

### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Marco Martínez Quintana
Profesor:	
	Fundamentos de la programación
Asignatura:	
	36
Grupo:	
	01
No de Práctica(s):	
	Jimena Hernández García
Integrante(s):	
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
	No aplica
No. de Lista o Brigada:	
	2021-1
Semestre:	
	Lunes 5 de octubre 2020
Fecha de entrega:	
Observaciones:	

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

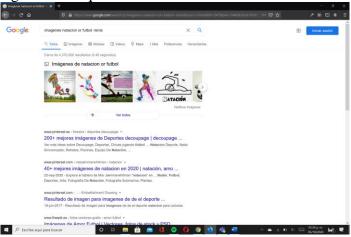
#### **Objetivo:**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

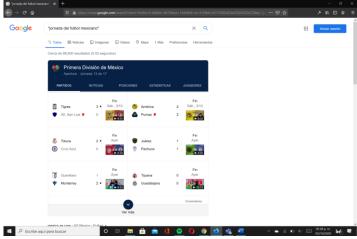
#### Actividades:

- ☐ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- ☐ Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Para encontrar todas las imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra tenis se utiliza la siguiente búsqueda:



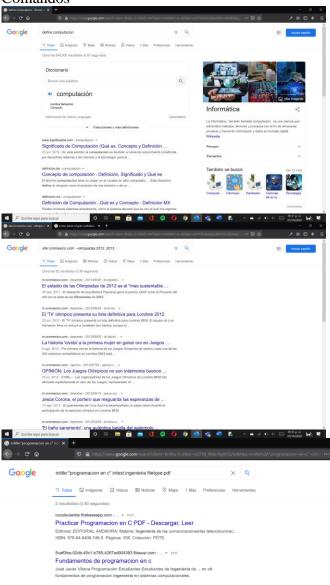
2. Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a la jornada del futbol mexicano:



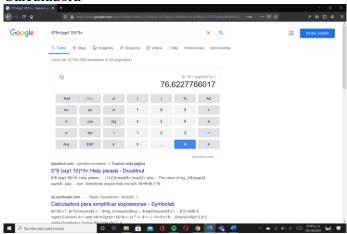
3. Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de ser necesario se puede hacer lo siguiente:

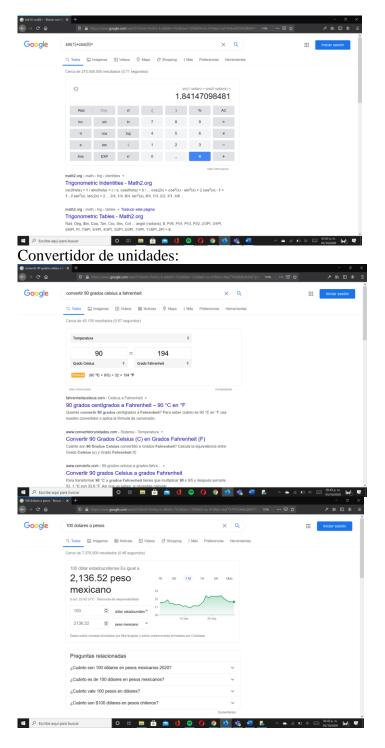


#### Comandos

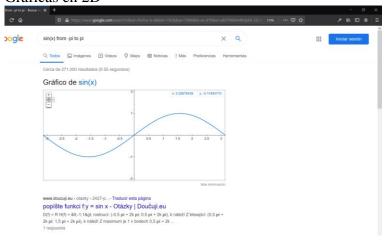


#### Calculadora



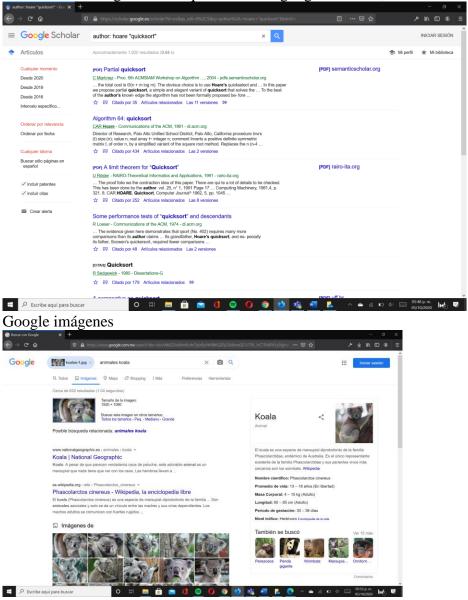


#### Graficas en 2D



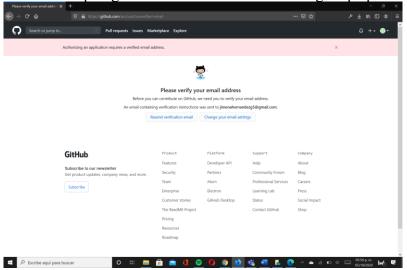
#### Google académico

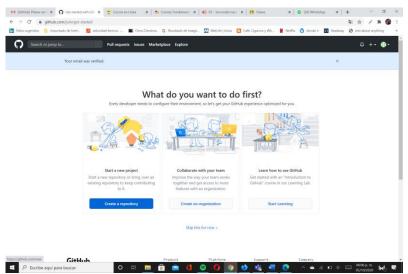
Si se realiza la siguiente búsqueda define: "google scholar", se obtiene:



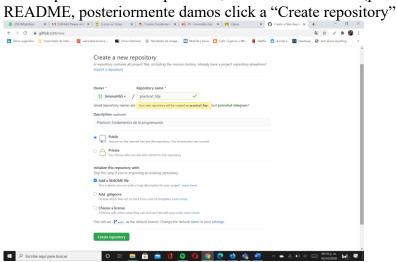
Creación de cuenta en github.com

Para comenzar a utilizar github, se debe hacer lo siguiente: abrimos en cualquier navegador web la dirección https://github.com. Damos click en "Sign Up" para crear una cuenta.

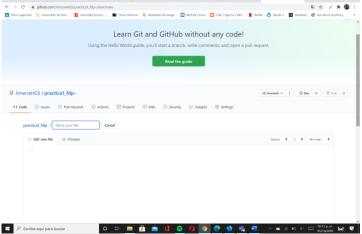




En este paso se crea el repositorio, le damos un nombre (practica1\_fdp), una descripción e inicializamos un README, posteriormente damos click a "Create repository"



Creación de archivos en nuestro repositorio Damos click en el botón de "Create new file" Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.

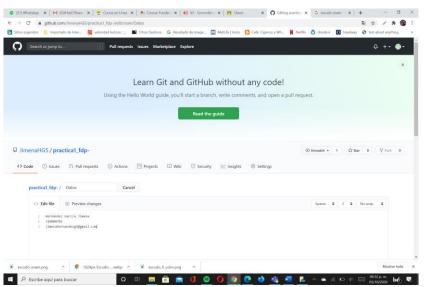


En la sección de Commit new file, haremos una explicación del archivo creado, posteriormente damos click al botón de Commit new file.

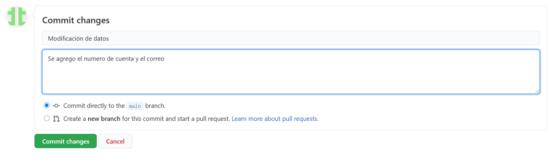
Con esto habremos creado un nuevo archivo en nuestro repositorio, la acción de hacer commit es indicarle al Control de versiones que hemos terminado una nueva modificación, dando una breve explicación Al momento de hacer el commit, nuestro proyecto se encuentra en un nuevo estado. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.



Subiremos dos imágenes locales (escudo de la facultad y de la universidad) a nuestro repositorio, dando click en el botón de "Upload files" Seleccionamos los dos archivos de nuestro equipo y hacemos el commit, explicando los archivos agregados.



Como se observa, un commit puede ser de uno o más archivos. Modificando un archivo Damos click en el archivo "Datos" y posteriormente hacemos click en el botón con forma de lápiz Agregamos en la siguiente línea nuestro número de cuenta y en una línea nueva nuestro correo. Hacemos el commit explicando qué cambios hicimos.



Revisando la historia de nuestro repositorio

En la página principal del repositorio dar click a los commits, en este momento debe ser 4 En esta sección se pueden revisar los cambios y estados en nuestro repositorio, Analizar qué pasa al darle click al nombre de cada commit. Se pueden observar las modificaciones o adiciones qué se hicieron en el commit. Git guarda cada estado de nuestros archivos, de esta manera siempre podemos acceder a versiones específicas. Dar click al botón En esta sección se puede observar el estado total del repositorio al momento de un commit específico. Es como una máquina del tiempo, ¡puedes regresar a versiones anteriores!

#### Actividad Final

- 1. Realizar el reporte de la práctica actual.
- 2. Subir el archivo al repositorio creado y registrar el cambio con el commit "Reporte práctica 1".
- 3. Mandar el link del repositorio al profesor. Ejemplo de link:

## ① ♠ GitHub, Inc. (US) https://github.com/labdefundamentos/practica1\_fdp Conclusiones

Es bueno saber como hacer búsquedas especificas en Google para cuando necesites tener información especifica de un tema no perderte entre tanta información que ofrece el buscador y también es necesario saber que herramientas te puede brindar como el conversor de unidades, en cuanto a los sistemas de control de versiones son muy útiles debido a que cuando estas haciendo un proyecto largo puedes guardar cambios

para poder regresar a versiones anteriores y así poder cambiar algo.