

MANUAL DE USUARIO

Registro de reservaciones para restaurante

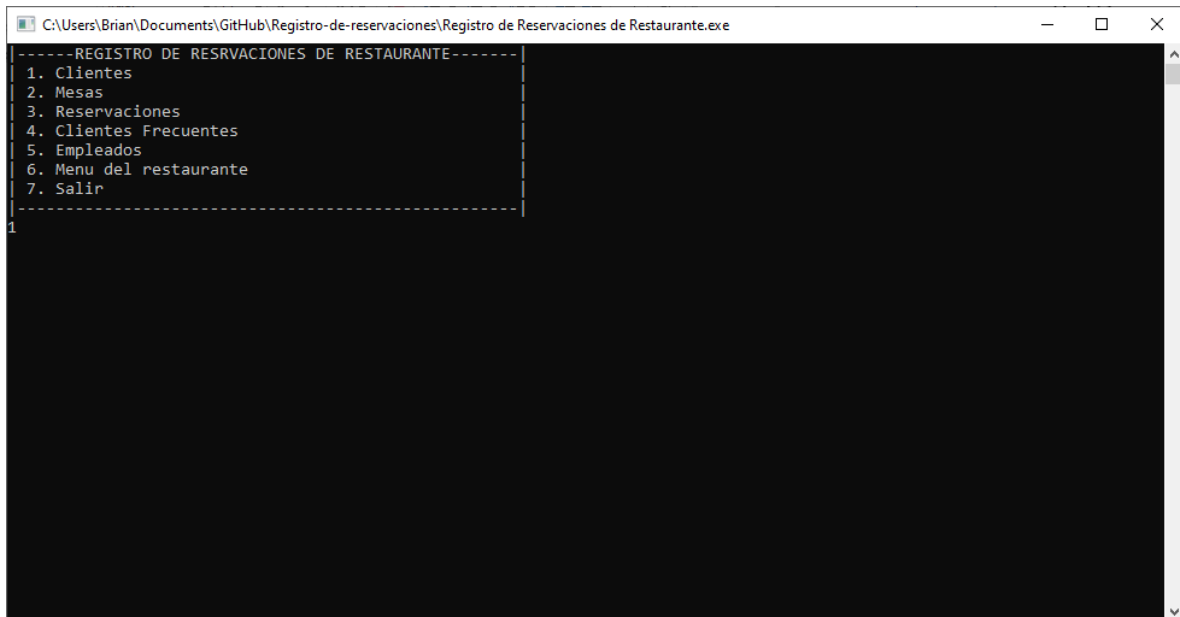
UMG 2021

1. Manual de usuario

En este manual se explica a detalle el uso correcto, ingreso, manejo y consulta de datos para la aplicación “Registro de reservaciones para restaurante” con sus características y procesos.

1.1. Clientes

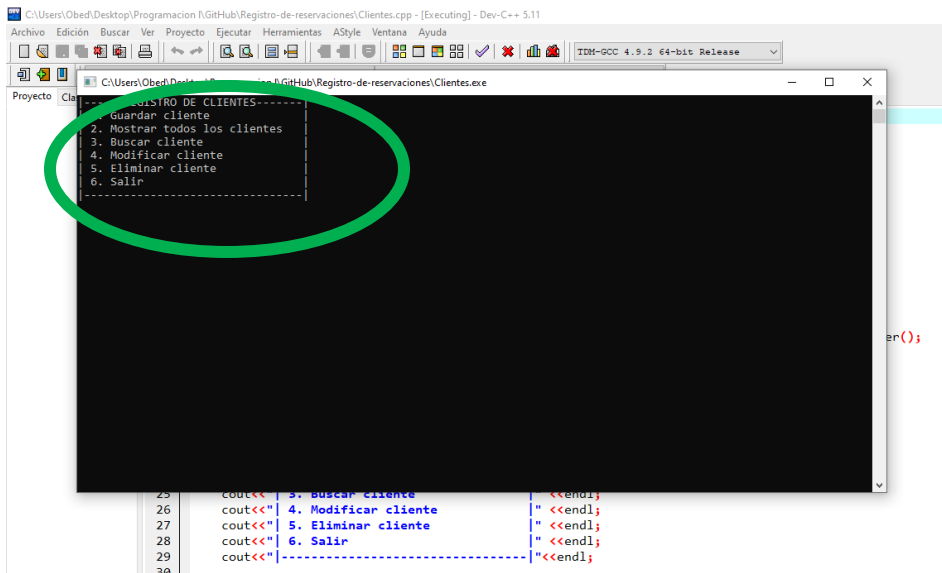
Para ingresar a la característica “Clientes”, seleccionamos la opción número 1 del menú principal y presionamos ENTER.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES DE RESTAURANTE-----
1. Clientes
2. Mesas
3. Reservaciones
4. Clientes Frecuentes
5. Empleados
6. Menu del restaurante
7. Salir
-----
1
```

Menú principal de clientes

Al ingresar a el menú de clientes, observara que aparecen 6 opciones a elegir sobre el ingreso de un cliente a un restaurante.

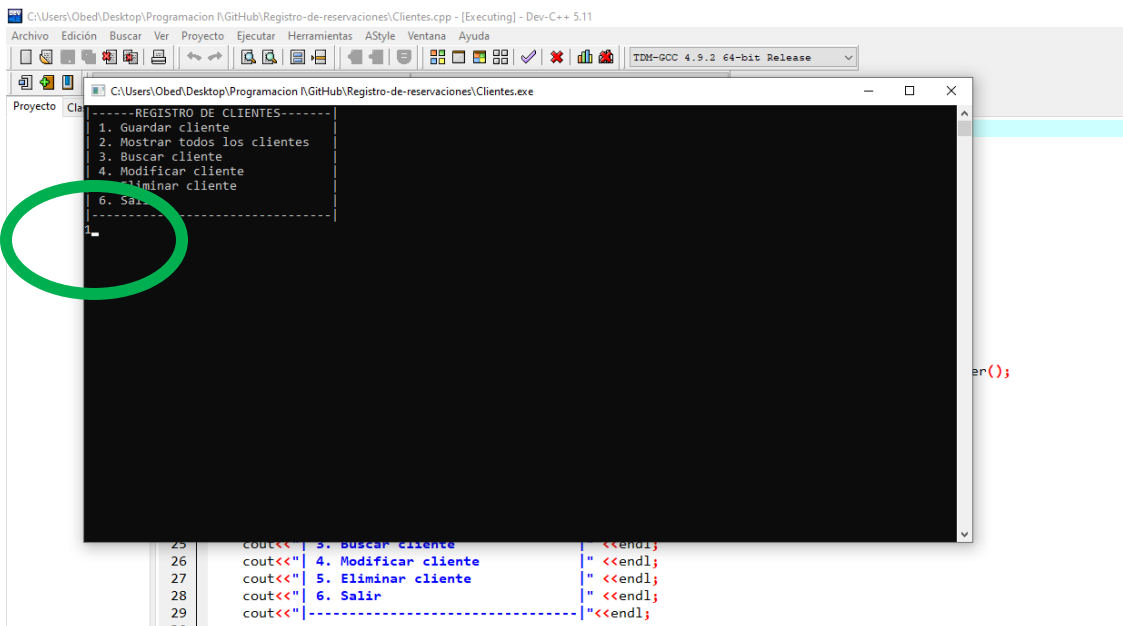


```
-----REGISTRO DE CLIENTES-----
1. Guardar cliente
2. Mostrar todos los clientes
3. Buscar cliente
4. Modificar cliente
5. Eliminar cliente
6. Salir
-----
```

```
25 cout<<" 3. Buscar cliente" <<endl;
26 cout<<" 4. Modificar cliente" <<endl;
27 cout<<" 5. Eliminar cliente" <<endl;
28 cout<<" 6. Salir" <<endl;
29 cout<<"-----" <<endl;
```

Guardar

Al ingresar el numero 1, se seleccionará la opción guardar, se le asignará un código al cliente, se ingresará el nombre y apellido en minúsculas, su número de teléfono y dirección.



```
-----REGISTRO DE CLIENTES-----
1. Guardar cliente
2. Mostrar todos los clientes
3. Buscar cliente
4. Modificar cliente
5. Eliminar cliente
6. Salir
-----
```

```
25 cout<<" 3. Buscar cliente" <<endl;
26 cout<<" 4. Modificar cliente" <<endl;
27 cout<<" 5. Eliminar cliente" <<endl;
28 cout<<" 6. Salir" <<endl;
29 cout<<"-----" <<endl;
```

```
1 Ingrese codigo para el cliente:
2
3 Ingrese el nombre y el apellido del cliente en minusculas:
4 obed gutierrez
5 Ingrese el numero de telefono del clientes:
6 12345678
7 Ingrese la direccion de vivienda del cliente:
8 huehuetenango
9 Presione una tecla para continuar . . .

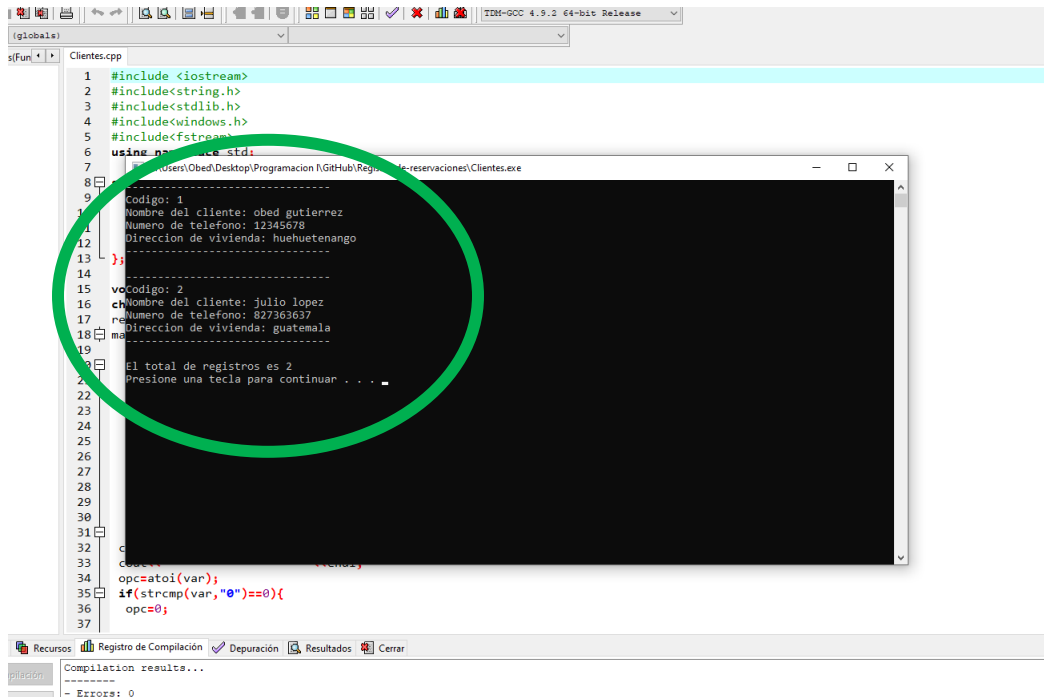
25 cout<<" 3. Buscar cliente" <<endl;
26 cout<<" 4. Modificar cliente" <<endl;
27 cout<<" 5. Eliminar cliente" <<endl;
28 cout<<" 6. Salir" <<endl;
29 cout<<"-----" <<endl;
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<" " <<endl;
34     opc=atoi(var);
```

Mostrar todos

Al ingresar el número 2, se seleccionará la opción mostrar, la aplicación por defecto mostrará todos los clientes ingresados.

```
1 -----REGISTRO DE CLIENTES-----
2 1. Guardar cliente
3 2. Mostrar todos los clientes
4 3. Buscar cliente
5 4. Modificar cliente
6 5. Eliminar cliente
7 6. Salir
8 -----
9
10 Ingrese codigo para el cliente:
11
12 Ingrese el nombre y el apellido del cliente en minusculas:
13 obed gutierrez
14 Ingrese el numero de telefono del clientes:
15 12345678
16 Ingrese la direccion de vivienda del cliente:
17 huehuetenango
18 Presione una tecla para continuar . . .

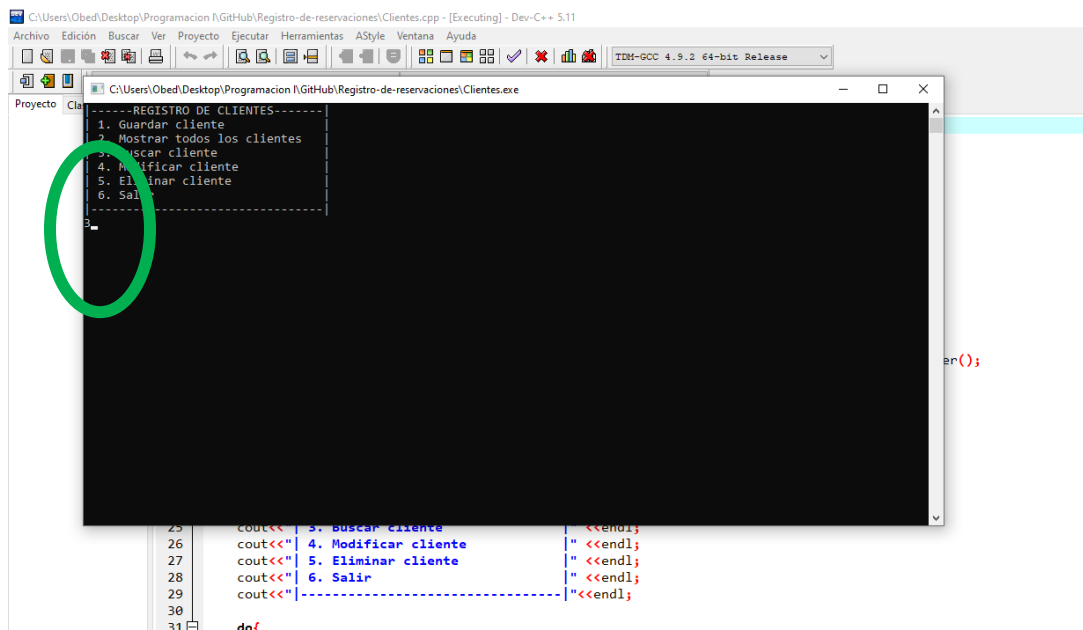
25 cout<<" 3. Buscar cliente" <<endl;
26 cout<<" 4. Modificar cliente" <<endl;
27 cout<<" 5. Eliminar cliente" <<endl;
28 cout<<" 6. Salir" <<endl;
29 cout<<"-----" <<endl;
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<" " <<endl;
34     opc=atoi(var);
```



```
1 #include <iostream>
2 #include <string.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <windows.h>
5 #include <fstream>
6 using namespace std;
7
8 .....
9
10 codigo: 1
11 Nombre del cliente: obed gutierrez
12 Numero de telefono: 12345678
13 Direccion de vivienda: huehuetenango
14 .....
15
16 codigo: 2
17 Nombre del cliente: julio lopez
18 Numero de telefono: 827363637
19 Direccion de vivienda: guatemala
20 .....
21
22 El total de registros es 2
23 Presione una tecla para continuar . . .
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34 op<atoi(var);
35 if(strcmp(var,"0")==0){
36     op<0;
37 }
```

Buscar

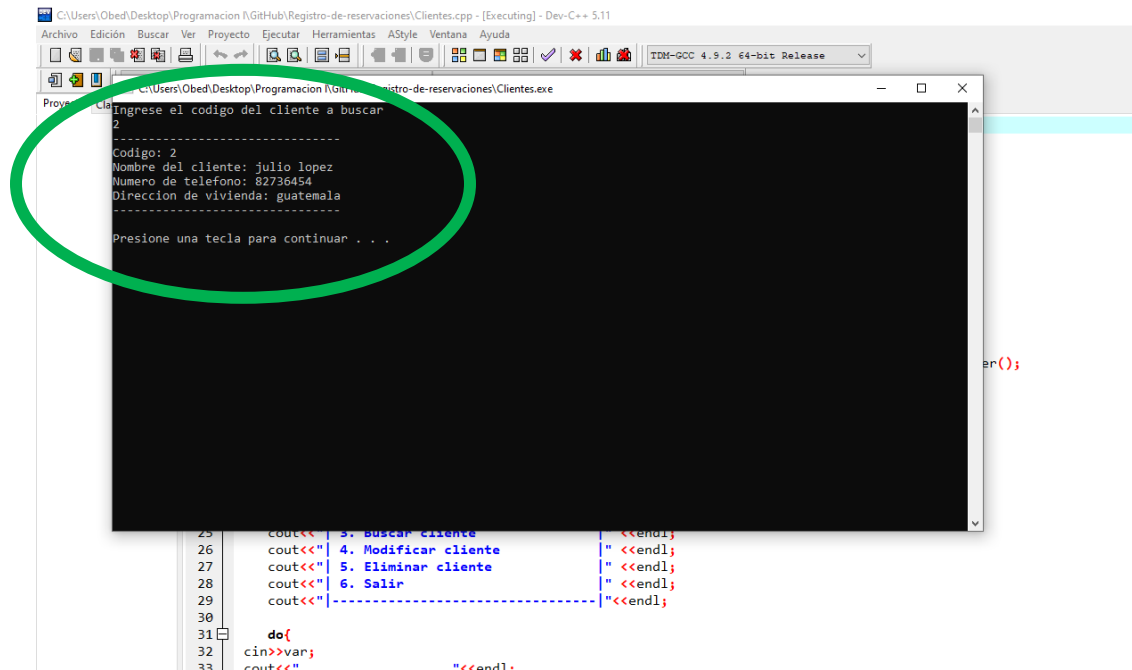
Al ingresar el número 3, se seleccionará la opción buscar, se pedirá ingresar el código de cualquier cliente a buscar que este ingresado en la aplicación, mostrando, el código, su nombre, teléfono y dirección.



```
-----REGISTRO DE CLIENTES-----
1. Guardar cliente
2. Mostrar todos los clientes
3. Buscar cliente
4. Modificar cliente
5. Eliminar cliente
6. Salir
-----

3.

25 cout<<" 3. Buscar cliente" <<endl;
26 cout<<" 4. Modificar cliente" <<endl;
27 cout<<" 5. Eliminar cliente" <<endl;
28 cout<<" 6. Salir" <<endl;
29 cout<<"-----" <<endl;
30
31 do{
```



Modificar

Al ingresar el número 4, se seleccionará la opción modificar, en la cual tenemos que ingresar de primero el código del cliente que se desea modificar, en pantalla aparecerá el registro del cliente actualmente, y después pedirá que ingresemos el nombre, teléfono y dirección nuevamente, y mostrara la información del código modificado.

C:\Users\Obed\Desktop\Programacion\GitHub\Registro-de-reservaciones\Cientes.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11

Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda

(globo)

Proyecto Clases(Fun) Cientes.cpp

```
1 #include <iostream>
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29 cout<<"|-----|"<<endl;
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<"
34     opc=atoi(var);
35     if(strcmp(var,"0")==0){
36         opc=0;
```

-----REGISTRO DE CLIENTES-----
1. Guardar cliente
2. Mostrar todos los clientes
3. Buscar cliente
4. Modificar cliente
5. Eliminar cliente
6. Salir

C:\Users\Obed\Desktop\Programacion\GitHub\Registro-de-reservaciones\Cientes.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11

Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda

(globo)

Proyecto Clases(Fun) Cientes.cpp

```
1 #include <iostream>
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29 cout<<"|-----|"<<endl;
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<"
34     opc=atoi(var);
35     if(strcmp(var,"0")==0){
```

Ingrese el codigo del cliente del que se va a modificar la informacion:
1
Codigo: 1
Nombre del cliente: obed gutierrez
Numero de telefono: 12345678
Direccion de vivienda: huehuetenango

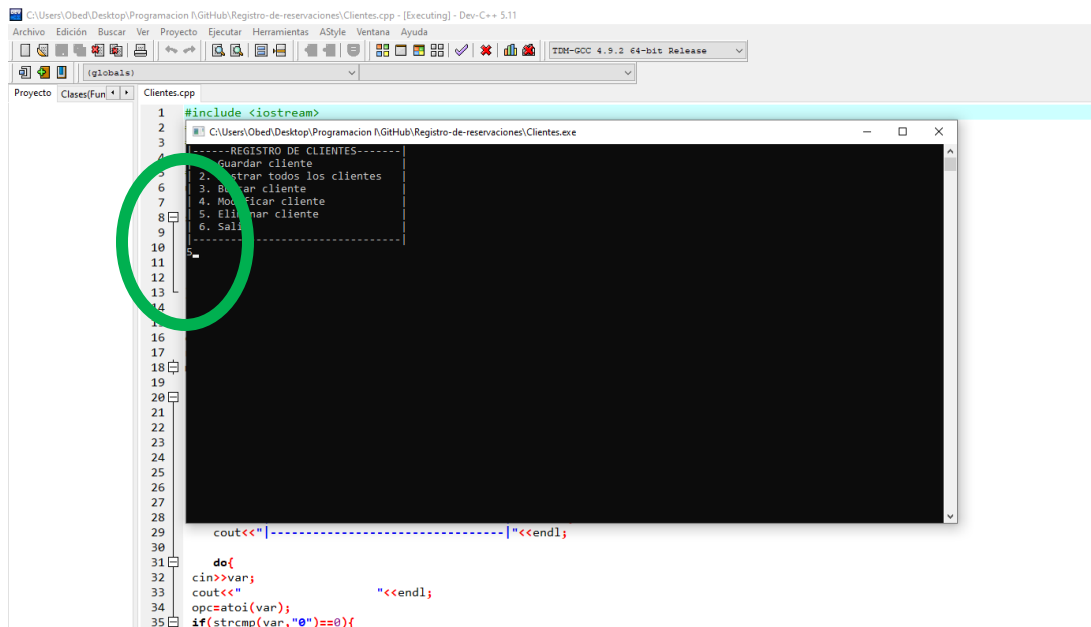
Ingrese el nombre y apellido del cliente en minusculas:
moises gutierrez
Ingrese el numero de telefono:
09089898
Ingrese la direccion de vivienda del cliente:
xela

Codigo: 1
Nombre del cliente: moises gutierrez
Numero de telefono: 09089898
Direccion de vivienda: xela

Presione una tecla para continuar . . .

Eliminar

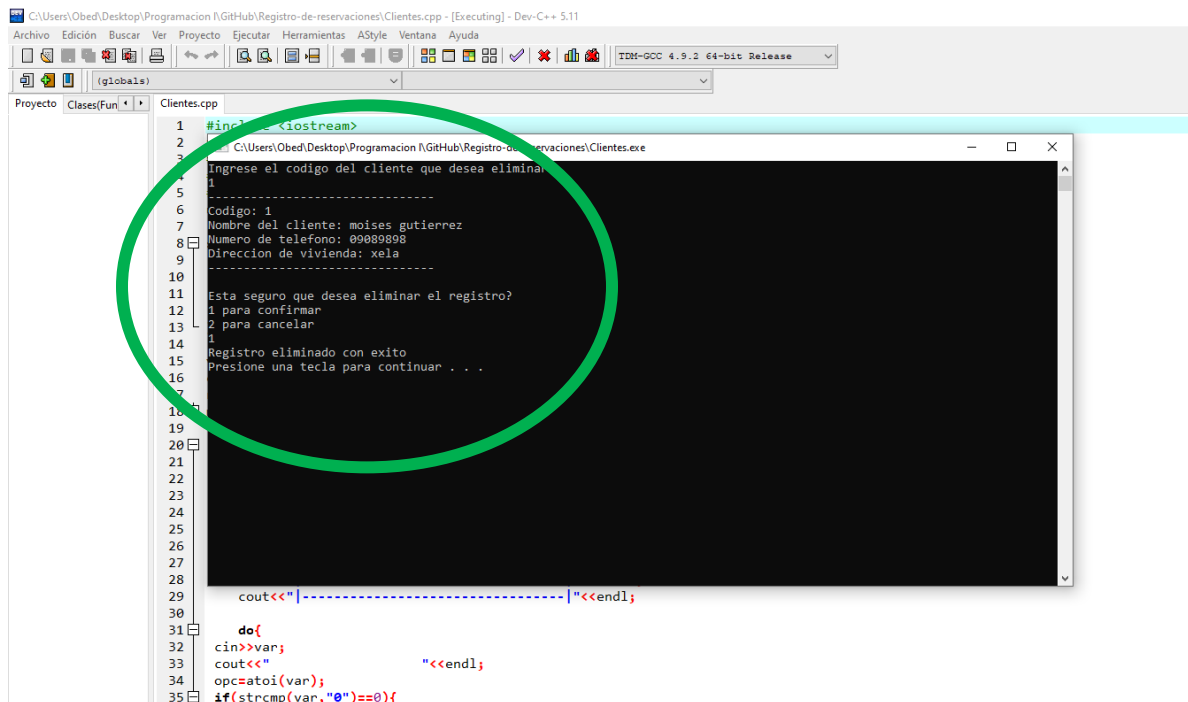
Al ingresar el número 5, se seleccionará la opción eliminar, ingresamos el código que deseamos eliminar, y lo seleccionamos, y nos aparecerá el registro que fue eliminado, nos preguntara si de verdad queremos eliminarlo, si le damos que sí, lo eliminara, y si no, entonces no borrar nada, y saldrá de esa opción.



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with a project named 'Clientes.cpp'. The code is as follows:

```
1 #include <iostream>
2
3 C:\Users\Obed\Desktop\Programacion\GitHub\Registro-de-reservaciones\Clientes.exe
4
5 -----REGISTRO DE CLIENTES-----
6 Guardar cliente
7 2. Mostrar todos los clientes
8 3. Buscar cliente
9 4. Modificar cliente
10 5. Eliminar cliente
11 6. Salir
12 -----
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29 cout<<"|-----|"<<endl;
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<" " <<endl;
34     op=atoi(var);
35     if(strcmp(var,"0")==0){
```

The menu is displayed in a black window with white text. A green circle highlights the number '5' in the menu, indicating the selection of the 'Eliminar' option.



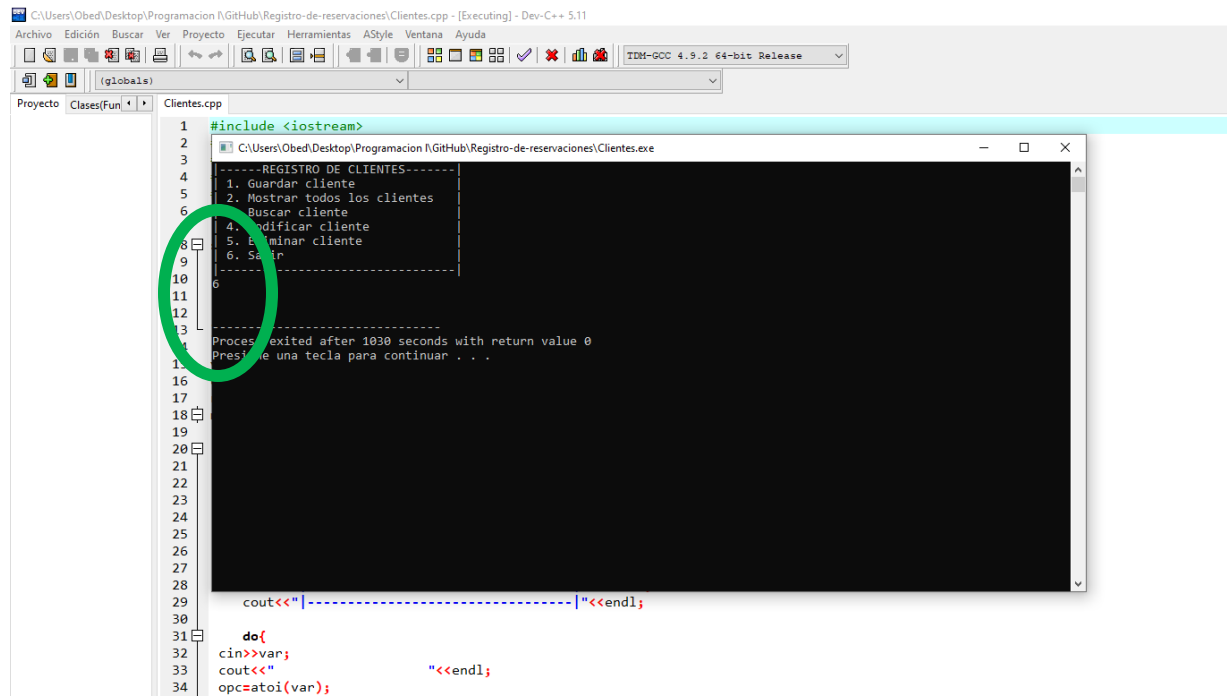
The screenshot shows the same Dev-C++ IDE with the same code. The program has executed the 'Eliminar' option, and the following text is displayed in the black window:

```
1 Ingrese el codigo del cliente que desea eliminar
2 1
3 -----
4 Código: 1
5 Nombre del cliente: moises gutierrez
6 Numero de telefono: 00089898
7 Direccion de vivienda: xela
8 -----
9
10 Esta seguro que desea eliminar el registro?
11 1 para confirmar
12 2 para cancelar
13 1
14 Registro eliminado con exito
15 Presione una tecla para continuar . . .
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29 cout<<"|-----|"<<endl;
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<" " <<endl;
34     op=atoi(var);
35     if(strcmp(var,"0")==0){
```

The confirmation dialog is highlighted with a green circle, showing the user's choice to confirm the deletion.

Salir

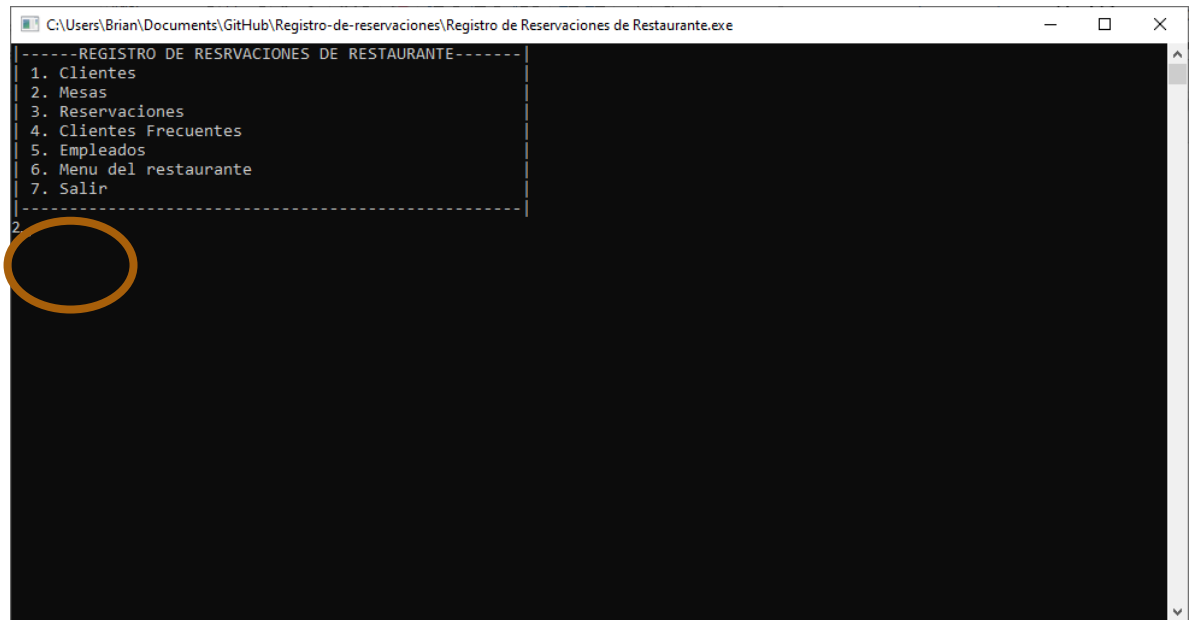
Al ingresar el número 6, se seleccionará la opción salir, la aplicación dará un cierre, y nos sacará después de dar enter, o apachar cualquier otra tecla.



```
1 #include <iostream>
2
3
4 -----REGISTRO DE CLIENTES-----
5 1. Guardar cliente
6 2. Mostrar todos los clientes
7 3. Buscar cliente
8 4. Modificar cliente
9 5. Eliminar cliente
10 6. Salir
11
12
13
14 Proces exited after 1030 seconds with return value 0
15 Presione una tecla para continuar . . .
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28 cout<<"|-----|"<<endl;
29
30
31 do{
32     cin>>var;
33     cout<<"
34     opc=atoi(var);
```

1.2. Mesas

Para ingresar a la característica “mesas” ingresamos a la opción número 2 del menú principal y presionamos ENTER.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservas de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES DE RESTAURANTE-----
1. Clientes
2. Mesas
3. Reservas
4. Clientes Frecuentes
5. Empleados
6. Menu del restaurante
7. Salir
-----
2
```

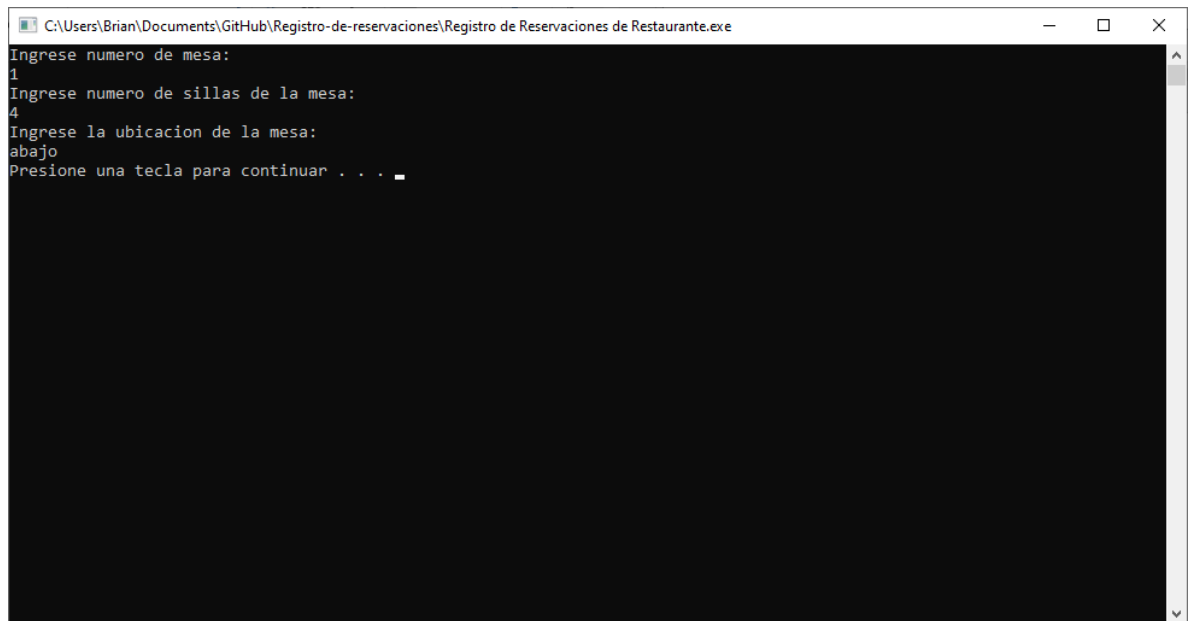
Guardar

Seleccionamos la opción 1 para guardar



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservas de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE MESAS-----
1. Guardar mesa
2. Mostrar todas las mesas
3. Buscar mesa
4. Modificar mesa
5. Eliminar mesa
6. Salir
-----
1
```

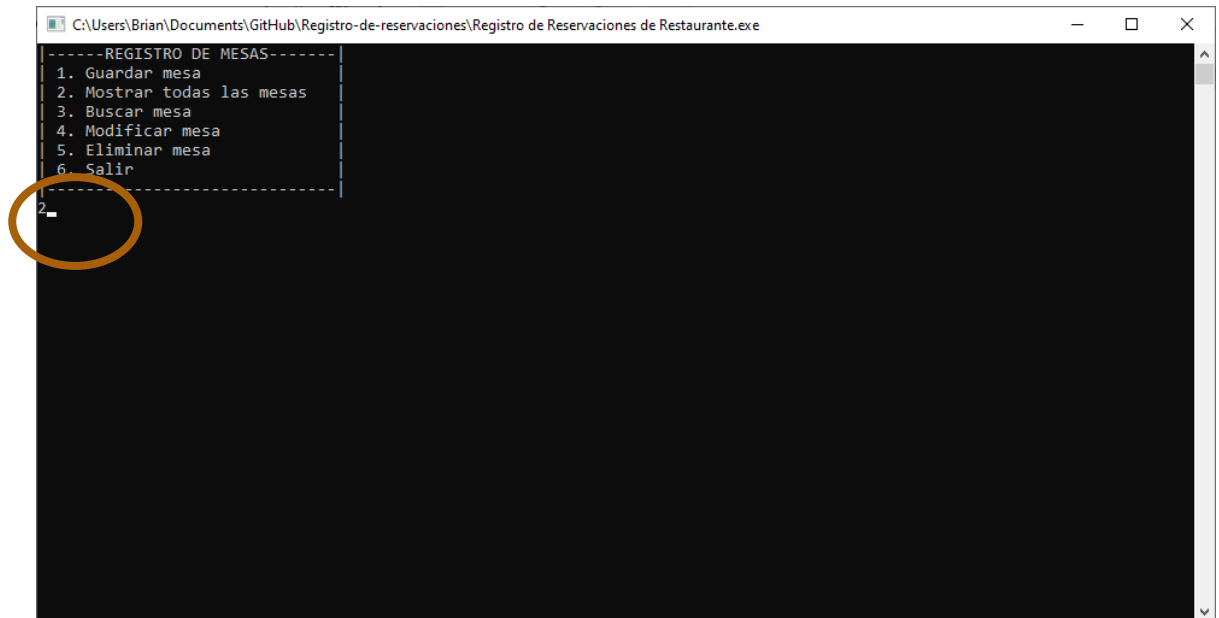
Guardamos información



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese numero de mesa:
1
Ingrese numero de sillas de la mesa:
4
Ingrese la ubicacion de la mesa:
abajo
Presione una tecla para continuar . . .
```

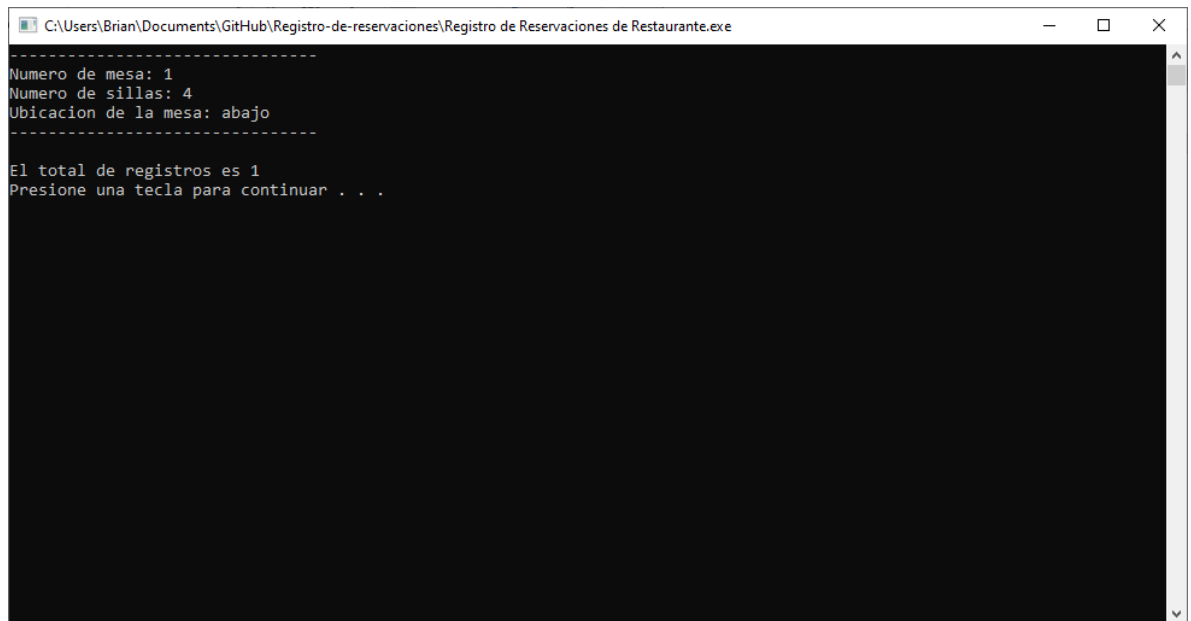
Mostrar todos

Seleccionamos la opción 2 para mostrar los registros



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE MESAS-----
1. Guardar mesa
2. Mostrar todas las mesas
3. Buscar mesa
4. Modificar mesa
5. Eliminar mesa
6. Salir
2
```

Se muestran todos los registros que tengamos registrados

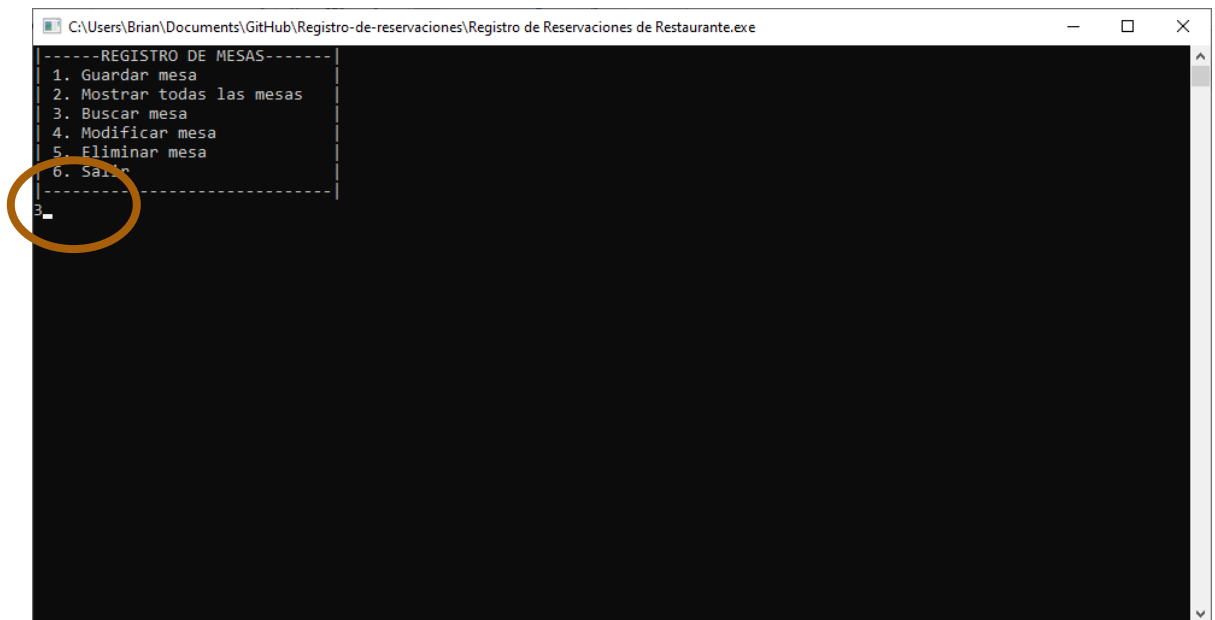


```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe

-----
Numero de mesa: 1
Numero de sillas: 4
Ubicacion de la mesa: abajo
-----

El total de registros es 1
Presione una tecla para continuar . . .
```

Con la opción 3 buscamos un registro en específico.

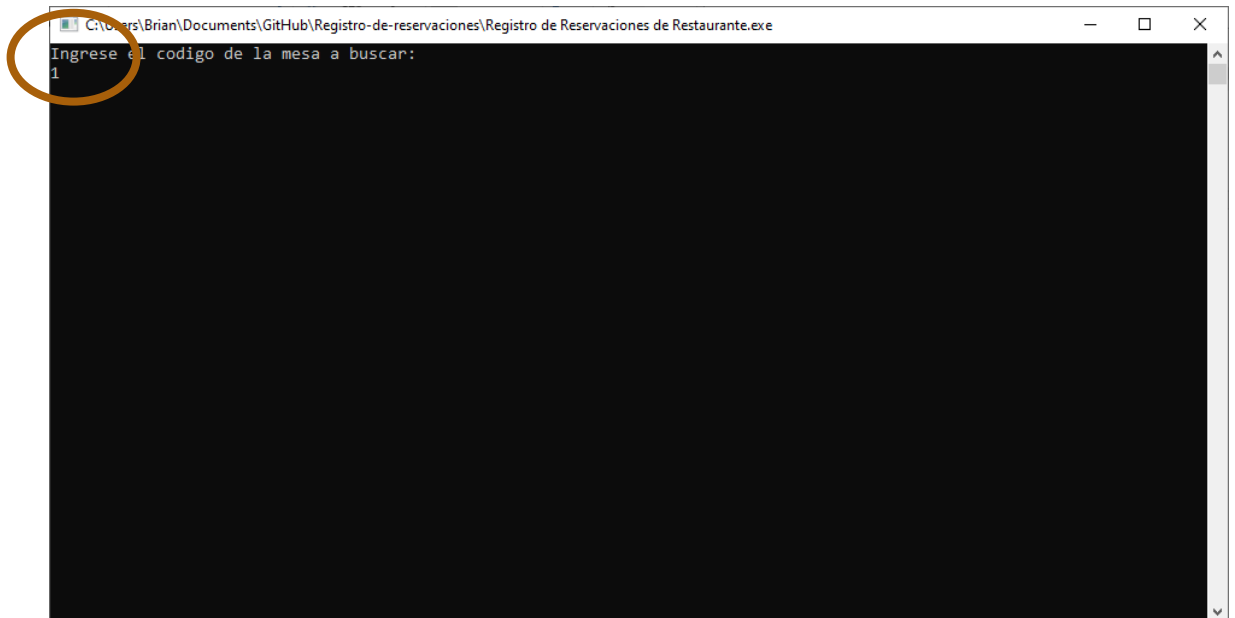


```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe

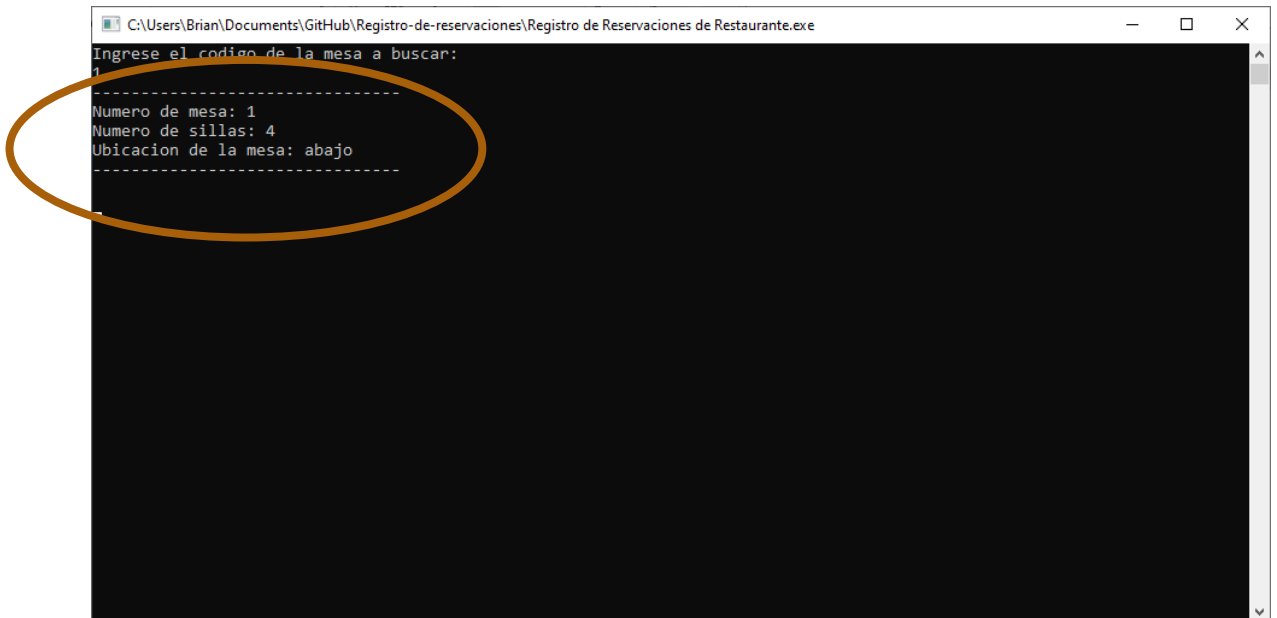
-----REGISTRO DE MESAS-----
1. Guardar mesa
2. Mostrar todas las mesas
3. Buscar mesa
4. Modificar mesa
5. Eliminar mesa
6. Salir
-----
3
```

Buscar

Ingresamos el código a buscar

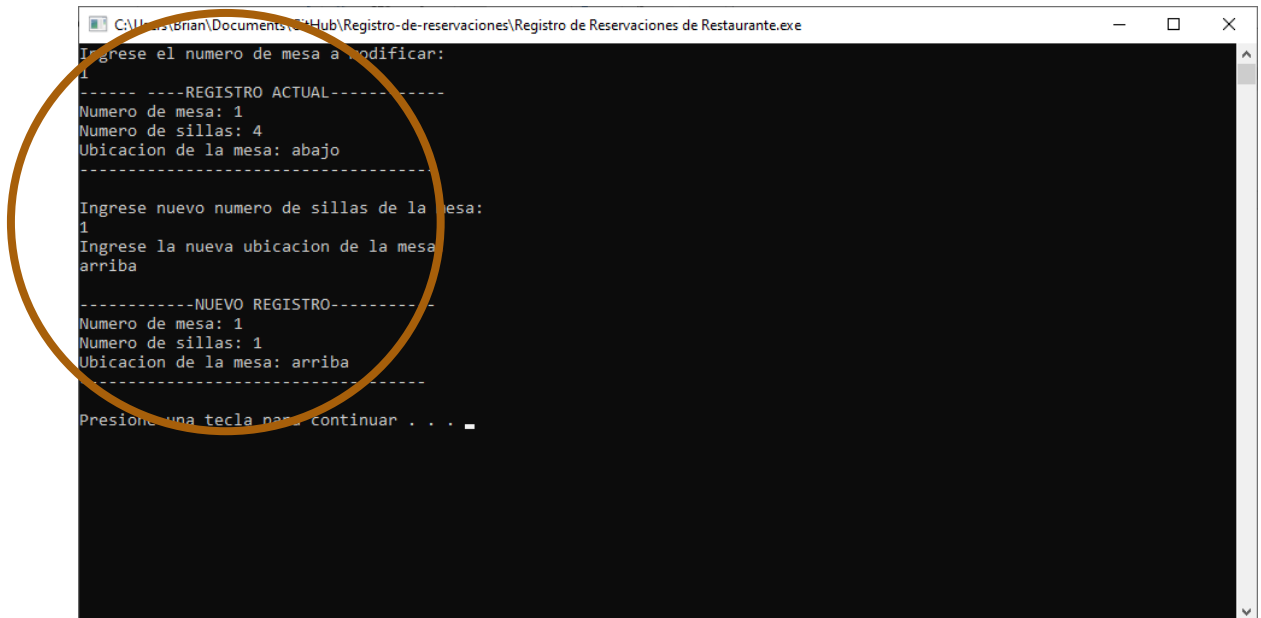


Lo desplegará si este existe



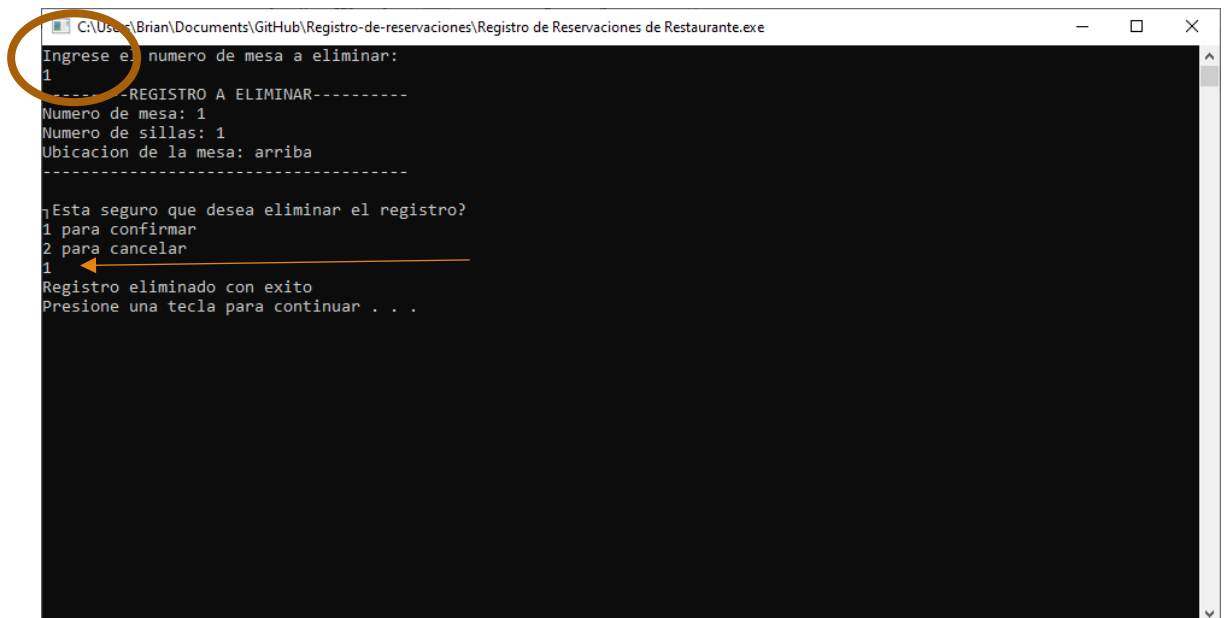
Buscar

En la opción modificar, colocamos un código existente y modificamos los datos.



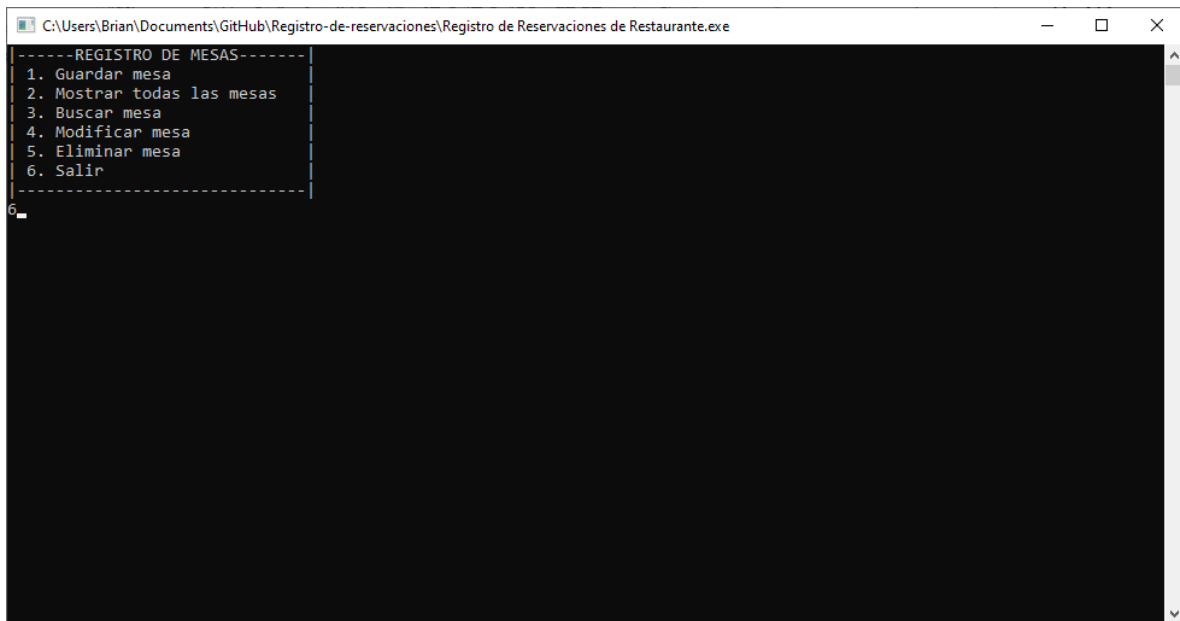
```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese el numero de mesa a modificar:
1
-----REGISTRO ACTUAL-----
Numero de mesa: 1
Numero de sillas: 4
Ubicacion de la mesa: abajo
-----
Ingrese nuevo numero de sillas de la mesa:
1
Ingrese la nueva ubicacion de la mesa:
arriba
-----NUEVO REGISTRO-----
Numero de mesa: 1
Numero de sillas: 1
Ubicacion de la mesa: arriba
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

Para eliminar, es exactamente lo mismo, con un código existente, se desplegará el registro y luego confirmamos.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese el numero de mesa a eliminar:
1
-----REGISTRO A ELIMINAR-----
Numero de mesa: 1
Numero de sillas: 1
Ubicacion de la mesa: arriba
-----
¿Esta seguro que desea eliminar el registro?
1 para confirmar
2 para cancelar
1
Registro eliminado con exito
Presione una tecla para continuar . . .
```

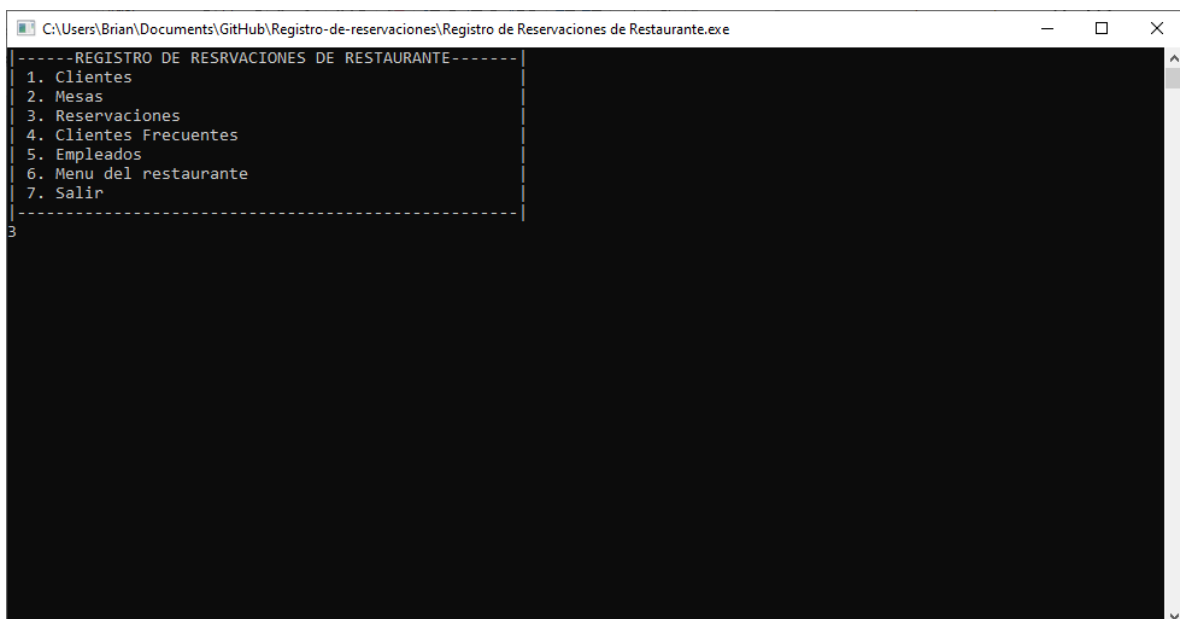
Para salir y volver al menú principal, seleccionamos la opción 6



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE MESAS-----
1. Guardar mesa
2. Mostrar todas las mesas
3. Buscar mesa
4. Modificar mesa
5. Eliminar mesa
6. Salir
-----
6
```

1.3. Reservaciones

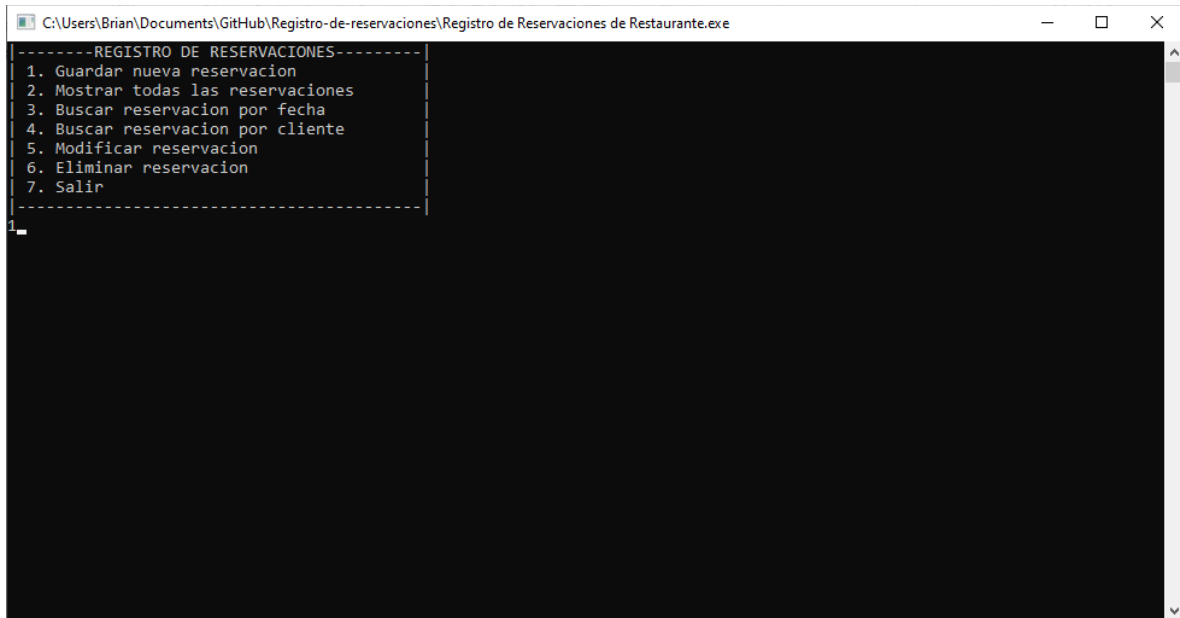
Para ingresar a la característica Reservaciones, ingresamos la opción número 3 y presionamos ENTER.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES DE RESTAURANTE-----
1. Clientes
2. Mesas
3. Reservaciones
4. Clientes Frecuentes
5. Empleados
6. Menu del restaurante
7. Salir
-----
3
```

Guardar

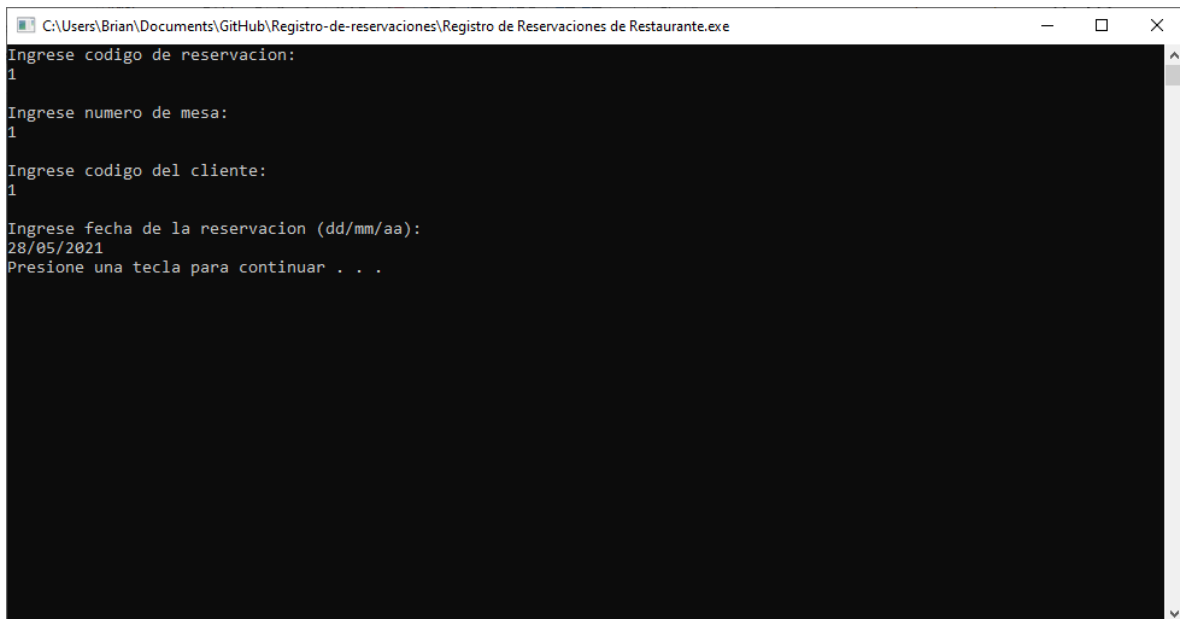
Ingresamos la opción número 1



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservasiones de Restaurante.exe

-----REGISTRO DE RESERVACIONES-----
1. Guardar nueva reservacion
2. Mostrar todas las reservaciones
3. Buscar reservacion por fecha
4. Buscar reservacion por cliente
5. Modificar reservacion
6. Eliminar reservacion
7. Salir
-----
1
```

Ingresamos los datos necesarios (es necesario que los códigos de cliente y número de mesa existan en los otros registros para mantener la coherencia del programa), además hay que tomar en cuenta el formato de la hora (dd/mm/aa)



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservasiones de Restaurante.exe

Ingrese codigo de reservacion:
1

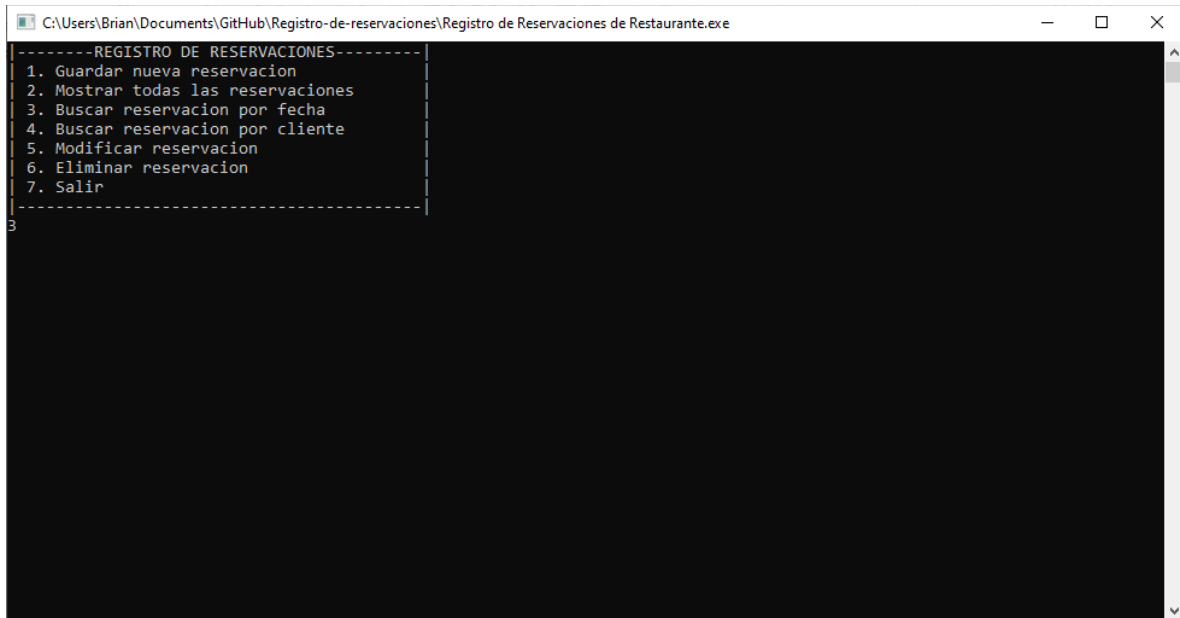
Ingrese numero de mesa:
1

Ingrese codigo del cliente:
1

Ingrese fecha de la reservacion (dd/mm/aa):
28/05/2021
Presione una tecla para continuar . . .
```


Buscar por fecha

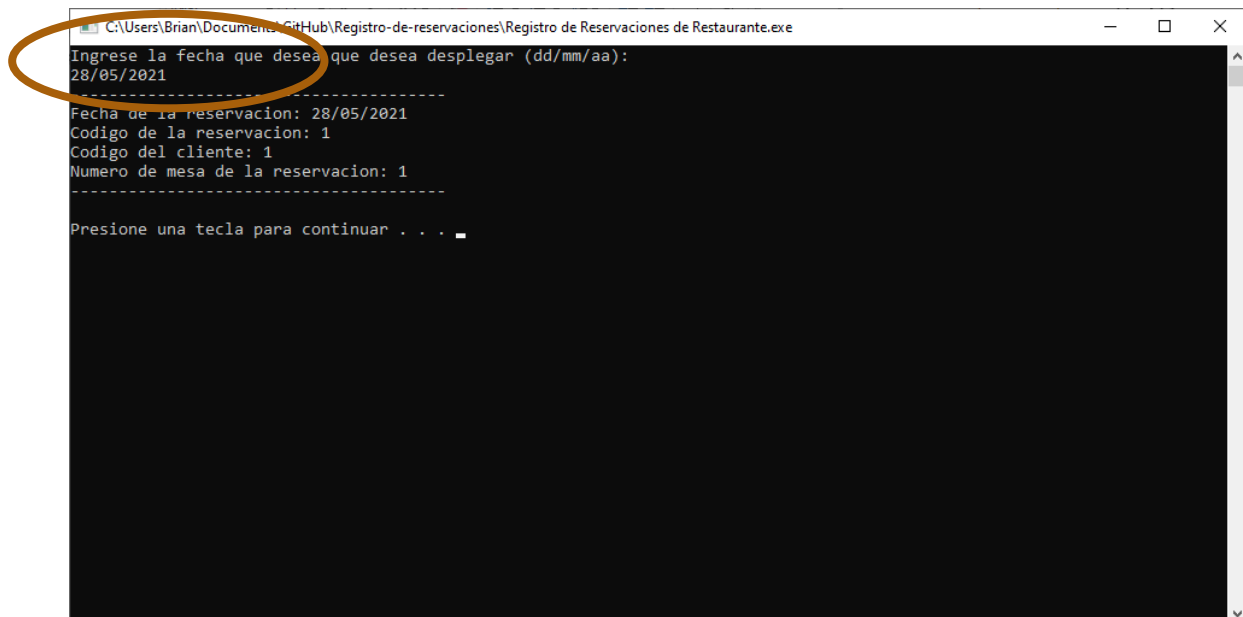
Para buscar por fecha, ingresamos el código número 3.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservas de Restaurante.exe

-----REGISTRO DE RESERVACIONES-----
1. Guardar nueva reservacion
2. Mostrar todas las reservaciones
3. Buscar reservacion por fecha
4. Buscar reservacion por cliente
5. Modificar reservacion
6. Eliminar reservacion
7. Salir
-----
3
```

E ingresamos la fecha exactamente con el formato con el que se registró en primer lugar (de lo contrario no encontrará el registro).

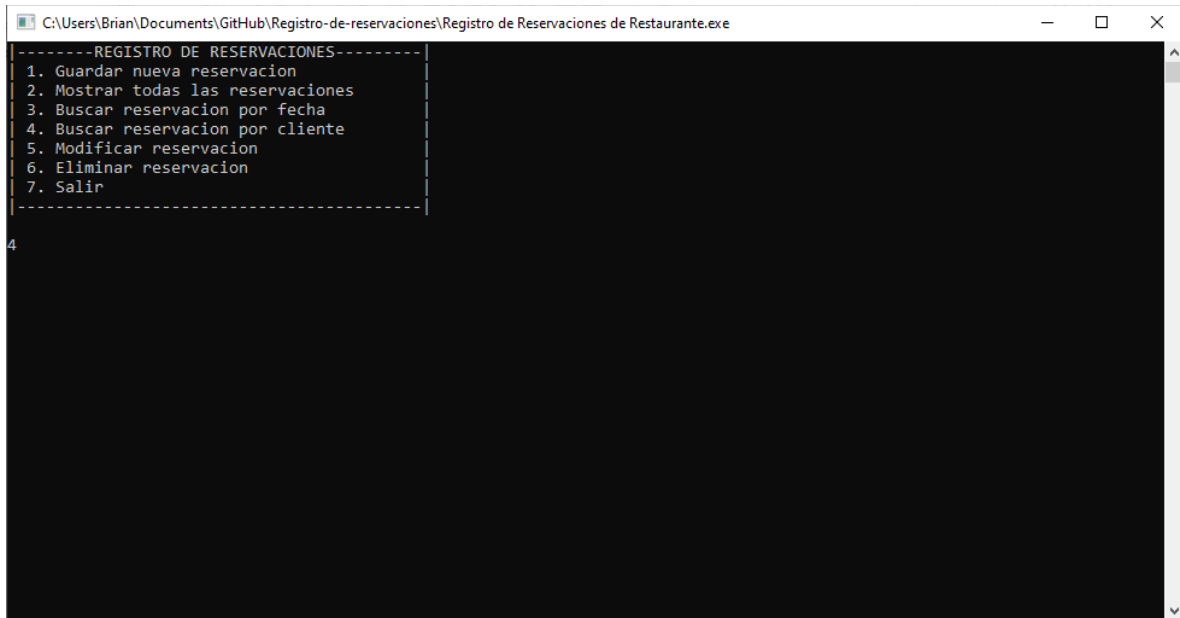


```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservas de Restaurante.exe

Ingrese la fecha que desea desplegar (dd/mm/aa):
28/05/2021
-----
Fecha de la reservacion: 28/05/2021
Codigo de la reservacion: 1
Codigo del cliente: 1
Numero de mesa de la reservacion: 1
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

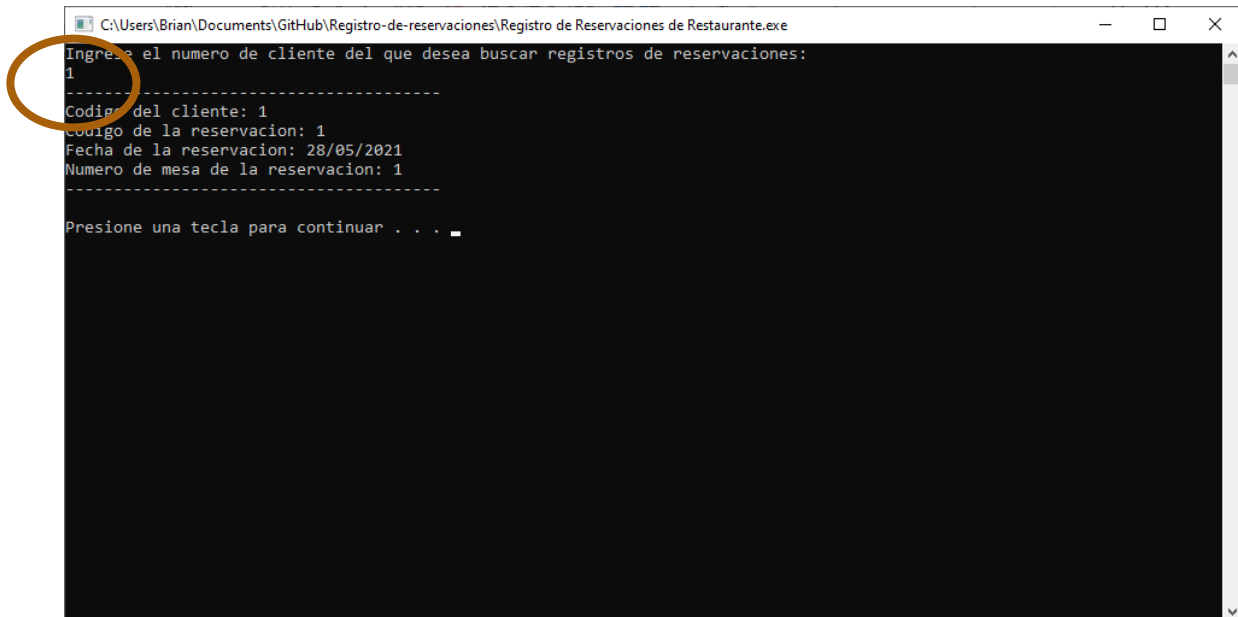
Buscar por cliente

Para buscar las reservaciones de un solo cliente, ingresamos a la opción 4



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES-----
1. Guardar nueva reservacion
2. Mostrar todas las reservaciones
3. Buscar reservacion por fecha
4. Buscar reservacion por cliente
5. Modificar reservacion
6. Eliminar reservacion
7. Salir
-----
4
```

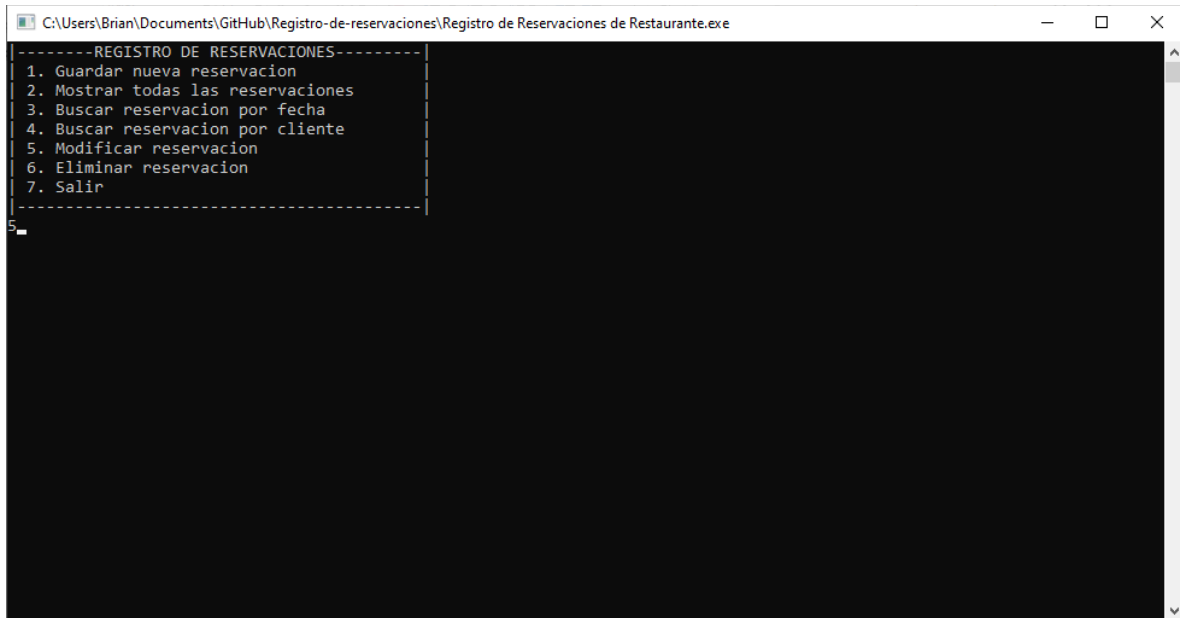
Ingresamos un código existente y la información se desplegará automáticamente



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese el numero de cliente del que desea buscar registros de reservaciones:
1
-----
Codigo del cliente: 1
Codigo de la reservacion: 1
Fecha de la reservacion: 28/05/2021
Numero de mesa de la reservacion: 1
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

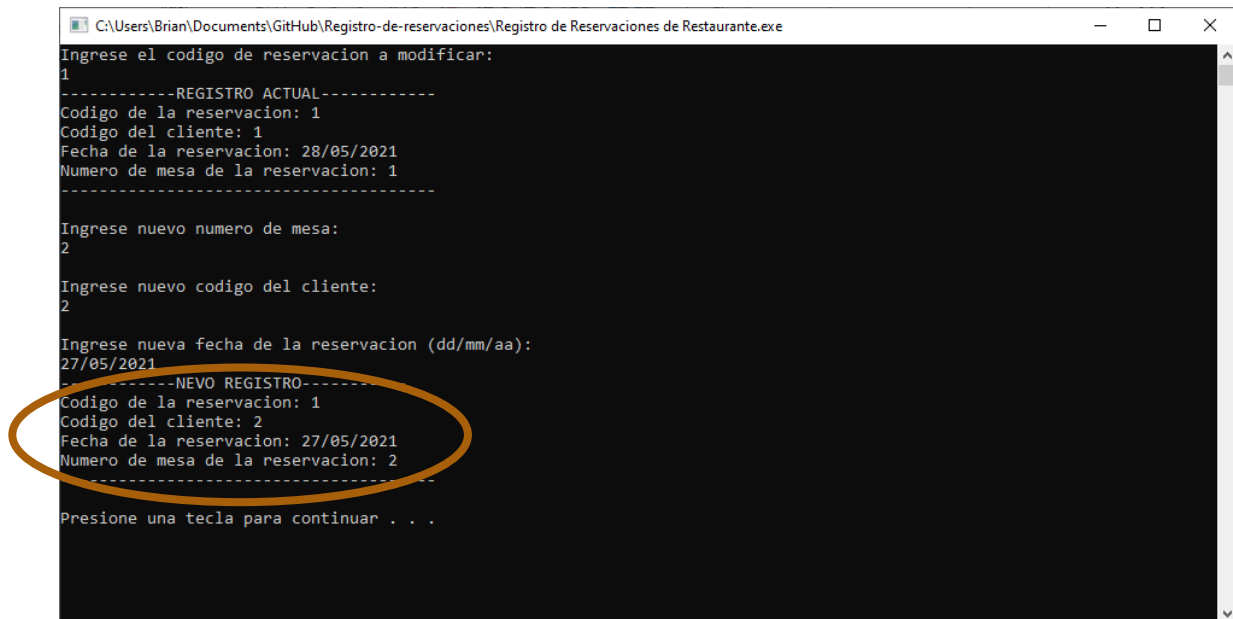
Modificar

Para modificar la reservación, ingresamos a la opción 5.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES-----
1. Guardar nueva reservacion
2. Mostrar todas las reservaciones
3. Buscar reservacion por fecha
4. Buscar reservacion por cliente
5. Modificar reservacion
6. Eliminar reservacion
7. Salir
-----
5_
```

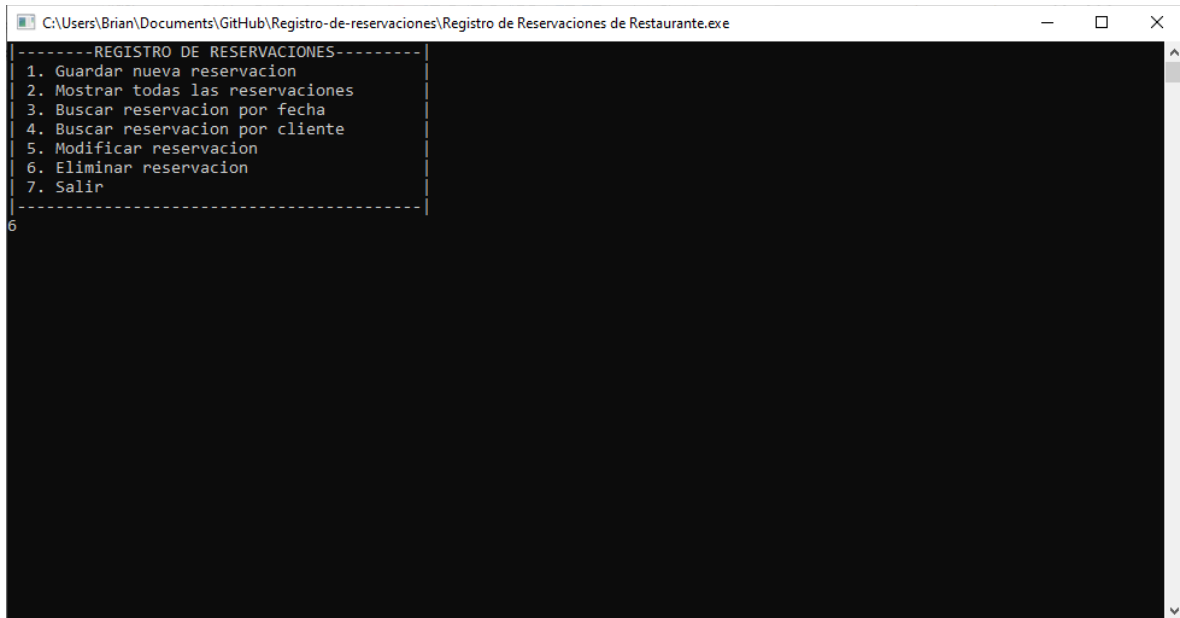
Ingresamos el código a modificar, verificamos que sea el registro esperado, y modificamos los datos necesarios. Posteriormente se desplegará el nuevo registro y quedaría guardado de esa forma.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese el codigo de reservacion a modificar:
1
-----REGISTRO ACTUAL-----
Codigo de la reservacion: 1
Codigo del cliente: 1
Fecha de la reservacion: 28/05/2021
Numero de mesa de la reservacion: 1
-----
Ingrese nuevo numero de mesa:
2
Ingrese nuevo codigo del cliente:
2
Ingrese nueva fecha de la reservacion (dd/mm/aa):
27/05/2021
-----NEVO REGISTRO-----
Codigo de la reservacion: 1
Codigo del cliente: 2
Fecha de la reservacion: 27/05/2021
Numero de mesa de la reservacion: 2
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

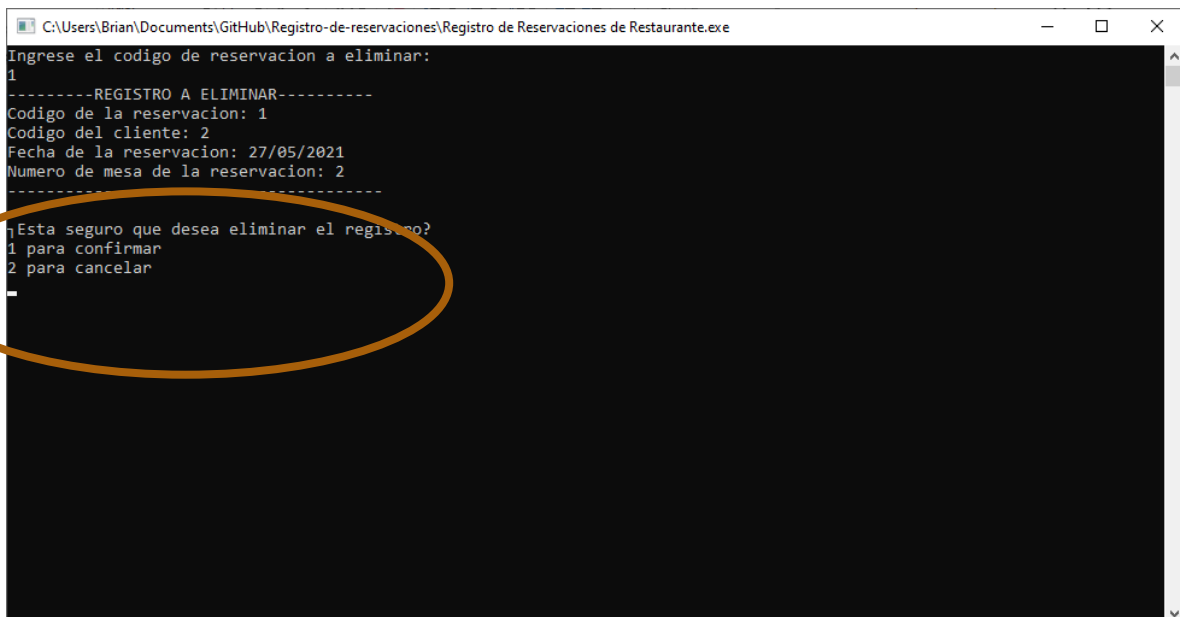
Eliminar

Para eliminar una reservación, ingresamos a la opción 6.



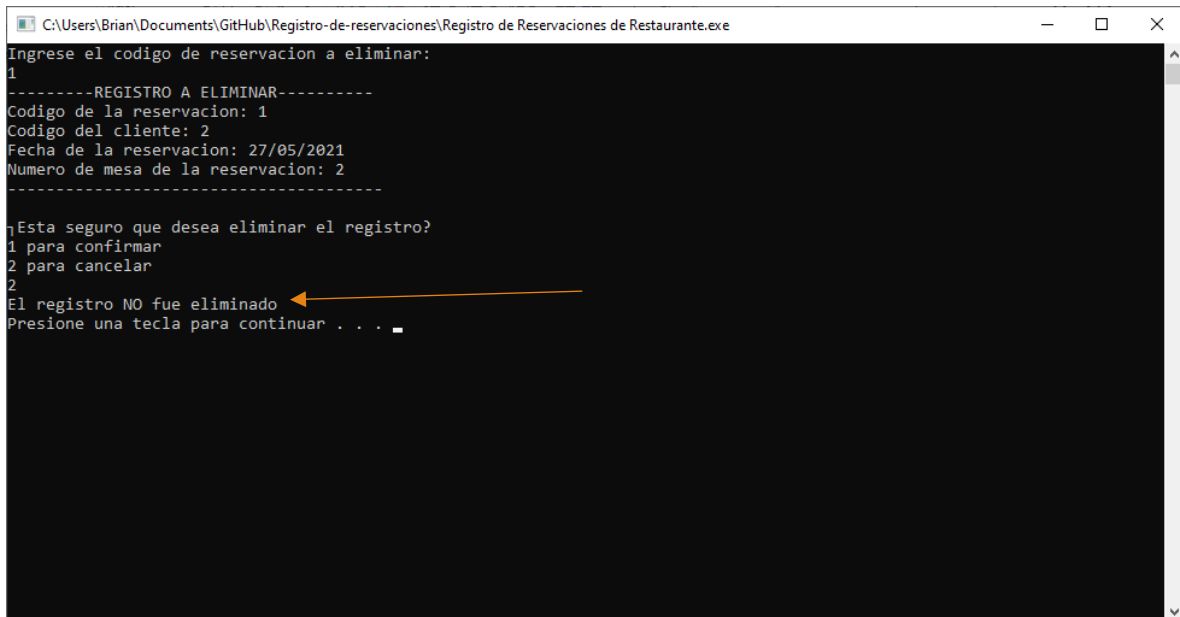
```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES-----
1. Guardar nueva reservacion
2. Mostrar todas las reservaciones
3. Buscar reservacion por fecha
4. Buscar reservacion por cliente
5. Modificar reservacion
6. Eliminar reservacion
7. Salir
-----
6
```

Posteriormente ingresamos un código existente y nos desplegará el siguiente mensaje.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese el codigo de reservacion a eliminar:
1
-----REGISTRO A ELIMINAR-----
Codigo de la reservacion: 1
Codigo del cliente: 2
Fecha de la reservacion: 27/05/2021
Numero de mesa de la reservacion: 2
-----
¿Esta seguro que desea eliminar el registro?
1 para confirmar
2 para cancelar
1
```

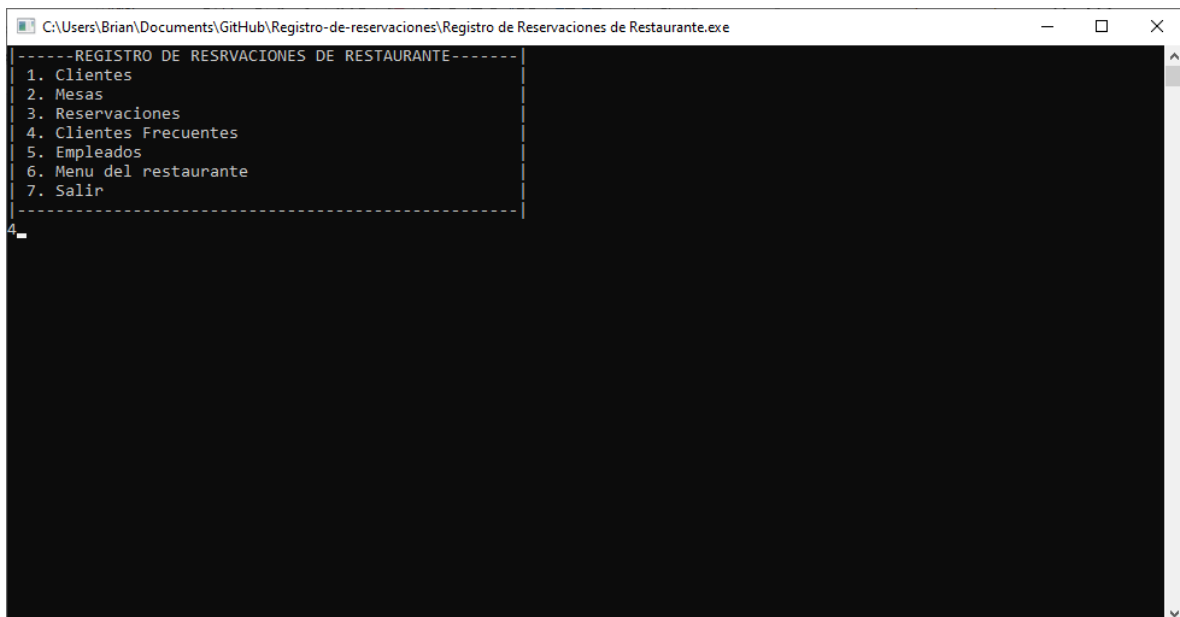
Seleccionamos la opción 1 para confirmar y la opción 2 para cancelar.



```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
Ingrese el codigo de reservacion a eliminar:
1
-----REGISTRO A ELIMINAR-----
Codigo de la reservacion: 1
Codigo del cliente: 2
Fecha de la reservacion: 27/05/2021
Numero de mesa de la reservacion: 2
-----
¿Esta seguro que desea eliminar el registro?
1 para confirmar
2 para cancelar
2
El registro NO fue eliminado
Presione una tecla para continuar . . .
```

1.4. Clientes frecuentes

Para ingresar a la característica clientes frecuentes, ingresamos a la opción número 4 del menú y presionamos ENTER.



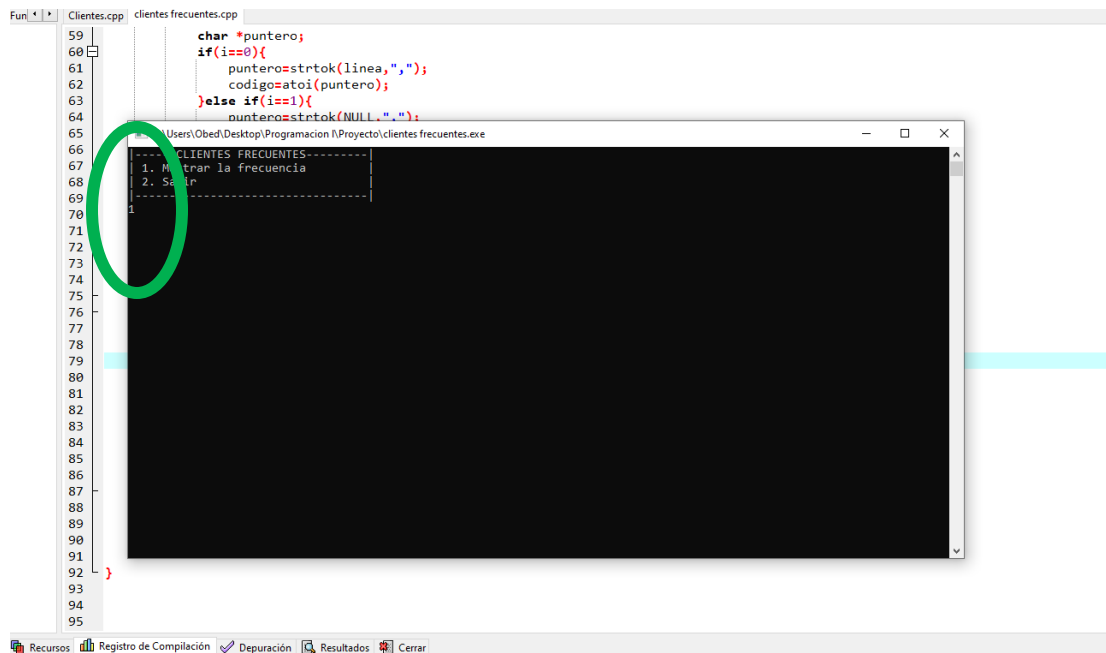
```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES DE RESTAURANTE-----
1. Clientes
2. Mesas
3. Reservaciones
4. Clientes Frecuentes
5. Empleados
6. Menu del restaurante
7. Salir
-----
4
```

Al ingresar a el menú de clientes frecuentes, observara que aparecen 2 opciones a elegir, las cuales funcionan de la siguiente manera:

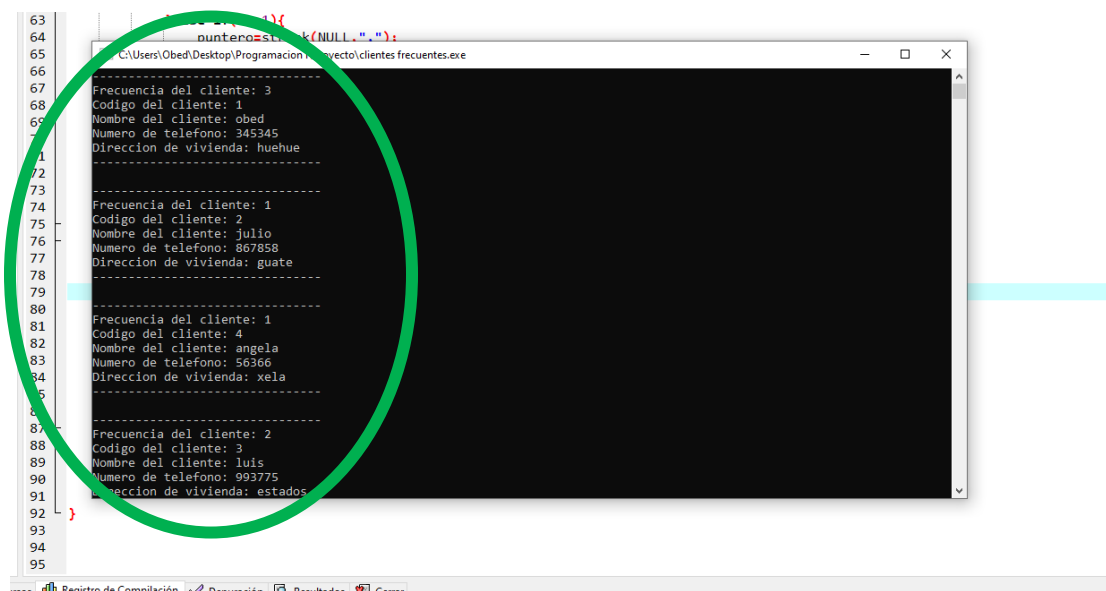
```
1 #include <iostream>
2 #include <stdlib.h>
3
4 -----CLIENTES FRECUENTES-----
5 1. Mostrar la frecuencia
6 2. Salir
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31 case 1:{
32     clienteFrecuente();
33     break;
34 }
35 case 2:{
36     break;
37 }
```

Mostrar la frecuencia

Al ingresar el número 1, se seleccionará la opción mostrar la frecuencia, lo que hará el programa en sí, es mostrar el registro de todos los clientes que se hayan guardado en la base de clientes, con un dato extra, que se llamará frecuencia, el dato que se muestre ahí, será las veces que el cliente ha hecho reservaciones para comer en el restaurante.



```
59 char *puntero;  
60 if(i==0){  
61     puntero=strtok(linea,"");  
62     codigo=atoi(puntero);  
63 }else if(i==1){  
64     puntero=strtok(NULL,"");  
65  
66     CLIENTES FRECUENTES-----  
67     1. Mostrar la frecuencia  
68     2. Salir  
69     -----  
70     1  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92 }  
93  
94  
95
```



```
63  
64  
65  
66  
67 Frecuencia del cliente: 3  
68 Codigo del cliente: 1  
69 Nombre del cliente: obed  
70 Numero de telefono: 345345  
71 Direccion de vivienda: huehue  
72 -----  
73  
74 Frecuencia del cliente: 1  
75 Codigo del cliente: 2  
76 Nombre del cliente: julio  
77 Numero de telefono: 867858  
78 Direccion de vivienda: guate  
79 -----  
80  
81 Frecuencia del cliente: 1  
82 Codigo del cliente: 4  
83 Nombre del cliente: angela  
84 Numero de telefono: 56366  
85 Direccion de vivienda: xela  
86 -----  
87  
88 Frecuencia del cliente: 2  
89 Codigo del cliente: 3  
90 Nombre del cliente: luis  
91 Numero de telefono: 993775  
92 Direccion de vivienda: estados  
93  
94  
95
```

Salir

Al ingresar el número 6, se seleccionará la opción salir, la aplicación dará un cierre, y nos sacará después de dar enter, o apachar cualquier otra tecla.

```
59 char *puntero;
60 if(i==0){
61     puntero=strtok(linea,",");
62     codigo=atoi(puntero);
63 }else if(i==1){
64     puntero=strtok(NULL,",");
65 }
66
67 -----CLIENTES FRECUENTES-----
68 1. Mostrar la frecuencia
69 2. Salir
70 2
71
72 -----
73 Process exited after 85 seconds with return value 0
74 Presione una tecla para continuar . . .
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92 }
93
94
95
```

1.5. Empleados

Para ingresar a la característica Empleados, ingresamos a la opción número 5 del menú y presionamos ENTER.

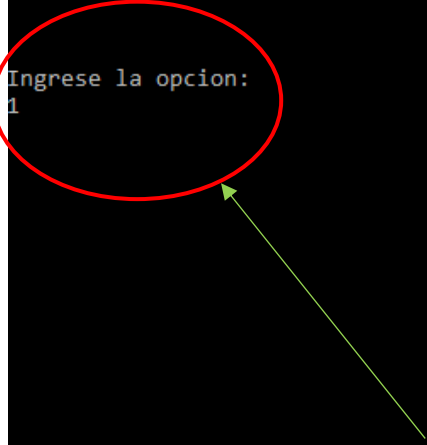
```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservas de Restaurante.exe
-----REGISTRO DE RESERVACIONES DE RESTAURANTE-----
1. Clientes
2. Mesas
3. Reservas
4. Clientes Frecuentes
5. Empleados
6. Menu del restaurante
7. Salir
-----
5
```



```

| ----Empleados---- |
| 1. Guardar nuevo   |
| 2. Mostrar todos   |
| 3. Buscar          |
| 4. Modificar       |
| 5. Eliminar        |
| 6. Salir           |
| -----           |
Ingrese la opcion:
1

```



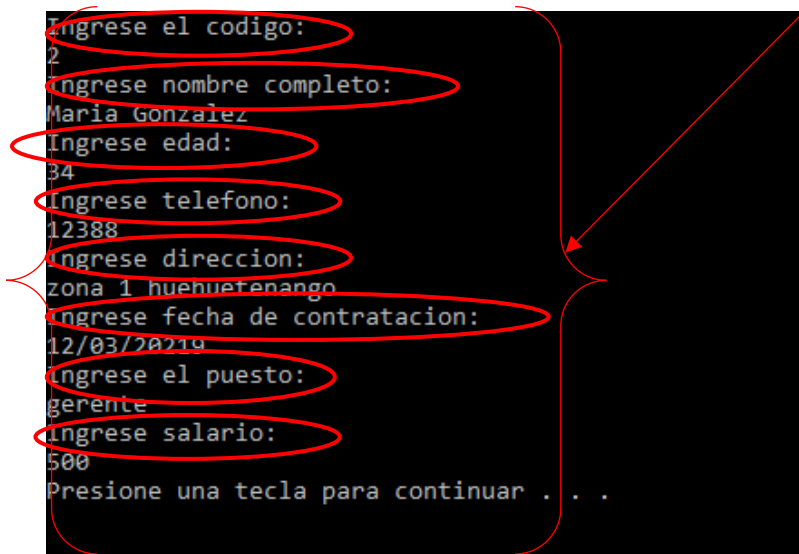
PRIMERO: se ingresa la opción uno para guardar a un empleado, una vez ingresada esto presione enter, abrirá la ventana de guardar.

SEGUNDO: nos pedirá ingresar el código, nombre completo, edad, teléfono, dirección, fecha de contratación, puesto y salario del empleado que deseamos registrar, una vez se tenga esto presiones cualquier tecla para continuar.

```

Ingrese el codigo:
2
Ingrese nombre completo:
Maria Gonzalez
Ingrese edad:
34
Ingrese telefono:
12388
Ingrese direccion:
zona 1 huenuetenango
Ingrese fecha de contratacion:
12/03/2021
Ingrese el puesto:
gerente
Ingrese salario:
500
Presione una tecla para continuar . . .

```



TERCERA: Para que el registro de empleados se vea debemos ingresar a la opción 2.

```
Ingrese la opcion:  
2
```

```
-----Empleados-----  
1. Guardar nuevo  
2. Mostrar todos  
3. Buscar  
4. Modificar  
5. Eliminar  
6. Salir  
-----
```

CUARTO: Se nos mostrara los datos de los empleados registrados como también nos mostrara cuantos son los registrados

```
Los datos ingresados son
-----
Codigo: 2
Nombre: Maria Gonzalez
Edad: 34
Telefono: 12388
Direccion: zona 1 huehuetenango
Fecha de contratacion: 12/03/20219
Puesto: gerente
Salario: 500
-----

Los datos ingresados son
-----
Codigo: 5
Nombre: Carlos Villatoro
Edad: 35
Telefono: 3566463
Direccion: san marcos
Fecha de contratacion: 14/11/2020
Puesto: cocinero
Salario: 400
-----

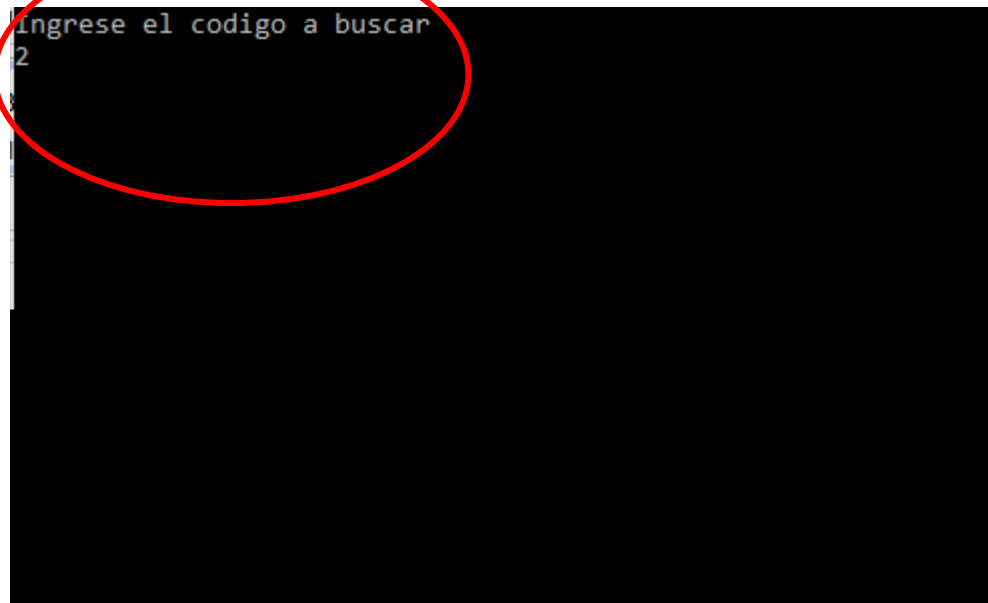
El total de empleados registrados es:2
Presione una tecla para continuar . . .
```

QUINTO: Para poder buscar al empleado registrado seleccionamos la opción 3.

```
-----Empleados-----
1. Guardar nuevo
2. Mostrar todos
3. Buscar
4. Modificar
5. Eliminar
6. Salir
-----

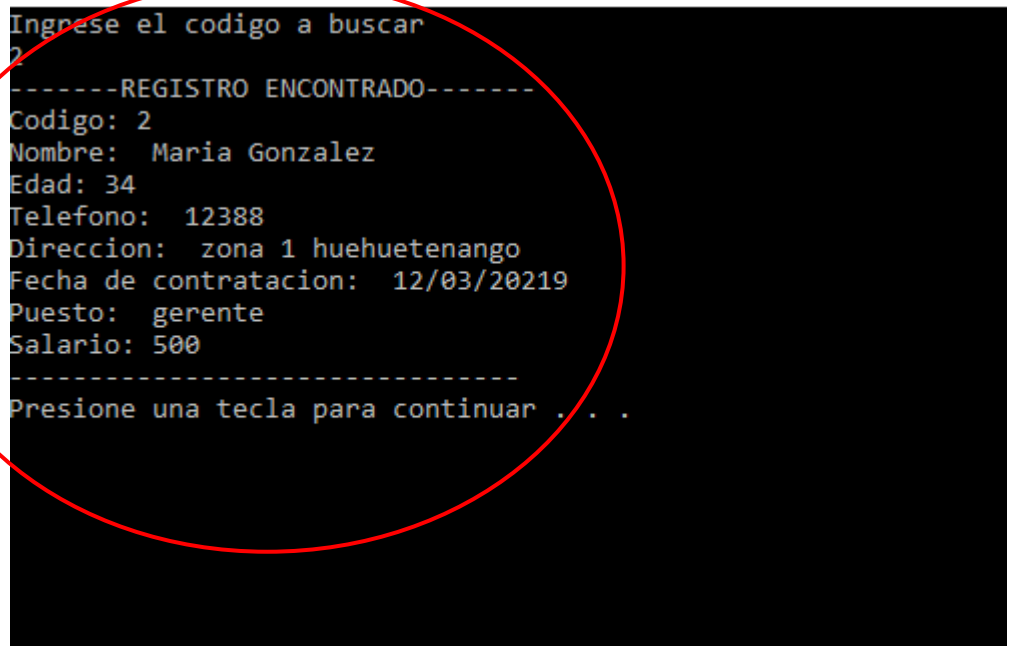
Ingresa la opcion:
3
```

SEXTO: una vez seleccionada nos pedirá el código que deseamos buscar.



```
Ingrese el codigo a buscar
2
```

SEPTIMO: Nos mostrara los datos del empleado de dicho código que buscamos.



```
Ingrese el codigo a buscar
2
-----REGISTRO ENCONTRADO-----
Codigo: 2
Nombre: Maria Gonzalez
Edad: 34
Telefono: 12388
Direccion: zona 1 huehuetenango
Fecha de contratacion: 12/03/20219
Puesto: gerente
Salario: 500
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

OCTAVO: seleccionamos la opción 4 para modificar el registro de los datos.

```
      | ----Empleados---- |  
      | 1. Guardar nuevo  |  
      | 2. Mostrar todos  |  
      | 3. Buscar         |  
      | 4. Modificar      |  
      | 5. Eliminar       |  
      | 6. Salir         |  
      | -----          |  
Ingrese la opcion:  
4
```

NOVENO: Se escribirá el código que se desea modificar.

```
Ingrese el codigo a modificar  
5
```

DECIMO: Se ingresara los nuevos datos, nuevo nombre, nueva edad, nuevo número de teléfono, nueva dirección, nueva fecha de contratación, nuevo puesto, nuevo salario.

```
Ingrese el codigo a modificar
5
Ingrese nombre completo:
Jorge Ortiz
Ingrese edad:
37
Ingrese telefono:
232456
Ingrese direccion:
huehuetenango
Ingrese fecha de contratacion:
23/09/2021
Ingrese el puesto:
chef
Ingrese salario:
400
```

UNDECIMO: Nos mostrara el registro actual y el registro nuevo.

```
-----REGISTRO ACTUAL-----
Codigo: 5
Nombre: Carlos Villatoro
Edad: 35
Telefono: 3566463
Direccion: san marcos
Fecha de contratacion: 14/11/2020
Puesto: cocinero
Salario: 400
-----

-----NUEVO REGISTRO-----
Codigo: 0
Nombre: Jorge Ortiz
Edad: 37
Telefono: 232456
Direccion: huehuetenango
Fecha de contratacion: 23/09/2021
Puesto: chef
Salario: 400
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

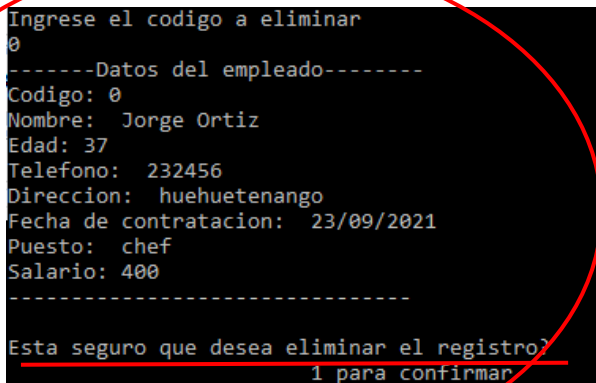
DUODECIMO: La opción 5 sirve para la eliminación de los registros.

```
      | ---Empleados--- |  
      | 1. Guardar nuevo |  
      | 2. Mostrar todos |  
      | 3. Buscar        |  
      | 4. Modificar     |  
      | 5. Eliminar      |  
      | 6. Salir         |  
      | -----        |  
Ingrese la opcion:  
5
```

DECIMO TERCERO: Ingresamos el código que deseamos eliminar.

```
Ingrese el codigo a eliminar  
0
```

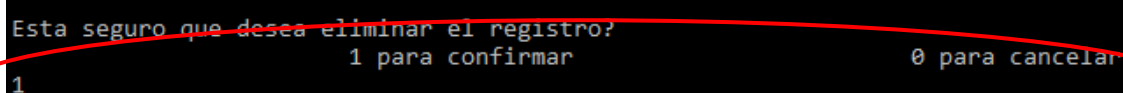
DECIMO CUARTO: El programa mostrara los datos que se eliminaran y preguntara si estamos seguros de eliminar dichos datos.



```
Ingrese el codigo a eliminar
0
-----Datos del empleado-----
Codigo: 0
Nombre: Jorge Ortiz
Edad: 37
Telefono: 232456
Direccion: huehuetenango
Fecha de contratacion: 23/09/2021
Puesto: chef
Salario: 400
-----
Esta seguro que desea eliminar el registro?
1 para confirmar                                0 para cancelar
```

DECIMO QUINTO: Nos aparecera la opción 1 para confirmar la eliminación y 0 para cancelar la eliminación.

Nota dependiendo de la opción que se elija se escribirá y se presionara enter.



```
Ingrese el codigo a eliminar
0
-----Datos del empleado-----
Codigo: 0
Nombre: Jorge Ortiz
Edad: 37
Telefono: 232456
Direccion: huehuetenango
Fecha de contratacion: 23/09/2021
Puesto: chef
Salario: 400
-----
Esta seguro que desea eliminar el registro?
1 para confirmar                                0 para cancelar
1
```


DECIMO SEXTO: Una vez sea seleccionada la opción, en la consola aparecerá el mensaje en este caso se eligió 1 y apareció el mensaje “registro del empleado eliminado con éxito”.

```
Ingrese el codigo a eliminar
0
-----Datos del empleado-----
Codigo: 0
Nombre: Jorge Ortiz
Edad: 37
Telefono: 232456
Direccion: huehuetenango
Fecha de contratacion: 23/09/2021
Puesto: chef
Salario: 400
-----

Esta seguro que desea eliminar el registro?
                                1 para confirmar
                                0 para cancelar
1
Registro del empleado eliminado con exito!!!
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
                                Los datos ingresados son
-----
Codigo: 2
Nombre: Maria Gonzalez
Edad: 34
Telefono: 12388
Direccion: zona 1 huehuetenango
Fecha de contratacion: 12/03/20219
Puesto: gerente
Salario: 500
-----

El total de empleados registrados es:1
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
-----Empleados-----  
1. Guardar nuevo  
2. Mostrar todos  
3. Buscar  
4. Modificar  
5. Eliminar  
6. Salir  
-----  
Ingrese la opcion:  
6
```

1.6. Menú general de comidas

Para ingresar a la característica de Menú de Restaurante, ingresamos a la opción número 6 del menú y presionamos ENTER.

```
C:\Users\Brian\Documents\GitHub\Registro-de-reservaciones\Registro de Reservaciones de Restaurante.exe  
-----REGISTRO DE RESERVACIONES DE RESTAURANTE-----  
1. Clientes  
2. Mesas  
3. Reservaciones  
4. Clientes Frecuentes  
5. Empleados  
6. Menu del restaurante  
7. Salir  
-----  
6
```

Menú principal: podrá observar las distintas opciones, cada uno contiene los distintos alimentos que el restaurante ofrece.

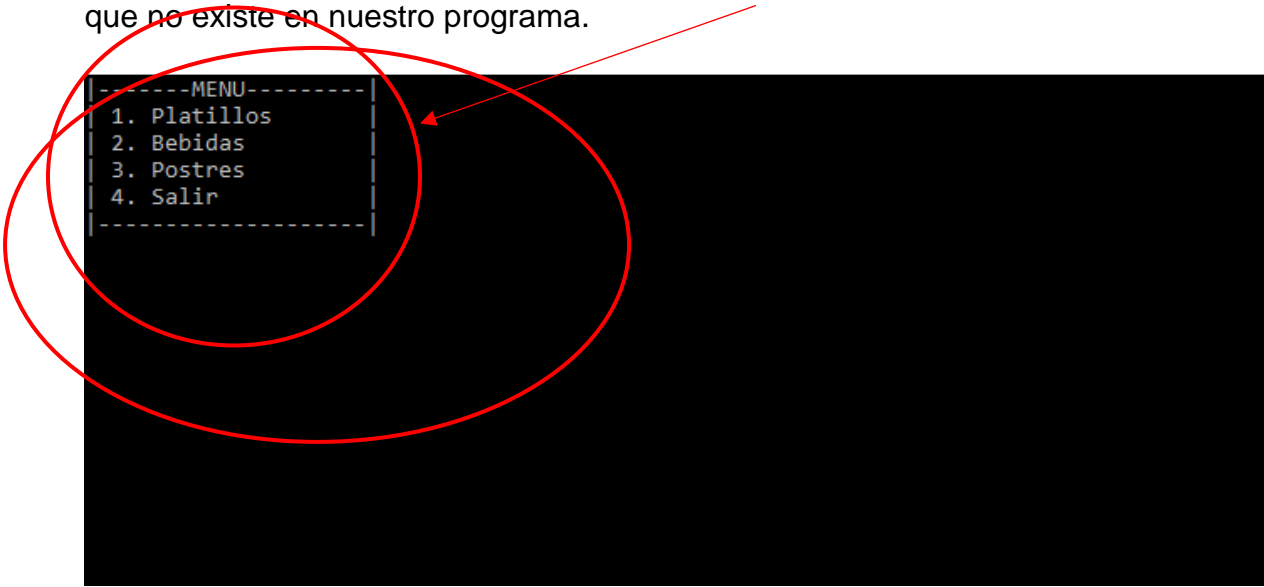
Marcando el número 1, lo llevara al menú de los platillos del restaurante.

Marcando el número 2, lo llevara al menú de las bebidas del restaurante.

Marcando el número 3, lo llevara al menú de los postres del restaurante.

Marcando el número 4, esta opción, lo sacara del menú principal del restaurante.

Si en dado caso, elige una opción que no se encuentre en el menú, este le indicara que no existe en nuestro programa.



```
-----MENU-----  
1. Platillos  
2. Bebidas  
3. Postres  
4. Salir  
-----
```

Opción 1: Menú Platillos

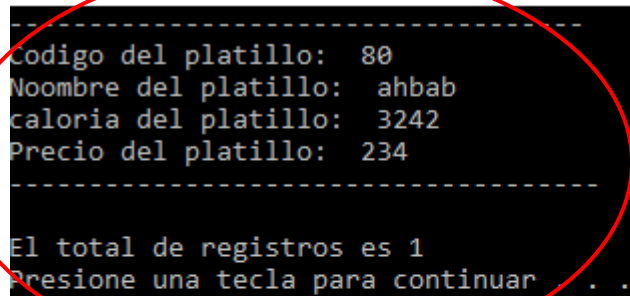
Podrá observar las seis opciones, donde el usuario podrá guardar, mostrar, buscar, modificar, eliminar y salir del menú de platillos.

```
----- REGISTRO DE PLATILLOS-----  
1. Guardar platillo  
2. Mostrar todos los platillos  
3. Buscar platillo  
4. Modificar platillo  
5. Eliminar platillo  
6. Salir  
-----
```

1. Guardar platillos: Ingrese los datos del platillo, al llenarlo darle click a la tecla enter y al final regresar al menú platillos.

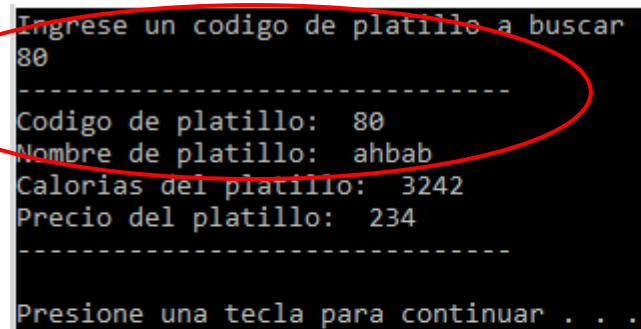
```
Ingrese codigo de platillo:  
86  
Ingrese nombre de platillo :  
ahbab  
Ingrese las caloria del platillo:  
3242  
Ingrese precio del platillo:  
234  
Presione una tecla para continuar . . .
```

2. Mostrar platillos: automáticamente le mostrara todos los platillos ingresados en el sistema.



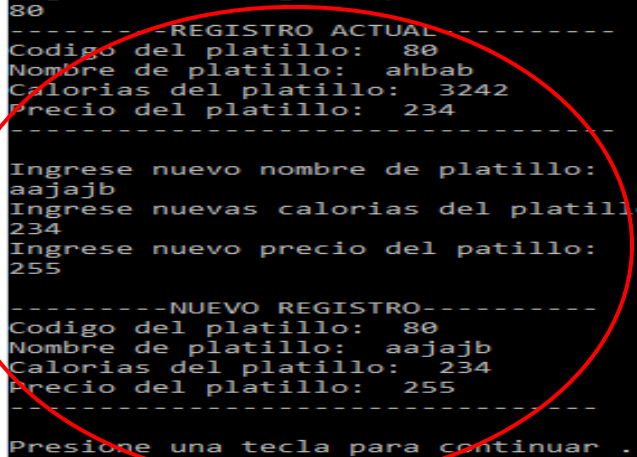
```
-----  
Codigo del platillo: 80  
Noombre del platillo: ahabab  
caloria del platillo: 3242  
Precio del platillo: 234  
-----  
  
El total de registros es 1  
Presione una tecla para continuar . .
```

3. Buscar platillo: Ingrese el código del platillo a buscar, dar click en Enter y automáticamente mostrará los datos del platillo.



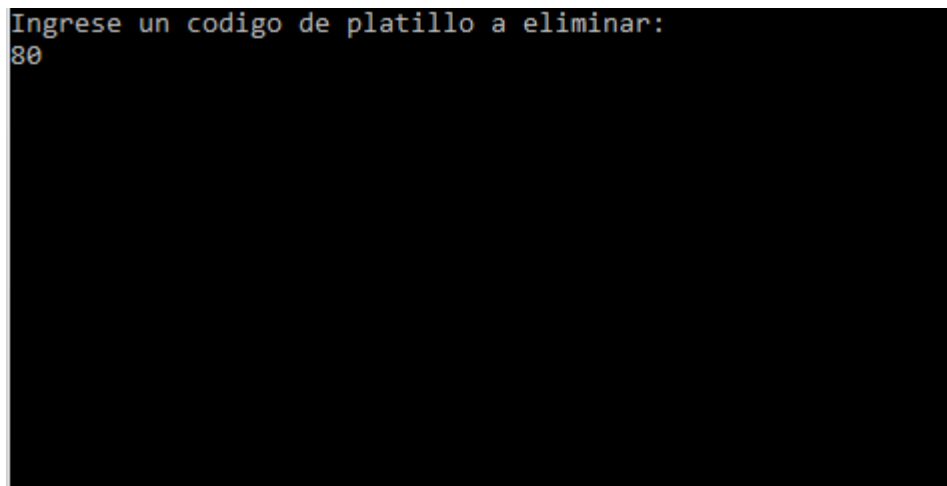
```
Ingrese un codigo de platillo a buscar  
80  
-----  
Codigo de platillo: 80  
Nombre de platillo: ahabab  
Calorias del platillo: 3242  
Precio del platillo: 234  
-----  
  
Presione una tecla para continuar . . .
```

4. Modificar platillo: Ingrese el código del platillo a modificar, click Enter y le imprimirá en pantalla el registro actual, después ingresar los nuevos datos y le imprimirá en pantalla el nuevo registro.



```
Ingrese el codigo de platillo a modificar
80
-----REGISTRO ACTUAL-----
Codigo del platillo: 80
Nombre de platillo:  ahabab
Calorias del platillo: 3242
Precio del platillo: 234
-----
Ingrese nuevo nombre de platillo:
aajajb
Ingrese nuevas calorias del platillo:
234
Ingrese nuevo precio del platillo:
255
-----NUEVO REGISTRO-----
Codigo del platillo: 80
Nombre de platillo:  aajajb
Calorias del platillo: 234
Precio del platillo: 255
-----
Presione una tecla para continuar . . .
```

5. Eliminar platillo: ingrese el código a eliminar, click Enter y mostrara el platillo a eliminar, le presenta la opción de si está seguro eliminar, dar click 1, si confirmara la eliminación y click 2 para cancelar la eliminación.



```
Ingrese un codigo de platillo a eliminar:
80
```

6: salir: para salir del menú de platillos.

Si en dado caso, elige una opción que no se encuentre en el menú, este le indicara que no existe en nuestro programa.

```
-----REGISTRO DE PLATILLOS-----  
1. Guardar plaitllo  
2. Mostrar todos los platillos  
3. Buscar platillo  
4. Modificar platillo  
5. Eliminar plaitllo  
6. Salir  
-----  
6
```

```
-----MENU-----  
1. Platillos  
2. Bebidas  
3. Postres  
4. Salir  
-----  
5  
Opcion no encontrada  
Presione una tecla para continuar . . .
```

NOTA: los sub-menú de bebidas y postres, funcionan exactamente igual que el de platillos.

