- $\bullet\,$ 1-2-3 fős csapatok jelentkezését várom.
- A lenti témakörökből kell néhány problémát megoldani C/C++-ben, vagy bármiben ami használható linuxon is (és nem kell fizetnem érte).
- Minden feladatnál 0-nak tekintendő az az xlebegőpontos szám, melyre $\mathtt{abs}(x) < 10^{-12}$!

Vektor-mátrix műveletek, alapmódszerek

	Belső szorzat1
	Mátrix-vektor szorzás
	Mátrix-mátrix szorzás
	Mátrix 1-norma
	Mátrix ∞ -norma
	Horner módszer
Mátı	ix algoritmusok
	Mátrix kondíciószáma10
	Mátrix LU felbonása10
	Mátrix Cholesky felbonása10
	2×2 Mátrix 2-normája
Num	erikus integrálás
	Trapéz módszer
	Simpson módszer
Nem	lineáris függvények gyöke és fixpontja
	Felező módszer
	Newton módszer polinomra
	Szelő módszer
	Fixpont módszer6
Köze	elítés és interpoláció
	Közelítés legkisebb négyzetek módszerével. A legjobban közelítő G típusú fv. A_0,A_1,A_2,A_3 együtthatói
	Lagrange interpoláció a Newton formában adott polinom együtthatói csökkenő fokszám szerint
$\sum \dots$	70
_	Az összpontszám 30, 65, 80 százalékát kell megszerezni 1, 2, 3 fős csapatok esetén.