עברית

תרגיל : הגדר קוד בן 4 ספרות באמצעות INPUT וכפתור. לאחר לחיצה על הכפתור, החלף את המסך במקלדת הכולל מספרים בין 0-9 בלבד!

האימות להתאמת קוד נקרא לאחר לחיצה על ארבעה כפתורים.

יש לך שלוש ניסיונות להזין את הקוד הנכון. אם הוזן כראוי, התריע עם ALERT של SUCCESS, אחרת, ALERT שגיאה. לאחר השלוש ניסיונות, התריע "המשטרה באה!".

בכל פעם שנלחצים על המספרים הם משנים צבעים. יש לצבוע את כל ארבעת המספרים לפני שהALERT מוצגת.

לאחר סגירת תיבת ALERT, הצבעים חוזרים למצב המקורי.

אם יש עיכוב של שלוש שניות בין לחיצות על הכפתורים, המקשים חוזרים לצבע המקורי והרצף מבוטל. אבל, רצף זה אינו נחשב כאחד הניסיונות.

הפונקציות לא יעלו על 10 שורות קוד לאחר BEAUTIFY. זה כולל סוגריים מסולסלים.

דוגמה לפונקציה של 10 שורות:

English

Exercise:

Set a 4-digit code using an input and button. Once the button is clicked, replace the screen with a keypad containing numbers from 0-9 ONLY!

The code-matching verification is called once four buttons have been pressed.

You have three tries to enter the correct code. If entered correctly, alert a success message, otherwise, an error message. After the three tries, alert "The police is coming!".

Whenever the number keys are pressed, they change colors. ALL four numbers must be colored BEFORE the alert is displayed.

Once the alert dialog box is closed, the colors go back to the original state.

If there is a three-second delay between keys pressed, the keys go back to original color, and the sequence is canceled. But, this sequence is not counted as a try.

Functions may not exceed 10 lines of code AFTER it's been beautified. This includes closing brackets.

Example of a 10-line function:

Français

Exercice:

Définissez un code à 4 chiffres à l'aide d'un input et d'un bouton. Une fois le bouton cliqué, remplacez l'écran par un clavier contenant des chiffres de 0 à 9 SEULEMENT!

La vérification de correspondance de code est appelée une fois que vous avez appuyé sur quatre boutons.

Vous avez trois tentatives pour entrer le bon code. S'il est entré correctement, alertez un message de "Success", sinon, un message d'erreur. Après trois tentatives, alertez "La police arrive!".

Chaque fois que vous appuyez sur les boutons, elles changent de couleur. TOUS les quatre numéros doivent être colorés AVANT que l'alerte ne soit affichée.

Une fois la boîte de dialogue d'alerte fermée, les couleurs reviennent à leur état d'origine.

S'il y a un délai de trois secondes entre les touches, les touches reprennent leur couleur d'origine et la séquence est annulée. Mais, cette séquence n'est pas comptée comme un essai.

Les fonctions ne doivent pas dépasser 10 lignes de code APRÈS l'embellissement. Cela inclut les crochets de fermeture.

Exemple de fonction avec 10 lignes:

Example:

