

Documentation technique

Programmeur : Jean-Michaël SALICE

Date : Février 2022.

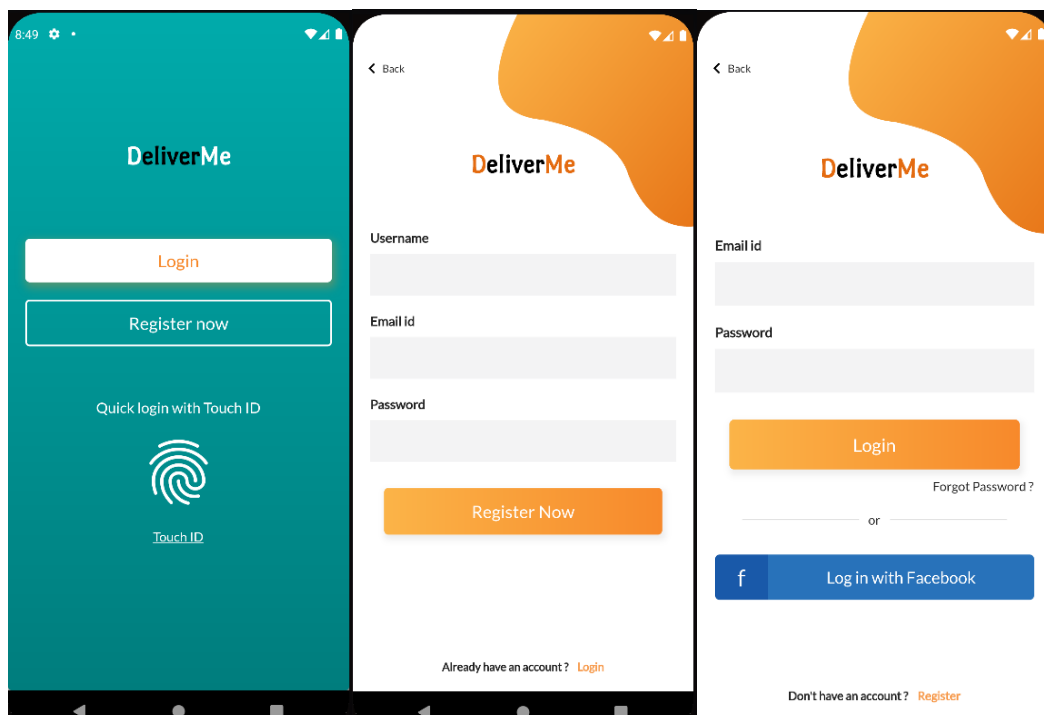
Voir ReadMe.

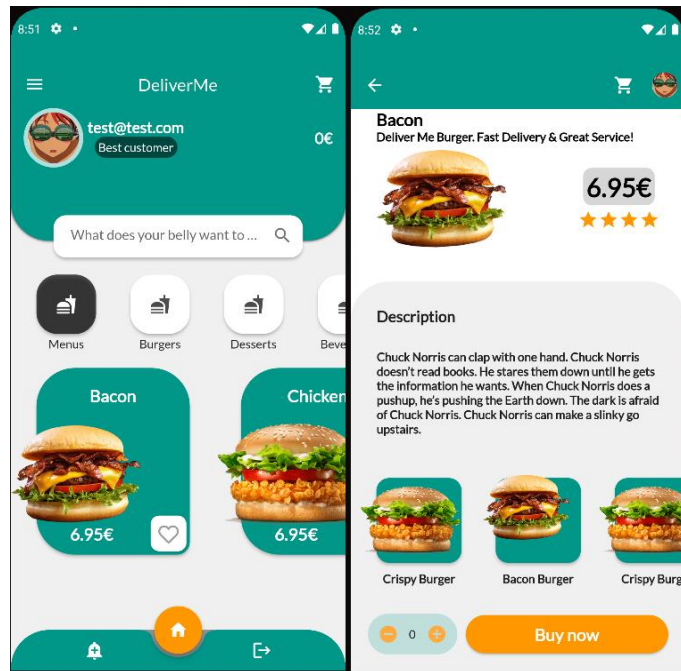
Présentation générale

DeliverMe est une application de vente en ligne de produits alimentaires de fastfood. Des burgers uniquement.

Le client peut :

- Créer un compte,
- S'identifier sur l'appli,
- Accéder au store pour voir l'ensemble des produits et catégories de produits,
- Consulter le détail de chaque burger,
- Incrémenter/décrémenter le nombre burger de manière fictive (pas de limitation en dessous de 0).
- Se déconnecter de l'application.





Caractéristiques techniques

OS : Android uniquement

Technologies :

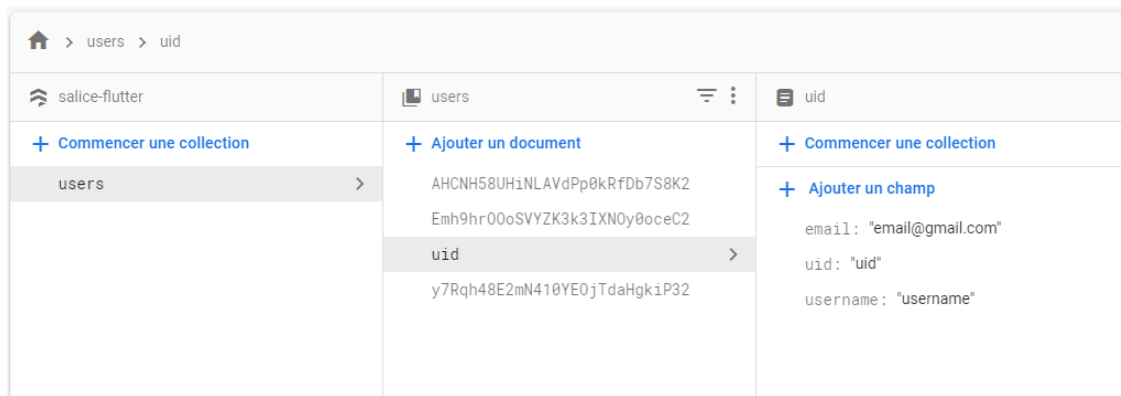
- Flutter 2.10.0-0.3
- Dart SDK version 2.16.0-134 (beta)

Librairies utilisées :

- firebase_core: ^1.12.0
- firebase_auth: ^3.3.7
- cloud_firestore: ^3.1.8
- google_fonts: ^2.3.1
- fluttertoast: ^8.0.8
- path_provider: ^2.0.9
- font_awesome_flutter: ^9.2.0
- get : (GetX => non utilisé)

Page de login et d'enregistrement utilisateur :

- L'enregistrement des utilisateurs et la vérification du login se font à travers l'écriture et la consultation de la base de données Firestore (accessible jusqu'en Décembre 2023).



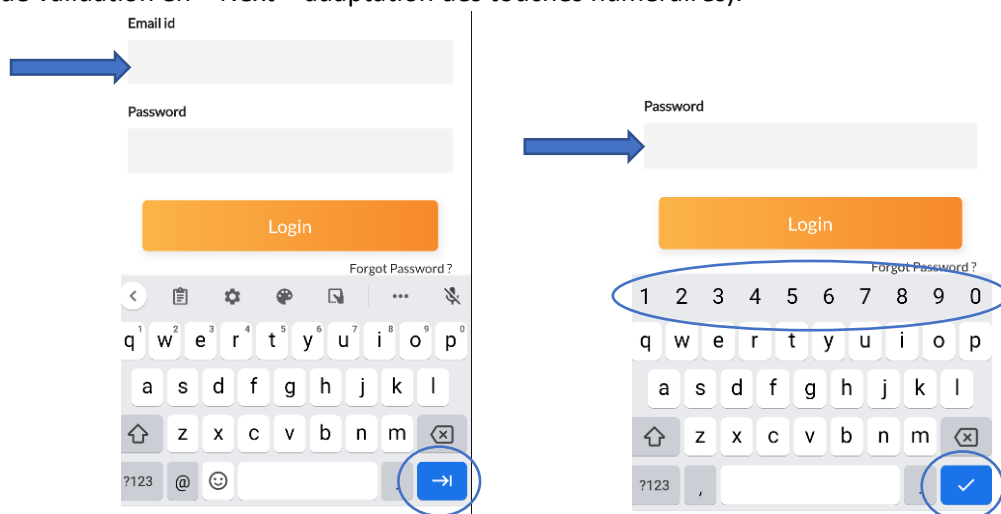
- Chaque entrée utilisateur est vérifié à l'aide de validator selon le champ utilisé.

```

validator: (value) {
  if (title == "Email id") {
    if (value!.isEmpty) {
      return 'Please enter your email';
    }
    //reg expression for email validation
    if (!RegExp("^[a-zA-Z0-9+_.-]+@[a-zA-Z0-9.-]+.[a-z]")
      .hasMatch(value)) {
      return ("Please enter a valid email");
    } else {
      return null;
    }
  } else {
    RegExp regex = RegExp(r'^(.{6,})$');
    if (value!.isEmpty) {
      return ("Password is required for login");
    }
    if (!regex.hasMatch(value)) {
      return ("Please Enter valid password (Min. 6 character)");
    }
  }
  return null;
},

```

- Le clavier du téléphone s'adapte au formulaire en cours d'écriture (changement du bouton de validation en « Next » adaptation des touches numériques).



- Navigation arrière à l'aide du bouton Back.
- Lien vers la page de souscription en bas d'écran si compte non créer.
- Les erreurs ou succès sont affichés à l'écran à l'aide de Toasts. (Veiller à replier le clavier pour mieux les voir).
- Redirection automatique vers le Store après validation avec passage de l'email dans le header du Store.
- **ATTENTION ! Crash de l'application lors de saisie incorrect d'email ou mot de passe lors de l'inscription. Nécessite la fermeture de l'émulateur et le restart de l'application (problème non résolu).**

Page Store :

Navigation vers le détail du produit avec passage d'information du nom du produit. Changement de couleur de l'icône « favoris » et écriture d'un fichier json pour passage de isFavorite de false à true et inversement.

Page de détail du produit :

Ecran orientable.

Possibilité d'incrémenter le nombre de burger de manière fictive. Il est cependant possible d'aller en dessous de 0.

Le bouton « Buy now » est non fonctionnel et devait servir à l'enregistrement du nom du produit et de la quantité souhaitée dans le panier à l'aide d'un JSON.

Page panier :

Accès depuis le store, cependant non fonctionnel (obtention d'un spinner d'attente). Toutefois la partie logique et le contrôleur ont été créés.

Manuel d'utilisation

Screen d'enregistrement :

1. Créer un compte sur l'application :
 - a. Username de 3 caractères minimum
 - b. Email valide (!)
 - c. Mot de passe de 6 caractères minimum (!)

Screen d'identification :

2. S'identifier à l'aide du compte créé où : test@test.com ; mdp : test00

Store :

3. Scroll vertical de la page possible.
4. Scroll horizontal sur les categories
5. Scroll horizontal sur les produits
6. Navigation vers le détail du produit au clic sur l'image ou l'arrière-plan de l'image.
7. Sorti de l'application à l'appui de l'icône « Logout » en bas à droite de l'écran

Page de détail :

8. Navigation arrière vers le Store
9. Incrémentation / décrémentation du nombre de produit en appuyant sur les boutons + et -.
10. Scroll horizontal sur les produits en dessous de la description.
11. Adaptation de l'écran en fonction de l'inclinaison (dépend du bon vouloir de l'émulateur).