

	Expresión	Ambiente	Store
1)	{with {m {newbox 1}} ...}		
2)	{with {f {fun ...}} ...}	m -> 101	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100)
3)	{+ {f m} {f m}}	m -> 101 f -> 102	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100) 102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...})
3.1) (izq)	{f m}	m -> 101 f -> 102	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100) 102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...})
Se evalúa el cuerpo de f, {with {x {openbox b}} {seqn {setbox b 18} x}} en el siguiente ambiente y store:			
		m -> 101 b -> 103	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100) 102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...}) 103 -> (boxV 100)
Donde b es una copia de m, pero cuya caja apunta al mismo valor internamente.			
3.1.1)	{with {x {openbox b}} ...}	m -> 101 b -> 103 x -> 104	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100) 102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...}) 103 -> (boxV 100) 104 -> (NumV 1)
3.1.2)	{setbox b 18}	m -> 101 b -> 103 x -> 104	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100) 102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...}) 103 -> (boxV 100) 104 -> (NumV 1) 100 -> (NumV 18)
El ambiente queda igual y el STORE se extiende con 100 -> (NumV 18), esto afecta al valor fuera de la expresión.			
3.1.3)	x	m -> 101 b -> 103 x -> 104	100 -> (NumV 1) 101 -> (boxV 100) 102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...}) 103 -> (boxV 100) 104 -> (NumV 1) 100 -> (NumV 18)
Se devuelve x -> 104, es decir el valor 1			

3.2) (der) {f m}

```
m -> 101  100 -> (NumV 1)
f -> 102  101 -> (boxV 100)
          102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...})
          103 -> (boxV 100)
          104 -> (NumV 1)
          100 -> (NumV 18)
```

Se evalúa nuevamente el cuerpo de f, {with {x {openbox b}} {seqn {setbox b 18} x}} en los siguientes ambientes y store, donde se utiliza el store obtenido de evaluar el punto anterior como base para las extensiones particulares de esta aplicación de función.

3.2.1) {with {x {openbox b}} ...}

```
m -> 101  100 -> (NumV 1)
b -> 105  101 -> (boxV 100)
          102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...})
          103 -> (boxV 100)
          104 -> (NumV 1)
          100 -> (NumV 18)
          105 -> (boxV 100)
          106 -> (NumV 18)
```

3.2.2) {setbox b 18}

```
m -> 101  100 -> (NumV 1)
b -> 105  101 -> (boxV 100)
x -> 106  102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...})
          103 -> (boxV 100)
          104 -> (NumV 1)
          100 -> (NumV 18)
          105 -> (boxV 100)
          106 -> (NumV 18)
          100 -> (NumV 18)
```

Idem a 3.1.2

3.1.3)

x

```
m -> 101    100 -> (NumV 1)
b -> 105    101 -> (boxV 100)
x -> 106    102 -> (closureV 'b {with {x ...} ...})
            103 -> (boxV 100)
            104 -> (NumV 1)
            100 -> (NumV 18)
            105 -> (boxV 100)
            106 -> (NumV 18)
            100 -> (NumV 18)
```

Se devuelve x -> 106, es decir el valor 18