



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Marco Martínez Quintana

*Profesor:*

Fundamentos de la programación

*Asignatura:*

36

*Grupo:*

04

*No de Práctica(s):*

Jimena Hernández García

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

No aplica

23

*No. de Lista o Brigada:*

2021-1

*Semestre:*

Lunes 26 de octubre 2020

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# Guía práctica de estudio 04: Diagramas de flujo

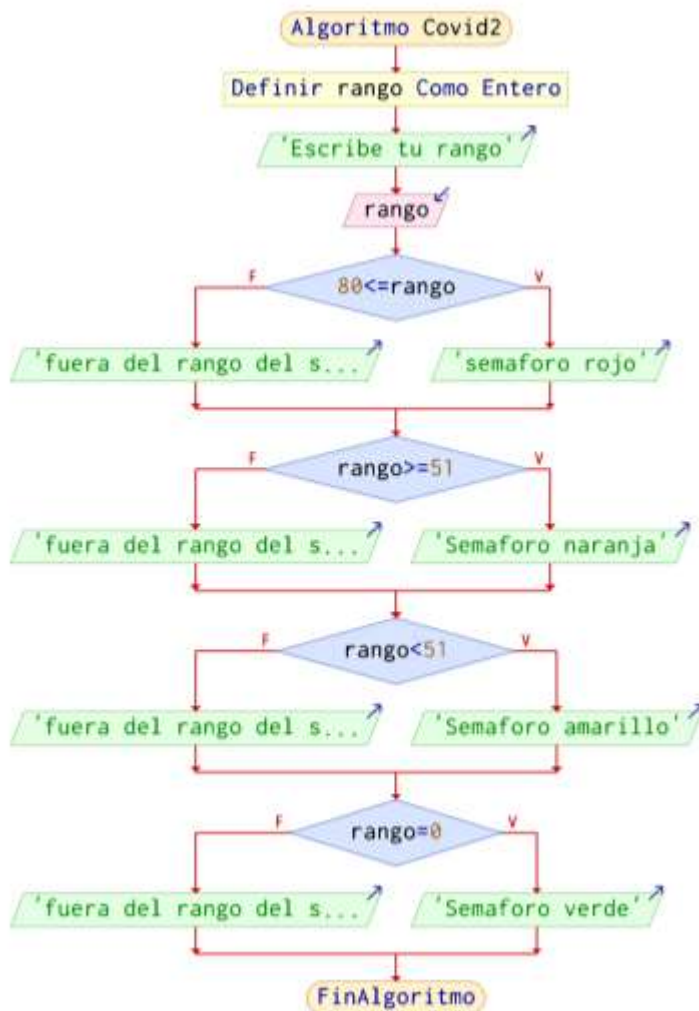
Objetivo: Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso. Actividades:

- Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional.
- Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.

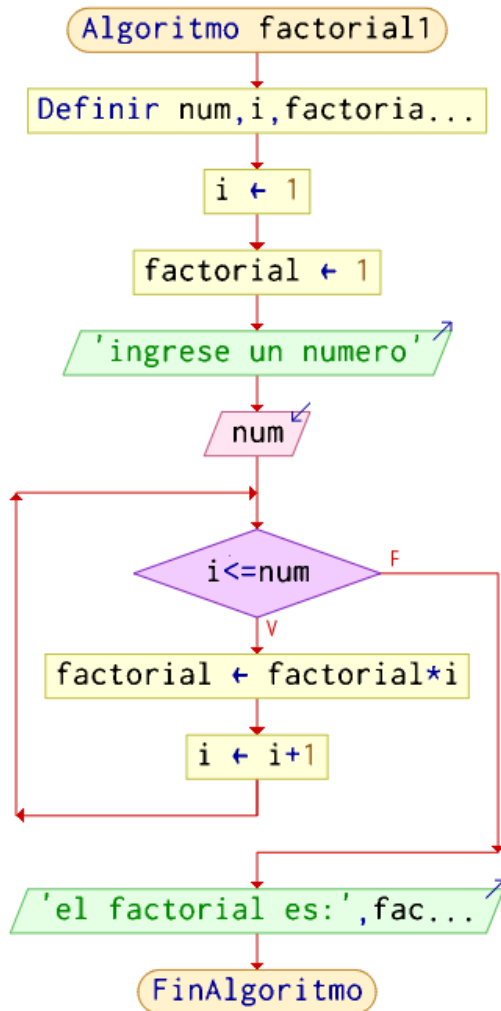
Introducción:

Un diagrama de flujo es la representación gráfica de un proceso, es decir, muestra gráficamente el flujo de acciones a seguir para cumplir con una tarea específica. Dentro de las ciencias de la computación, un diagrama de flujo es la representación gráfica de un algoritmo. La correcta construcción de estos diagramas es fundamental para la etapa de codificación, ya que, a partir del diagrama de flujo es posible codificar un programa en algún lenguaje de programación.

**Algoritmo en relación al covid:**



## Algoritmo del calculo de un factorial



conclusión:

Aprendí la estructura de los diagramas de flujo para representar un algoritmo de una forma grafica y me quedo más claro lo que hacen los algoritmos y como las cosas se conectan entre si, para mi es un tema muy interesante, y es totalmente necesario para cualquier proyecto posterior.