

## 多言語プログラミング

→プログラミングにおける骨格

電気技術研究会

NIT, NARA COLLAGE

FEBRUARY 18, 2023

## 概要

## 講義目的と進め方

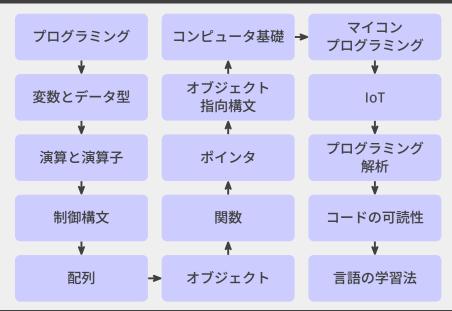
#### 講義目的

- 多言語にわたるプログラミングを独学する術を身に付ける
- 基本的な用語や技術を学び、活かせる力を身に付ける
- マイコンやウェブなど、広い範囲に適応できる人材育成

### 進め方

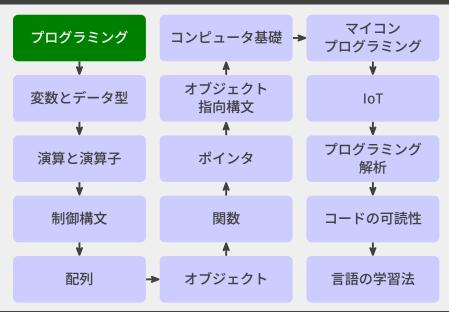
- 重要な章ごとにまとめて講義
- 1日(2~3時間) 1~2章分を進めたい
- 各章ごとに演習がある

### カリキュラム



# プログラミングとは





## プログラミングについて

### プログラミングどんなもの?

- プログラミングには様々な種類が存在 ウェブ、マイコン、ゲーム…etc
- 大まかには2種類 オブジェクト指向と構造化プログラミング(後述)
- 骨格は基本的に共通 関数や変数など、基本的な骨格がある

### プログラミング言語

- 言語は多数ある C, C++, C#, JavaScript, VisualBasic, Python, 四EX
- 本教材では主に JavsScript と Arduino による C++を使用

### 基本的な骨格とは

- 冒頭でライブラリの宣言
- メインループで処理、UI 等の場合ではイベントを処理
- サブルーチン (関数)にて繰り返し処理