



TALLER HTML5 (15%)

Autor: Jimmis J. Simanca

Tecnología en Desarrollo de Software, Corporación Universitaria Uniremington

Asignatura: Lenguaje de Programación 2

Director: Milton Javier Mateus Hernández

17 de septiembre de 2024

Para esta UNIDAD 2 INTRODUCCIÓN A LAS INTERFACES DE USUARIO

WEB, usted debe realizar las siguientes 5 Actividades:

Actividad 1: Estructura básica de una página HTML5

Actividad 2: Incorporación de un Favicon

Actividad 3: Añadir Imágenes y Enlaces

Actividad 4: Formularios Básicos en HTML5

Actividad 5: Uso de Listas y Tablas.

Para este trabajo se desarrollo el proyecto y se desplego en GitHub a continuación le dejo los enlaces a la página y al código fuente

Link de la página: <https://jimsimrodev.github.io/taller-html/>

Link del código fuente: [JimsimroDev/taller-html: Trabajo universitario que muestra como crear la estructura de una pagina con html5 y agregandole estilos con css \(github.com\)](https://github.com/JimsimroDev/taller-html)

Referencias

con, M. (s.f.). *lenguajehtml.com*. Obtenido de lenguajehtml.com:

<https://lenguajehtml.com/html/documento/estructura-documento-html/>

Narvaja, A. (30 de 04 de 2020). *Medium*. Obtenido de Medium:

<https://alebarbaja.medium.com/cuando-usar-main-section-article-header-footer-y-aside-en-el-html-2fbfc5898988>