实验八：指针

1. 实验目的
2. 掌握地址与指针、指针变量的概念。
3. 掌握指针的定义、赋值、使用和传递。
4. 学会正确区分和使用变量的指针和指针变量。
5. 掌握数组指针和指针数组的使用方法。
6. 了解指向函数的指针

二、实验内容

上机题1：

#include<iostream.h>

Void main()

{

Int a,b,c;

P=&a;

Q=&b;

T=&c;

Cin>>a>>b;

\*t=a+b;

Cout<<&a<<”,”<<&b<<”,”<<p<<”,”<<q<<endl;

Cout<<&p<<”,”<<&q<<endl;

Cout<<a<<”,”<<b<<”,”<<\*p<<”,”<<\*q<<endl;

Cout<<c<<”,”<<\*t<<endl;

}

上机题2：

#include<iostream.h>

#include<iomanip.h>

Void main()

{

Int a[5]={1,2,3,4,5},I;

Int\*p;

P=a;

For(i=0;i<5;i++)

Cout<<setw(3)<<a[i];

Cout<<”\n”;

For(i=0;i<5;i++)

Cout<<setw(3)<<\*(a+i);

Cout<<”\n”;

For(i=0;i<5;i++)

Cout<<setw(3)<<\*(p+i);

Cout<<”\n”;

For(i=0;i<5;i++)

Cout<<setw(3)<<p[i];

Cout<<”\n”;

For(;p<a+5;p++)

Cout<<setw(3)<<\*p;

Cout<<”\n”;

}

三、小结 心得

通过本次实验让我学习到了了解如何定义指针变量，如何将一个变量的首地址赋给指针变量。2.学习数组指针和指针数组的使用方法。进一步深化了地址与指针、指针变量的概念，

3.如何应用指针实现一维数组的数据输入与输出。有助于我们进一步理解指针、指针变量的概念，有助于我们进一步理解指针和指针数组的使用方法。