



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería



Asignatura:

Fundamentos de la Programación

Actividad Asíncrona 17 | Arreglos
Unidimensionales y
Multidimensionales

Alumno:

Hernández García Jimena

Profesor:

Ing. Marco Antonio Martínez Quintana

ARREGLOS UNIDIMENSIONALES Y MULTIDIMENSIONALES

Objetivo:

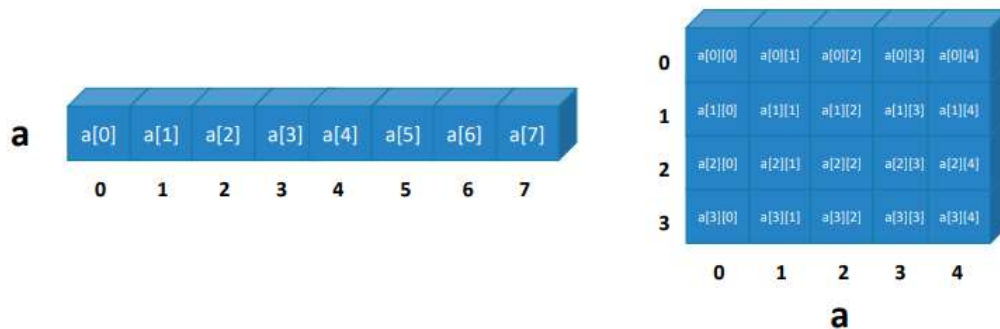
Conocer cómo manejar arreglos de una y varias dimensiones para almacenar tu información, así como para poder estructurarla y acceder a ella.

Arreglos:

Un arreglo es un conjunto de datos o elementos del mismo tipo asociados por el nombre de una variable.

Comienzan siempre en índice 0 y se accede a ellos por medio de los corchetes y el subíndice.

El primero es unidimensional (solo una dimensión) y el segundo es Multidimensional (varias dimensiones)



Arreglos en C

Cuando manejamos arreglos en C, éstos necesitan reservar la memoria a utilizar a través de una inicialización o reservación del espacio en memoria.

Unidimensionales

- `int a[10]; //Reserva 10 espacios`

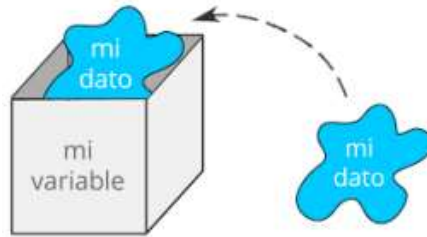
- `int b[]={1,2,3,4,5,6}; //Reserva 6 espacios`

Bidimensional

- `double c[10][10]; //Reserva 100 espacios`

Multidimensionales

- `int datos [3][3]= {1,2,3,4,5,6,7,8,9}; //Reserva 9 espacios`
- `char nom[20]="Marco y Lupita";`



¿Cómo lo implementamos?

Vamos a realizar un sistema de captura de calificaciones utilizando arreglos unidimensionales como multidimensionales.