# CPP\_Project2\_Calculator@Jiko

Name: 纪可鸣SID: 12112813

仓库网址: https://github.com/JikoSchnee/SUSTECH\_CS205\_C-C-Project/tree/main/Project2/code

# 写在前面

※:第一次用这个仓库,怕传漏传错了所以把文件也附在blackboard上了,如果有什么问题请于老师直接看blackboard上的代码,谢谢于老师:)

本次Project分为四个部分,分别为 **数字存储 基础运算实现 其他小工具** 和 **数据读入与处理**,分别放在四个对应的.cpp文件中

## 测试案例

```
1 x=3
2 y=6
3
  x+2*y
4
5 2^2+5
6
7 2*(1+5)
8
9
  10
  y=0.001
11 x+y
12
   13
14
  x+x
15
   114514.114514*114514.2346
16
17
   2.45/114514
18
```

# 目录

```
EPP_Project2_Calculator@Jiko
写在前面
测试案例
目录
I 数字存储(numberSaver)
struct number
cutZero
其他小工具
工基础运算实现(Operator)
加(plu)
```

```
思路
     代码实现
  减 (sub)
     思路
    代码实现
  乘 (mul)
     思路
    代码实现
  除 (div)
    代码实现
  指数运算 (exp)
     思路
    代码实现
Ⅲ其他小工具 (printTools)
IV数据读入与处理 (main)
  读入方式
     变量行处理
       思路
       代码实现
     算式行处理
     计算
       小工具
       指数
         sqrt()
         ٨
         代码实现
       括号
       加减乘除
          +-*/
          括号及加减乘除的代码实现
写在后面
```

# I数字存储 (numberSaver)

## struct number

把数字转为可用于计算的 struct **number** 。 struct **number** 由4个元素组成:

```
1
   struct number{
2
       int num[10000]; //存储数字
3
       int len; //有效数字的长度
4
       int pLoc;
                    //小数点的位置
 5
       int zf;
                     //数字的正负
6
       number(){
 7
           memset(num, 0, sizeof(num));
8
          len = 0;
9
           zf = 1;
10
           pLoc = -1;
11
       }
   };
12
```

```
例:
数字235.23,
zf=1, pLoc=1, len=5, num: 32532
数字-114.514
zf=-1, pLoc=2, len=6, num: 415411
```

※:默认的len为0,数组num从左到右为从低位到高位。

#### cutZero

#### 用于去除头尾无意义的0:

```
1 struct number cutZero(number key){
         while (key.num[key.len-1] == 0&&key.len-2>key.pLoc){//去掉头部的0
 3
             key.len--;
 4
 5
         int zeroCounter = 0;//去掉尾部的0
 6
         int originLen = key.len;
 7
         int ploc_tem = key.pLoc;
         for (int i = 0; i < key.pLoc+1; ++i) {
 8
 9
             if (key.num[i] == 0){
10
                 key.len--;
11
                 ploc_tem--;
12
                 zeroCounter++;
13
            }else{
14
                 break;
15
             }
16
17
         key.pLoc = ploc_tem;
         for (int i = zeroCounter, j=0; i < originLen; ++i) {</pre>
18
             key.num[j++] = key.num[i];
19
20
         }
21
         return key;
22
    }
```

```
例:
```

## 其他小工具

函数名	功能
charToNum	把字符串转为 number 类型, num 中仅保留数字,将负号和小数点转移到 zf 和 pLoc 中
integerBit	返回整数位的个数
decimalBit	返回小数位的个数
compareNoZf	比较两数绝对值的大小

# T基础运算实现 (Operator)

## 加 (plu)

长度:两数中较大的小数位加两数中较大的整数位加一即为结果的位数(若最后一位没有使用到会在最后使用cutZero除去无意义的0,详见数字存储-cutZero);

小数点位置:与较大小数位的数相同;

正负: 若同号则为这一符号, 若异号则稍作改变调用 减法 (sub) 。

#### 思路

同位相加放到结果的同位上,最后从左至右依次进位。

```
struct number plu(number n1, number n2){
2
         if (n1.zf == n2.zf){
 3
              int pLoc = n1.pLoc>=n2.pLoc?n1.pLoc:n2.pLoc;
 4
              int cha = abs(n1.pLoc - n2.pLoc);
              number longer = n1.pLoc>=n2.pLoc?n1:n2;
 5
              number shorter = n1.pLoc<n2.pLoc?n1:n2;</pre>
 6
 7
              number result;
 8
              result.pLoc = pLoc;
 9
              result.len = pLoc+((n1.len-n1.pLoc)>=(n2.len-n2.pLoc)?(n1.len-n1.pLoc):
     (n2.len-n2.pLoc));
10
             result.zf = n1.zf;
              int index_1 = 0;
11
12
              int index_s = 0;
              for (int i = 0; i < result.len; ++i) {
13
14
                  if(i<cha){</pre>
                      result.num[i] = longer.num[index_l++];
15
16
                  } else{
17
                      result.num[i] =
     result.num[i]+longer.num[index_l++]+shorter.num[index_s++];
18
                      if(result.num[i]>=10){
```

```
19
                          if(i == result.len-1){
20
                              result.len++;
21
22
                          result.num[i+1]+=1;
                          result.num[i]-=10;
23
24
25
                  }
26
              }
              return result;
27
28
         } else{ //异号转为减法
             if (n1.zf == 1){
29
30
                  return sub(n1,n2);
              } else{
31
                  return sub(n2,n1);
32
33
             }
34
        }
35
     }
```

## 减 (sub)

长度:两数中较大的小数位加两数中较大的整数位加一即为结果的位数(若最后一位没有使用到会在最后使用cutZero除去无意义的0,详见数字存储-cutZero);

小数点位置:与较大小数位的数相同;

正负:若同号且被减数绝对值大于减数绝对值,正负与被减数相同;若同号且被减数绝对值小于减数绝对值,正负与被减数相反;若异号则稍加处理调用 *加法(plu)*。

### 思路

同位作减法放到结果的同位上,最后从左至右依次借位。

```
struct number sub(number n1, number n2){
 2
         if(n1.zf!=n2.zf){//异号转为加法
 3
             if(n1.zf == 1){//正的减负的
                 number new2;
 4
                 new2 = n2;
 5
                 new2.zf = 1;
 6
 7
                  return plu(n1, new2);
 8
             }else{//负的减正的
 9
                 number new2;
                 new2 = n2;
10
                 new2.zf = -1;
11
                 return plu(n1, new2);
12
13
             }
14
         }else{
             number big;
15
16
             number small;
             number result:
17
18
             if(compareNoZf(n1,n2)==1){
                                                 //num n1>n2
19
                 big = n1;
20
                 small = n2;
                  result.zf = n1.zf;
21
```

```
}else if(compareNoZf(n1, n2) == -1) { //num n1 < n2
22
23
                                                           big = n2;
24
                                                          small = n1;
                                                           result.zf = -n1.zf;
25
                                             }else{
                                                                                                                                                                          //num n1=n2
26
27
                                                           result.pLoc = -1;
28
                                                          result.zf = 1;
                                                           result.len = 1;
29
                                                           return result;
30
                                             }
31
32
                                             int cha = big.len - small.len;
                                             result.len = max(integerBit(n1), integerBit(n2))+max(decimalBit(n1), integerBit(n2))+max(decimalBit(n2), integerBit(n2))+max(decimalBit(n2), integerBit(n2))+max(decimalBit(n2), integerBit(n2))+max(decimalBit(n2), integerBit(n2), integerBit(n2))+max(decimalBit(n2), integerBit(n2), integerBit(n2),
33
                  decimalBit(n2));
                                             for (int i = result.len-1, j = big.len-1, k = small.len-1, c = 1; i >=0 ; i-
34
                  -) {
35
                                                          if (c<cha){</pre>
36
                                                                        result.num[i] = big.num[j];
37
                                                                        c++;
38
                                                          }else{
39
                                                                        if (j>=0\&\&k>=0){
40
                                                                                      result.num[i] = big.num[j--] - small.num[k--];
                                                                        }else if (j<0){
41
                                                                                      result.num[i] = result.num[i] - small.num[k--];
42
43
                                                                        } else if (k<0){</pre>
44
                                                                                      result.num[i] = result.num[i] + big.num[j--];
45
46
                                                           }
47
                                             for (int i = 0; i < result.len; ++i) {
48
49
                                                          if (result.num[i]<0){</pre>
                                                                        result.num[i]+=10;
50
51
                                                                        result.num[i+1]-=1;
                                                          }
52
53
                                             result.pLoc = max(n1.pLoc, n2.pLoc);
54
                                             return cutZero(result);
55
56
                                }
57
```

## 乘 (mul)

长度: 最长为两数的位数相加

小数点位置: 两数的小数点位置相加减一

正负:同号为正,异号为负

## 思路

数1的第 i 位与数2的第 j 位相乘放到结果的第 i+j 位上,最后从左至右进位。

## 代码实现

```
struct number mul(number n1, number n2) {
2
          number result;
          result.len = n1.len+n2.len;
 3
 4
          result.pLoc = n1.pLoc+n2.pLoc+1;
 5
          if (n1.zf == n2.zf){
 6
              result.zf = 1;
 7
          }else{
 8
              result.zf = -1;
 9
10
          for (int i = 0; i < n1.len; ++i) {</pre>
11
              for (int j = 0; j < n2.len; ++j) {
                  result.num[i+j]+=n1.num[i]*n2.num[j];
12
13
14
          }
          int tem = 0;
15
16
          for (int i = 0; i < result.len; ++i) {
17
              result.num[i]+=tem;
18
              tem = result.num[i]/10;
              result.num[i] = result.num[i]%10;
19
20
21
          return cutZero(result);
22
```

## 除 (div)

始终没有想到很好的方法,借用了**网络上的代码**,由于改代码仅适用两个整数相除的情况,且小数点后的数全部被舍弃,于是我稍加改动来适配自己的思路。网上代码的部分放到了另一个class "divide\_internet"中。其中bigDivide。其中 bigDivide 即为两个整数相除的结果。

```
struct number div(number n1, number n2) {
2
          bn o1, o2;
          int di = 8;
 3
 4
          if (integerBit(n1)< integerBit(n2)){</pre>
              di+= integerBit(n2)- integerBit(n1);
 6
          }
          n1 = mul(n1, tenTimes(di));
 8
          printInfo(n1);
9
          printInfo(n2);
10
          o1.len = n1.len;
          o2.len = n2.len;
11
12
          for (int i = 0; i < o1.len; ++i) {
              o1.data[i] = n1.num[i];
13
14
          }
          for (int i = 0; i < o2.len; ++i) {
15
              o2.data[i] = n2.num[i];
16
17
          bn oResult = bigDivide(o1,o2);
18
19
          number result;
          result.len = n1.len;
20
21
          result.pLoc = n1.pLoc-n2.pLoc-1;
22
          if (n1.zf==n2.zf){
```

```
23
              result.zf = 1;
24
          } else {
25
              result.zf = -1;
26
27
          for (int i = 0, j = 0; j < oResult.len; ++i, ++j) {
              result.num[i] = oResult.data[j];
28
29
30
          result.pLoc+=di;
          for (int i = 0; i < oResult.len; ++i) {
31
32
              cout<<oResult.data[i];</pre>
33
34
          return cutZero(result);
35
```

## 指数运算 (exp)

### 思路

将一个数自乘n次

```
struct number exp(number n1,int times){
2
         number result;
3
         if (times%2==0){
 4
             result.zf = 1;
         } else {
 5
 6
             result.zf = n1.zf;
 7
         }
         if (times == 0){
 8
9
             result.len = 1;
10
             return result;
         }else if (times>0){
11
12
             result = n1;
13
             while (times>1){
14
                  result = mul(result, n1);
15
                 times--;
16
17
              return cutZero(result);
18
         } else{
             result = n1;
19
20
              while (times<-1){
21
                 result= mul(result, n1);
                 times++;
22
23
              }
24
              number one;
25
              one.num[0] = 1;
26
              one.zf = 1;
27
             one.len = 1;
             return cutZero(div(one,result));
28
29
         }
30
```

# 

```
1void printInfo(number s);//打印number类型的所有数据(仅用于debug)2void printNumber(number s);//打印number存放的值的实际数据(最终答案用这个打印)
```

# IV数据读入与处理 (main)

## 读入方式

一行一行读入,含有等号的行即为变量赋值行,最后不含有等号的行为算式行。

## 变量行处理

※: 为防止与其他算法关键字重叠,目前只开放了x, y, z三个变量的赋值,可以根据需求增加。

#### 思路

使用两个数组,一个是变量数组,一个是 *number* (详见 *数字存储-struct number* )的数组,将等号左的变量名存在变量数组的第i位,将等号右边的数字直接转为 *number* 形式存入 *number* 数组的第i 位。

#### 代码实现

```
1
         int index = 0;
2
         int index_equal = -1;
3
          while (true){
 4
              cin.getline(input, 10000);
              for (int i = 0; i < sizeof input&&input[i]!='\0'; ++i) {
 5
                  if (input[i] == '='){
 6
7
                      index_equal = i;
                      break;
8
9
                  }
10
              }
11
              if (index_equal <= 0){</pre>
                  break;
12
              } else{
13
14
                  char tem = input[0];
                  append(index_value++, tem, charToNum(input, index_equal+1, (sizeof
15
     input)-1));
16
              memset(input, '\0', sizeof (input));
17
              index_equal = -1;
18
19
```

### 算式行处理

将数据和符号分开存放于两个数组中,一个数组为 *char* 类型的,一个为 *number* (详见 *数字存储-struct number* )类型的。

char 的空位用'0'填充, number 的空位由 zero 填充 (zero 为一个 number 类型, 其长度为0)。

例: 为简便表示number数组中直接显示对应的值, z即zero。

```
算式为: 2+sqrt(4)+5*2
0+sqrt(0)+0*0
2zzzzzz4zz5z2
```

接下来根据优先级分步依次使用 calculate0 calculate1 calculate2 计算。如果要添加更高优先级的只需要再添加函数 calculaten (n可为任意后缀) 并置于其他之前或根据优先级插入合适位置即可。嵌套规则也可直接在新函数中引用其他函数。

## 计算

当前有三个不同的优先级

分别为 指数 对应 calculate0 ,括号 对应 calculate1 ,加减乘除 对应 calculate2

#### 小工具

```
int findLast(char* deal,number* deal_num,int head,int tail,int key);//找到该符号后一位相邻数
int findPrev(char* deal,number* deal_num,int head,int tail,int key);//找到该符号前一位相邻数
```

#### 指数

sqrt()

平方该数并存在s的位置。

Λ

调用 exp函数 (详见 基础运算实现-指数运算)。

用小工具查找前后相邻数实施运算

```
1
     void calculate0(char* deal, number* deal_num, int head, int tail) {
2
         number zero;
3
         for (int i = head; i < tail; ++i) {</pre>
             4
5
                for (int j = i; j \le i+4; ++j) {
                    deal[j] = '0';
6
7
                }
                deal[i+6] = '0';
8
9
                deal_num[i] = exp(deal_num[findLast(deal, deal_num, head, tail, i)], 2);
10
                deal_num[findLast(deal, deal_num, head, tail, i)] = zero;
             }
11
12
13
         for (int i = head; i < tail; ++i) {</pre>
             if (deal[i] == '^'){
14
                deal[i] = '0';
15
                int last = findLast(deal, deal_num, head, tail, i);
16
17
                int prev = findPrev(deal, deal_num, head, tail, i);
                deal_num[prev] = exp(deal_num[prev], deal_num[last].getValue());
18
19
             }
20
21
```

找到括号位置,将括号内的算式看作一个新的算式,先在其中执行加减乘除运算。

#### 加减乘除

+-\*/

用小工具查找前后相邻数调用基础运算中的加减乘除,将结果存在靠前的 number 位置上。

#### 括号及加减乘除的代码实现

```
void calculate1(char* deal, number* deal_num, int head, int tail) {
2
          int counterK = 0;
          int indexL = -1;
3
4
          int indexR = -1;
 5
          number zero;
6
          for (int i = head; i <= tail; ++i) {
7
              if (indexL == -1&&deal[i] == '('){
8
                  indexL = i;
9
                  counterK ++;
                  deal[i] = '0';
10
11
              } else if (deal[i] == ')'){
                  counterK --;
12
                  if (counterK == 0){
13
14
                       indexR = i;
                       deal[i] = '0';
15
16
17
              }
18
              if (indexL!=-1&&indexR!=-1) {
19
                  calculate2(deal,deal_num,indexL,indexR);
20
21
          }
22
23
     void calculate2(char* deal, number* deal_num, int head, int tail) {
24
          number zero;
          for (int i = head; i <= tail; ++i) {</pre>
25
              if (deal[i] == '*'||deal[i] == '/'){
26
27
                  if (deal[i] == '*'){
28
                       int prev = findPrev(deal, deal_num, head, tail, i);
29
                       int last = findLast(deal, deal_num, head, tail, i);
                       deal[i] = '0';
                       deal_num[prev] = mul(deal_num[prev], deal_num[last]);
31
32
                       deal_num[last] = zero;
                  } else if(deal[i] == '/'){
33
34
                       int prev = findPrev(deal, deal_num, head, tail, i);
                       int last = findLast(deal, deal_num, head, tail, i);
35
36
                       deal[i] = '0';
37
                       deal_num[prev] = div(deal_num[prev], deal_num[last]);
                       deal_num[last] = zero;
38
39
                  }
40
              }
41
```

# 写在后面

在cpp的学习中感觉自己已经被java惯坏了,本以为同为流行的编程语言应该差不了多少,却发现cpp需要注意和学习的地方比java多太多。另外在project1的乘法中我使用的是直接在数组上做文章,有点让自己的大脑过载了,这次使用了新学习的结构体一下子方便了好多,之前搞了好几天的乘法现在几个小时就能成功实现了。虽然每次做project都腰酸背痛,眼睛像要冒火,但做完之后看着各个代码各司其职成就感真的爆棚,希望能继续在于老师的课和project上学习更多有趣的新知识~