



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA
DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS DE LA

PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONA 2

HERNÁNDEZ GARCÍA JIMENA

07/10/2020

ENSAYO SOBRE LA HISTORIA DE LA COMPUTACIÓN

Lo que me gusta de la historia de la computación es que se empezó con la necesidad de tener una maquina para hacer cálculos de una forma rápida y que las primeras computadoras fueron diseñadas para el uso militar, se dieron cuenta que podían seguir innovando estos artefactos para que tuvieran más funciones, algo que me llama la atención es el uso de tarjetas perforadas es una muy buena idea, las computadoras que ya no se usaron para uso militar son las antecesoras de las que tenemos actualmente, el invento de los circuitos integrados me parece una genialidad para ahorrar espacios, la invención del microprocesador es un avance gigante hacia las computadoras de escritorio y portátiles actualmente, me gusta que se crearan los lenguajes de programación para así poder comunicarnos con la maquina y hacer cosas nuevas, innovadoras lo que no me gusta de la historia de la computación es que se ha tenido un monopolio con las empresas y una lucha constante por tener nuevas tecnologías en vez de incorporar todo el conocimiento que se tiene, mi personaje favorito de la computación es Charles Babbage, porque creo que era un genio matemático que logro que una maquina hiciera los cálculos, en un minuto, esto lleva a la eficiencia de las cosas y es fascinante, yo veo un muy buen futuro en la computación, el descubrimiento de nuevos materiales mas livianos, mejores tecnologías para ahorrar aun mas espacio del que se ahorra en la actualidad, procesos mucho mas rápidos de los que se conocen, creo que se va a innovar con respecto a la inteligencia artificial, facilitar aun más los trabajos físicos de las personas, veo un muy buen futuro con respecto a las tecnologías en la computación.