

# PRACTICA IMÁGENES

---

En esta práctica convertiremos una imagen .jpg a una .png, para ello instararemos el comando en linux usando la terminar y luego le pasamos por parámetros una imagen y le decimos la imagen de que extensión nos lo convierte.

## USAREMOS

- Markdown
- GitHub
- Maven

## COSAS EXTRA

Como va por parámetros y si por si acaso no funciona entonces se debería usar **mvn compile** para generar la carpeta target y luego ponemos algo como **java -cp target/classes dam.procesos.ImagenesJpgPng pokemon.jpg pokemon.png**