

基础实验 2：JavaScript 练习

1 实验背景

JavaScript 是 Web 前端课程的基础。

这次作业，我们会给出几道精选的练习题，供同学们进行复习巩固提高。希望同学们通过这些练习，总结 JavaScript 的用法与误区，对其原理和运用有更深入的理解。

2 实验要求

2.1 JavaScript 基础练习题

- 同学们需在问题回答中给出结果，并对测试结果进行分析。
- 对于代码题，需在文档中简单地说明实现思路，函数名和参数顺序请严格按照题目说明，我们将进行自动化评测，如果不按照要求将不能得分。
- 同学们可以一起讨论，不过不要借鉴代码或文档哦~
- 各题分值如下：

习题	分值
基础练习 1: arguments , 作用域	10
基础练习 2: 动态属性, 构造函数返回值	10
基础练习 3: typeof , 预编译	10
基础练习 4: this 指针	10
基础练习 5: 语句	10
进阶练习 1: forecast	20
进阶练习 2: search	30

2.2 Bonus

习题	分值
Bonus: diff 函数	6
Bonus: 排序算法	4

3 Untrusted 游戏

本游戏是娱乐性的，不计入学生成绩。希望同学们在 Untrusted 游戏中多思考，多动手尝试，提升自己写 JS 的能力，也许有一些同学已经玩过了这个游戏。

这里就不过多介绍游戏了，直接上地址：<http://thufe.github.io/untrusted/>。

4 作业提交

在网络学堂提交一个 **zip** 或 **rar** 格式的压缩包，文件名为“学号_姓名_作业次数”，压缩包中包括本次实验源代码、说明文档以及其他必要的文件。其中源代码请放入压缩包根目录中的 **src** 文件夹；说明文档只接受 **pdf**、**md** 或 **html** 格式，请命名为 **report.pdf** 或 **report.md** 或 **report.html**，在文档中请务必写明姓名、学号、联系邮箱；其他必要文件请放入压缩包根目录中的 **ext** 文件夹。

如有需要发布的内容，请在 **Github Pages** 中进行发布，在文档和课程作业提交内容中都写明发布的链接。

5 参考资料

游戏很有趣，虽然不计分，但推荐一玩。

游戏备用地址（需要翻墙）：<http://alexnisnevich.github.io/untrusted/>