

멘토링 보고서

(그리닷)

1. 면담 개요

- 일시: 2024년 9월 25일
- 장소: 주식회사 닷
- 참여 멘티 : 김도훈, 박지민, 우나림
- 목적: 시각장애인을 위한 묵자 학습 프로그램 개발에 대한 논의와 피드백을 얻기 위함

2. 면담 내용 요약

닷패드와 태블릿을 이용한 묵자 학습은 묵자에 대한 학습과 동시에 촉각 그래픽 인지능력을 향상시킬 수 있기에 좋은 주제라는 피드백을 받았다.

실제로 닷에서 닷패드를 이용한 시각장애인 대상 묵자 학습을 시도를 했다. 하지만 닷패드의 묵자를 만지며 종이에 펜을 이용하여 글씨를 쓰는 과정에 현재 펜의 정확한 위치를 인지하는 데 어려움이 있었다고 한다. 이러한 문제를 본 주제에서 단점을 보완할 수 있을 것이라 하였다.

다만 현재 본 프로젝트는 기존 닷의 시도와 같이 펜의 정확한 위치를 인지하는데 어려움이 있을 것이나 햅틱, 사운드 피드백을 이용하여 이를 보완할 수 있을 것이라는 조언을 얻었다.

현재 출시된 닷패드는 응답 지연, 간섭의 문제를 가지고 있으나 닷패드 2.0에서는 즉각 반응하며 셀에 손이 닿더라도 작동 할 예정이다.

3. 결론 및 제안

시각장애인을 대상으로 한 묵자 학습은 유의미한 프로젝트이다. 또한 태블릿과 펜을 이용하여 실시간으로 닷패드로 현재 진행상태를 파악하여 기존 닷에서의 시도보다 완성도 높은 교육이 이루어질 것이다. 또한 닷의 피드백을 기반으로 햅틱, 사운드 피드백 활용 방안에 대해 연구할 것이다.

본 프로젝트는 현재 상황을 실시간으로 인지해야 하는 만큼 닷패드 1.0이 아닌 닷패드 2.0에서의 사용을 목적으로 개발하고자 한다. 설정하는 데 있어 중요한 기준이 될 것이다.