

REGISTRO DE ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA

Tipo de Actividad Complementaria	Académica		
Nombre del Proyecto	Taller Fabrica de Software	Créditos	dos
Requisitos para participar	Ser estudiante del ITSOEH		
Dirigido a	Estudiantes de Ingeniería en Sistemas Computacionales.		
Número de estudiantes participantes	Mínimo: 1	Máximo: 20	
Periodo escolar	Enero-Mayo, Cursos de verano, Agosto-diciembre.		
Lugar de realización	Instalaciones del instituto, según la disponibilidad de espacios y asignación en cada periodo escolar.		
Horario:	Como mínimo una hora por semana, pudiendo ser entre las 9 a las 19 horas.		
Objetivo General	Desarrollar sistemas de información y aplicaciones de software, mediante el uso de metodologías, hardware y software que den solución a las necesidades en el área de Sistemas Computacionales u algunas otras dentro del Instituto.		
Objetivos Específicos	Desarrollar un sistema de información para el control de registros en la jefatura de Ingeniería en Sistemas Computacionales. Desarrollar el sistema de información de Servicio Social y Residencia Profesional. Desarrollar sistemas de información que ayuden a reducir los tiempos de respuesta de los distintos departamentos y procesos del Instituto Tecnológico Superior del Occidente del Estado de Hidalgo.		
Justificación	Este programa está destinado al desarrollo de sistemas de información, y aplicaciones de software. Las actividades a realizar dentro de este programa permitirán formar grupos interdisciplinarios como aportación a la formación integral de los estudiantes, ayudando en actividades de Planificación, Implementación, Pruebas y/o Documentación, Implementación y/o Mantenimiento de quipo o aplicaciones. Algunos de los beneficios e impacto social que se tendrán son: Reducir el tiempo de respuesta de los distintos procesos del ITSOEH, mejorando la atención al cliente. Reducción en el uso de papel, tiempo y transporte al implementar servicios vía web		
Descripción de actividades a realizar	Planificar y diseñar la propuesta del sistema de información acorde a las áreas de oportunidad identificadas. Bajo una metodología e implementación de software de aplicación, desarrollar la propuesta de solución.		

	<p>Realizar las pruebas necesarias para verificar la factibilidad y pertinencia según la necesidad identificada.</p> <p>Llevar acabo la implementación y mantenimiento de sistemas de información.</p> <p>Con relación a las actividades anteriores se deberá hacer la documentación necesaria tanto para el usuario como a nivel programador.</p>
Competencias genéricas a desarrollar	<p>Capacidad de análisis y síntesis, Capacidad de organizar y planificar</p> <p>Conocimientos básicos de la carrera, Comunicación oral y escrita</p> <p>Habilidades básicas de manejo de la computadora, Habilidad para buscar y analizar información proveniente de fuentes diversas, Trabajo en equipo, Compromiso ético, Capacidad de aprender, Habilidad para trabajar en forma autónoma</p>
Competencia Específica a desarrollar	<p>Aplica los elementos de la investigación documental para elaborar escritos académicos de su entorno profesional.</p> <p>Realizar el análisis de un proyecto de software, a partir de la identificación del modelo de negocios de la organización que permita alcanzar estándares y métricas de calidad.</p>
Aportación a los atributos del egresado o la formación integral de los estudiantes	<p>ISIC-AE4-OE2: Coordina y participa en equipos multidisciplinarios para la aplicación de soluciones innovadoras en diferentes contextos, mediante un plan estratégico.</p> <p>ISIC-AE7-OE1: Evalúa tecnologías de hardware para soportar aplicaciones de manera efectiva, tomando en cuenta las distintas plataformas y/o dispositivos.</p>
Producto terminal del proyecto	Informe de actividades-prácticas Desarrolladas
Evidencia a presentar	<p>Bitácora de asistencias y/o participaciones.</p> <p>Reporte de participación.</p>