## UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA

## CENTRO UNIVERSITARIO PETÉN



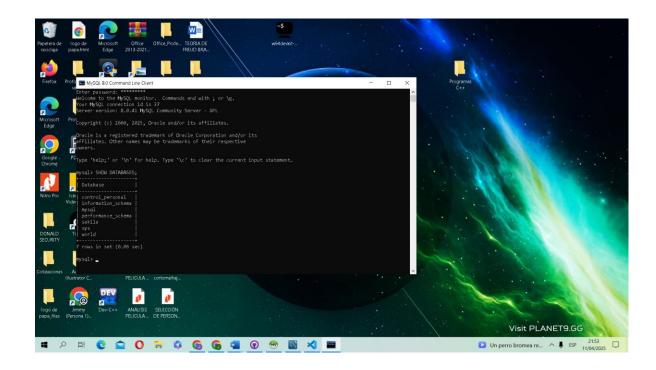
INGENIERÍA EN SISTEMAS LUIS GARCÍA PROGRAMACION I TERCER SEMESTRE

**AUTOBIOGRAFÍA** 

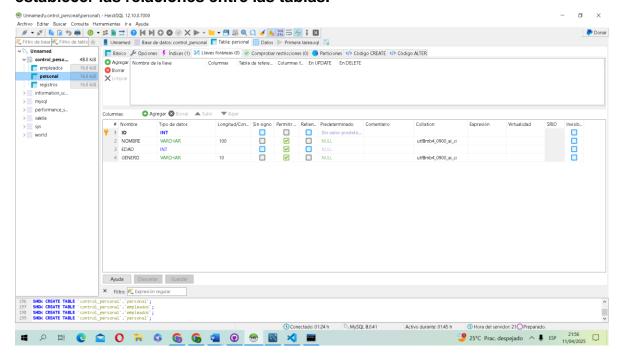
JIMMY ROBERTO ALVARADO ARROYO

CARNÉ: 1690-24-24937

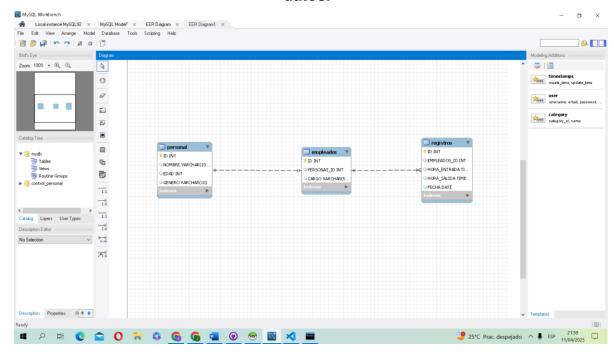
Primer paso: Crear la base de datos utilizando el cliente de línea de comandos (Command Line Client).



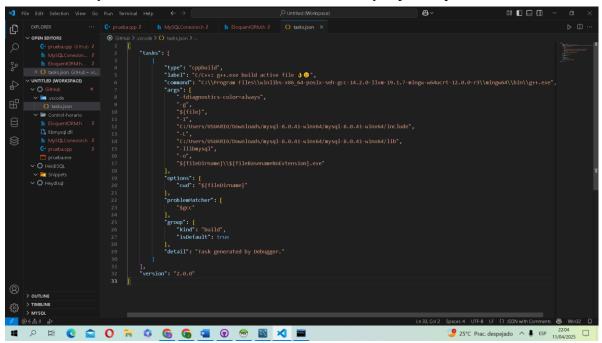
Accedemos a HeidiSQL y procedemos a definir las llaves foráneas para establecer las relaciones entre las tablas.



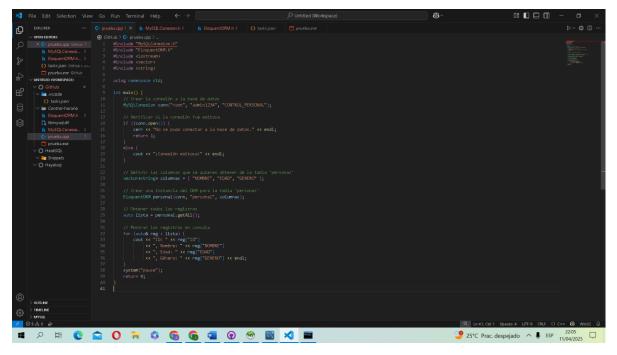
## Accedemos a MySQL Workbench para diseñar los diagramas de la base de datos.



Abrimos Visual Studio Code y configuramos las rutas de los archivos necesarias para establecer la conexión entre el proyecto y la base de datos.

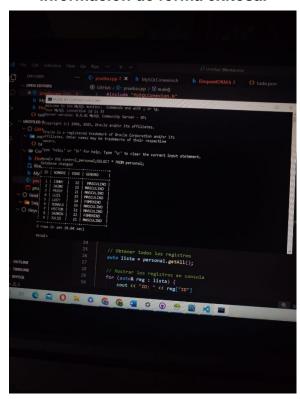


Probar y validar la conexión del programa con la base de datos ejecutando el archivo principal desde Visual Studio Code. Si la conexión es exitosa, se visualizarán los datos almacenados en la tabla 'personal' directamente en la consola del sistema.



Antes de ejecutar el programa en Visual Studio Code, abrimos el *MySQL*Command Line Client para verificar que la base de datos y los datos estaban correctamente cargados. Ejecutamos los siguientes comandos: USE control\_personal;

SELECT \* FROM personal; Como resultado, se mostraron todos los registros de la tabla personal, lo que confirma que los datos están almacenados correctamente en la base de datos. Esta verificación previa es importante para asegurarse de que el programa en C++ podrá acceder a la información de forma exitosa.



Al ejecutar el programa desde Visual Studio Code, se establece correctamente la conexión con la base de datos 'CONTROL\_PERSONAL'. En la terminal se muestra un mensaje de confirmación 'Conexión exitosa', seguido de la visualización de los registros almacenados en la tabla 'personal'.

Cada registro incluye el ID, nombre, edad y género del personal, lo que demuestra que la consulta a la base de datos fue exitosa y los datos se recuperaron correctamente. Este paso confirma que el sistema puede comunicarse eficazmente con MySQL y mostrar información relevante mediante el uso del ORM y la configuración previamente realizada.

