**旅途乐章：春节特别版需求文档**

1. **引言**

**1.1、编写目的**

本文档旨在明确旅途乐章：春节特别版游戏具备的功能，为本游戏的设计与编程提供基础，为测试和验收提供证据。本文档主要读者范围为参与游戏开发的*你说的队*两位成员。

**1.2、项目背景**

本项目旨在通过参与东北大学软件学院学生科学技术协会组织的《天码行空—小游戏设计》，发挥自己的创新意识，增强自身能力，展现自身实力。

**二、项目介绍**

出于开发周期的考量，以及项目对于性能的需求较低，本项目将采用python编程语言进行开发。项目将使用基础的UI的界面向玩家展现属性数据、剧情文本，并通过选项与文本输入的形式来与玩家进行互动，并向玩家展现不同的分支与结局。

**三、具体需求**

1. 游戏进度必须能够保存到本地，方便玩家下次进入时能够接着进行
2. 一个简洁明了的UI，能够以不同颜色的字体将剧情呈现在玩家眼前
3. 一段精彩的剧情，贴合“我的春节出行”主体，设置多分支多结局