

**ESTRUCTURAS DE DATOS y ALGORITMOS**ARREGLOS UNIDIMENSIONALES**EJERCICIOS PROPUESTOS**

1. Elabora una aplicación que permita ingresar los números de un grupo de canales de televisión y los almacene en un Vector; luego que muestre su contenido. El tamaño del Vector será para 86 canales.

Además, realiza las siguientes operaciones:

- a) Ordenamiento.
- b) Cuenta y muestra las comparaciones realizadas al ordenar.
- c) Inserción.
- d) Cuenta y muestra los traslados realizados al insertar.

2. Elabora una aplicación que permita ingresar los nombres de un grupo de canales de televisión y los almacene en un Vector; luego que muestre su contenido. El tamaño del Vector será para 86 canales.

Además, realiza las siguientes operaciones:

- a) Busca un canal (con el algoritmo de búsqueda binaria).
- b) Invierte las posiciones de todos los elementos.
- c) Ordena los canales en forma descendente.

3. Elabora una aplicación que permita ingresar los datos de un grupo de canales de televisión y los almacene en un Vector; luego que muestre su contenido. De cada canal se tiene los siguientes datos: número, nombre y país. El tamaño del Vector será para 86 canales.

Además, realiza las siguientes operaciones:

- a) Busca un canal por su número.
- b) Modifica el nombre y/o el país de un canal.
- c) Ordena por número de canal.

4. Elabora una aplicación que permita ingresar los datos de un grupo de emisoras de radio y las almacene en un Vector; luego que muestre su contenido. De cada emisora se tiene los siguientes datos: frecuencia, nombre y distrito. El tamaño del Vector será para 20 emisoras.

Además, realiza las siguientes operaciones:

- a) Busca una emisora por su nombre.
- b) Modifica el nombre y/o el distrito de una emisora.
- c) Ordena por nombre en forma descendente.