Inheritance(유산,상속)

Encapsulation(요약, 압축하다)

Polymorhism(다형성)

Composition

Modularity(모듈성, 모듈방식)

|  |  |
| --- | --- |
| JS | Python |
| Prototype | Classical |
| var name = “Bob”; | name = “Bob” |
| console.log() | Print |
| ++ | +=1 |
| Commenting out  / | # |
| If(condition){  } | If condition :  그리고 indent 하고 그안에 넣음 |
| else if | Elif |
| <for loops> |  |
| var badApple | bad\_apple |
| push() | Append() |
| pop() - only the last element in array | pop() |
| splice(index,number)  만약에 grades = [40,50,60]에서 50만 없애고싶으면  grades.splice(1,1) | pop(argument)  grades.pop(1)이런식으로! |
| .length | g = “scott”  len(g)  그럼 5가 나옴. |
| indexOf() | index() |
| function | def |
|  |  |

Python

* semicolon없어도됨 unlike JS

<Class file>

의자가 있어. 만질수도 있어 앉을 수 도 있고. That’s the object.

Object is built for the class.

“의자”라고 써있는 종이가 있음.

class is documentation

|  |  |
| --- | --- |
| Chair  OBJECT | Paper that says “chair”  CLASS |
| num height arm Boolean  string color |  |
| <function>  Roll()  Adjust()  Spin() |  |

|  |
| --- |
| Student |
| name = “Paul”  age = 20 |
| read()  write() |

Class file에서 Object대문자로 써야해

Method에서는 꼭 동사를 써야함. 예를들어 money보다는 get\_money라고 해야함

이름? Object name

class Name

JS => this.name 이나 this.color 등등– property (private attribute)

(Python) => this.name 이나 this.color 등등.. - attribute