东南大学自动化学院 实验报告

	课程名称:	信息通信网络概论
--	-------	----------

第3次实验

实验名称:	基于 socket 的	网路聊	天室的	实现与设计
院 (系):	自动化	专	业:	自动化
	陈鲲龙			
实 验 室:	金智楼	_ 实验约	组别 : _	
同组人员:				2024 年 5 月 22 日
评定成绩 :		_ 审阅	教师: _	

目 录

一.	实验目的和要求 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•3
<u> </u>	实验原理······	•3
三.	实验方案与实验步骤······	•3
四.	实验设备与器材配置	•4
五.	实验记录······	•4
六.	实验总结	•5
七.	思考题或讨论题······	•5

实验报告内容:

一. 实验目的和要求

在前面两个实验的基础上进一步了解网络编程的过程。

掌握 Windows 环境下基于 WinSock 的编程方法和通讯实现。

编写一个聊天程序,即以客户端和服务器的模式进行互发消息。

利用客户端和服务器模式,编写一个点对点的,可以相互发送和接收消息的程序,也就是常说的聊天工具,该工具具有既可以作为服务器也可以做为客户端使用。

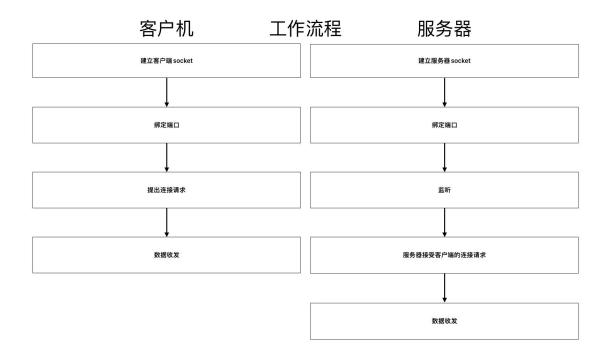
当作为服务器时,能输入 IP 值和端口值,并能进行在线侦听,能接受连接请求,并实现消息互发;当作为客户端时,能输入服务器的 IP 值和端口值,并进行连接请求,能与服务器进行互发消息,聊天结束后还要实现与服务器的断开的功能。

二. 实验原理

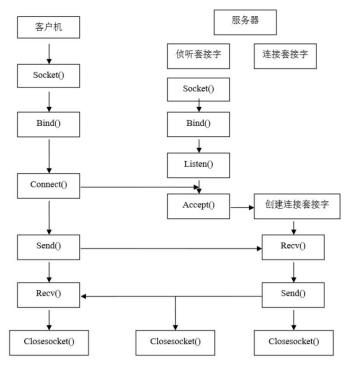
客户端应用程序通过向服务器应用程序发送服务请求,建立了一种客户端/服务器之间的非对称工作连接。这种连接遵循一套协议,必须在双方均能实现。根据具体情况,协议可能会有所变化,因此双方角色可以是用户或服务器,取决于实际需求。在服务器被提供时,无论是哪种情况,都必然存在客户进程和服务进程。通常,服务程序在众所周知的地址上监听服务请求,即服务进程处于休眠状态,直到有客户端请求连接。一旦有客户端连接请求到来,服务器开始激活,为客户端提供一系列服务,从而完成双方之间的信息交流。

套接字的相关成员函数包含: accept()在一个套接口接受一个连接; connect()建立与一个端的连接; Listen 创建一个套接口并监听申请的连接; send()向一个已连接的套接口发送数据; SetCurSel 改变标签控件当前选定的项目; ······

三. 实验方案与实验步骤



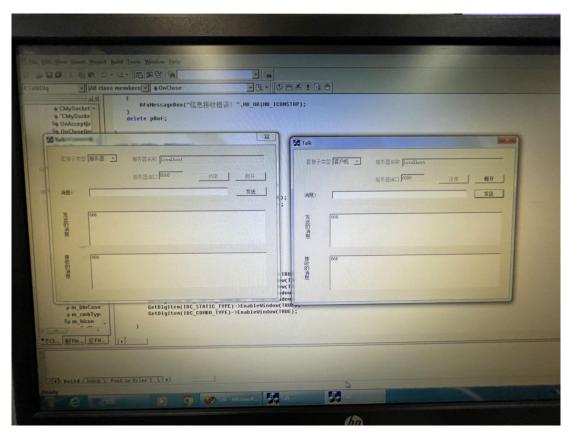
聊天室的工作流程:



四. 实验设备与器材配置

1, VC6.0

五. 实验记录



六. 实验总结

在本次实验中,经过对代码的学习,我对于 Windows 环境下基于 WinSock 的编程方法和通讯实现有了最初的基本的认识,并在实践中了解到了系统会自动将 localhost 转换成本地的 IP 地址,在实验过程中服务器名称允许写 localhost。

七. 思考题或讨论题

1. 本次实验所涉及的"实体"是什么?实体间通过什么方式建立协议?

本次实验中的实体可以理解为具体的设备,如计算机终端、路由器和交换机等连接设备。实验中的主要实体包括客户端和服务器。它们通过创建套接字来实现通信,服务器端处于侦听状态,等待客户端发送连接请求。客户端发送连接请求后,服务器端与客户端建立连接,采用客户端-服务器方式建立通信协议。TCP/IP 应用服务采用了客户机/服务器工作模式,服务器端启动守护进程,持续侦听客户端的请求。当服务器收到客户端的请求后,会派生子进程与客户端进程进行数据通信,从而提供相应的服务。

2. 服务和协议的区别与联系?本次实验的协议过程(即客户-服务器方式) 是怎样建立的?有哪些服务?

在计算机网络和通信领域中,服务(Service)和协议(Protocol)是两个关键概念,它们通常一起使用来实现数据交换和通信的功能。其中:服务(Service)服务指的是网络或系统提供的特定功能或行为,以满足用户的需求。在网络中,服务可以是一种应用程序或功能,例如文件传输、电子邮件、网页浏览等;服务是为了解决特定的用户需求而设计的;每种服务通常都有一个标准化的接口或协议,使得用户可以与之交互;服务可以运行在不同的网络节点上,通过网络进行访问和使用;例如:Web 服务、电子邮件服务、文件传输服务等。

而协议(Protocol)是一组规则和约定,用于在通信系统中进行数据交换和控制信息传输的方式。它定义了数据格式、序列、错误检测和纠正方法等通信细节。协议是为了确保通信的有效性、可靠性和安全性而存在的;每种协议通常包含多个层次(如 TCP/IP 协议栈的物理层、数据链路层、网络层、传输层等);协议在不同的网络设备之间进行交互和协作,使得数据能够正确地在网络中传输和处理;例如:TCP/IP 协议、HTTP 协议、SMTP 协议、FTP 协议等。

两者的区别包括:服务是为了提供特定功能或应用,是用户需求的直接响应者;协议则是实现这些服务的技术基础和规范;服务是高层抽象的概念,关注的是功能和用户体验;协议是具体的通信规则和约定,关注的是数据交换的细节和安全性。

两者的联系包括:服务依赖于协议来实现其功能。例如,Web 服务依赖于 HTTP 协议来 传输和接收 Web 页面和资源;协议的存在使得不同设备和系统能够在网络中进行有效的通信,从而提供各种不同的服务。

总结:服务提供了用户可见的功能和服务,而协议则提供了实现这些服务的规则和标准。本次试验的协议过程(1)服务器(HostA)首先要启动应用程序服务进程等待客户端的请求;(2)当服务进程 Server 接收到客户端 HostB 的请求时,派生一个子进程(Child1)与 HostB 进行交互,实现数据通信,同时守护进程 Server 继续等待客户端的请求;(3)当服务进程 Server 接收到客户端 HostC 的请求时,派生一个子进程(Child2)与 HostC 进行交互,实现数据通信,同时守护进程 Server 继续等待客户端的请求。

3、本次实验的协议提供了什么服务? 试想,用此协议还可以提供怎样的服务? 这种服务在自动化学科领域的意义是什么?

本次实验协议的主要目的是提供消息发送和接收的服务。TCP/IP协议不受特定计算机硬件或操作系统的限制,它采用开放的协议标准,即使在没有互联网的情况下,也广泛应用。因此,TCP/IP成为一种能够与各种硬件和软件集成的实用系统。该协议不依赖于特定的网络传输硬件,因此可以与多种网络集成,例如以太网(Ethernet)、令牌环网(Token Ring Network)、拨号线路(Dial-up line)和 X. 25 网等各种网络传输硬件。统一的网络地址分配方案确保整个 TCP/IP 设备在网络中具有唯一的地址。标准化的高层协议能够提供多种可靠的用户服务。IP协议通用于数据传输,使数据能够用于各种目的,并且轻松替代以前专用数据网络传输的数据。