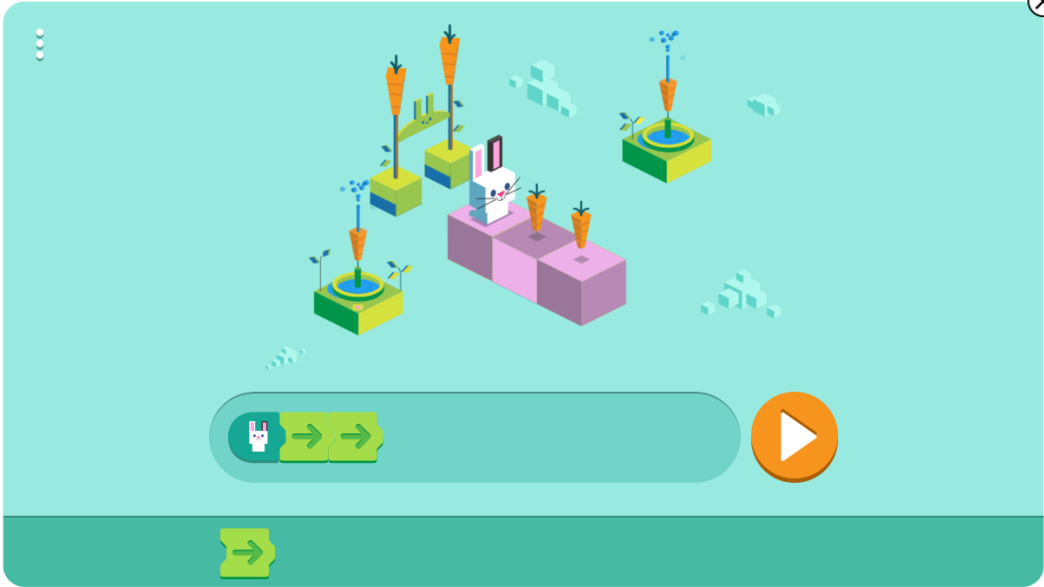


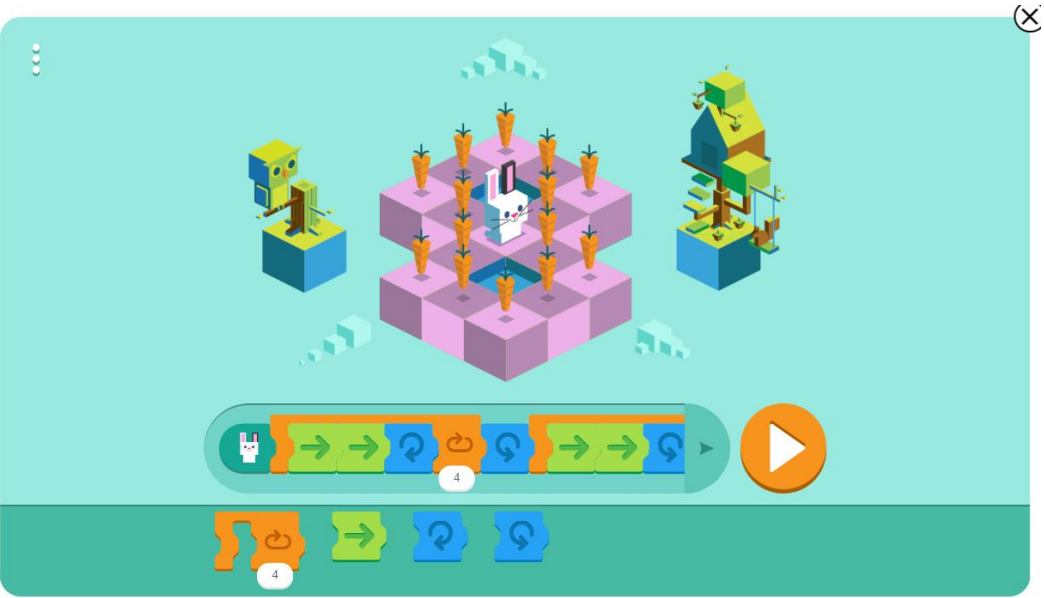
ACTIVIDAD PRÁCTICA #3

Astrid Jimena Moreno Reyes
1080723

NIVEL 1	
INTENTOS: 1	
ESTRATEGIA: Seguir el ejemplo del tutorial y agregar dos direcciones hacia delante, ya que hay dos cubos con zanahorias después del conejo.	

NIVEL 2	
INTENTOS: 1	
ESTRATEGIA: Seguir el ejemplo del tutorial, agregar dos direcciones hacia delante, y usar el botón de girar para que pueda alcanzar las dos zanahorias restantes.	

NIVEL 3	
INTENTOS: 1	
ESTRATEGIA: Agregar dos direcciones hacia delante y un giro con la nueva función de repetir 4 veces, ya que había un patrón en todos los cubos con zanahorias.	

NIVEL 4	
INTENTOS: 1	
ESTRATEGIA: Revisar el patrón de los cubos con zanahorias y ver la posición del conejo al momento de saltar, repetir 4 veces un patrón y cambiar la dirección del conejo, para volver a encontrar un patrón en los demás cubos.	

NIVEL 5

INTENTOS: 3

ESTRATEGIA:

Revisar el patrón de los cubos con zanahorias, contar cuantos giros necesita para llegar a los demás cubos y revisar la posición del conejo para cambiarle la dirección y seguir con los patrones de las demás zanahorias.

