



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Marco Martínez Quintana

*Profesor:*

Fundamentos de la programación

*Asignatura:*

36

*Grupo:*

10

*No de Práctica(s):*

Jimena Hernández García

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

No aplica

23

*No. de Lista o Brigada:*

2021-1

*Semestre:*

---

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

```
1 #include<stdio.h>
2 /*
3  Este programa permite abrir un archivo en modo de lectura, de ser posible.
4  */
5 int main()
6 {
7     FILE *archivo;
8     archivo = fopen("archivo.txt", "r");
9
10    if (archivo != NULL)
11    {
12        printf("El archivo se abrió correctamente.\n");
13        int res = fclose(archivo);
14        printf("fclose = %d\n", res);
15    }
16    else
17    {
18        printf("Error al abrir el archivo.\n");
19        printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n");
20    }
21
22    return 0;
23 }
```

Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?

fgets.c

```
1 #include<stdio.h>
2 /*
3  Este programa permite lee el contenido de un archivo, de ser posible, a
4  través de la función fgets.
5  */
6 int main()
7 {
8     FILE *archivo;
9     char caracteres[50];
10    archivo = fopen("gets.txt", "r");
11
12    if (archivo != NULL)
13    {
14        printf("El archivo se abrió correctamente.");
15        printf("\nContenido del archivo:\n");
16        while (feof(archivo) == 0)
17        {
18            fgets (caracteres, 50, archivo);
19            printf("%s", caracteres);
20        }
21        fclose(archivo);
22    }
23
24    return 0;
25 }
```

```
C:\Users\angel\OneDrive\Escritorio\Lenguaje C\Practica 13\fsconf.c - Notepad++
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
fsconf.c
1 #include<stdio.h>
2 /*
3  Este programa permite leer el contenido de un archivo,
4  de ser posible, a través de la función fsconf.
5  */
6 int main() {
7     FILE *archivo;
8     char caracteres[50];
9     archivo = fopen("fsconf.txt", "r");
10    if (archivo != NULL) {
11        while (feof(archivo)==0){
12            fsconf(archivo, "%s", caracteres);
13            printf("%s\n", caracteres);
14        }
15        fclose(archivo);
16    } else {
17        printf("El archivo no existe.\n");
18    }
19    return 0;
20 }

factorialArchivos.c
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     //Declarar variables
5     char au=163, sp=168, aa=160, cr=175;
6     int i, n, fact;
7     //Apuntador del archivo
8     FILE *a;
9     a=fopen("resultadosFactorial.txt","w");
10
11
12     //Mensaje de bienvenida
13     printf("\n\n\t\t\t\t\tFactorial de los primeros n números\n\n",au);
14
15     //Solicitar el número de elementos a sumar
16     printf("Introduce el número positivo del cual deseas calcular el factorial y que se
17     scanf("%d",&n);
18
19     //Sumar los n numeros
20
21     fact=1;
22     for(int i=1; i <=n;i++)
23     {
24         fprintf(a,"%d! = (%d)(%d) = ",i,i,fact);
25         fact = fact * i;
26         fprintf(a,"%d\n",fact);
27     }
28
29     //Mostrar el resultado
30     printf("\nEl factorial de %d es: %d \n",n,fact);
31     fclose(a);
32
33     return 0;
34 }
```

Conclusiones: En esta práctica se elaboraron programas en lenguaje C que requerían el uso de archivos de texto plano, y se entendió a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario. Lo que nos permitió el almacenamiento de datos en archivos fue crear programas avanzados que ofrecían la posibilidad de crear, administrar una base de datos mediante programas en C