

## Aplicaciones móviles para iPhone

### EXAMEN PARCIAL

---

#### INSTRUCCIONES:

- El alumno debe leer el compromiso ético de la actividad calificada.
  - El alumno debe redactar su apellido, nombre y DNI, en el párrafo del compromiso ético caso contrario la actividad no será corregida.
  - El alumno deberá leer detenidamente cada una de las indicaciones de la actividad con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.
- 

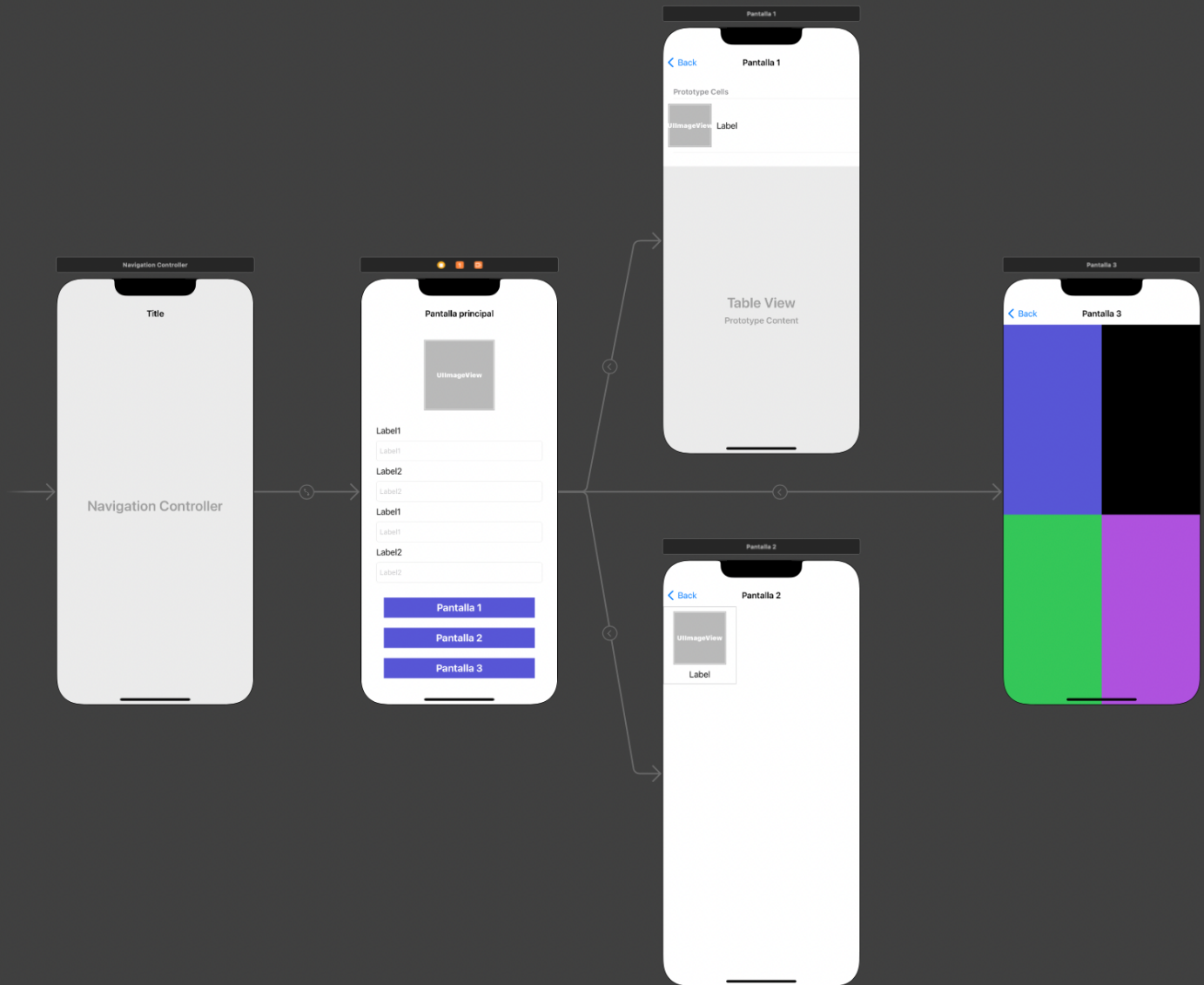
#### COMPROMISO ÉTICO:

YO, \_\_\_\_\_ con DNI \_\_\_\_\_ me responsabilizo por el contenido de esta actividad. Afirmo ser el autor de las respuestas a las preguntas realizadas. Asimismo, aseguro no haber tomado parcial o totalmente ningún texto académico de alumnos de esta institución u otras ni documentos generales de la web u otras fuentes sin haber colocado la cita correspondiente.

Sé que esta actividad podrá ser analizada con los filtros de **SafeAssign**, los cuales compararán los textos con Global Reference Database, archivos de documentos institucionales, internet y ProQuest ABI/Inform Journal Database. Soy consciente de que se aplicará el reglamento vigente de estudios y las sanciones que correspondan de encontrarse irregularidades en cuanto al contenido enviado en la actividad.

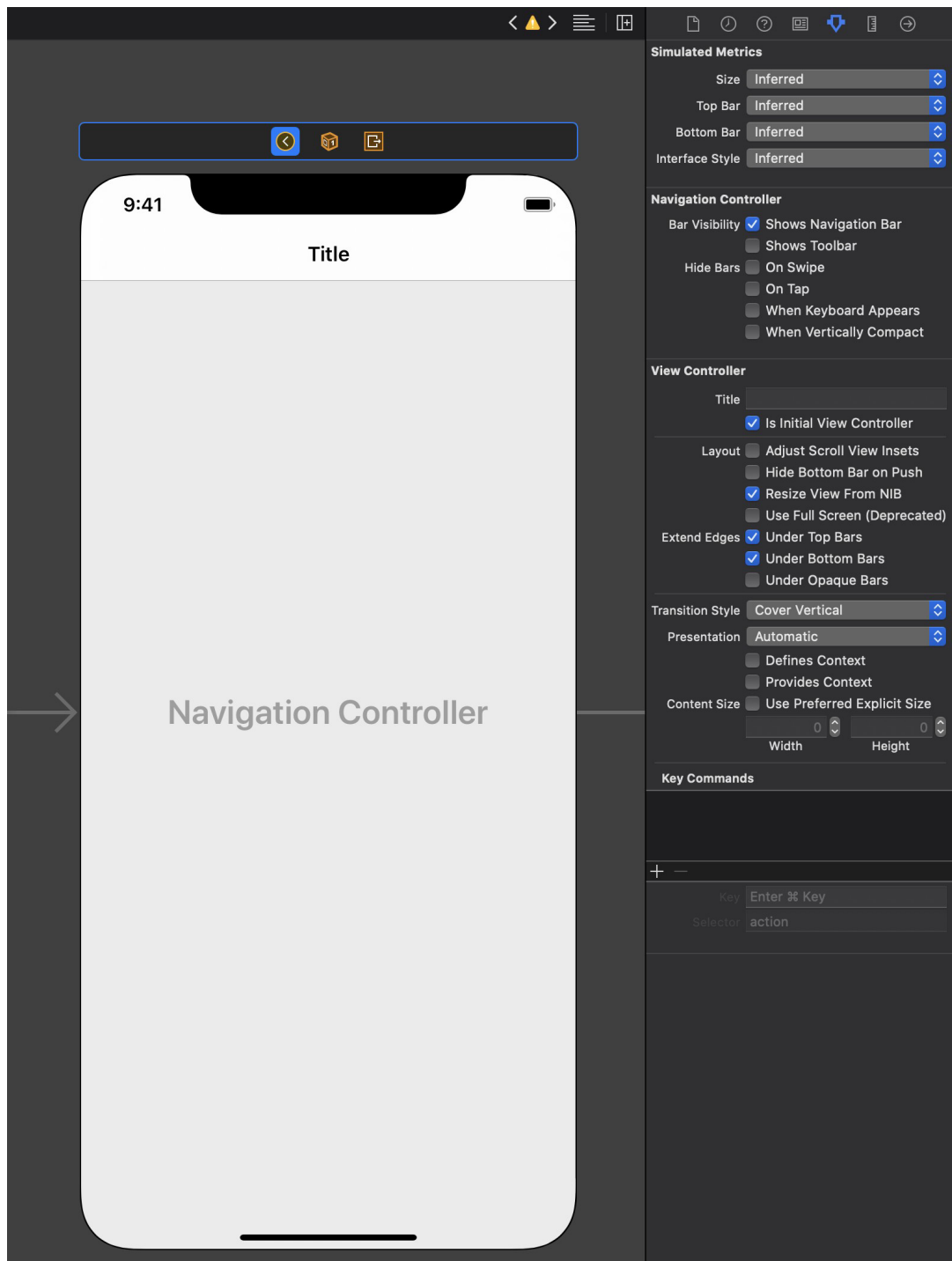
---

Se solicita realizar la siguiente aplicación Mobile:



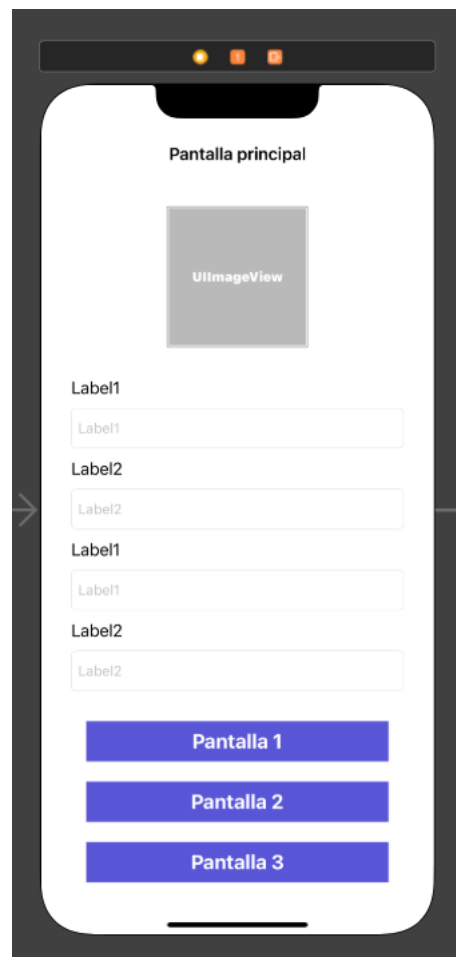
## Instrucciones:

1. Se debe utilizar un UINavigationController para realizar el flujo de navegación propuesto en la imagen.



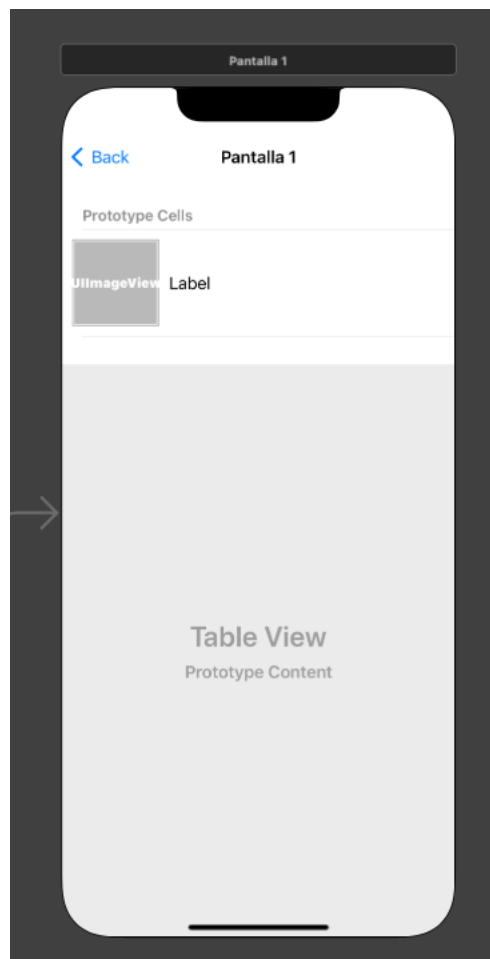
2. En la siguiente vista se detalla las siguientes instrucciones:

- Se observa un UIImageView, el cual deberá tener un tamaño fijo y estar centrado en el eje X
- Todo el contenido debe estar en un UIScrollView.
- Se tiene 4 label y 4 textfield, usar los delegados del textfield para que el botón return del teclado te focalice el siguiente textfield y en el último te baje el teclado.
- Se tiene 3 opciones representadas por botones, las cuales abren un flujo por cada botón.



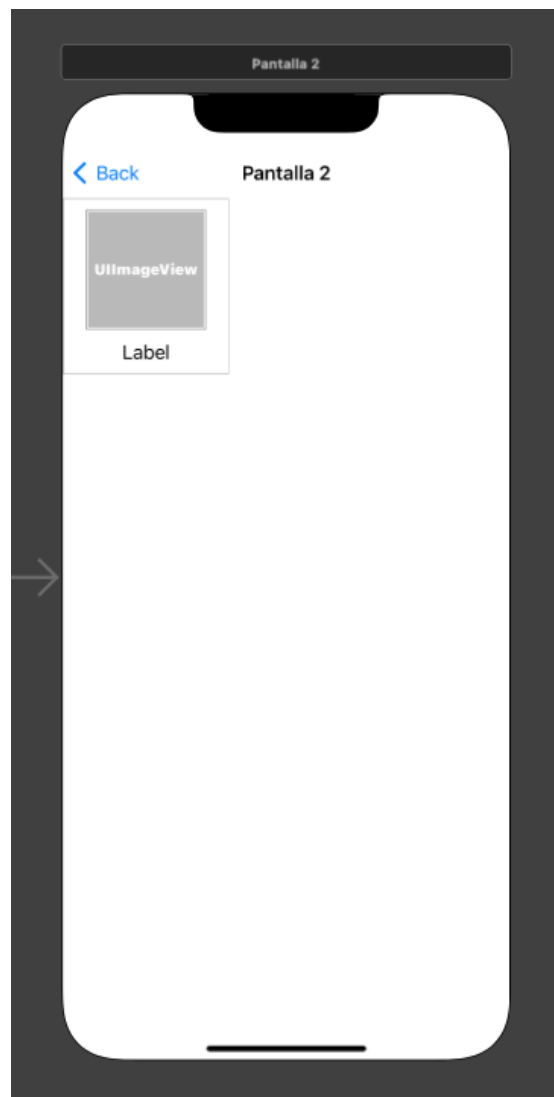
## 5. Instrucciones de Pantalla 1:

- Implementar un UITableView con sus delegados y agregar una celda que contenga una imagen y un label.
- Crear un array de 5 elementos para mostrar en el UITableView.



## 4. Instrucciones de Pantalla 2:

- Implementar un UICollectionView con sus delegados y agregar una celda que contenga una imagen y un label.
- Crear un array de 5 elementos para mostrar en el UICollectionView.



5. Instrucciones de Opción 3:

- Se agregaron 4 vistas en el contenido, las cuales deben estar repartidas de manera equitativa en toda la pantalla sin importar la dimensión.

