

## Projectdoelen checklist:

- 1.—~~[Analyseren] Je kunt op basis van contact met de stakeholder(s), het probleem definiëren, de opdracht specificeren, onderzoeksvragen opstellen, de scope bepalen en passende requirements opstellen.~~

Er is een document opgesteld met een duidelijke opdrachtschrijving, naar aanleiding van de gesprekken met de projectdocent. Op basis hiervan zijn hoofd- en deelvragen geformuleerd en is de scope van het project bepaald. De requirements zijn opgesteld op basis van technische haalbaarheid en de wensen van de stakeholder.

- 2.—~~[Analyseren] Je kunt op basis van literatuur- en experimenteel onderzoek onderbouwde conclusies trekken.~~

De testen die gedaan zijn voor de sensoren zijn terug te vinden in het testplan en testrapport.

De hoofd en deelvragen zijn terug te vinden in het document The Gesture Glove.

- 3.—~~[Adviseren] Je kunt aanbevelingen doen over keuzes en een eventueel vervolg van de opdracht gebaseerd op je analyse en resultaten.~~

Een advies is geschreven in het document The Gesture Glove.

Onderbouwde keuzes over de sensoren zijn terug te lezen in het sensorenonderzoek.

De keuze van BLE is terug te vinden in de Engelse Paper.

- 4.—~~[Ontwerpen] Je kunt bepalen welke ontwerpen met betrekking tot structuur, architectuur en dynamische aspecten van hardware, software, netwerkinfrastructuur en/of interacties relevant zijn voor de eigen opdracht en deze ontwerpen opstellen.~~

Er zijn verschillende ontwerpen gemaakt voor het prototype. Verder is er van het prototype elektrische schema's gemaakt en een architectuur diagram.

- 5.—~~[Realiseren] Je kunt alle relevante testen ontwikkelen, uitvoeren en hierover rapporteren.~~

Er is een volledig testplan opgesteld waarin elke component afzonderlijk getest is. Resultaten zijn gedocumenteerd in het testrapport en terug te vinden in de opleverset.

- 6.—~~[Realiseren] Je kunt programmacode schrijven die voldoet aan gegeven kwaliteitseisen en rekening houdt met onverwachte situaties (exceptions).~~

Alle technische doelen vereist binnen de Tinlab zijn verwerkt in de codes. De code heeft een duidelijke structuur. Dit geldt voor de code van de Gesture Glove als voor de code van de auto en de simulatie.

7. ~~[Realiseren] Je kunt een werkend prototype realiseren in overeenstemming met de ontwerpen en de kwaliteitseisen.~~

Aan het einde van de Tinlab is er een werkend prototype geleverd. De Demo video is terug te vinden in de opleverset. De live demo is gegeven bij de presentaties.

8. ~~[Manage & Control] Je kunt bepalen welke documentatie relevant is voor de overdracht aan de gebruikers en deze opstellen.~~

Binnen de opleverset zijn alle relevante documenten terug te vinden.

9. ~~[Manage & Control] Je kunt je project organiseren en waar nodig tussentijds aanpassen aan gegeven budget en tijd.~~

Indien nodig worden nieuwe hardwarecomponenten aangeschaft, in overleg met de projectdocent.

Belangrijke deadlines worden met de groep bepaald en behaald.

10. ~~[Professional Skills] Je kunt voor de opdracht relevante kennis verwerven en overbrengen binnen teamverband.~~

Er is een reflectie geschreven waarin de student aangeeft wat goed is en beter kan.

Ook wordt er samengewerkt binnen de groep.

## ChangeLog

ChangeLog		
Versie	Datum	Wijziging
0.1	14-04-2025	Document aangemaakt
1.0	17-04-2025	Onderbouwing afvinken projectdoelen