



顔文字の手習い

～初花の巻～

“SD PLAY”専用ゲーム
コンテンツマニュアル

V1.0 対応版

… 目 次 …

1. はじめに

- 1 - 1 “SD PLAY”について 1
- 1 - 2 顔文字の手習いとは 1
- 1 - 3 ゲームで遊ぶために必要なこと 1

2. 準備

- 2 - 1 使用上の注意 2
- 2 - 2 ゲームを動かすために 3

3. 操作パネルの説明

- 3 - 1 常に表示されるボタンの説明 4
- 3 - 2 タイトル画面上のボタン 4
- 3 - 3 プレイ中のボタン 5

4. ゲームの流れ と 楽しみ方

- 4 - 1 レベル選択 6
- 4 - 2 問題の提示 6
- 4 - 3 評価 7
- 4 - 4 ゲームを楽しむために 7

5. トラブルシューティング

- 5 - 1 症状とその対応 8

1. はじめに

1-1 “SD PLAY”について

“SD PLAY”とは、G-BOOK端末上でゲームや画像閲覧などをはじめとする様々なエンターテインメントプログラムの総称です。SDメモリーカードの空き領域にプログラムをダウンロードすることで、種類(コンテンツ)を増やすことができます。

1-2 顔文字の手習いについて

顔文字の手習いとは、普段顔文字を使わない人に覚えやすく、使う人も楽しめるようにレベルに配慮したクイズ形式のゲームです。

1-3 ゲームで遊ぶために必要なこと

G-BOOK端末上で「顔文字の手習い」(以降「このコンテンツ」と記述します)を楽しむためには、以下の項目を満たしていなければなりません。ご確認下さい。

- (1) ご使用のお車にG-BOOK端末が搭載されていること。
- (2) ご所有のSDメモリーカードにこのコンテンツがダウンロードされていること。

2. 準備

2-1 使用上の注意

“SD PLAY”のこのゲームコンテンツを動かす前に、いくつか注意しなければならない点があります。

ゲームプレイ中はラジオなどの他の音は鳴らなくなります。

このゲームは車が完全に停止した状態の時だけプレイできます。

このゲームは、画面のタッチ操作だけで遊べるように作成されています。

ゲーム起動後にG-BOOK端末にあるボタン類を押してしまうと、ゲームが途中で終了してしまうことがあります。

ゲーム起動中でも、ナビゲーションシステム等のプログラムが同時に動作している事もあるので、その影響によりゲームの音が途切れることがあります。

G-BOOK端末は精密機器ですので、画面上へのタッチはゆっくり軽く押して下さい。

音の大きさが気になるときには、音量つまみにより音量を適度に調節して下さい。

その他、G-BOOKの操作や取り扱い上の注意は、「G-BOOK車載端末取扱書」をご覧ください。

2-2 ゲームを動かすために

G-BOOK端末右側にある“SDカードスロット”にG-BOOK標準装備の「起動用メモリーカード」を挿し込みます。

G-BOOKの電源が入るよう、車のエンジンを始動させます。

G-BOOK起動後のユーザー選択が表示されるまで待ちます。

ユーザー選択画面が表示されたら、“SDスロット”に「顔文字の手習い」のダウンロードされたSDメモリーカードを挿し替えます。

(「顔文字の手習い」がG-BOOK起動用メモリーカードにダウンロードされている場合は、そのままの状態にしてください)

ユーザー選択画面では登録済みの項目を選んでタッチして下さい。

(ユーザー登録が済んでいない方は、“ゲスト”ボタンを押して下さい)

次にメインメニューの画面の選択肢の中から、“SDプレイ”を選んでタッチして下さい。

(画面に“SDプレイ”のボタンが無い場合は、画面下の数字タブをタッチすることで選択肢を切り替えて見つけて下さい)

続いて“SDプレイ”メニュー画面の選択肢の中から、「顔文字の手習い」ボタンアイコンを選んでタッチして下さい。

(画面に「顔文字の手習い」ボタンアイコンが無い場合は、画面下の数字タブをタッチすることで選択肢を切り替えて見つけて下さい)

”Now Loading”の表示の後に「顔文字の手習い」が始まります。

3. 操作パネルの説明

3-1 常に表示されるボタンの説明

ゲーム起動中、画面へ常に表示されるボタンが1種類あります。

終了ボタン

ゲームを終了し、“SDプレイメニュー”の画面へ戻るボタンです。



3-2 タイトル画面上のボタン

ゲーム起動時に画面へ表示されるボタンについては以下の通りです。

サウンドのオン、オフ

桜の花びらが有る方が、選択されているものです。
オフに設定すると、ゲームプレイ中の音全てが鳴らなくなります。



開始ボタン

ゲームを開始するには、このボタンを押します。



3-3 プレイ中のボタン

プレイ中にのみ表示されるボタンがいくつかあります。

スキップボタン

台詞や絵をキャンセルし、次のシーンへ飛ぶことのできるボタンです。



次へ

このマークのある時に画面をタッチすると、次の画面に進みます。



4. ゲームの流れと楽しみ方

4-1 レベル選択

ゲームには3種類のレベルがあります。

レベル選択画面

3種類のレベルを選択できます。
挑むレベルのボタンを押してください。



4-2 問題の提示

問題の解答には選択肢が3種類あります。

解答ボタン

表示されたボタンから、正解だと思うものを押してください。



解説

解答後、顔文字の解説が入ります。



4-3 評価

ゲームの最後に、評価が出ます。更にその後には…。

評価

正解数であなたのランクが出ます。
評価は選択したレベルでも変わります。



4-4 ゲームを楽しむために

顔文字には様々な種類があります。レベルによってその難しさも変化します。
最高レベル“高等顔”を目指して下さい。

部位が表示されるので、応用して自己流の顔文字を組み立てることもできます。
初心者向けから応用編まで、様々な種類の顔文字をお楽しみ下さい。

5. トラブルシューティング

5-1 症状とその対応

症状1:

ゲーム画面が消えてまったく違う画面になってしまった！！

対処1:

G-BOOK端末下部にある各種ボタンを押したためにゲームが終了し、別の画面が移ってしまった可能性があります。再度“SDプレイメニュー”から「顔文字の手習い」を選んでゲームをスタートさせて下さい。

(この時、ゲームは中断したところからは復帰しませんので、ご了承下さい)

症状2:

「走行中につき操作できません」と表示されてゲームができない！！

対処2:

車が走行中であるか、サイドブレーキが正しく引かれていないためです。G-BOOKが、走行中のゲームは自動的にプレイを一時出来ないようにしています。

(走行中やサイドブレーキが解除されている間、“SD PLAY”コンテンツは一時的に操作できなくなります。車を安全なところに停止させ、サイドブレーキをかけると続きから操作できるようになります。[詳細は、G-BOOK車載端末取扱書を参照して下さい。])

症状3:

ゲームの音が鳴らない！！

対処3:

ゲーム起動時の音の切替ボタンで“OFF”を選んではいませんか？ ゲームを一時終了し、再起動させてタイトル画面で“ON”が選ばれていることを確認した後、ゲームをお楽しみ下さい。

(音が“ON”であるにも関わらず音が鳴らない場合は、G-BOOKの音量設定をご確認下さい。)

症状4：

ゲーム中、画面にタッチしても何も変化がない！！

対処4：

G-BOOKがゲームの処理をしているため、入力を受け付けない状態になっている可能性があります。少し待ってからもう一度入力を試みて下さい。

症状5：

ゲームが中断され、「SDカードを入れてください」と表示が出た！！

対処5：

“SDメモリーカード”がスロットから抜けている可能性があります。スロットから“SDメモリーカード”が抜けていないかご確認下さい。