***LES ATTRIBUTS***

***La force :*** La force représente la puissance physique dont un personnage fait preuve.

***La constitution :*** La constitution représente l’endurance physique d’un personnage, son endurance et sa capacité à encaisser des dommages. Un point de constitution donne 3 points de vigueur.

***L’habilité :*** L’habilité représente l’agilité d’un personnage,

***L’intelligence :***  L’intelligence représente la capacité d’un personnage à réfléchir de manière logique, à comprendre les principes fondamentaux de la magie.

***La sagesse :*** La sagesse représente l’expérience et la connaissance « du terrain », à comprendre le fonctionnement physique de la magie.

***Le social :*** Le social représente l’intelligence sociale du personnage, l’image qu’il renvoie aux individus, son charisme.

***Le Mana :*** Un cantrip coute 1