



# Manual de usuario

Cine Jungla

06/04/2022

—

Daniel Felipe Burgos Mocetón  
Jersson Javier Ortegata Banderas  
Mabel Nathalia Rojas Gomez  
Santiago Jose Garcia Toro

# ÍNDICE

|   |          |
|---|----------|
| <b>INTRODUCCIÓN</b>   | <b>2</b> |
| Objetivo general  | 3        |
| Objetivos específicos   | 3        |
| <b>PERFIL GENERAL DEL USUARIO</b>                             | <b>3</b> |
| <b>INICIO DE SESIÓN Y REGISTRO DE USUARIO</b>                 | <b>3</b> |
| <b>REGISTRO DE USUARIO</b>                                    | <b>4</b> |
| <b>SELECCIONAR : COMPRA DE BOLETOS, COMIDA O VER REPORTES</b> | <b>5</b> |
| <b>SELECCIONAR PELÍCULA</b>                                   | <b>6</b> |
| <b>SELECCIONAR ASIENTOS</b>                                   | <b>6</b> |
| <b>SELECCIONAR COMIDA</b>                                     | <b>7</b> |
| <b>SELECCIONAR REPORTES</b>                                   | <b>8</b> |

## INTRODUCCIÓN

El software computacional “Cine jungla” surge de la necesidad de manipular de manera sistematizada y automatizada los datos dentro de un cine, con el fin de facilitar y llevar un control de todos los procesos de búsqueda, compra, venta y asignación, funciones las cuales son primordiales para el buen funcionamiento del cine.

Es de suma importancia que con anterioridad se lea detenidamente este manual, ya que será la guía para desarrollar adecuadamente cada una de las funciones que este posee, pues contiene gráficos explicativos de cada uno de los pasos, además le dará el conocimiento apropiado al usuario para el efectivo control de los parámetros.

## OBJETIVOS

### Objetivo general

- Documentar el sistema de información para que cualquier otra persona sea capaz de poder utilizar el sistema sin ningún inconveniente y/o sea capaz de saber cada una de las funciones que tiene la aplicación.
- Facilitar el uso de la aplicación a quien no tenga un nivel avanzado en informática y pueda utilizar sobre el sistema.

### Objetivos específicos

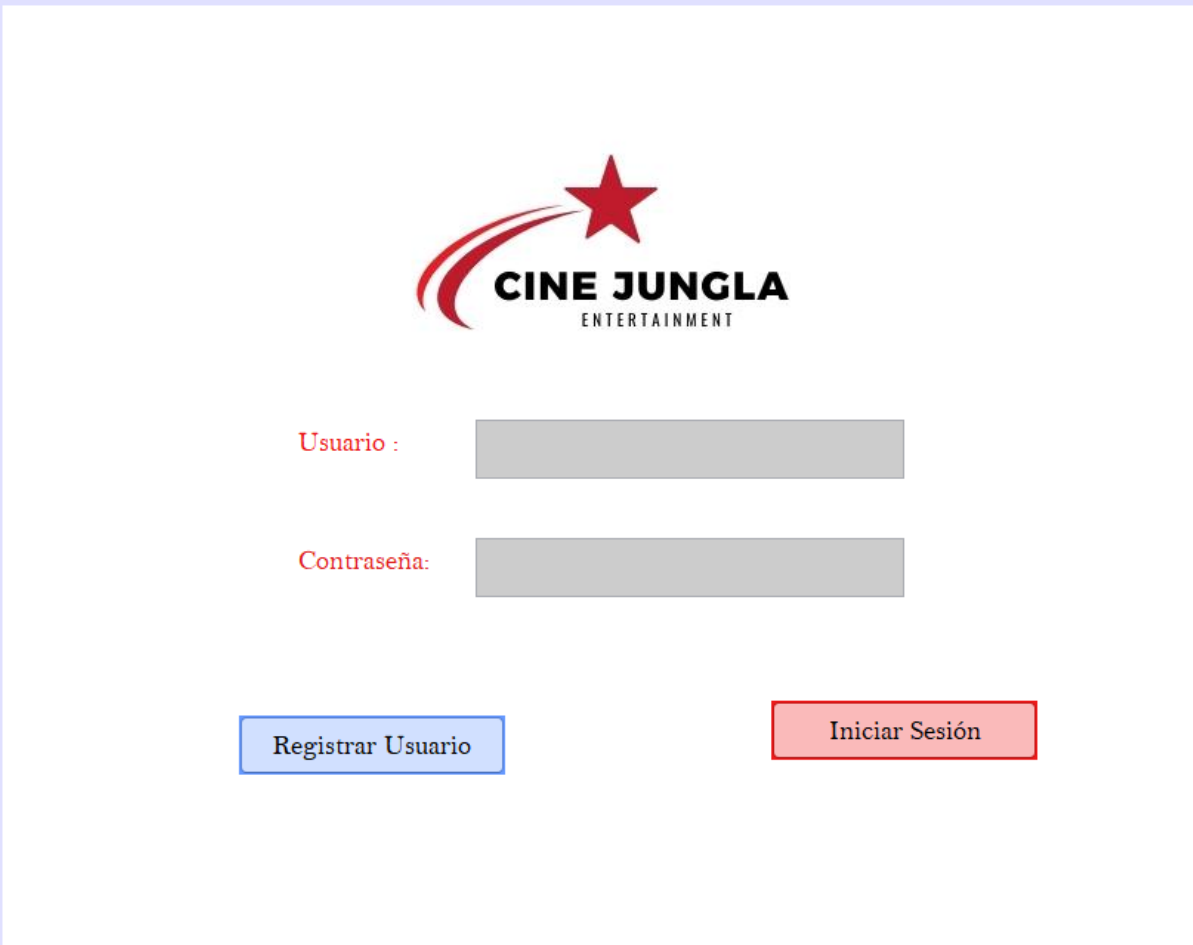
- Dar un manual al usuario en el cual se especifique detalladamente el cómo funciona o cual es el comportamiento de las funciones que se van a visualizar en el sistema para que este tenga la capacidad de navegar sin ninguna dificultad.

## PERFIL GENERAL DEL USUARIO

- Dado que los cines quieren atraer a la mayor cantidad de gente, el programa está diseñado de tal manera que es intuitivo el paso a paso que se sigue a la hora de realizar una compra o mirar la cantidad de boletas o puntos que se tiene, el usuario debe ser capaz o tener la noción de cómo utilizar un computador y haber tenido algún acercamiento con alguna otra interfaz de inicio de sesión (si no se tiene el acercamiento no pasa nada).

## INICIO DE SESIÓN Y REGISTRO DE USUARIO

La primera interfaz que se va a encontrar va a ser la del inicio de sesión, esta se ve de la siguiente forma:




The image shows a login and registration interface for "CINE JUNGLA ENTERTAINMENT". At the top center is the logo, which consists of a red star with a swoosh to its left, and the text "CINE JUNGLA" in bold black letters with "ENTERTAINMENT" in smaller letters below it. Below the logo are two input fields. The first is labeled "Usuario :" in red text, and the second is labeled "Contraseña:" in red text. Both fields are represented by gray rectangles. At the bottom, there are two buttons: a blue button labeled "Registrar Usuario" and a red button labeled "Iniciar Sesión".

En este primer apartado se podrán realizar dos acciones, iniciar sesión y registrar un usuario.

Para iniciar sesión usted ya debería de haberse registrado y tener una cuenta en el programa estas credenciales están distribuidas de la siguiente manera el **usuario es el correo electrónico** y la contraseña es la que usted ya eligió, luego para iniciar sesión solo tendrá que oprimir el botón de **Iniciar Sesión**, si sus credenciales son correctas podrá ingresar al programa.

## REGISTRO DE USUARIO

En el caso de que no tenga un usuario en el programa tendrá que crearlo, eso se hace en el apartado de registro al cual se llega por medio del botón **Registro de Usuario**.

El formulario de registro de usuario está contenido dentro de un recuadro con un borde azul claro. Presenta tres campos de entrada de texto grises, cada uno precedido por una etiqueta en color rojo: 'Usuario :', 'Email :' y 'Contraseña:'. Debajo de estos campos, centrado, se encuentra un botón rectangular con un borde rojo y el texto 'Registrar usuario' en negro.

En este apartado se le pide llenar los espacios con la información básica, en el cual se pedirá que cree una contraseña, apenas termine de llenar los campos de forma correcta se

seleccionara el botón de registrar usuario y automáticamente este quedará en el sistema y podrá realizar el paso mencionado anteriormente (Iniciar sesión).

### SELECCIONAR : COMPRA DE BOLETOS, COMIDA O VER REPORTE

Al momento de iniciar sesión, le aparecerá una ventana para elegir qué desea hacer dentro del sistema, si comprar boletos, comida o ver los reportes, para elegir tiene que dar clic sobre alguna de las opciones.

Comprar boletos

Comprar comida

Ver reportes

## SELECCIONAR PELÍCULA

Para la elección de la película que desea ver, el sistema le dará acceso a la siguiente ventana, allí encontrará las películas disponibles de Cine Jungla.



Nombre de la película seleccionada

Fecha de reserva:

Película:

Multiplex:

Sala:

Hora:

[Ver asientos disponibles](#)

El sistema le pedirá llenar cada uno de los espacios con la fecha de reserva, el nombre de la película, el múltiplex, la sala y la hora. Verifique que toda la información ingresada sea la que desea y todos los espacios estén completados, al terminar de llenar cada uno de los campos de información de clic en el botón de **“Ver asientos disponibles”** para ser dirigido a la nueva interfaz gráfica.

## SELECCIONAR ASIENTOS

Cuando el botón **“Ver asientos disponibles”** de la anterior sección haya sido presionado, le aparecerá la sala con la respectiva distribución y disponibilidad de las sillas, seleccione tantos asientos como boletas desea comprar, es decir, si quiere comprar 4 boletas seleccione

4 asientos. Recuerde que las sillas con coloración azul son preferenciales y tienen un precio de \$15.000 mientras que las que se encuentran en la parte superior de la ventana y no tienen coloración son de \$11.000.

**Pantalla**



### Item

Item 1

### Cantidad

Item 1

| Title 1 | Title 2 | Title 3 | Title 4 |
|---------|---------|---------|---------|
|         |         |         |         |
|         |         |         |         |
|         |         |         |         |
|         |         |         |         |

**Multiplex: Id\_multiplex**

Añadir al carrito

Ir a pagar

## ADVERTENCIA

Si no realiza el pago, las sillas que había elegido volverán a quedar disponibles para los demás usuarios, por lo tanto su compra no se efectuará.

## SELECCIONAR REPORTES

Si no quería comprar boletos o comida y seleccionó la opción “**Ver reportes**” tendrá acceso a la siguiente área visual, en la cual se dispone su nombre, los puntos que ha obtenido por cada compra, la película y boletas que reservó (si tiene). En la tabla se señalan las boletas regalo que puede redimir, si desea redimir alguna, ingrese en el campo de texto la ID de la boleta, luego de clic en “**Redimir boleta**” para hacer efectiva la transacción.

Si solo quería consultar, puede salir de la ventana dando clic en “**Regresar**”



Cliente: nombre del cliente

Puntos obtenidos: value

Pelicula reservada: value

Boletas reservadas: value

| Title 1 | Title 2 | Title 3 | Title 4 |
|---------|---------|---------|---------|
|         |         |         |         |
|         |         |         |         |
|         |         |         |         |
|         |         |         |         |

ID Boleta:

Regresar

Redimir boletas

## ADVERTENCIA

Recuerde que las boletas regalo tienen una vigencia de seis (6) meses