Documentation technique

Programmeur: Jean-Michaël SALICE

Date: Février 2022.

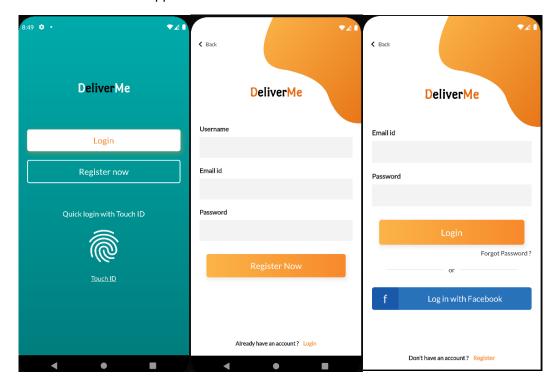
Voir ReadMe.

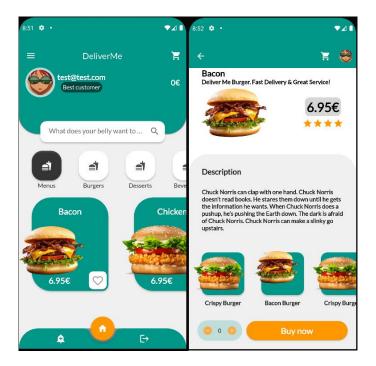
Présentation générale

DeliverMe est une application de vente en ligne de produits alimentaires de fastfood. Des burgers uniquement.

Le client peut :

- Créer un compte,
- S'identifier sur l'appli,
- Accéder au store pour voir l'ensemble des produits et catégories de produits,
- Consulter le détail de chaque burger,
- Incrémenter/décrémenter le nombre burger de manière fictive (pas de limitation en dessous de 0).
- Se déconnecter de l'application.





Caractéristiques techniques

OS: Android uniquement

Technologies:

- Flutter 2.10.0-0.3
- Dart SDK version 2.16.0-134 (beta)

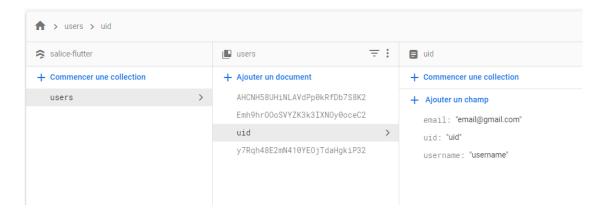
<u>Librairies utilisées :</u>

firebase_core: ^1.12.0
firebase_auth: ^3.3.7
cloud_firestore: ^3.1.8
google_fonts: ^2.3.1
fluttertoast: ^8.0.8
path_provider: ^2.0.9

font_awesome_flutter: ^9.2.0get : (GetX => non utilisé)

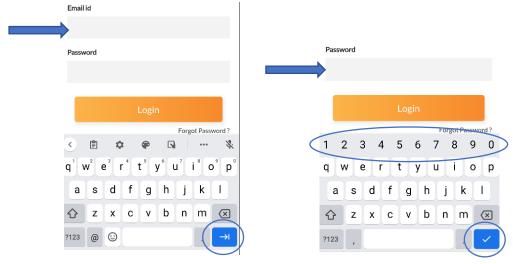
Page de login et d'enregistrement utilisateur :

• L'enregistrement des utilisateurs et la vérification du login se font à travers l'écriture et la consultation de la base de données FireStore (accessible jusqu'en Décembre 2023).



• Chaque entrée utilisateur est vérifié à l'aide de validator selon le champ utilisé.

• Le clavier du téléphone s'adapte au formulaire en cours d'écriture (changement du bouton de validation en « Next » adaptation des touches numéraires).



- Navigation arrière à l'aide du bouton Back.
- Lien vers la page de souscription en bas d'écran si compte non créer.
- Les erreurs ou succès sont affiché à l'écran à l'aide Toasts. (Veiller à replier le clavier pour mieux les voir).
- Redirection automatique vers le Store après validation avec passage de l'email dans le header du Store.
- ATTENTION! Crash de l'application lors de saisie incorrect d'email ou mot de passe lors de l'inscription. Nécessite la fermeture de l'émulateur et le restart de l'application (problème non résolu).

Page Store:

Navigation vers le détail du produit avec passage d'information du nom du produit. Changement de couleur de l'icône « favoris ».

Page de détail du produit :

Ecran orientable.

Possibilité d'incrémenter le nombre de burger de manière fictive. Il est cependant possible d'aller en dessous de 0.

Le bouton « Buy now » est non fonctionnel et devait servir à l'enregistrement du nom du produit et de la quantité souhaitée dans le panier à l'aide d'un JSON.

Page panier:

Accès depuis le store, cependant non fonctionnel (obtention d'un spinner d'attente). Toutefois la partie logique et le contrôleur ont été créé.

Manuel d'utilisation

Screen d'enregistrement :

- 1. Créer un compte sur l'application :
 - a. Username de 3 caractères minimum
 - b. Email valide (!)
 - c. Mot de passe de 6 caractères minimum (!)

Screen d'identification :

2. S'identifier à l'aide du compte créé où : test@test.com; mdp : test00

Store:

- 3. Scroll vertical de la page possible.
- 4. Scroll horizontal sur les categories
- 5. Scroll horizontal sur les produits
- 6. Navigation vers le détail du produit au clic sur l'image ou l'arrière-plan de l'image.
- 7. Navigation vers le panier au clic sur l'icône panier
- 8. Sorti de l'application à l'appui de l'icône « Logout » en bas à droite de l'écran

Page de détail :

- 9. Navigation arrière vers le Store
- 10. Incrémentation / décrémentation du nombre de produit en appuyant sur les boutons + et -.
- 11. Scroll horizontal sur les produits en dessous de la description.
- 12. Adaptation de l'écran en fonction de l'inclinaison (dépend du bon vouloir de l'émulateur).