



“S D P L A Y”専用ゲーム
コンテンツマニュアル

V1.0 対応版



< 目 次 >

1．はじめに

1 - 1	“SD PLAY”について	1
1 - 2	名画パズルとは	1
1 - 3	ゲームで遊ぶために必要なこと	1

2．準備

2 - 1	使用上の注意	2
2 - 2	ゲームを動かすために	3

3．操作パネルの説明

3 - 1	常に表示されるボタンの説明	4
3 - 2	タイトル画面上のボタン	4
3 - 3	プレイ中のボタン	5

4．ゲームの流れ と 楽しみ方

4 - 2	メニュー	6
4 - 2	回転名画	6
4 - 3	スライド名画	6
4 - 4	名画鑑賞	7
4 - 5	ゲームの楽しみ方	7

5．トラブルシューティング

5 - 1	症状とその対応	8
-------	---------	---



1 . はじめに

1-1 “S D P L A Y”について

“S D P L A Y”とは、G - B O O K 端末上で動作するゲームや画像閲覧などをはじめとする、様々なエンターテインメントプログラムの総称です。S D メモリーカードの空き領域にプログラムをダウンロードすることで種類（コンテンツ）を増やすことができます。

1-2 名画パズルについて

「名画パズル」は、誰もが知っている有名絵画でパズルを楽しむことができるものです。

「回転名画」と「スライド名画」の二つのタイプで遊ぶことができます。

1-3 ゲームで遊ぶために必要なこと

G - B O O K 端末上で「名画パズル」（以降「このコンテンツ」と記述します）を楽しむためには、以下の項目を満たしていなければなりません。ご確認下さい。

（１）ご使用のお車にG - B O O K 端末が搭載されていること。

（２）ご所有のS D メモリーカードに、このコンテンツがダウンロードされていること。



2 . 準備

2 - 1 使用上の注意

“S D P L A Y”のこのゲームコンテンツを動かす前に、いくつか注意しなければならない点があります。

ゲームプレイ中はラジオなどの他の音は鳴らなくなります。

このゲームは車が完全に停止した状態の時だけプレイできます。

このゲームは、画面のタッチ操作だけで遊べるように作成されています。

ゲーム起動後にG - B O O K 端末にあるボタン類を押してしまうと、ゲームが途中で終了してしまうことがあります。

ゲーム起動中でも、ナビゲーションシステム等のプログラムが同時に動作している事もあるので、その影響によりゲームの音が途切れることがあります。

G - B O O K 端末は精密機器ですので、画面上へのタッチはゆっくり軽く押して下さい。

音の大きさが気になるときには、音量つまみにより音量を適度に調節して下さい。

その他、G - B O O K の操作や取り扱い上の注意は、「G - B O O K 車載端末取扱書」をご覧ください。



2-2 ゲームを動かすために

G-B O O K 端末右側にある“S D カードスロット”に G-B O O K 標準装備の「起動用メモリーカード」を挿し込みます。

G-B O O K の電源が入るよう、車のエンジンを始動させます。

G-B O O K 起動後のユーザー選択が表示されるまで待ちます。

ユーザー選択画面が表示されましたら、“S D スロット”に「名画パズル」のダウンロードされた S D メモリーカードを挿し替えます。
(「名画パズル」が G-B O O K 起動用メモリーカードにダウンロードされている場合は、そのままの状態にしてください。)

ユーザー選択画面では登録済みの項目を選んでタッチして下さい。
(ユーザー登録が済んでいない方は、“ゲスト”ボタンを押して下さい。)

次にメインメニューの画面の選択肢の中から“S D プレイ”を選んでタッチして下さい。
(画面に“S D プレイ”のボタンが無い場合は、画面下の数字タブをタッチすることで、選択肢を切り替えて見つけて下さい。)

続いて“S D プレイ”メニュー画面の選択肢の中から「名画パズル」ボタンアイコンを選んでタッチして下さい。
(画面に「名画パズル」ボタンアイコンが無い場合は、画面下の数字タブをタッチすることで、選択肢を切り替えて見つけて下さい。)

”Now Loading”の表示の後に「名画パズル」が始まります。



3．操作パネルの説明

3-1 常に表示されるボタンの説明

ゲーム起動中、画面へ常に表示されるボタンが1種類あります。

終了ボタン

ゲームを終了し、“SDプレイメニュー”の画面へ戻るボタンです。



3-2 タイトル画面上のボタン

ゲーム起動時に画面へ表示されるボタンについては以下の通りです。

サウンドのオン、オフ

サウンド設定をオフにすると、ゲームプレイ中の音全てが鳴らなくなります。



開始ボタン

ゲームを開始するには、このボタンを押します。





3-3 プレイ中のボタン

ゲーム中にのみ表示されるボタンがいくつかあります。

操作説明の表示

メニューでのみ表示されるボタンです。
操作説明を表示します。



パネル回転ボタン

「回転名画」で操作するボタンです。
ボタン周囲の4枚のパネルを回転させます。



パネルスライドボタン

「スライド名画」で操作するボタンです。
それぞれ縦、横の4枚のパネルをスライドさせます。





4. ゲームの流れと楽しみ方

ゲームは1枚の絵がばらばらのピースに分けられたものを、各パズルの操作方法によってそろえて、元の正しい絵に完成させるものです。

4-1 メニュー

まずは、遊ぶパズルのタイプと難易度を選択します。

「回転名画」「スライド名画」の二種類のタイプがあり、それぞれ二段階の難易度を選択することができます。遊び方がわからない場合、操作説明ボタンで操作方法を参照することができます。



4-2 回転名画

9枚のパネルを回転させ、絵の完成を目指すパズルです。



4-3 スライド名画

16枚のパネルを縦、横にスライドさせ、絵の完成を目指すパズルです。



いずれも「もどす」ボタンで前の状態に、「リセット」ボタンで最初の状態にします。



4 - 4 名画鑑賞

パズルを完成させると、モチーフとなった名画を鑑賞することができます。



4 - 5 ゲームを楽しむために

各問題には目標手数が設定されていますが、それはあくまで目安です。目標手数以内で解けない場合は、無理にこだわらず、じっくりと取り組んでみましょう。

時間をかけてゆっくりと解いていくのも、「名画パズル」の楽しみ方の一つです。



5 . トラブルシューティング

5 - 1 症状とその対応

症状 1 :

ゲーム画面が消えてまったく違う画面になってしまった！！

対処 1 :

G - B O O K 端末下部にある各種ボタンを押したためにゲームが終了し、別の画面が移ってしまった可能性があります。再度“ S D プレイメニュー ” からこのコンテンツを選んでゲームをスタートさせて下さい。（この時、ゲームは中断したところからは復帰致しませんので、ご了承下さい。）

症状 2 :

「走行中につき操作できません」と表示されてゲームができない！！

対処 2 :

車が走行中であるか、サイドブレーキが正しく引かれていないためです。G - B O O K が、走行中のゲームは自動的にプレイを一時出来ないようにしています。（走行中やサイドブレーキが解除されている間、“ S D P L A Y ” コンテンツは一時的に操作できなくなります。車を安全なところに停止させ、サイドブレーキをかけると続きから操作できるようになります。[詳細は、G - B O O K 車載端末取扱書を参照して下さい。] ）

症状 3 :

ゲームの音が鳴らない！！

対処 3 :

ゲーム起動時の音の切替ボタンで“ O F F ” を選んではいませんか？ゲームを一時終了し、再起動させてタイトル画面で“ O N ” が選ばれていることを確認した後ゲームをお楽しみ下さい。（音が“ O N ” であるにも関わらず音が鳴らない場合は、G - B O O K の音量設定をご確認下さい。）



症状 4 :

ゲーム中、画面にタッチしても何も変化がない！！

対処 4 :

G - B O O K がゲームの処理をしているため、入力を受け付けない状態になっている可能性があります。少し待ってからもう一度入力を試みて下さい。

症状 5 :

ゲームが中断され、「SDカードを入れてください」と表示が出た！！

対処 5 :

“SDメモリーカード”がスロットから抜けている可能性があります。スロットから“SDメモリーカード”が抜けていないかご確認下さい。