

Auxiliar 10

JAVA (no script)



START



Java



Lenguaje de programación de **Oracle**, bien parecido a C/C++

Código se compila → Bytecode → Máquina Virtual de Java ejecuta

A diferencia de Python o Javascript es un lenguaje fuertemente tipado.

Esto significa que hay que declarar de qué tipo es cada variable

Es un programa muy orientado a objetos. Es decir, casi todo se basa en Clases y métodos.

Descargar Java



www.buttersafe.com © 2011 Alex Culang and Reynato Castro Buttersafe

Java



Tipos Primitivos

```
int myNum = 5;           // Integer (whole number)
float myFloatNum = 5.99f; // Floating point number
char myLetter = 'D';     // Character
boolean myBool = true;   // Boolean
String myText = "Hello"; // String
```

Arreglos

```
String[] cars = {"Volvo", "BMW", "Ford", "Mazda"};
```

```
int[] myNum = {10, 20, 30, 40};
```

Java



Classes

```
public class Main {  
    int x = 5;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Main myObj1 = new Main(); // Object 1  
        Main myObj2 = new Main(); // Object 2  
        myObj2.x = 25;  
        System.out.println(myObj1.x); // Outputs 5  
        System.out.println(myObj2.x); // Outputs 25  
    }  
}
```

Atributo

Método

Java



Classes

```
public class Main {  
    int modelYear;  
    String modelName;  
  
    public Main(int year, String name) {  
        modelYear = year;  
        modelName = name;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Main myCar = new Main(1969, "Mustang");  
        System.out.println(myCar.modelYear + " " + myCar.modelName);  
    }  
}
```

Constructor

Java



Herencia de Clases

```
class Vehicle {  
    protected String brand = "Ford";           // Vehicle attribute  
    public void honk() {                         // Vehicle method  
        System.out.println("Tuut, tuut!");  
    }  
}
```

```
class Car extends Vehicle {  
    private String modelName = "Mustang";       // Car attribute  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // Create a myCar object  
        Car myCar = new Car();  
  
        // Call the honk() method (from the Vehicle class) on the myCar object  
        myCar.honk();  
  
        // Display the value of the brand attribute (from the Vehicle class) and the value of the modelName from the Car class  
        System.out.println(myCar.brand + " " + myCar.modelName);  
    }  
}
```

Herencia (hijo)

Java



Paquetes

```
import package.name.Class;    // Import a single class
import package.name.*;        // Import the whole package
```

```
package mypack;
class MyPackageClass {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("This is my package!");
    }
}
```

Spring



Framework más popular de Java, muy usado en el mundo empresarial

Es muy eficiente (por ser código compilado), liviano y reutilizable.

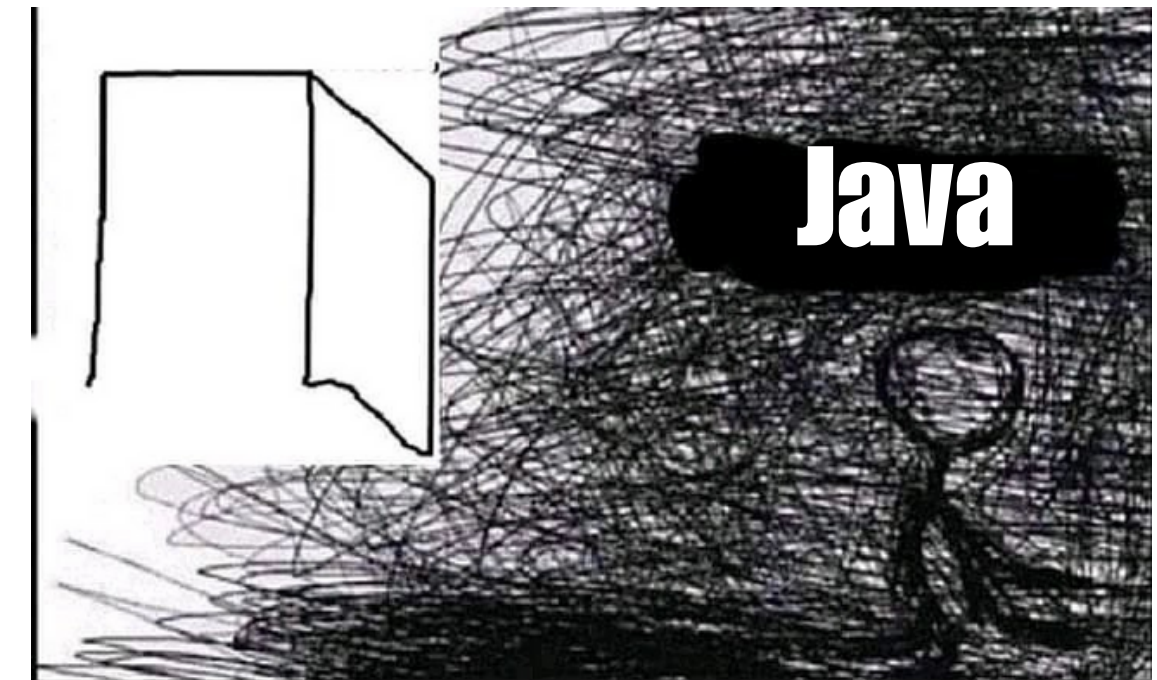
Es del 2003 por lo que ha pasado por harito.

Tiene muchas características bacanes para el desarrollo.

Usa mucho anotaciones (como en Flask).

Ej: **@Controller**

En el curso nosotros usamos Spring MVC llamado así por el patrón MVC.



omg

Spring

hi!!!



Spring MVC



MVC: Modelo, Vista, Controlador

Modelo: Generalmente asociado a la base de datos, es un componente del sitio (Ej: Usuarios, Confesiones)

Vista: Lo que se ve en el sitio, asociado al frontend (Ej: Página de Login, página para subir una confesión)

Controlador: Controla la lógica alrededor del modelo y las vistas. (Ej: Validar en el servidor valores)

Inicializador de Spring

Spring MVC Application Flow

