

## LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

**Estudiantes**: Jimmy Brito y Luis Lutuala

**Fecha**: 29/5/2024

## **Aprendizaje Autónomo 2**

Inicio del desarrollo de Software

## **Descripción breve:**

El estudiante después del análisis de funcionalidades y arquitectura del aplican, pasan al desarrollo de la aplicación en función al conocimiento adquirido en las semanas de clases.

## Diagrama de Funcionalidades del Juego y Menú de Pausa

