Konventionen Programmstil

* Kommentare über der jeweiligen gemeinten Zeile
* {} wiefolgt:
  + While

{

….

}

* Benutzung von uint8\_t, int8\_t, …, uint64\_t, int64\_t (erfordert stdint.h) außer bei scanf normaler „int“, da sonst Fehler
* Bei Pointern ist Syntax wie folgt: int \*pointer; (Leerzeichen hinter Type, und kein Leerzeichen vor dem Namen)
* In VS Code Tab-size auf 4
* Bei Operationen wie Vergleichen, Zuweisungen etc mit Leerzeichen arbeiten:
  + uint8\_t beispiel = 0;
  + if (beispiel == 0) …
  + return 1;
* code nach snake case naming style -> alles klein schreiben, 2 Wörter mit Unterstrich trennen