

lab6 设计文档

贾子安 18307130017

1. 实现方式

1.1 任务1

- 通过改变容纳图片的容器left属性来调整当前显示的图片
- 通过选取对应的按钮并且给它加上类on，实现数字标记的变化
- 给箭头加上onclick属性执行的函数，使得箭头点击左移右移

```
function swt(direction){
    document.querySelectorAll("span:nth-child("+alt+")")
    [0].classList.remove("on");
    ...
    document.querySelectorAll("span:nth-child("+alt+")")
    [0].classList.add("on");
    document.querySelectorAll(".wrap")[0].setAttribute("style","left: -
    "+alt*600+"px;");
}
document.getElementsByClassName("arrow arrow_left")
[0].setAttribute("onclick","swt(0)");
document.getElementsByClassName("arrow arrow_right")
[0].setAttribute("onclick","swt(1)");
```

1.2 任务2

- 设置body onload时执行函数，设置一个计时器，每两秒切换图片
- 设置图片容器的onmouseover属性，使得鼠标移上去时暂停计时器
- 设置图片容器的onmouseout属性，使得鼠标移出时重启计时器

```
function timerfunc(){
    timer = setInterval("swt(1)", 2000);
    document.querySelectorAll(".container")[0].onmouseover=function()
{clearInterval(timer)};
    document.querySelectorAll(".container")[0].onmouseout=function()
{timer=setInterval("swt(1)",2000)};
}
document.querySelectorAll("body")[0].onload=timerfunc();
```

1.3 任务3

- 给每个数值按钮加上onclick属性，执行相应参数的图片切换函数

```
function jump(i){
    ...
}
for(var j=1;j<=5;j++){
    spans[j-1].setAttribute("onclick","jump("+j+)");
}
```

1.4 任务4

- 使用jQuery
- 设置所有td的双击属性，当双击时，直接将其替换为一个文本相同的input输入框并设置焦点
- 当其失去焦点时将其换回普通html，文本保存

```
$(function(){
    $("td").dblclick(function(){
        var val=$(this).text();
        var temp=$("<input type='text' value='"+val+"'>");
        $(this).html(temp);
        temp.focus();
        temp.blur(function(){
            temp.parent().html(temp.val());
        });
    });
});
```

2. 参考资料

[fudansswebfundamental](#)

[W3school](#)