**SNAERR**

Branches : Berserker, FROST

***TELEKINESIE***

***FROST***

**FROSTBITE** [2, M3, CD2, P6] : Immobilisez les membres d’un ennemi. ABSOLUTE ZERO : Gelez les membres. Toute attaque a une chance de les briser ou d’infliger des dégâts supplémentaires.

**FREEZING GROUNDS** [3, M10, CD3, P4] : Sur une zone de 5 cases, érigez des structures de glace dont vous choisissez la forme. Si c’est utilisé comme attaque, infligez 200% de votre écho sur la zone. ABSOLUTE ZERO : Erigez également des structures de glace avec l’air ambiant infligeant des dégâts supplémentaires.

***Berserker :***

ABSOLUTE ZERO : Vos actions infligent des effets et/ou dégâts supplémentaires si vous vous laissez submerger.