

Manual de usuario
Carlos Ramírez Venegas
Jimmy de Jesús Parrales
Programación IV
Adriana Rubio Escobar
U.T.C

Contenido

| Propósito | 4 |
|----------------------------------|----|
| Alcance | 4 |
| Ingreso de Usuario | 5 |
| Login | 5 |
| Principal | 6 |
| Extraterrestres | 7 |
| Agregar | 7 |
| Campo Ingresar Nombre | 7 |
| Campo Id | 8 |
| Campo Ingreso de género | 8 |
| Campo Planeta Origen | 8 |
| Campo Fecha de Ingreso | 8 |
| Campo Fecha de salida | 9 |
| Campo motivo de la visita | 9 |
| Campo Extra | 9 |
| Mostrar | 11 |
| Vuelos | 12 |
| Agregar | 12 |
| Campo Código numérico del vuelo | 12 |
| Campo línea extraterrestre | 12 |
| Cantidad de pasajeros | 13 |
| Campo Fecha de llegada de vuelo | 13 |
| Campo Hora de llegada del vuelo | 13 |
| Campo Viaje dentro de la Galaxia | 14 |
| Mostrar | 15 |
| Misiones | 16 |
| Agregar | 16 |
| Campo Nombre de la misión | 16 |

| | Código de la misión | 16 |
|---------|-----------------------------|----|
| | Campo agente encargado | 17 |
| | Campo Nivel de peligrosidad | 17 |
| | Campo Nivel de Importancia | 17 |
| | Campo descripción | 17 |
| Mostrar | | 19 |
| A c | erca de | 20 |
| اد؟ | ir | 20 |

Propósito

El propósito de esta página es implementar un aplicativo para supervisar alienígenas que están a la Tierra, los vuelos extraterrestres y misiones que realizan.

Alcance

Este manual está orientado a los empleados de la agencia, para el mejoramiento del control interno de dicha gestión.

Tiene como fin almacenar datos de todos los extraterrestres que se encuentran en la tierra, almacenar los vuelos realizados y así mismo las misiones.

A su vez crear una bitácora que ayude a validar el último usuario que ingrese al sistema con la fecha de ingreso.

Ingreso de Usuario

Login

La opción de login solicitará que digite su usuario y su contraseña para ingresar al sistema.

Se deben llenar ambos campos con los datos y presionar el botón ingresar.

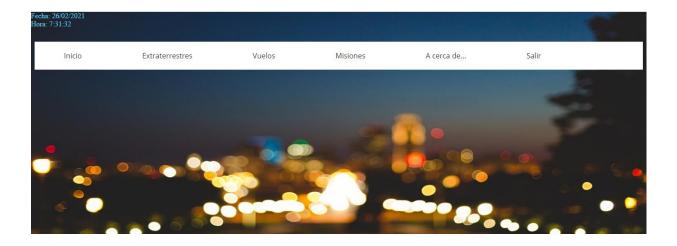


Principal

La pantalla principal en la parte superior nos mostrará las opciones con las cuales se podrá manipular el sistema.

Se muestra la opción de Inicio, Extraterrestres (Agregar, Mostrar), Vuelos (Agregar, Mostrar), Misiones (Agregar, Mostrar), A cerca de, Salir

En la parte de arriba de las opciones, nos mostrara fecha y hora actual.



Extraterrestres

Agregar

La opción de agregar nos va a mostrar la siguiente pantalla:



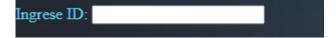
La pantalla nos mostrará el formulario correspondiente para agregar los Extraterrestres descubiertos.

Campo Ingresar Nombre



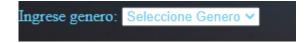
Este campo es para texto, el cual se pondrá el nombre dado por el Extraterrestre, es de carácter obligatorio.

Campo Id



Este campo únicamente aceptara solamente valores numéricos, no dejará ingresar letras, se pondrá el id del Extraterrestre, es de carácter obligatorio.

Campo Ingreso de género



Este campo se podrá elegir el género del Extraterrestre, sea Femenino, Masculino. u otro.

Campo Planeta Origen



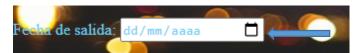
Este campo es de tipo texto, se debe ingresar el planeta origen del Extraterrestre, es de carácter obligatorio.

Campo Fecha de Ingreso



Este campo se genera automáticamente al ingresar al sistema, se muestra le fecha de ingreso.

Campo Fecha de salida



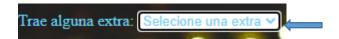
Este campo dará la opción de elegir la fecha de salida del Extraterrestre, se debe seleccionar la casilla indicada y así se permitirá poder elegir la fecha, es de carácter obligatorio.

Campo motivo de la visita



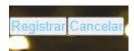
Este campo será de tipo texto, se debe ingresar el motivo de la visita del extraterrestre.

Campo Extra



Este campo es de tipo selección donde se podrá seleccionar al dar click en la parte indicada, se selecciona la extra que posee el Extraterrestre, las opciones son: Planta, comida, otro.

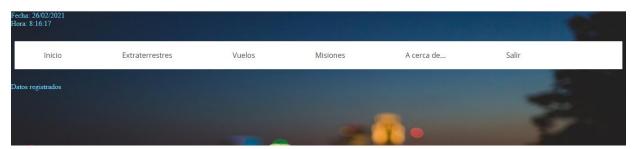
Al final del formulario aparecerán dos botones



Registrar: El cual nos guardara la información que se digito en el formulario mostrar.

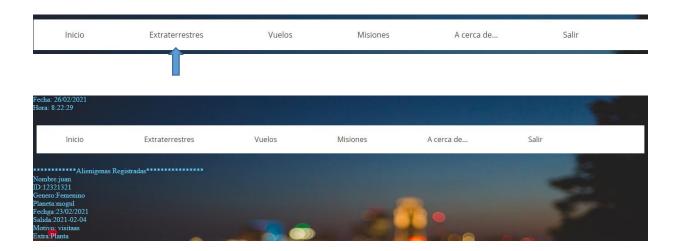
Cancelar: Este botón eliminara la información que se digito en los campos.

Al completar todos los campos del formulario, y presionar registrar nos direccionará a la siguiente pantalla el cual nos indicará que la orden fue realizada, para continuar se tiene que seleccionar cualquier opción del menú.



Mostrar

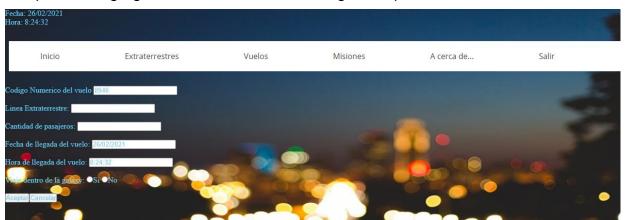
Esta opción del menú nos lleva al registro de los Extraterrestres agregados, para ingresar se debe seleccionar Extrarrestres y seleccionar mostrar.



Vuelos

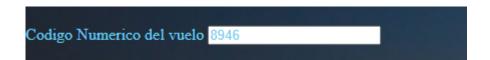
Agregar

La opción de agregar vuelos nos mostrara la siguiente pantalla:



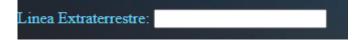
Mostrará los campos de Código Nombre del Vuelo, Línea Extraterrestre, Cantidad de pasajeros, Fecha de llegada del vuelo, Hora de llegada del vuelo, Viaje dentro de la galaxia.

Campo Código numérico del vuelo



Este campo se genera de forma aleatoria, el cual indica el número de registro de vuelo.

Campo línea extraterrestre



Este campo aceptara tipo texto, se agrega la línea Extraterrestre, es de campo obligatorio.

Cantidad de pasajeros

Cantidad de pasajeros:

Este campo es solamente de tipo numérico, no se podrá agregar letras, se ingresa la cantidad de pasajeros, es de campo obligatorio.

Campo Fecha de llegada de vuelo

Fecha de llegada del vuelo: 26/02/2021

Este campo se genera automáticamente, se genera al ingresar al formulario y muestra la llegada del vuelo.

Campo Hora de llegada del vuelo

Hora de llegada del vuelo: 8:41:11

Este campo se genera de forma automática al ingresar al formulario, muestra la hora de llegada del vuelo.

Campo Viaje dentro de la Galaxia



En esta opción se deberá elegir si el viaje se realizó dentro de la galaxia o no.

Al final del formulario aparecerán dos botones



Aceptar: El cual nos guardara la información que se digito en el formulario Agregar.

Cancelar: Este botón eliminara la información que se digito en los campos.

Al completar todos los campos del formulario, y presionar aceptar nos direccionará a la siguiente pantalla el cual nos indicará que los datos fueron guardados, para continuar se tiene que seleccionar cualquier opción del menú.

Fecha: 26:02/2021
Hora: 8:16:17

Inicio Extraterrestres Vuelos Misiones A cerca de... Salir

Datos registrados

Mostrar

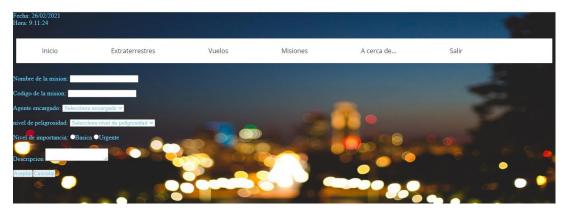
Esta opción del menú nos mostrará los vuelos agregados, para ingresar se debe seleccionar Vuelos y seleccionar mostrar.



Misiones

Agregar

La opción de agregar misiones nos mostrará lo siguiente:



Mostrará los campos de Nombre de la misión, Código de la misión, Agente encargado, Nivel de peligrosidad, Nivel de importancia, Descripción.

Campo Nombre de la misión



Este campo es para texto, se debe ingresar el nombre de la misión, no puede estar vacío.

Código de la misión

Codigo de la mision:

Este campo es solamente numérico, no dejará ingresar letras, se debe ingresar el código de la misión, es de carácter obligatorio.

Campo agente encargado



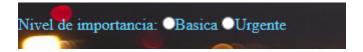
Este campo es de selección, se debe seleccionar el agente encargado, las opciones son las siguientes: A1, A2, A3, A4, A5, es de carácter obligatorio.

Campo Nivel de peligrosidad



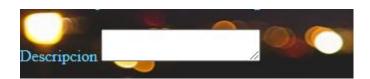
Este campo es de selección, se debe seleccionar el nivel de peligrosidad, las opciones son las siguientes: baja, media, alta, es de carácter obligatorio.

Campo Nivel de Importancia



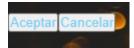
Este campo acepta es de selección, se debe seleccionar el nivel de importancia, las opciones son las siguientes: baja, urgente, es de carácter obligatorio.

Campo descripción



En este campo se debe poner la descripción del vuelo.

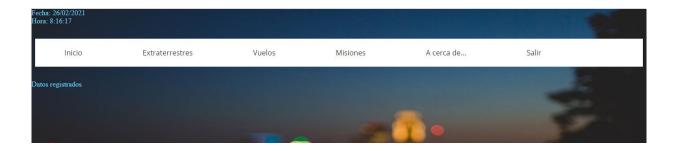
Al final del formulario aparecerán dos botones



<u>Aceptar:</u> El cual nos guardara la información que se digito en el formulario Ingresar Usuario.

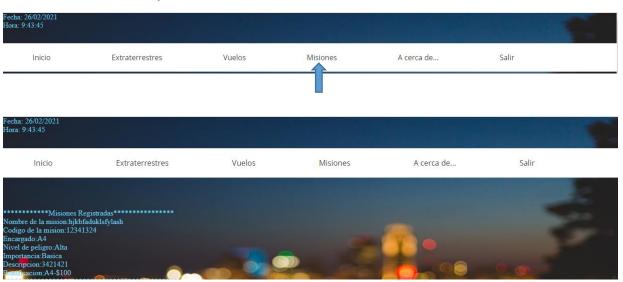
Cancelar: Este botón eliminara la información que se digito en los campos.

Al completar todos los campos del formulario, y presionar aceptar nos direccionará a la siguiente pantalla el cual nos indicará que los datos fueron guardado, para continuar se tiene que seleccionar cualquier opción del menú.



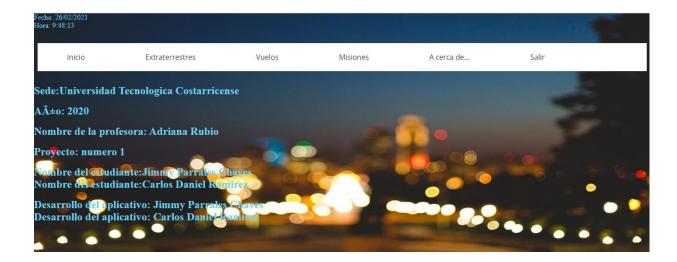
Mostrar

Esta opción del menú nos mostrará las misiones agregadas, para ingresar se debe seleccionar misiones y seleccionar mostrar.



A cerca de

Esta parte nos mostrará información sobre la información de los desarrolladores.



Salir

La opción salir nos direcciona al login de la página.