# 전달하는 사람, 웹 퍼블리셔



이지인 여 1997년, 27세

휴대폰 | 010-8209-1094

깃허브 | https://github.com/JiinArcade

주소 | 대전 서구 관저동

이메일 | jn\_ll@naver.com

학력 목원대학교 대학교(4년)

졸업

경력

보유기술









자격증 / 어학 자동차운전면허(2종보통)

학력

2016. 03 ~ 2022. 02

목원대학교 도자디자인학과

졸업

2016

신일여자고등학교 디자인학과

졸업

교육

2022. 10 ~ 2023. 05

수료

React Native 실무프로젝트 양성과정\_육성\_취창업 DW이카데미학원

- 1. 웹퍼블리싱(HTML, CSS, 자바스크립트, jQuery)
- 2. React
- 3. UI/UX 엔지니어링

SQL활동, UI구현, UI디자인, UI아키텍처 설계, UI제작, UI테스트, UI/UX 요구분석

4. Node.js, Git, React Native

2021. 12 ~ 2022. 02

GTQ 그린아카데미학원

수료

- 1. 포토샵 프로그램 사용의 심화과정
- 2. 일러스트 프로그램 사용의 심화과정

자격증

**자동자운전면허** 대전광역시경찰청

### 자기소개서

#### [성장과정]

'선한영향력을 실천하는 사람'

해외봉사를 가서 비장애인들이 누릴 수 있는 매개체들이 많아질수록 장애인과 열약한 삶을 살아가는 이들에겐 평등하지 못한다는 현실을 마주하게 되었습니다. 유튜브 영상 시청 및 시각장애인 분과의 소통을 통해 스크린 리더기가 읽히지 않는 웹 쇼핑몰 많다는 사실을 알게 되었습니다. 사회적 약자에 대한 관심과 배려, 도와야 한다는 가치관을 가지게 되었고 사용자들이 쉽게 접근하고 사용할 수 있는 웹 페이지를 만들며 사회의 긍정적 영향을 미칠 수 있는 웹 퍼블리셔를 되고 싶었습니다. UI의 지식 및 기술을 습득하기 위해 국비 학원을 가게 되었습니다. 배움의 과정과 스크린 리더기와 웹 접근성에 대한 지식을 통해 비장애인과 장애인 간의 격차를 인식하게 되었으며 시각장애인을 위한 접근 가능한 쇼핑몰을 만들어보게 되었습니다. 웹 페이지에서 적절한 속성을 제공하는 부분에 있어 기술적인 한계가 있었으나 사회적 약자를 돕는 웹 퍼블리셔의 중요성을 알기에 이러한 문제적 상황에서 해결할 원동력이 되었습니다.

한 해가 거듭할수록 미디어의 여파는 거세지며 사회적 약자들은 누리지 못하는 현실을 지금도 선명하게 느끼고 있습니다. 이러한 상황에 차별성 없는 정보 전달을 위해 계속해서 스스로를 발전시키며 새로운 기술과 접근성에 대한 지식을 습득하고, 사용자 중심의 웹 개발에 기여하고 싶습니다. 약자들의 위기를 기회로 제공하는 인재로 성장하겠습니다.

#### [프로젝트 경험]

#### '소통하는 커뮤니케이터'

국비 학원 React 과정 중 3주간 팀 프로젝트를 진행하게 되었습니다.

팀의 구성은 4인 1조로 저는 기획, 디자인, 퍼블리싱, 회의 및 프로젝트 발표를 담당하였습니다. 단단한 내부 구성과 많은 사용자들, 정확한 정보 전달, 조화로운 디자인, 다양한 기능을 포함하고 있는 관공서/기관 웹 포털이 가장 적합하다 생각하였고 대전 시청 누리집 및 게시판을 개발하게 되었습니다.

짧은 시간 내 수행하기엔 API, 게시판, 로그인/회원가입 등 규모가 큰 프로젝트라 생각되었습니다. 의논한 스케줄에 맞춘 회의를 통해 업무 조율을 하였으나 접근성 태그를 지키지 않으며 소통을 거치지 않은 작업을 하는 팀원의 불성실한 행동으로 원활한 업무 진행이 어려웠습니다. 저는 그 과정에서 프로젝트의 방향성을 다시 잡아주며 팀원의 의견에 경청하였고 접근성 태그 중 기본적인 것들을 함께 수정해 나갔습니다. 그 결과, 모두가 만족할 수 있는 완성도 높은 프로젝트 진행을 마무리할 수 있었고 프로젝트 후 반응형까지 마칠 수 있었습니다.

마찰과 불협화음을 조율할 수 있고 소통과 경청을 통해 상대방과의 의견을 조합하는 운율 있는 소통이 아름답다고 생각합니다. 대화를 통해 상대방의 진정한 의도를 파악할 수 있기에 다름 속에서 많은 아이디어를 얻곤 합니다. 앞으로도 타인의 의견을 경청하고 효율적인 소통을 통해 업무를 진행하는 데 주력하며, 정확한 정보 전달과 공감을 이끌어내는 능력을 발전시키겠습니다.

## [나의 강점]

## '스피드한 꼼꼼함'

저는 지식을 빠르게 습득하여 활용하는 강점이 있습니다. 디자인과 기능 스킬을 성장시키기 위해 국내 전시 및 GDWEP 사이트를 참고하여 꾸준한 학습을 위해 매일 저녁 학원에 남아 따라 하고 분석하고 응용하는 시간으로 저녁시간을 활용하였습니다. 또한 완성도를 결정짓는 한 곳, 1PX의 오차도 허용하지 않는 완벽주의 성향을 가지고 있습니다. 웹 퍼블리셔에 가장 큰 흥미를 느낀 것은 디자인을 완벽하게 구현할 수 있고 훌륭한 결과물을 만들어낼 것이라는 자신감이었습니다. 저도 처음부터 완벽하게 1PX을 맞출 수 있는 것은 아니었지만 꾸준히 노력했던 다져진 실력이었습니다.

팀 프로젝트 내에서 팀원들이 어려워하는 디자인 요소들을 빠르게 구현할 수 있었고 팀원들이 발견하지 못하는 1PX의 오차를 계속해서 발견하고 코드를 수정했던 것이 팀원들에게 디자인 실력을 인정받았던 큰 경험이 되었습니다. 이러한 경험과 노력을

통해 계속해서 실력을 향상시키고 완벽한 결과물을 만들어내는 웹퍼블리셔로서의 역량을 강화하겠습니다. 동료들과의 협업에서도 디자인적인 어려움을 빠르게 해결하고. 정밀한 오차 관리를 통해 팀원들과의 신뢰와 인정을 얻도록 노력하겠습니다.

## [지원동기 및 입사 후 포부]

### '차별 없는 웹 서비스'

시각장애인들을 위한 웹 접근성을 고려한 웹사이트를 만들 때 웹 퍼블리셔가 되는 자부심을 느끼곤 합니다. 교육과정을 통해 배운 지식으로 대체 텍스트 제공, 색 대비도 고려(저시력, 전맹 시력) 등 웹 접근성 쇼핑몰을 구현하며 시각장애인들도 쉽게 확인할 수 있는 전자 점자 생성 서비스를 알게 되었습니다.

이 기술을 위해 음성 지원 기능 추가, 점자 생성 API, 점자 판독기 연동 등이 필요하다는 것을 알게 되었습니다. 사회적 약자를 위해 같은 가치관을 가진 이들과 차별 없는 웹페이지를 만들어내는 것은 함께하기에 매우 즐겁고 매력적으로 느껴집니다. 웹 접근성은 지속적인 학습과 개선이 필요하기에 지속적인 학습과 새로운 기술과 트렌트를 파악하겠습니다. 또한

실제 사용자들과 소통을 통해 지식을 공유하며 개선해 나가겠습니다.

지금까지 그래왔듯이 저는 차별 없는 웹 서비스를 위해 이 자리에만 머물러 있지 않겠습니다. 감각적인 디자인과 꼼꼼한 디테일, 빠른 손과 정확한 정보 전달을 위해 지금보다 더 실력 있는 웹 퍼블리셔가 될 수 있도록 노력할 것입니다.

# 포트폴리오

| 포트폴리오 | https://github.com/JiinArcade/teamproject-Daejeon      |
|-------|--|
|       | https://github.com/JiinArcade/teamproject-shoppingmall |
|       | https://github.com/JiinArcade/Portfolio                |

# 희망근무조건

| 고용형태  | 정규직     |
|-------|---------|
| 희망근무지 | 대전전지역   |
| 희망연봉  | 면접 후 결정 |
| 지원분야  | 웹퍼블리셔   |