

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Estudiantes: Jimmy Brito y Luis Lutuala

Fecha: 29/5/2024

Aprendizaje Autónomo 2

Inicio del desarrollo de Software

Descripción breve:

El estudiante después del análisis de funcionalidades y arquitectura del aplican, pasan al desarrollo de la aplicación en función al conocimiento adquirido en las semanas de clases.

Diagrama de Funcionalidades para el Jugador VS IA

