

Manual técnico

Cine Jungla

04/06/2022

Daniel Felipe Burgos Mocetón Jersson Javier Ortegate Banderas Mabel Nathalia Rojas Gomez Santiago Jose Garcia Toro

ÍNDICE

INTRODUCCION	1
Objetivo general	2
Objetivos específicos	2
REQUERIMIENTOS TECNICOS	2
Requerimientos mínimos de hardware	2
Requerimientos mínimos de software	3
INSTALACIÓN	3
Descargar e instalar JAVA	3
Descargar e instalar NetBeans	5
Descargar e instalar GIT	8
Descargar repositorio en GitHub	10

INTRODUCCIÓN

El software computacional "Cine jungla" surge de la necesidad de manipular de manera sistematizada y automatizada los datos dentro de un cine, con el fin de facilitar y llevar un control de todos los procesos de búsqueda, compra, venta y asignación, funciones las cuales son primordiales para el buen funcionamiento del cine.

Es de suma importancia que con anterioridad se lea detenidamente este manual, ya que será la guía para desarrollar adecuadamente cada una de las funciones que este posee, pues contiene gráficos explicativos de cada uno de los pasos, además le dará el conocimiento apropiado al usuario para el efectivo control de los parámetros.

OBJETIVOS

Objetivo general

 Documentar el sistema de información para que cualquier otra persona que no tenga un nivel avanzado en informática pueda trabajar sobre el sistema, dejando especificado como está estructurada la aplicación.

Objetivos específicos

- Especificar los requisitos técnicos mínimos que se necesitan tanto en hardware como software para que el sistema de información pueda ejecutarse de una manera eficiente.
- Instruir los procedimientos necesarios para la instalación y ejecución del sistema de información mediante el paso a paso que se encuentra especificado en el manual de sistema.

REQUERIMIENTOS TECNICOS

Requerimientos mínimos de hardware

Procesador: Intel Inside 1.5 GHz

Memoria RAM: 512 Mb

• Espacio de disco: 5 Gb

• Tarjeta gráfica: Integrada

Requerimientos mínimos de software

• Windows Vista SP2

• Mac OS X 10.8.3+, 10.9+

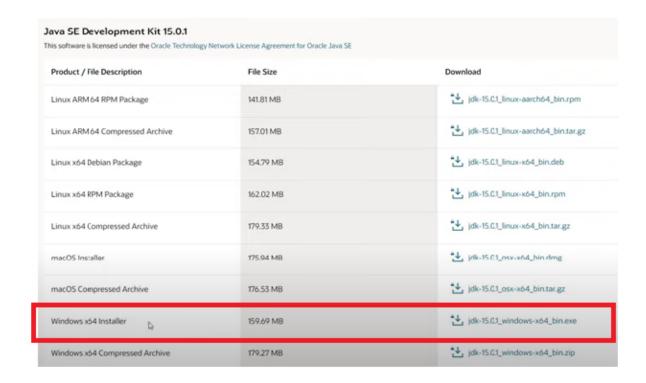
• Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x

• Oracle Linux 5.5

INSTALACIÓN

Descargar e instalar JAVA

Nos dirigimos a la página de Oracle para descargar el JDK de Java el cual es vital para poder ejecutar el software. Nos dirigimos al siguiente link: <u>Java Downloads | Oracle</u>



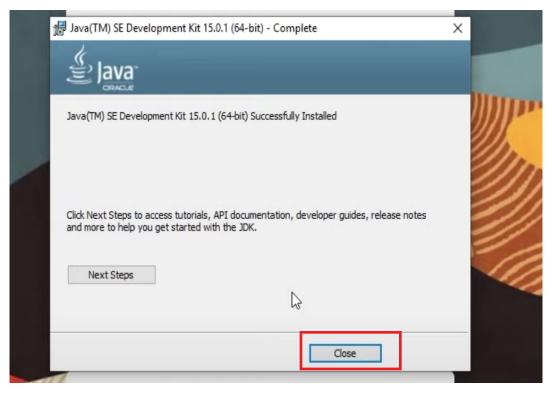
Damos click en el apartado de descargar JDK y nos abrirá otra pestaña en la cual debemos llenar nuestros datos en Oracle, esto con el fin de poder acceder a la descarga.



Una vez descargado el archivo, abrimos el ejecutable y este nos mostrará lo siguiente:



Damos click en next en esta pestaña y en las demás hasta que comience a instalar el JDK en el ordenador. Una vez terminado el proceso saldrá esta vista:



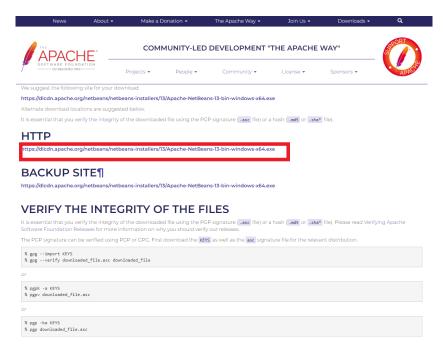
Damos click en close y ya tendremos el JDK instalado en nuestro ordenador. Tener en cuenta que a la hora de descargarlo, se recomienda dejar la ruta de instalación de fábrica ya que modificar esta ruta de instalación puede traer futuros dolores de cabeza.

Descargar e instalar NetBeans

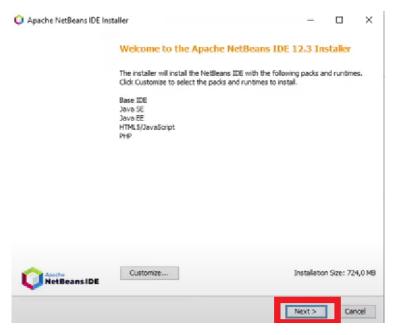
Nos dirigimos a la página oficial de NetBeans Welcome to Apache NetBeans



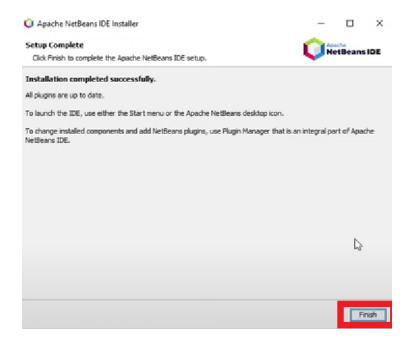
Una vez abierta la página, damos click en el botón de descargar ubicado en la parte superior de la página.



Después se nos redireccionará a la página oficial de Apache, una vez ahí damos click en el link señalado en la imagen, se procederá a hacer la descarga en nuestro computador. Abrimos el ejecutable una vez descargado, y nos aparecerá lo siguiente.



Hacemos click en next hasta que se comience a instalar el entorno de desarrollo, es importante que no se modifiquen las rutas de instalación y del JDK, NetBeans identifica estas rutas automáticamente.



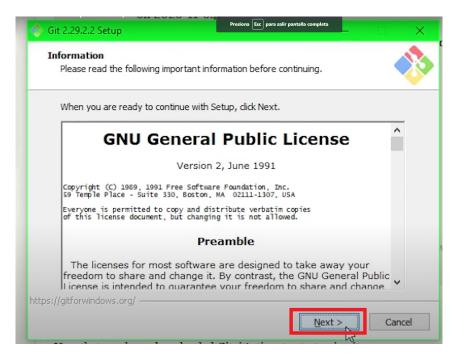
Una vez terminada la instalación, damos clic en Finalizar y ya nuestro ordenador contará con el entorno de desarrollo listo para usarse.

Descargar e instalar GIT

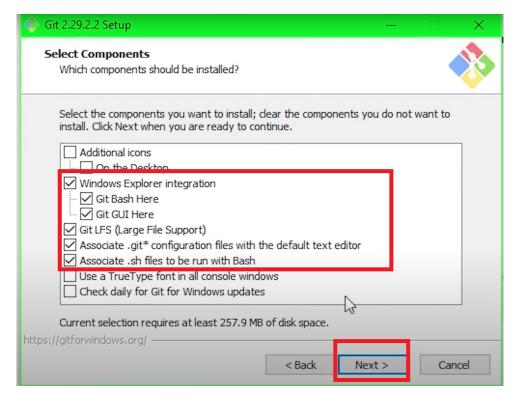
Git es un software de control de versiones pensado en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Para descargarlo nos dirigimos a <u>Git (git-scm.com)</u>



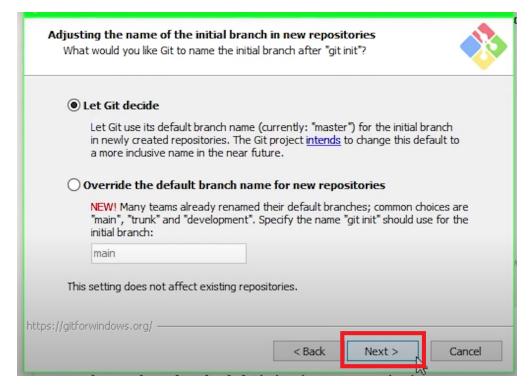
Git nos detecta que sistema operativo estamos utilizando y nos da la opción de descargar su última versión, damos click en descargar para windows y esperamos a que el ejecutable se descargue. Una vez descargado abrimos el archivo



Damos click en siguiente hasta el apartado de "Select Components"



En este apartado verificamos que todas las casillas seleccionadas en la imagen correspondan a las mismas del ejecutable. Una vez comprobado esto procedemos a dar en siguiente hasta esta vista.



Seleccionamos "Let Git decide" opción la cual va a usar la rama master como rama de fábrica, después de esta vista procedemos a dar en next seleccionando las recomendaciones que nos de el instalador de Git.

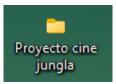
Para futuras ediciones se recomienda dejar todas las rutas que recomienda el programa con el fin de saber con mayor rapidez en donde se encuentran los archivos de git.

Descargar repositorio en GitHub

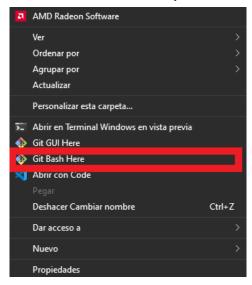
Antes de poder adentrarnos en este apartado, es importante tener una cuenta en GitHub, si no se tiene una cuenta se debe ingresar al link <u>Registrar una nueva cuenta GitHub - GitHub Docs</u> en donde se explican los pasos para crear la cuenta.

Una vez descargados e instalados los programas pasados, procedemos a traer el código fuente del repositorio de GitHub a nuestro computador, para ello creamos una carpeta en una ubicación

de preferencia y la llamamos como mejor nos plazca, para este caso la creare en el escritorio y se llamará "Proyecto cine jungla"



Abrimos la carpeta y dentro de esta damos clic derecho y abrimos "Git Bash Here"



Una vez abierto el bash, introducimos el siguiente código "git init", y damos enter.

Después introducimos el siguiente código "git pull https://github.com/JimeOb/Cine-Jungla.git" y damos enter.

```
MINGW64:/c/Users/paxpi/Desktop/Proyecto cine jungla
 ersson@Jersson-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto cine jungla
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/paxpi/Desktop/Proyecto cine jungla/
.git/
 ersson@Jersson-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto cine jungla (master)
$ git pull https://github.com/JimeOb/Cine-Jungla.git
 emote: Enumerating objects: 1129, done.
 emote: Counting objects: 100% (1129/1129), done.
remote: Countring objects: 100% (1129/1129), done.
remote: Compressing objects: 100% (528/528), done.
Receremote: Total 1129 (delta 393), reused 1065 (delta 329), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (1129/1129), 818.54 KiB | 2.40 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (393/393), done.
 rom https://github.com/JimeOb/Cine-Jungla
 * branch
                          HEAD
                                         -> FETCH_HEAD
 ersson@Jersson-PC MINGW64 ~/Desktop/Proyecto cine jungla (master)
```

y así ya tendremos nuestro código dentro de nuestro computador, si en dado caso se solicita las credenciales del github se deben ingresar tal y como se muestra en el bash. Para abrirlo en NetBeans damos abrir el proyecto existente y elegimos la carpeta en la cual se dio el pull del repositorio.