



Universidad Autonóma de San Luis Potosí

Facultad de Estudios Profesionales de la Zona Media

Materia: Microcontroladores

Profesor: Ing. Jesús Padrón

Alumno: Jimena Balderas Coronado

Título de la Práctica: Práctica 11: Medición de temperatura

y visualización gráfica

Fecha: 25 de abril de 2025

Introducción

La serie LM35 son dispositivos de temperatura de circuito integrado de precisión con un voltaje de salida linealmente proporcional a la temperatura centígrada. Tiene un rango de temperatura de 55 °C a 150 °C. Como el dispositivo LM35 extrae solo 60 A del suministro, tiene un autocalentamiento muy bajo de menos de 0.1 °C en aire quieto. El dispositivo LM35 está clasificado para funcionar en un rango de temperatura de 55 °C a 150 °C.

En esta práctica, observaremos la función del sensor conectada al microcontrolador Raspberry Pi Pico y cómo se grafica su temperatura por medio de un programa en PyCharm.

Desarrollo

Para comenzar generando el código que nos ayudará al funcionamiento debemos crear una carpeta que llevará como nombre "Practica_11", aquí importaremos la carpeta .vscode y el archivo pico_sdk_import.cmake mediante el programa Pico-Developer PowerShell usando los comandos.

copy \${env:PICO_SDK_PATH}\external\pico_sdk_import.cmake . copy \${env:PICO_EXAMPLES_PATH}\.vscode . -recurse

Figura 1: Importación de vscode

Figura 2: Importación de CMake y configuración inicial

Una vez importados estos documentos, debemos crear un archivo de texto, en el cual se creará el CMakeLists.txt:

Como primer paso, deberemos establecer la versión mínima requerida. Incluimos nuestro archivo pico_sdk_import.cmake. Establecemos la variable PICO_BOARD en pico_w para compilar en la placa Raspberry.

Establecemos el nombre de nuestro proyecto, "Practica_11". Se inicializa el SDK de la Raspberry Pi Pico.

```
add_executable(ADC2 ADC2.c)
target_link_libraries(ADC2 pico_stdlib)
```

Agregamos un ejecutable llamado ADC2 que se compilará a partir de nuestro archivo .c. La biblioteca pico_stdlib proporciona funciones para trabajar

con la placa Pico.

Código de ADC2

```
> Users > Admin > OneDrive > Documentos > Microcontroladores > Practica 11 > C ADC2.c
    #include <stdio.h>
#include "pico/stdlib.h"
#include "hardware/adc.h"
     #define TEMP_SENSOR_PIN 26
     #define ADC VREF 3.3f
     void init_adc() {
          adc_gpio_init(TEMP_SENSOR_PIN);
          adc_select_input(0); // Asegurate de que el canal 0 es el correcto
     float read_temperature() {
          uint16 t raw value = adc read();
          float voltage = (raw_value * ADC_VREF) / ADC_MAX_VALUE;
float temperature = voltage / 0.01f; // Usa 'f' para asegurar operaci
          return temperature;
     int main() {
   stdio_init_all();
          init_adc();
               float temperature = read_temperature();
               printf("Temperatura: %.2f °C\n", temperature);
               sleep_ms(200);
```

Figura 3: Código fuente del archivo ADC2.c

Empezaremos creando un archivo de texto en la carpeta de nuestra práctica, y posteriormente cambiaremos su extensión a ".c", le pondremos el nombre de ADC2.

Empezaremos incluyendo las librerías:

- stdio.h: Librería estándar de C para entrada/salida, necesaria para printf().
- pico/stdlib.h: Librería del SDK de la Raspberry Pi Pico, para inicialización básica y retardos.
- hardware/adc.h: Control del ADC de la Pico.

Ahora definiremos el canal que corresponde al ADC que será el TEMP_SENSOR_PIN al GPIO 26. Haremos la definición del valor máximo de 12 bits del ADC con ADC_MAX_VALUE. Contemplaremos una referencia de voltaje del ADC que será 3.3V con ADC_VREF.

Para inicializar el ADC tendremos en un void las funciones que inicializan el hardware del ADC (adc_init()), habilitan el pin GPIO 26 para el ADC (adc_gpio_init(...)) y seleccionan el canal 0 del ADC (adc_select_input(0)).

Para la lectura y cálculo de la temperatura, tendremos dentro de float read_temperature() la conversión del valor leído del ADC a voltaje real.

Se convierte a voltaje real con la fórmula:

$$V = rac{ ext{raw_value} imes V_{REF}}{4095}$$

Luego se convierte a temperatura:

$$T=rac{V}{0.01}=V imes 100$$

Figura 4: Fórmula para convertir voltaje real

En la función principal, int main(), se realiza la inicialización con stdio_init_all(), y init_adc(). En el bucle infinito se lee la temperatura, se imprime con printf() mostrando 2 decimales, y se espera 200 ms con sleep_ms(200).

Código para gráfica de temperatura

Figura 5: Configuración del puerto y librerías

Empezaremos abriendo nuestro programa de PyCharm, e importaremos las siguientes librerías:

- serial: Para comunicación con el puerto COM.
- matplotlib.pyplot: Para graficar.
- matplotlib.animation: Para actualizar la gráfica en tiempo real.
- deque: Cola eficiente para mantener los últimos N datos.

Configuramos el puerto serial abriendo COM3 a 115200 baudios con un timeout. Este punto debe coincidir con el usado en la Raspberry Pi Pico.

Las variables serán:

- temps: Guarda hasta 50 lecturas de temperatura.
- times: Guarda los tiempos correspondientes.
- time_counter: Se usa como eje X.

Para la gráfica, se crea un gráfico con eje Y de 0 a 50 °C, se inicializa una línea para los datos que se actualizará continuamente.

```
# Función para actualizar la gráfica

def update(frame): lusage

global time_counter

try:

data = ser.read_until(b'\n').decode('utf-8').strip()

if data:

parts = data.split()

if len(parts) >= 2:

temperature = float(parts[1])

times.append(time_counter)

temps.append(temperature)

time_counter += 8.5

line.set_data(times, temps)

ax.set_xlim(times[0], times[-1] + 1)

except Exception as e:

print(f"Error al leer datos: {e}")

return line,

# Configurar enimación eficiente

ani = animation.FuncAnimation(fig, update, interval=188, blit=True)

# Configurar enimación eficiente

ani = animation.FuncAnimation(fig, update, interval=188, blit=True)

# So s

$ 1 8
```

Figura 6: Animación y actualización de la gráfica

Se lee una línea desde el puerto serial, se procesa para obtener la temperatura, se actualiza el gráfico y se maneja cualquier error con un mensaje.

La función FuncAnimation llama a update cada 100 ms, y con blit=True se optimiza la actualización del gráfico. plt.show() muestra la ventana.

Cuando terminemos de compilar, haremos las conexiones de nuestro microcontrolador al sensor y posteriormente cargaremos nuestro programa al microcontrolador por medio de un cable tipo b, para comenzar nuestra gráfica, agregaremos calor a nuestro sensor, para esto prenderemos un encendedor y lo colocaremos en el sensor.

Resultados

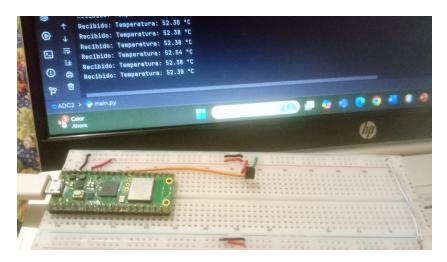


Figura 7: Resultado

Conclusiones

Esta práctica fue interesante, ya que dio seguimiento al comportamiento de ADC en los microcontroladores, además de que hizo que fuera didáctica al estar haciendo que el sensor recibiera calor para observar como es que la gráfica cambiaba de valores.