Майкл Оладое

Frontend Developer (React.js / Next.js / TypeScript)

Telegram: @jimikeCodes | +7 996 786 67-79 | m.oladoye@yandex.com | Портфолио: jimike.vercel.app

GitHub: Jimike110 | LinkedIn: jimike | Санкт-Петербург, Россия

Обо мне

Проактивный Frontend-разработчик (React / Next.js / TypeScript) с более чем 3 годами коммерческого опыта в создании современных, производительных и масштабируемых веб-приложений. Специализируюсь на разработке интерфейсов (UI/UX), оптимизации Core Web Vitals и проектировании архитектуры клиентской части под реальные продуктовые задачи.

Создаю проекты полного цикла — от архитектуры и проектирования компонентов до продакшн-сборки с CI/CD. Владею стеком React 18, Next.js (SSR, SSG), TypeScript, Redux Toolkit, REST API, Tailwind CSS. Соблюдаю принципы чистого кода, инженерного мышления и доступности (Accessibility, A11y). Опыт работы в международных командах (США, Россия) позволил мне развить гибкость, коммуникацию и лидерские качества.

Финалист и полуфиналист хакатонов от Яндекса и Сбера. Разрабатывал e-commerce, финтех и вебсервисы полного цикла. Оптимизировал производительность до 90+ Core Web Vitals по Google Lighthouse. Основной стек: React.js, Next.js, TypeScript, JavaScript (ES6+), Redux Toolkit, Tailwind CSS, REST API, Node.js, PostgreSQL, Supabase, Docker, CI/CD, Git, Figma.

Опыт работы

Frontend Developer | Jimike Codes

Март 2024 - Настоящее время

Реализую комплексную разработку и поддержку высоконагруженных веб-приложений полного цикла на React.js, Next.js, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3 и Tailwind CSS. Отвечаю за архитектуру клиентской части, оптимизацию производительности, доступность (A11y) и качество кода.

Ключевые достижения:

- Разработал и запустил с нуля e-commerce платформу для fashion-бренда **Zuccini Studios** (React + Next.js + TypeScript + Node.js + PostgreSQL), обеспечив стабильную работу и адаптивную верстку. \rightarrow **Результат:** рост онлайн-продаж на 40%, увеличение конверсии на 15%.
- Возглавил техническую реинкарнацию платформы **cdaem.ru**, восстановив и модернизировав устаревший код. → Внедрил SSR и SPA-архитектуру, повысив скорость загрузки на 60% и Core Web Vitals до 90+ баллов. → Организовал работу команды из 3 разработчиков, внедрил CI/CD через GitHub Actions. → Восстановил систему оплаты и внедрил real-time чат (WebSocket), личные кабинеты, REST API. → Платформа обслуживает 1500+ активных пользователей и 7300+ объявлений.
- Внедрил адаптивную и доступную верстку (responsive + accessible UI) на React и Tailwind CSS. \rightarrow Рост мобильного трафика на 30%.
- Провел оптимизацию производительности (lazy-loading, code splitting, кеширование, image optimization), сократив TTFB и LCP на 45%.

Стажёр Frontend-разработчик | SkailleUp (Нью-Йорк, удалённо) Август 2023 — Март 2024

- Участвовал в миграции легаси-кода на React + TypeScript, повысив стабильность приложения и ускорив выпуск новых фич на 20%.
- Разработал 15+ UI-компонентов, сократив дублирование кода на 30%.
- Участвовал в code review, поддерживая высокий уровень инженерного качества.

Системный администратор | D'Lens Digital Technologies

Май 2022 - Июль 2023

• Координировал обновление ПО и оборудования, автоматизировав внутренние процессы. \rightarrow Повышение операционной эффективности компании на 30%.

Проекты

Kamchatka Adventures — платформа бронирования туров

[Демо] [Код]

- Full-stack приложение корпоративного уровня для бронирования туров. Реализована система управления бронированиями, мультивалютные платежи и ролевая модель доступа.
- CTEK: React 18, TypeScript, Tailwind CSS, Supabase, PostgreSQL, Edge Functions.

Bankify — онлайн-банк

[Демо] [Код]

- Прототип онлайн-банка с современным UI для управления счетами и транзакциями. Интерактивные дашборды с Chart.js и адаптивный интерфейс.
- CTEK: Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, Chart.js.

Достижения

- Финалист хакатона «Сбер × Просто × ИТМО» (2025)
- Полуфиналист хакатона «Баттл Вузов. Кубок Y&Y» (Яндекс, 2024)

Образование

Университет ИТМО | Санкт-Петербург

2024 - 2028

Бакалавриат, Программная инженерия и компьютерные технологии