menos de 9,15 m da bola, a intercetar, o árbitro deve deixar o jogo prosseguir. Contudo, um adversário que deliberadamente impeça a execução de um pontapé-livre, deve ser avisado publicamente.
- 2. Um jogador toca a bola com a mão numa tentativa de marcar um golo (quer a tentativa seja bem-sucedida ou não) ou numa tentativa frustrada de impedir um golo. Qual a decisão do árbitro?**
 - a) Se a bola entrar assinala golo e não há lugar a outra qualquer sanção.
 - b) Deve advertir o jogador.
 - c) Deve expulsar o jogador.
 - d) Em todas as situações assinala pontapé-livre direto.
- 3. Um jogador atrasa a saída do campo de jogo quando vai ser substituído. O mesmo jogador anteriormente tinha advertido por uma infração. Qual é a decisão correta?**
 - a). O árbitro exibe ao jogador um segundo cartão amarelo e um cartão vermelho. O jogador é expulso e não pode ser substituído – a substituição não é consumada.
 - b) O árbitro exibe ao jogador um segundo cartão amarelo e um cartão vermelho. O jogador é expulso, mas pode ser substituído.
 - c) O árbitro avisa o jogador que continuar com a sua intenção será expulso.
 - d) O árbitro não permite efetuar a substituição e o jogo continua.

4. Os pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária são executados em que local?

- a) Em qualquer parte da área de baliza.
- b) A partir do ponto mais próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.
- c) A partir de um qualquer ponto da linha da área de baliza.
- d) Em qualquer local da área de penálti a 9,15 mts da linha de baliza.

5. Se um guarda-redes controlar a bola com as mãos / braços durante mais de oito segundos,

o Árbitro irá conceder um pontapé de canto (em vez de um pontapé livre indireto). Assim, para que o procedimento esteja correto, opte pela resposta mais correta:

- a) Que será no lado do terreno de jogo mais longe da posição do guarda-redes quando foi penalizado. Não há lugar a sanção disciplinar, excepto se o guarda-redes cometer a infração de forma persistente.
- b) Que será no lado do terreno de jogo mais próximo da posição do guarda-redes quando foi penalizado. Não há lugar a sanção disciplinar, excepto se o guarda-redes cometer a infração de forma persistente.
- c) Que será no lado do terreno de jogo mais próximo da posição do guarda-redes quando foi penalizado. Há lugar a sanção disciplinar.
- d) Que será no lado do terreno de jogo mais próximo da posição do guarda-redes quando foi penalizado. Não há lugar a sanção disciplinar em qualquer circunstância.

6. Sobre a contagem dos segundos de posse de bola do guarda-redes, qual a alínea correta?

- a) Contagem decrescente para os últimos três segundos da restrição de oito segundos aos guarda-redes em controlar a bola com as mãos e/ou braços.
- b) Contagem decrescente para os últimos quatro segundos da restrição de oito segundos aos guarda-redes em controlar a bola com as mãos e/ou braços.
- c) Contagem decrescente para os últimos cinco segundos da restrição de oito segundos aos guarda-redes em controlar a bola com as mãos e/ou braços.
- d) Contagem decrescente para os últimos seis segundos da restrição de oito segundos aos guarda-redes em controlar a bola com as mãos e/ou braços.

7. Quando se utiliza o termo "Vantagem", referimo-nos ao:

- a) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- b)* Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.
- c) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento.
- d) Permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração, e a equipa que não cometeu a infração beneficiará da vantagem, e não deve penalizar a infração se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.

8. Uma substituição é efetuada entre o final do segundo tempo e o início do tempo extra. O árbitro não é informado e só veio a tomar conta disso depois que o tempo extra começou. Qual é o procedimento correto?

- a)- Um substituto nomeado pode continuar a jogar, nenhuma ação disciplinar é tomada e o assunto é relatado às autoridades competentes.
- b) Um substituto nomeado não pode continuar a jogar e será advertido por entrada indevida em campo.
- c) Um substituto nomeado não pode continuar a jogar e será advertido por comportamento antidesportivo.
- d) Um substituto nomeado pode continuar a jogar, mas a equipa fica sem a permissão de fazer outra substituição mesmo no caso de não ter efetuado nenhuma.

9. Após o início do segundo tempo, o árbitro verifica que durante o intervalo um jogador trocou de lugar e camisola com o seu guarda-redes, sem a autorização do árbitro. Qual é a decisão a tomar pelo árbitro?

- a)- O árbitro permite que o jogo continue. Nenhum jogador é advertido. O assunto é relatado às autoridades competentes.
- b) O árbitro interrompe o jogo e adverte ambos os jogadores.
- c) O árbitro interrompe o jogo e adverte o guarda-redes.
- d) O árbitro interrompe o jogo. Avisa ambos os jogadores. O assunto é relatado às autoridades competentes.

10. Se o regulamento da competição determinar que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começar um jogo com menos de 11 jogadores:

- a) Os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial não podem tomar parte no jogo quando chegarem.
- b) Somente os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo quando chegarem.
- c) Os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo, mas no decorrer da 2^a parte.
- d) Todas as hipóteses estão erradas.

11. O quarto árbitro deve indicar o tempo adicional:

- a) Mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido.
- b) Mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro e pode ser reduzido.
- c) Mínimo decidido pelo árbitro no final do penúltimo minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido.
- d) Mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional não pode ser aumentado pelo árbitro.

12. No decurso do jogo, um jogador perdeu uma bota e com ela na mão rasteirou um adversário de forma negligente. Que decisão deve o árbitro tomar?

- a) Interrompe o jogo, expulsa esse jogador e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- b) Interrompe o jogo, adverte esse jogador e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- c) Interrompe o jogo, adverte esse jogador e pune a sua equipa com um pontapé livre direto ou pontapé de penálti.
- d) Nenhuma das respostas está correta.

13. Após a saudação e antes do início do jogo, um jogador foi expulso por conduta violenta. Que procedimento deve ser adotado por essa equipa?

- a) Pode completar a equipa com um suplente inscrito e este pode ser substituído por um atleta que se encontre nas imediações do terreno de jogo.
- b) Pode completar a equipa com um suplente inscrito, mas a equipa fica com menos uma substituição.
- c) Pode completar a equipa com um suplente inscrito, não contando como substituição e ficando a equipa com menos um suplente.
- d) A equipa inicia o jogo com 10 jogadores.

14. Um jogador reclama por palavras e gestos perante o árbitro a exibição de um cartão amarelo para um adversário. Como agir?

- a) Avisar que não pode proceder daquela forma.
- b) Exibir o cartão amarelo mesmo que seja a primeira vez.
- c) Exibir o cartão amarelo se for reincidente.
- d) Nestas circunstâncias é sempre expulso.

15. Um tackle ou uma entrada que ponha em perigo a integridade física de um adversário ou envolva o uso de força excessiva ou brutalidade deve ser sancionado como?

- a) Falta grosseira.
- b) Conduta imprópria.
- c) Imprudência.
- d) Negligência.

16. “Tacle” e “rasteira” são duas faltas diferentes.

- a) A diferença tem a ver com o estado do terreno.
- b) A diferença é que normalmente a rasteira é feita de pé e o tackle deslizando pelo terreno
- c) A diferença tem a ver com a intensidade de abordagem ao lance.
- d) A diferença é que normalmente a rasteira é feita de forma deslizante e o tackle de forma acrobática.

17. Se, na execução de um pontapé-livre, um jogador da equipa atacante estiver a 1 metro de distância da barreira defensiva formada por três ou mais defensores, é:

- a) Concedido um pontapé-livre indireto à equipa defensora.
- b) Concedido um pontapé-livre direto.
- c) Efetuada uma bola ao solo.
- d) Autorizada a execução.

18. O árbitro assistente alertou o árbitro para o facto do local de um determinado recomeço. Assim, das opções seguintes qual a que está correta para levar o árbitro a proceder em conformidade?

- a) Alerta para que os pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária são executados a partir do ponto mais próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.
- b) Alerta para que os pontapés-livres indiretos e diretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária são executados a partir do ponto mais próximo da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.
- c) Alerta para que os pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária são executados em qualquer ponto da área de penálti.
- d) Alerta para que os pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante por uma infração cometida dentro da área de baliza adversária são executados a partir do exterior da área de baliza.

19. Um jogador que foi substituído por não concordar com o seu treinador, pontapeou um objeto para o interior do terreno de jogo e o objeto interferiu, com um adversário. O árbitro interrompeu o jogo. De seguida o árbitro assistente esteve a falar com o árbitro, em virtude das dúvidas de ambos para recomeçar o jogo. Qual deveria ser a melhor decisão em face das Leis do Jogo?

- a) O jogo recomeça com um pontapé-livre direto (ou pontapé de penálti) no local onde o objeto interferiu com o adversário.
- b) O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto no local onde estava a bola.
- c) O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto sobre a linha de baliza no local da entrada do objeto em campo.
- d) O jogo recomeça com uma bola ao solo no local que esta se encontrava no momento da interrupção.

20. Se, após a obtenção de um golo e após o jogo ter recomeçado, o árbitro foi chamado a atenção pelo AA1 que uma pessoa a mais se encontrava dentro do terreno de jogo no momento em que o golo foi obtido, o golo não pode ser invalidado. Se a pessoa a mais continuar no terreno de jogo, como deve proceder o árbitro?

- a) Interromper o jogo. Ordenar a saída da pessoa a mais. Invalidar o golo e recomeçar com uma bola ao solo.
- b) Interromper o jogo. Ordenar a saída da pessoa a mais. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo. O árbitro deve saber se a pessoa teve influência no golo.
- c) Interromper o jogo. Ordenar a saída da pessoa a mais. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo ou pontapé-livre, conforme for apropriado. O árbitro deve informar este facto às autoridades competentes.
- d) Não interromper o jogo e na próxima paragem ordenar a sua saída. O árbitro deve informar este facto às autoridades competentes.