**Contributie**

**Jim**

**User stories:** 4, 5, 7, 8, 9, 12, 17, 18

User story 5: Aan het begin van het project ben ik begonnen met het maken van een main engine. Hierin werd een class game aangemaakt en verschillende definitions om deze te starten. Ik heb ook meteen een aantal lijnen aangemaakt om verder te testen. Verder heb ik alle codes van andere groepsleden toegevoegd aan de main code samen met Ali.

User story 4: Ik ben begonnen aan een player class. Dit maakte het mogelijk om 2-4 spelers te kiezen in het spel, en elke speler wordt gerepresenteerd door een icoon.

User story 7 en 8: Na de player class ben ik gaan werken aan de beurten, en de loop om verschillende spelers aan de beurt te laten zijn. Hierbij heb ik ook een beurtindicator geprogrammeerd. Ik heb ook gezorgd dat een random speler wordt gekozen om te beginnen.

User story 9: Ik heb geprogrammeerd dat spelers kunnen wisselen tussen catagorie en dat hierdoor andere vragen op het scherm komt.

User story 12: Ik heb een eindscherm geprogrammeerd, die linkt aan de database en een naam laat invoeren voor de database. Dit scherm geeft ook aan welke speler heeft gewonnen.

User story 17: Samen met Ali heb ik het menu in de main code gezet, dit vergde alleen een aantal kleine veranderingen om alle definitions en classes aan elkaar te linken.

User story 18: Ik heb interactie tussen spelers toegevoegd, dit door te zorgen dat een speler naar beneden kan worden geduwd door andere spelers.

**Anil**

**User stories:** 2, 6, 4, 13, 14

**Jawed**

**User stories:** 1, 3, 11, 16,

**Ali**

**User stories:** 1, 4, 8, 10, 15, 17