



## INFORME COMPARATIVO

La principal diferencia entre los dos enfoques es que la programación tradicional utiliza estructuras de funciones, mientras que la programación orientada a objetos utiliza clases y objetos.

En la programación tradicional, el código se organiza en funciones que realizan tareas específicas. Por ejemplo, la función ***ingresar\_datos()*** en el ejemplo anterior se encarga de ingresar las temperaturas diarias del usuario. En la programación orientada a objetos, el código se organiza en clases que representan entidades. Por ejemplo, la clase ***Clima*** en el ejemplo anterior representa la información diaria del clima.

Otra diferencia importante es que la programación orientada a objetos permite la abstracción de datos. Por ejemplo, la clase ***Clima*** oculta los detalles de cómo se almacenan las temperaturas. Esto hace que el código sea más fácil de entender y mantener.

En general, la programación orientada a objetos ofrece una serie de ventajas sobre la programación tradicional, entre las que se encuentran:

- Mayor organización y claridad del código: La programación orientada a objetos organiza el código en clases que representan entidades. Esto hace que el código sea más fácil de entender y mantener.
- Mayor reutilización del código: La programación orientada a objetos permite la reutilización del código mediante la herencia y el polimorfismo.
- Mayor flexibilidad y escalabilidad: La programación orientada a objetos permite la creación de código más flexible y escalable.

Sin embargo, la programación orientada a objetos también tiene algunas desventajas, entre las que se encuentran:

- Mayor complejidad del código: La programación orientada a objetos puede hacer que el código sea más complejo, especialmente para los principiantes.
- Mayor tiempo de desarrollo: La programación orientada a objetos puede requerir más tiempo de desarrollo que la programación tradicional para proyectos pequeños.



# UEA

UNIVERSIDAD  
ESTATAL AMAZÓNICA

En conclusión, la elección del enfoque adecuado depende del proyecto específico. Para proyectos pequeños y simples, la programación tradicional puede ser suficiente. Sin embargo, para proyectos más complejos y grandes, la programación orientada a objetos puede ofrecer una serie de ventajas.