

Sprint 1 – Creación de la Base de datos

Durante este sprint se arma la estructura de la base de datos que tendrá la aplicación con el fin de agilizar el proceso de desarrollo de la interfaz y el code behind.

Requerimientos

N/A

Entregables

1. Scripts de creación de la Base de Datos

Sprint 2 – Módulo de Control De acceso

En este sprint se creó la pantalla de login y los niveles de acceso que tendrá la aplicación.

Requerimientos

1. Se debe de poder validar el acceso a los usuarios de la aplicación.
2. Se debe de redirigir al usuario en base a su nivel de acceso.
3. Deben de haber 3 niveles de acceso: Estudiante, profesor y administrador.

Entregables

1. Código fuente de la página de login.

Sprint 3 – Módulo de Administrador

En este sprint se genera el área administrativa para la creación de los objetos académicos que serán utilizados por la aplicación y los usuarios.

Requerimientos

1. Se deben de poder crear facultades.
2. Se deben de poder crear carreras.
3. Se deben de poder crear asignaturas.
4. Se deben de poder crear usuarios.
5. Se deben de poder modificar usuarios.
6. Se deben de poder inhabilitar usuarios.
7. Se deben de poder visualizar todos los objetos creados.

Entregables

1. Código fuente generado.

Sprint 4 – Módulo de Estudiantes

El objetivo de este sprint es de crear la interfaz del usuario de tipo estudiante para que este pueda matricular clases y visualizar la información de la misma.

Requerimientos

1. Se deben de poder matricular asignaturas.
2. El estudiante debe de poder visualizar la información general de sus clases matriculadas como profesor, horarios, compañeros de clases y nota.

Entregables

1. Código fuente generado.

Sprint 5 – Módulo de Profesores

Este sprint consiste en generar la interfaz para el usuario profesor donde pueda llevar un control de sus clases asignadas y poner notas para sus estudiantes.

Requerimientos

1. Se debe de poder visualizar la información general de la clase como horario, grupo y créditos.
2. Se deben de poder visualizar los estudiantes en el grupo de clases.
3. Se deben de poder asignar notas a los usuarios.

Entregables

1. Código fuente generado.

Sprint 6 – Módulo de Perfil

El objetivo de este sprint es desarrollar la interfaz de perfil de usuarios y el sistema de mensajería.

Requerimientos

1. El usuario debe de poder visualizar información de su cuenta como nombre y nivel de acceso.
2. El usuario debe de poder visualizar los mensajes que se le enviaron a él.
3. El usuario debe de poder enviar mensajes a otros usuarios.
4. El usuario debe de poder cambiar su contraseña.

Entregables

1. Código fuente generado.

Sprint 7 – Dashboard Administrativo

La pantalla del dashboard administrativo contiene información estadística del uso de la aplicación y le permite al usuario administrador evaluar el rendimiento de la misma.

Requerimientos

1. El administrador debe poder de visualizar información relevante al tamaño y estado de la base de datos.
2. El administrador debe de poder visualizar el número de usuarios totales de la aplicación.
3. El administrador debe de poder visualizar el número de clases totales en curso.

Entregables

1. Código fuente del dashboard.

Sprint 8 – Servicio de Reporte

El objetivo de este sprint es generar el API para reportar eventos notables en la aplicación como un log de eventos y estadísticas generales con el fin de facilitar la administración del sistema.

Requerimientos

1. El servicio debe llevar un control de los usuarios activos en cualquier momento.
2. El servicio debe de reportar si la base de datos se encuentra caída.
3. El servicio debe de reportar si algún usuario intenta ingresar algún recurso fuera de su nivel de acceso.
4. El servicio debe de poder ser integrable al dashboard administrativo.
5. El servicio debe de poder notificar por correo.

Entregables

1. Código fuente del servicio.

Sprint 9 – Control de Calidad

Con este sprint se espera desarrollar pruebas extensivas de la aplicación con el fin de identificar debilidades que necesitan se arregladas previo al release.

Requerimientos

1. Se deben de realizar unit tests en cada módulo del sistema.
2. Se deben realizar pruebas de integración entre los módulos.
3. Se deben de realizar pruebas sobre el front end del sistema.

Entregables

1. Reporte evaluativo de las pruebas.