**HOJA INTERACTIVA DE APRENDIZAJE Nº 01**

**Apellidos y Nombres:**

**Docente:** Nestor Audante Ramos **Fecha de entrega:** 01/05/2021

**INTRODUCCIÓN**

1. **Indicadores:**
   1. Identifica los contenidos y sistema de calificación del curso.
   2. Identifica al delegado y subdelegado.
   3. Identifica el uso de los comandos GIT.
   4. Crea clases y ejecuta un método usando atributos de la clase.
2. **Actividades para desarrollar en forma individual:** 
   1. Complete la tabla sobre el contenido del curso:

|  |  |
| --- | --- |
| **UNIDAD** | **Temas** |
| Introducción a la programación orientado a objetos | Beneficios de la POO / Objetos, Clases y Mensajes en Objetos / Accediendo al estado de un Objeto / OO en Java /Clases en Java / Clases primitivas y Wrapper / Aplicaciones / Diseño y creación de clases / Como construir clases en Java / Sintaxis de Clases, Métodos y Atributos / Miembros Static / Sentencias Package e import / Herencia y polimorfismo / Herencia: concepto y sintaxis / Constructores de las Subclases / Polimorfismo / Programas empleando herencia / Programas usando Constructores de Subclases / Programas empleando polimorfismo. |
| Interfaces, enumeraciones, colecciones y SQL | Clases abstractas / Definición de una Interface / Implementación de interfaces / Enumeraciones / Definición son las colecciones. Elección de colecciones / Framework de Colecciones de Java / Excepciones / Control de Excepciones / Definición de SQL / Creación de SQL en base de datos relacional / Creación de tablas y manipulación de datos. |
| JDBC y MVC | Definición de JDBC / Drivers y tipos de Drivers JDBC / Accediendo a una BD usando JDBC / Transacciones / Definición de aplicaciones multicapas / Uso de patrón MVC para gestión de aplicaciones Web / Definición de capa Modelo / Definición de capa controlador. Diseño de servicios REST JSON / Definición de capa vista / Invocación a controladores y renderizado de secciones de la página web. |
| Creación de aplicaciones empresariales | Definición de Backend / Creación de módulo Backend / Despliegue de módulo Backend / Definición de Frontend / Creación de módulo Frontend / Despliegue de módulo Frontend / Integración y despliegue de Backend y Frontend. |

* 1. Complete la tabla sobre información del delegado y subdelegado:

|  |  |
| --- | --- |
| **Delegado** | **Subdelegado** |
|  |  |

* 1. Complete la tabla sobre información de los comandos git.

|  |  |
| --- | --- |
| **Comando GIT** | **Utilidad** |
| pull | Recibi actualizaciones del repositorio remoto y luego se aplica estos cambios en local. |
| push | Envia los commits al repositorio remoto |
| commit | Puedes marcarlo como un punto de control, el cual puedes regresar cuando lo desees. |
| clone | Realiza una copia de un proyecto existente en un repositorio y lo guarda en tu computadora |
| add | Incluir los cambios del archivo al siguiente commit que se hará |

* 1. Cree un archivo de una clase Java que tenga un método para ordenar un arreglo de String.
  2. Cree un repositorio Git personal, agregue el usuario del docente con privilegios de lectura para revisar el repositorio.
  3. Suba el documento resuelto y la clase Java en un directorio llamado lab-1.

1. **Referencia de material** 
   1. Ameiro Becerra, Jesús (2015). Git Fundamentos. Primero Pasos (pp. 23-39). Recuperado de <https://openlibra.com/es/book/download/git-fundamentos>.
   2. Conyers Ross (2018). Learn Git in 3 Hours. Recuperado de <https://learning.oreilly.com/videos/learn-git-in/9781789348231>
   3. Fazt (2018). Curso práctico de Git y GitHub desde cero. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=HiXLkL42tMU>

1. **Conclusiones y recomendaciones**