

		Testé	Conformité avec les cas d'utilisation	Succès
1	RENSEIGNER UN CLIENT			
1.1	<i>RECHERCHE PAR EDITEUR</i>	✓	✓	✓
1.1.4a	Aucun livre de cet éditeur	✓	✓	✓
1.2	<i>RECHERCHE PAR AUTEUR</i>	✓	✓	✓
1.2.4a	Aucun livre de cet auteur	✓	✓	✓
1.3	<i>RECHERCHE PAR GENRE</i>	✓	✓	✓
1.3.4a	Aucun livre de ce genre	✓	✓	✓
1.4	<i>RECHERCHE PAR TITRE</i>	✓	✓	✓
1.4.4a	Aucun livre de ce titre	✓	✓	✓
2	GERER LES CLIENTS			
2.1	<i>SCENARIO PRINCIPAL : RECHERCHER UN CLIENT</i>	✓	✓	✓
2.2	<i>SCENARIO PRINCIPAL : CREER UN CLIENT</i>	✓	✓	✓
	<i>SCENARIO PRINCIPAL : MODIFIER UN CLIENT</i>	✓	✓	✓
2.3	<i>SCENARIO PRINCIPAL : SUPPRIMER UN CLIENT</i>	✓	✓	✓
2.3.3a	Abonnement en cours	✓	✓	✓
2.4	<i>SCENARIO PRINCIPAL : PURGER UN CLIENT</i>	✓	✓	✓
2.5	<i>SCENARIO PRINCIPAL : ABONNER UN CLIENT</i>	✓	✓	✓
2.6	<i>SCENARIO PRINCIPAL : RESILIER UN ABONNEMENT</i>	✓	✓	✓
2.6.3a	Emprunt en cours	✓	✓	✓
3	GERER LES EMPRUNTS			
3.1	<i>EMPRUNTER UN LIVRE</i>	✓	✓	✓
3.1.3c	Client non abonné	✓	✓	✓
3.1.6a	Livre non disponible	✓	✓	✓
3.1.6b	Livre non empruntable	✓	✓	✓
3.2	<i>RENDRE UN LIVRE</i>	✓	✓	✓
3.3	<i>RELANCER LES RETARDS</i>	✓	✓	✓
3.3.6a	Pas de retard	✓	✓	✓
4	GERER LES EDITEURS			
4.1	<i>SCENARIO PRINCIPAL : RECHERCHER UN EDITEUR</i>	✓	✓	✓
4.2	<i>SCENARIO PRINCIPAL : CREER UN EDITEUR</i>	✓	✓	✓
4.2.3a	Editeur existant	✓	✓	✓
4.3	<i>SCENARIO PRINCIPAL : SUPPRIMER UN EDITEUR</i>	✓	✓	✓
4.3.3a	Editeur avec des livres	✓	✓	✓

5	GERER LA RECEPTION DES COMMANDES			
5.1	SCENARIO PRINCIPAL : RECHERCHER UN OUVRAGE	✓	✓	✓
5.2	SCENARIO PRINCIPAL : CREER UN OUVRAGE	✓	✓	✓
5.3	SCENARIO PRINCIPAL : CREER UN AUTEUR	✓	✓	✓
5.3.3b	Auteur existant	✓	✓	✓
5.4	SCENARIO PRINCIPAL : CREER UN LIVRE	✓	✓	✓
5.4.1b	Ouvrage inexistant	✓	✓	✓
5.3.3c	Pas d'éditeur	✓	✓	✓
	SCENARIO PRINCIPAL : ASSIGNER AUTEURS/OUVRAGES	✓	✓	✓
6	GERER LES CLIENTS			
6.1	SCENARIO PRINCIPAL : RECHERCHER UN LIVRE	✓	✓	✓
	SCENARIO PRINCIPAL : VENDRE UN/PLUSIEURS LIVRE(S)	✓	✓	✓
	Facturer la commande	✓	✓	✓
6.2	SCENARIO PRINCIPAL : SUPPRIMER UN LIVRE			
6.3	SCENARIO PRINCIPAL : SUPPRIMER UN OUVRAGE SANS LIVRE	✓	✓	✓
6.3.3a	Ouvrage avec des livres	✓	✓	✓
6.4	SCENARIO PRINCIPAL : PURGER UN LIVRE	✓	✓	✓

Les cases en gris signifient que ces extensions de scénario ne peuvent pas arriver. A la création d'un livre, l'utilisateur ne choisit un ouvrage et un éditeur que dans ceux existant.

MODIFIER UN CLIENT :

Pour vendre un livre à un client il est impératif d'avoir ses coordonnées complètes. Hors les seules informations obligatoires sont son Nom, prénom et adresse e-mail. Il peut être utile pour un client d'ajouter ces informations pour acheter un livre.

ASSIGNER AUTEURS/OUVRAGES :

Cette fonctionnalité permet d'assigner plusieurs ouvrages à un auteur et plusieurs auteurs à un ouvrage. En effet, sans cette fonctionnalité, les auteurs créés seraient sans ouvrage et inversement.

VENDRE UN LIVRE :

On peut vendre un ou plusieurs livres à un client dont les informations sont complètes (d'où MODIFIER UN CLIENT). Une fois la commande terminée on enregistre la facture. Celle-ci est automatiquement imprimée si le système le permet, sinon on ouvre le PDF dans la visionneuse, sinon on indique à l'utilisateur le chemin vers la facture PDF.