## Bootcamp de Machine Learning

## **Proyecto Final**

## Rúbrica de evaluación:

- Definición del problema y objetivos (20%):
  - o Claridad en la descripción del problema a resolver.
  - o Justificación de la relevancia del problema y su impacto potencial.
  - o Identificación de los stakeholders clave para la solución del problema
  - o Establecimiento de objetivos claros y alcanzables.
  - Análisis de las acciones que se podrían tomar antes de comenzar a crear un modelo de machine learning.
  - Documentación sobre los datos (obtención y principales características sobre los mismos).
  - o Documentación sobre el tipo y la metodología de despliegue propuesta.
- Análisis y preprocesamiento de datos (25%):
  - o Realización de un análisis exploratorio adecuado de los datos.
  - Limpieza y manejo adecuado de datos faltantes, duplicados o inconsistentes.
  - o Aplicación de técnicas de feature engineering y feature selection.
- Modelado y evaluación (25%):
  - Selección apropiada de técnicas de modelado según las restricciones y requisitos técnicos del problema.
  - o Creación de un baseline para comparar modelos nuevos.
  - o Evaluación de los modelos utilizando métricas relevantes.
  - Documentación sobre el análisis de errores que se llevó a cabo para el modelo creado.
- Implementación de un pipeline y despliegue de modelos (20%):
  - Implementación exitosa de un pipeline de entrenamiento que comience con la extracción de los datos y culmine con un modelo ya entrenado.
  - Uso de un sistema de registro de experimentos y/o modelos.
  - o Documentación clara y detallada del pipeline de entrenamiento.
- Creatividad y comunicación (10%):
  - o Incorporación de ideas originales o enfoques novedosos en el proyecto.
  - Implementación de técnicas o métodos adicionales que no se cubrieron explícitamente en el curso.
  - o Documentación clara y detallada de los procesos del proyecto.

- Extras (+20%):
  - o Uso de control de versiones para código y datos
  - Implementación de automatización de pipelines de entrenamiento o inferencia.
  - o Uso de herramientas para el monitoreo de modelos en producción.
  - Propuesta de cómo recolectar el feedback para mejorar continuamente el modelo.