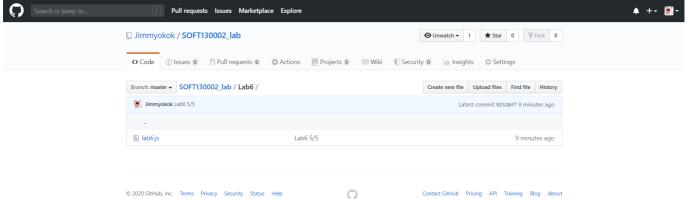
lab6 设计文档

贾子安 18307130017

完成截图

```
PS D:\SOFT130002_lab\Lab6> node lab6.js
Test 1 will be carried out last.
Test 2:testMail('21231411141', 'a@fudan.edu.cn'), Get:
The telephone is wrong and the email is correct!
Test 3:testRedundancy('a a a bb bB Bb cc cc ddd ddd e e f f g g h h i i j j k k adiadwji amdw'), Get:
Set {
    'a a',
    'bb bB',
    'bB Bb',
    'Bb BB',

   'cc cc',
   'ddd ddd',
   'e e',
'f f',
'g g',
'h h'
Test 4:testKeyBoard('a.,/Bc_defgh// aBc_defh'), Get
Set { '.', ',', '/', 'G' }
Test 5:testSpecialReverse('The sky is NOT blue'), Get:
blue NOT is sky The
Test 6:twoSum([1,2,3,4,5,6,7,8,9],10), Get:
 [3,5
[ 2, 6
[ 1, 7
[ 0, 8
Test 7:lengthOfLongestSubstring('abcbbdef'), Get:
Test 8:Get:
Hi, i am a developing country.
I am a sad poor country.
Hi,i am a Happy developed country.
Test 1:testTime();, Get:
128
Reached new minute.
```



1. 正则表达式

- 1.1. function2:判断手机号和邮箱的格式是否正确。
 - 手机号格式:

```
/^[1]([0-9]{10})/
```

解释: 开头为1,后面为十位数字。

• 邮箱格式:

```
/^([a-zA-Z0-9_-])+@(([a-z]+\.)+)([a-z]{2,4})/
```

解释:开头为多个由数字、字母、下划线、连接符组成的用户名,紧接着为@,后面为多个单词加的组合,如fudan.、edu.,最后是2-4位字母组成的单词,如com、cn等。

- 1.2. function3:找到字符串里所有相邻重复单词对放入set中,超过十个则输出以首字母顺序前十个。
 - 判断相邻两个重复单词:

```
/(\w+)\s+(\1)/i
```

解释: (\w+)匹配一个单词, \s+匹配一个或多个空格, (\1)匹配和(\w+)中一样的内容。

- 两个相邻重复单词对互相重叠时,即使加了global标签也只能匹配前一个, 如"Is is iS"只能匹配到"Is is",
- 解决办法:不加global标签,循环多次匹配,每次匹配到一对相邻重复单词,把它替换成这一对单词中的后一个,直到无法匹配到任何一对。
- 如: "IS Is iS is" -> "Is iS is" -> "iS is" -> "is"。

```
var arr=new Array();
while(true){
   var arr0=str.match(pat);
   if(arr0==null)break;
   arr.push(arr0[0]);
   str=str.replace(pat,"$2");
}
```

- 1.3. function5:给定一个输入英文语句字符串,反转该语句。
 - 判断一个单词:

解释: 多个连续的不是空格的字符组成的即为句中的单词。

2. 继承

2.1. 原型链继承

- 将子类的原型设为父类的实例。
- 当寻找子类的某个属性时,如果子类的实例没有这个属性,就会寻找子类的原型,也就是一个父类的实例,如果该实例也没有这个属性,就会循着原型链继续向上寻找。
- 从而实现了子类对父类的继承。
- 原型链继承无法在不影响其他子类实例的情况下:
 - 。 向父类构造函数传参
 - 。 修改父类实例的引用属性

2.2. 借用构造函数继承

- 通过直接让子类实例调用父类构造函数,在子类实例上创建父类所有的属性和方法,从而实现继承。
- 缺点:
 - 。 无法复用和批量修改
 - 。 冗余严重, 内存占用大

2.3. Object.create

- 此方法接受一个对象作为参数,然后以它为原型,创建一个实例对象。完全继承原型对象的属性和方法。
- 实质是新建一个空的构造函数,然后让该构造函数的prototype属性指向传入的参数,最后返回一个该构造函数的实例。

3. Array,Set和Map

3.1. Array

- 具有索引,可以通过[]获得特定的元素
- 可以有重复元素
- 通过new Array()创建一个空的Array对象
- 通过Array(size)创建一个包含size个undefined的Array对象
- 通过Array(element0, element1, ..., elementn)创建一个指定内容的Array对象
- 通过push、pop、shift、unshift方法向数组尾部、头部插入或者删除一个元素
- 通过splice方法在数组内部进行操作
- 通过sort()方法排序
- 通过concat()方法拼接两个数组

- 没有索引,其中key不能重复
- 是一组[key,value]的集合,而value在set中并不存储
- 判断元素唯一性时不进行自动类型转换
- 通过new Set()创建一个空的Set对象
- 通过size属性获得元素个数
- 可以通过forEach、for ... in ...遍历
- 通过add方法添加元素,delete方法删除元素,has方法判断是否存在某一元素

3.3. Map

- 是一组[key,value]的集合
- 没有索引,其中key不能重复,一个key对应一个value
- 通过new Map()创建一个空的Map对象
- key、value可以是任意类型
- 通过set方法插入一对[key,value]或者修改对应key的value值
- 通过get方法获取key对应的value值
- 通过delete方法删除一对[key,value], has方法判断是否存在一对[key,value]
- 通过keys(),values(),entries()遍历Map的key、value和[key,value]对
- 可以通过forEach、for ... in ...遍历

4.参考资料

fudansswebfundamental

W3school