花了好一段時間把俄羅斯方塊寫好，中間寫了一些小錯誤花了不少時間修正，例如:

1. 畫方塊的時候我一開始寫bar(5, 10, 10, 5)　以為往上畫會好一點，結果這讓我的邊界框框要調好久，最後還是改回寫 bar(5, 5, 10, 10)才比較容易加上邊框
2. 寫上一題作業的後偷懶，把move加了draw，反覆修改才發現，不要寫在move裡面應該比較好解決
3. 設計已接到底部的格子的二維陣列的時候把x,y軸寫反
4. class Rect裡宣告了一個const static int pixelSize = 32;來修改想要的視窗、方塊、邊框大小，不過每次要修改值都需要重建方案

感謝老師找了那麼多助教，

感謝老師詳細回答問題，

感謝老師寫的文章，看完後常常覺得學習的動力更多了

感謝老師用心的教導，覺得學到不少東西，是第一次上這麼紮實的課程