

Estudiante: Jimmy Brito

Fecha: 28/06/2025

Informe Técnico del Sistema de Gestión de Libros Digitales

Desarrollo de Sistemas de Gestión

Contenido

nforme Técnico del Sistema de Gestión de Libros Digitales1		
INTRODUCCIÓN	2	
ARQUITECTURA DEL SISTEMA	2	
Backend	2	
Frontend	2	
SERVICIOS WEB Y SERIALIZACIÓN	3	
Serialización JSON	3	
Servicios Web implementables (propuestos)	3	
ALCANCE DEL PROYECTO	3	
Funcionalidades implementadas	3	
REEL EXIÓN	1	

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



Estudiante: Jimmy Brito **Fecha**: 28/06/2025

INTRODUCCIÓN

El presente informe detalla el desarrollo de un sistema de gestión de libros digitales, construido en lenguaje Golang, orientado tanto a la funcionalidad API como a la visualización de datos mediante una interfaz HTML. El sistema ha sido diseñado bajo principios de organización modular, seguridad, y escalabilidad, combinando buenas prácticas tanto en backend como en frontend.

ARQUITECTURA DEL SISTEMA

Backend

El backend del sistema fue desarrollado íntegramente en Go, con una arquitectura en capas que favorece la modularidad. Los componentes principales incluyen:

Módulo	Función principal	
cmd/	Punto de entrada del programa (main.go)	
Internal/books	Lógica de libros, búsqueda, creación y detalle	
Internal/users	Registro, login y autenticación JWT	
Internal/orders	Módulo de compras o adquisiciones	
Internal/reviews	Comentarios y calificación de libros	
Internal/database	Configuración y conexión a MySQL usando GORM	
Internal/config	Carga de variables de entorno desde .env	

Frontend

El frontend se implementa mediante plantillas HTML puras (renderizadas con html/template), organizadas en la carpeta web/templates/. Las vistas disponibles actualmente son:

- dashboard.html Muestra listado de libros con botón "Detalles"
- book details.html Vista completa de un libro con reseñas y puntuación promedio
- book form.html Formulario para agregar libros desde interfaz visual
- explore.html Búsqueda de libros por título o género

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



Estudiante: Jimmy Brito

Fecha: 28/06/2025

Cada vista se integra con datos proporcionados por los handlers del backend y renderiza dinámicamente el contenido utilizando los valores pasados desde Go. Iré implementando más a medida que pasa el tiempo.

SERVICIOS WEB Y SERIALIZACIÓN

Serialización JSON

Todas las rutas del backend que funcionan como API RESTful utilizan JSON como formato de serialización. Por ejemplo:

POST /register, POST /login, GET /books, POST /reviews

Las respuestas HTTP y los cuerpos de solicitud se intercambian en formato JSON para garantizar la interoperabilidad y facilitar pruebas con herramientas como Postman.

Servicios Web implementables (propuestos)

A futuro, el sistema puede integrar los siguientes servicios web REST para ampliar su funcionalidad:

Servicio Web	Función principal
GET /api/user/library	Obtener libros comprados por un usuario
POST /api/books/{id}/purchase	Comprar un libro autenticado con JWT
POST /api/books/{id}/like	Agregar libro a favoritos
GET /api/recommendations	Sugerir libros basados en historial de lectura
POST /api/comments/report	Reportar comentarios inapropiados
PUT /api/user/profile	Actualizar datos del perfil de usuario
GET /api/genres/{genre}	Filtrar libros por género
GET /api/books/top-rated	Obtener ranking de libros mejor valorados

ALCANCE DEL PROYECTO

Funcionalidades implementadas

El sistema incluye una amplia gama de características que lo hacen funcional y cercano a un entorno real de gestión de contenido digital:

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



Estudiante: Jimmy Brito

Fecha: 28/06/2025

- Registro e inicio de sesión de usuarios con encriptación de contraseñas y autenticación JWT.
- CRUD parcial de libros (crear desde formulario y ver en dashboard).
- Valoraciones numéricas (1–5 estrellas) y comentarios visibles en detalle de libro.
- Listado general de libros con calificación promedio.
- Explorador con búsqueda por texto o categoría.
- Sistema de plantillas HTML organizadas y reutilizables.
- > Enrutamiento ordenado y seguro con protección contra rutas dinámicas conflictivas.
- > Base de datos relacional con claves foráneas y migración automática desde GORM.

Posibilidades de ampliación futura

A pesar de haber alcanzado un alto grado de completitud funcional, el sistema está diseñado para escalar fácilmente. Entre las mejoras contempladas para futuras versiones se encuentran:

- Edición y eliminación de libros desde la interfaz.
- Módulo de biblioteca personal por usuario.
- Subida y visualización de imágenes de portada.
- Interfaz administrativa para gestión de usuarios y contenido.
- Panel de estadísticas: libros más leídos, calificados, recomendados.
- Soporte para etiquetas y múltiples géneros por libro.
- API pública para integración con aplicaciones móviles.

REFLEXIÓN

El sistema de gestión de libros desarrollado es una base sólida y extensible para construir una plataforma de lectura digital o ecommerce educativo. Su arquitectura modular, el uso de tecnologías modernas como JWT, GORM y plantillas HTML seguras, lo posicionan como un proyecto con potencial real de implementación.

Se ha demostrado un conocimiento integral en diseño de software backend, control de rutas, renderizado de vistas y comunicación vía servicios web REST. El nivel alcanzado permite tanto su despliegue como la extensión inmediata a nuevas funcionalidades de negocio.