

リバーシゲーム

Revers iGame

"S D P L A Y"専用ゲーム
コンテンツマニュアル

V1.0 対応版

< 目次 >

1 . はじめに	1
1-1 "SD PLAY"について	1
1-2 リバーシについて	1
1-3 ゲームで遊ぶために必要なこと	1
2 . 準備	2
2-1 使用上の注意	2
2-2 ゲームを動かすために	
3 . 操作パネルの説明	3
3-1 常に表示されるボタンの説明	3
3-2 タイトル画面上のボタン	5
3-3 プレイ中のボタン	
4 . ゲームを楽しむ	7
4-1 駒の種類	7
4-2 駒の置き方	7
4-3 ゲームの終了と勝敗について	7
4-4 1人プレイと2人プレイ	
4-5 より楽しむために	8
5 . トラブルシューティング	
5-1 症状とその対応	

1 . はじめに

1-1 "SD PLAY"について

"SD PLAY"とは、G-BOOK端末上でゲームや画像閲覧などをはじめとする様々なエンターテインメントプログラムの総称です。SDメモリーカードの空き領域にプログラムをダウンロードすることで種類（コンテンツ）を増やすことが出来ます。

1-2 リバーシについて

リバーシとは、升目状の盤上にお互い自分の色の駒を交互に置き、相手の色の駒を自分の色の駒で挟む状態になったら挟んだ駒を自分の色に変えることができ、最終的に自分の色の駒が多ければ勝ちといったルールのテーブルゲームです。

1-3 ゲームで遊ぶために必要なこと

G-BOOK端末上で「リバーシゲーム」（以降「このコンテンツ」と記述します）を楽しむためには、以下の項目を満たしていなければなりません。ご確認ください。

- （１）ご使用のお車にG-BOOK端末が搭載されていること
- （２）ご所有のSDメモリーカードにこのコンテンツがダウンロードされていること

2 . 準備

2-1 使用上の注意

"SD PLAY"のこのゲームコンテンツを動かす前に、いくつか注意しなければならない点があります。

ゲームプレイ中はラジオなど他の音は鳴らなくなります。

このコンテンツは車が完全に停止した状態（時速毎時5km未満であり、サイドブレーキが引かれている状態）の時だけプレイできます。

このコンテンツは、画面へのタッチ操作だけでプレイできます。

ゲーム起動後にG-BOOK端末にあるボタン類を押してしまうと、ゲームが途中で終了してしまうことがあります。

ゲーム起動中でも、ナビゲーションシステム等のプログラムが同時に動作している影響によりゲームの音が途切れることがあります。

G-BOOK端末は精密機器ですので、画面上へのタッチはゆっくり軽く押してください。

音の大きさが気になるときには、起動直後の画面上サウンドオフボタンを押すか、音量つまみにより音量を適度に調節して下さい。

その他、G-Bookの操作や取り扱い上の注意は「G-BOOK車載端末取扱書」をご覧ください。

2-2 ゲームを動かすために

G-BOOK端末右側にある"S Dカードスロット"にG-BOOK標準装備の「起動用メモリーカード」を挿し込みます。

G-BOOKの電源が入るよう、車のエンジンを始動させます。

G-BOOK起動後のユーザー選択画面が表示されるまで待ちます。

ユーザー選択画面が表示されましたら、"S Dスロット"に「リバーシゲーム」のダウンロードされたS Dメモリーカードを挿し変えます。

（「リバーシゲーム」がG-BOOK起動用メモリーカードにダウンロードされている場合は、そのままの状態にして下さい）

ユーザー選択画面では登録済みの項目を選んでタッチしてください。

（ユーザー登録が済んでいない方は、"ゲスト"ボタンを押してください）

次にメインメニュー画面の選択肢の中から"S Dプレイ"を選んでタッチして下さい。

（画面に"S Dプレイ"ボタンが無い場合は、画面下の数字タブをタッチすることで選択肢を切替えて見つけてください）

続いて"S Dプレイ"メニュー画面の選択肢の中から「リバーシゲーム」ボタンアイコンを選んでタッチして下さい。

（画面に「リバーシゲーム」ボタンアイコンが無い場合、画面下の数字タブをタッチすることで選択肢を切替え、見つけてください）

"Now Loading"の表示の後に「リバーシゲーム」が始まります。

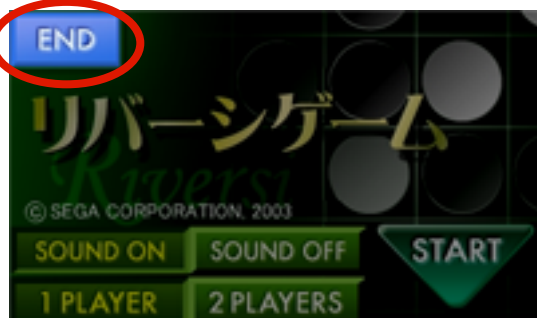
3．操作パネルの説明

3-1 常に表示されるボタンの説明

ゲーム起動中、画面へ常に表示されるボタンが1種類あります。

"END"ボタンです

このボタンを押すとゲームが終了し、"
S D プレイメニュー"の画面に戻ります

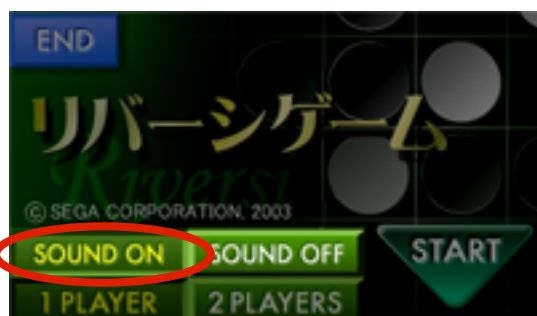


3-2 タイトル画面上のボタン

ゲーム起動時に画面へ表示されるボタンについては以下の通りです。

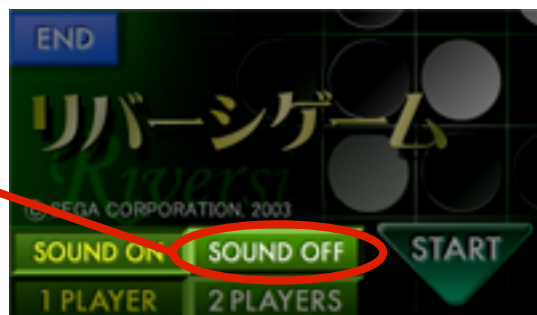
"SOUND ON"ボタンです

このボタンを押すとゲームプレイ中の音が
鳴る設定になります



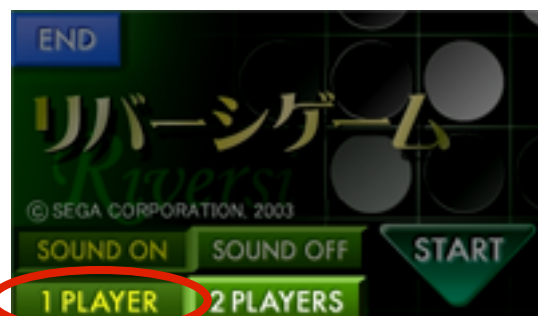
"SOUND OFF"ボタンです

このボタンを押すとゲームプレイ中の音
全てが鳴らないようになります



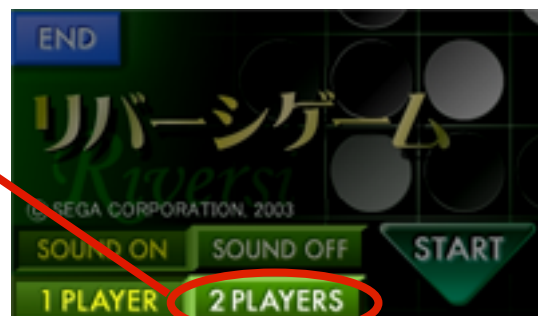
"1 PLAYER"ボタンです

1人で楽しむ場合には、このボタンを押して下さい



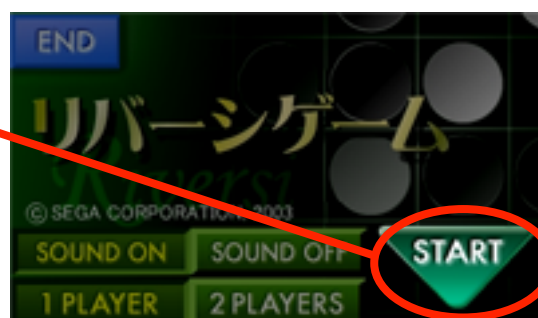
"2 PLAYERS"ボタンです

対戦プレイを楽しむ場合には、このボタンを押して下さい



"START"ボタンです

「SOUND ON/OFFボタン」「1/2 PLAYER(S)ボタン」の選択が正しいことを確認し、ゲームを始める時にこのボタンを押します。



3-3 プレイ中のボタン

ゲーム開始直後には先攻後攻を決めるためのボタンが表示されるので、選択する必要があります。

"先攻ボタン" / "後攻ボタン"

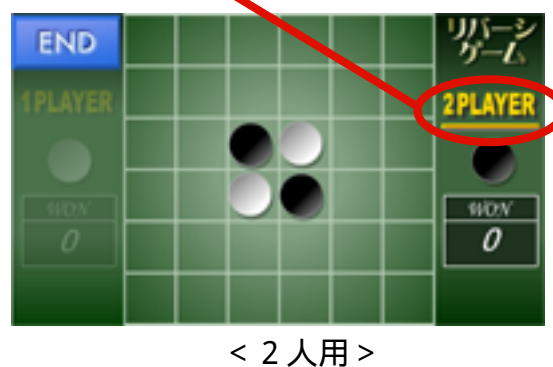
一人用と二人用では表示の仕方が違う
のでご注意ください。



ゲーム開始後は、6 × 6 のマスタッチすることで、自分の駒を配置することができます駒を配置することができます。

順番を表示する下線

「今はどちらの順番か」ということをあ
らわす下線が表示される



勝負が終了した後の結果画面では、続けてもう一度遊ぶかどうかを選べます。 ” はい ” を選ぶことで対戦成績が累計で表示されていくので、自分が何回勝負のうち何回勝利したかを見ることができます。

コンティニュー決定ボタン

” はい ” を選ぶと、同じ対戦形式でゲームをやり直すことができます。
” いいえ ” を選ぶと、ゲームのスタート画面に戻ります。



4 . ゲームを楽しむ

4-1 駒の種類

使用する駒の種類は ” 白 ” と ” 黒 ” の 2 種類となります。
先攻を選択した側が ” 黒 ” 、後攻を選択した側が ” 白 ” となります。

4-2 駒の置き方

自分の順番になれば自分の駒を置く事が出来ます。

ちょうど自分の駒で相手の駒をはさむ並びになれば、相手の駒を自分の駒（の色）に変えられます。

駒を置く事が出来るマスは「縦」「横」「斜め」の並びです。

相手のはさむときの相手の駒の数は、連続した並びであればいくつでも自分の色に変えられます。

- の条件に当てはまらない場合は、その順番で駒の置くことを放棄する（「パス」することとなり、相手の順番となります。

4-3 ゲームの終了と勝敗について

6 × 6（計 3 6）のマス全てに駒が置かれた時に、ゲームの終了です。

マス上の駒の状態によっては、白側黒側両方で駒を置く事が出来ない配置の場合があります。
この時にも、ゲームの終了となります。

または の状態によってゲームが終了した後、駒の色数の多い側が勝利者となります。

4-4 1人プレイと2人プレイ

1人プレイでは、コンピュータとの対戦となります。2人プレイでは、ユーザー同士の対戦プレイが可能となります。

1人プレイでは、コンピュータの強さをやや易しく設定してあります。

4-5 より楽しむために

勝負終了後の結果画面では、マス上に残った駒の数が表示されるので、相手にどれだけの差をつけて勝ったかが判ります。

本ゲームでは対戦結果が累積表示されるので、通算対戦成績で競う遊び方もお勧めします。

5 . トラブルシューティング

5-1 症状とその対応

症状 1 :

ゲーム画面が消えてまったく違う画面になってしまった！！

対処 1 :

G-BOOK端末下部にある各種ボタンを押したためにゲームが終了し、別の画面に移ってしまった可能性があります。再度”SDプレイメニュー”から「リバーシ」を選んでゲームをスタートさせて下さい。

(この時、ゲームが中断したところからは復帰致しませんので、ご了承ください)

症状 2 :

「走行中につき操作できません」と表示されてゲームができない！！

対処 2 :

車が走行中であるかサイドブレーキが正しく引かれていないため、G-BOOKが走行中のゲームは自動的にゲームのプレイを一時出来ないようにしています。

(走行中やサイドブレーキが解除されている間、“SD PLAY”コンテンツは一時的に操作できなくなります。車を安全なところに停止させ、サイドブレーキをかけると続きから操作できるようになります。[詳細は、G-BOOK車載端末取扱書を参照して下さい。])

症状 3 :

ゲームの音が鳴らない！！

対処 3 :

ゲーム起動時の音の切替ボタンで”OFF”を選んでいませんか？ゲームを一度終了し、再度起動させてタイトル画面で”ON”が選ばれていることを確認した後、ゲームをお楽しみください。(音が”ON”であるにも関わらず音が鳴らない場合は、G-BOOKの音量設定をご確認ください。)

症状 4 :

ゲーム中、画面にタッチしても何も変化がない！！

対処 4 :

G-BOOKがゲームの処理をしているため、入力を受け付けない状態になっている可能性があります。少し待ってからもう一度入力を試みてください。

症状 5 :

ゲームが中断され、「S Dカードを入れてください」と表示が出た！！

対処 5 :

” S Dメモリカード ” がスロットから抜けている可能性があります。スロットから ” S Dメモリカード ” が抜けていないかご確認ください。