

► CAPITULO #6 - Activity

Un activity técnicamente se refiere a una pantalla de una aplicación.

Ahondando más en el tema encontramos que hay otros tipos de activity con sus características propias:

- Fragments
- AppCompatActivity
- Y otras

Java es la base de una aplicación nativa por lo que funciona por medio de clases. La clase básica se llama "activity", las pantallas que creamos heredan sus características de esta clase para que funcionen como tal.

- Ciclo de vida de un activity

Se crean → Se inician → Se pausan → Se reinician



Se destruyen ← Se detienen

Los activity también poseen estados durante su ciclo de vida y para pasar de un estado a otro se ejecutan métodos predefinidos los cuales son

- `onCreate()`

- Se ejecuta 1 vez al principio de una actividad.
- Se definen características básicas.
- Al terminar de ejecutarse llama al siguiente que es `onStart()`.

- `onStart()`

- La actividad se muestra al usuario

- `onResume()`

- Actividad entra en 1º plano
- El usuario puede interactuar con la actividad
- Estado "corriendo" o "ejecutándose"

- `onPaused()`

- Como su nombre lo indica la actividad se encuentra "pausada" y no recibe datos del usuario

- `onStop()`

- Se encuentra completamente invisible y oculta para el usuario

- `onRestart()`

- Se vuelve a mostrar al usuario después del método `onStop()`.
- Le sigue el método `onStart()` nuevamente

- `onDestroy()`

- Destruye la actividad
- Limpia recursos

► CAPITULO #7 - Layouts

Interfaz gráfica de una aplicación android definida con el lenguaje de marco de XML

Un Layout es un contenedor que nos permite asignar propiedades o características a los elementos dentro de este.

Existen diferentes tipos de layouts que se ejecutan o implementan de acuerdo a nuestras necesidades, estos son:

- `LinearLayout`

- El mas sencillo de entender
- Acomodación vertical o horizontal

- `RelativeLayout`

- Coloca los elementos en una posición relativa tomando como referencia a uno o mas elementos

- `AbsoluteLayout`

- Coloca los elementos en una posición absoluta, o sea que se mantendrán en esa posición sin importar que
- Se considera Deprecated

• Table Layout

- Acomodo similar a las tablas de una hoja de cálculo
- Usa filas y columnas

• FrameLayout

- Fácil de comprender
- Se usa para colocar Fragments
- Acomoda los elementos en la parte superior izquierda

JIMMY GERARDO PEREZ FRANCO PF161928

DSM GRUPO 02L