



Tarea #1

**DIWEB-07 Fundamentos de programación web -
SCV 1**

Estudiante:

Jimena Prado Arce.

Profesor:

Msc. Francisco Jiménez Bonilla

Fecha:

18/05/24

Desarrollo

→ Contestar las siguientes preguntas planteadas acerca del Lenguaje de Programación Web Java Script (JS).

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

1995 - Un año después de la aparición de Netscape, el primer navegador que llevo la web al mundo surge JavaScript. Creado por Brendan Eich en una semana durante la guerra de los ordenadores, Java Script fue surge como un lenguaje de programación que funcionaria en el navegador, como un lenguaje de comandos específicos para hacer cosas básicas (un lenguaje “scripting”).

1997 - Netscape envía el código JavaScript a **ecma** una organización encargada de hacer estándares de tecnologías, el cual lanza la primera versión estándar llamada: ECMAScript 1. Seguidamente, en 1998 se presenta la segunda versión ECMAScript 2, sin embargo, JavaScript se percibía como un lenguaje básico, un lenguaje que solo vivía en el ordenador, sin poder ser instalado en un servidor, conectarse a base de datos u otras cosas.

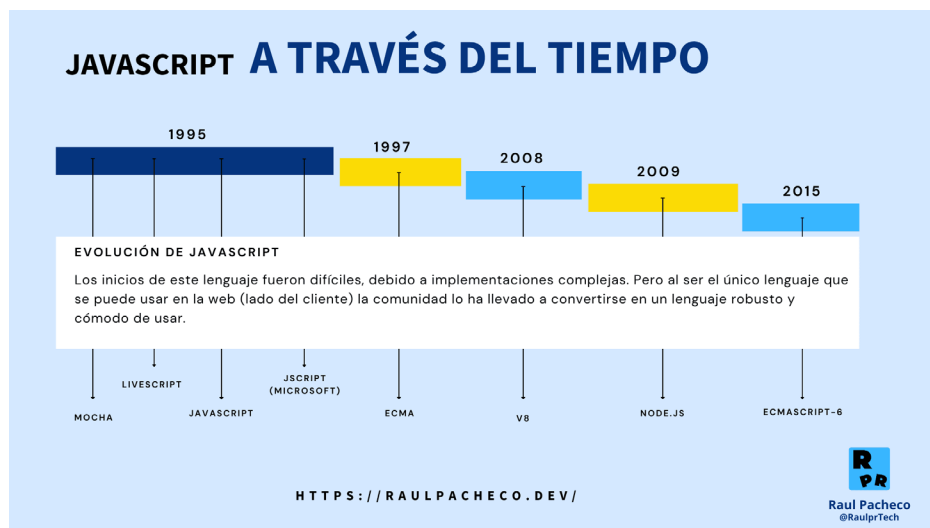
2000 – 2005 - Se lanzo ECMAScript 3, una actualización con. Nuevas características y mejoras. Esta versión se convirtió en la base de JavaScript más utilizada durante mucho tiempo. Para el año 2002 aparece un libro llamado “JavaScript: The Good Parts” de Douglas Crockford que trae el renacimiento de JavaScript. Este mismo autor creo la especificación de JSON (JavaScript Object Notation), la cual permitía enviar información entre aplicaciones, la cual ayudo a JavaScript a tener prestigio. Sin mencionar, también se desarrolló AJAX el cual permitía a las pagina web cargar contenido sin volver a cargar toda la página.

2006 – 2008 – Durante estos años Node.js fue creado por Ryan Dahl, el cual permitía a los desarrolladores utilizar JavaScript en el lado del

servidor, permitiendo la creación de aplicaciones web en tiempo real. En 2008, se lanzó ECMAScript 5 el cual agregó métodos como el JSON nativo.

2009–2014 -Se lanzó el ECMAScript 6 con nuevas características al lenguaje. En el 2010, apareció AngularJS, un framework desarrollado por Google el cual llevó a un auge de los frameworks de JavaScript como React.

2015 – presente – Se lanzó ECMAScript 6 con aún más funciones al lenguaje. Hoy en día, JavaScript es el lenguaje más utilizado en la web.



2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

Se debe aprender ya que es el lenguaje más utilizado, según Statista un 63,61% de programadores usan el lenguaje de Java Script. Y sin mencionar, es un lenguaje que tiene mucho valor y utilidad en la programación web.

Aprender JavaScript es esencial para cualquier persona interesada en el desarrollo web, ya que proporciona las habilidades necesarias para crear experiencias interactivas y dinámicas.

Most used programming languages among developers worldwide as of 2023

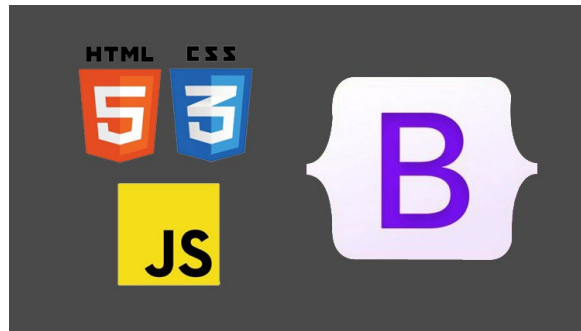


3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

HTML y JavaScript se complementan. HTML es el esqueleto, la estructura semántica de una página web, mientras que JavaScript agrega las funcionalidades interactivas.

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

El framework Bootstrap beneficia a las aplicaciones web ya que les permite tener un diseño responsive, el cual hoy en día es de suma importancia debido a la gran variedad de dispositivos móviles que existen actualmente. Bootstrap además de ser destacado por su facilidad de uso, tiene compatibilidad con los navegadores mas populares y permite personalizar las aplicaciones web.



5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y JavaScript?

PHP y JavaScript son lenguajes de programación que facilitan el desarrollo de aplicaciones y sitios web. Sin embargo, PHP es ejecutado en el servidor, mientras que JavaScript es un lenguaje del lado del cliente.



6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

La instrucción para agregar código JS en una pagina se representa como `<script> </script>`, esta se integra de las siguientes maneras:

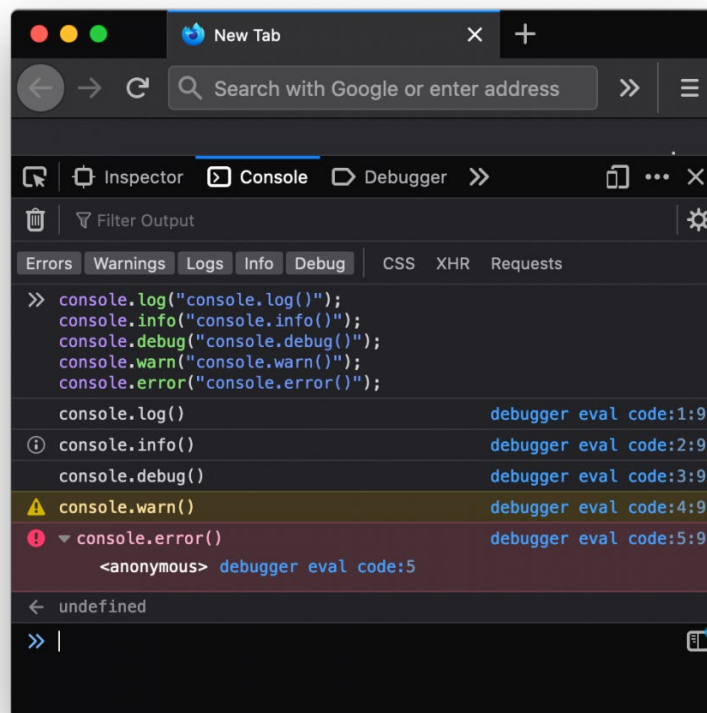
Forma #1: Incluyéndola en la zona `<head> </head>`.

Forma #2: Dentro de una instrucción HTML.

Forma#3: Incluyéndola en la parte superior del `<body> </body>` de una página web.

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

Una de sus funciones principales es la de inspeccionar el código de la aplicación web, revisar si existen mensajes o errores que se deban de corregir al código base. Sirve incluso para inspeccionar elementos, ver estructuras y contenidos o para experimentar editando código para ver un resultado inmediato sin afectar al código principal.



8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

VAR: La declaración `var` son accesibles desde toda la función.

LET: La declaración `let` se diferencia al tener un alcance de bloque, lo que la hace solo accesible dentro del bloque definida.

CONST: La declaración `const` al igual que `let` tiene un alcance de bloque, sin embargo, son valores que no se pueden reasignar.

	global scoped	function scoped	block scoped	reassignable	redeclarable	can be hoisted
var	+	+	-	+	+	+
let	-	+	+	+	-	-
const	-	+	+	-	-	-

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

- **Comentarios de una sola línea:** Solo comenta la línea actual donde se escribe. Para crear el comentario se utiliza `//`.
- **Comentarios de múltiples líneas:** Se usa para crear comentarios extensos. Para crear el comentario se comienza por `/*` y se cierra con `*/`.

```
5  // Esto es un comentario de una sola linea
6
7  /* Esto es un comentario de multiples lineas */
8
```

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

ECMAScript6 es un estándar encargado de definir el lenguaje JavaScript. Esta versión presentada en el 2015, apporto beneficios como mejoras en el lenguaje y mas variantes a la programación.

Esta versión trajo consigo las declaraciones `let` y `const`, ofreciendo mejoras en el desarrollo y más legibilidad del código.



Conclusión

En conclusión, JavaScript es un lenguaje con un amplio trayecto a lo largo de los años, siempre buscando adaptarse y mejorar, lo cual lo llevo a ser un lenguaje fundamental para la creación de aplicaciones web que tengan de enfoque el beneficio del usuario.

