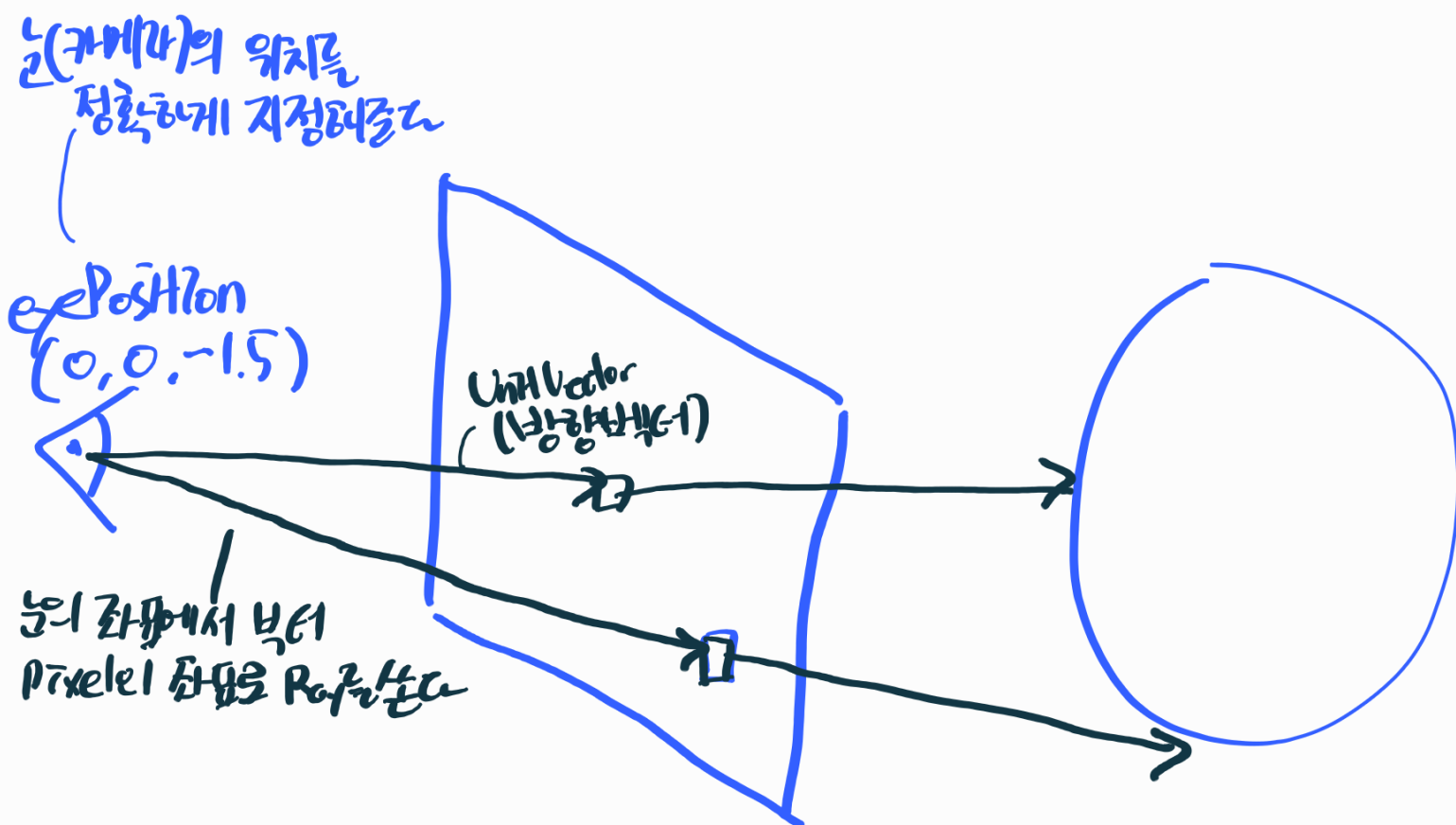


# 원근 투영 (Perspective Projection)

Orthographic projection (정투영)은 한 방향으로만  $R_{x/2}$  방향 (ex:  $(0,0,1)$ -방향) 이라면 거리와 상관없이 모두 같은 크기로 그려진다

Perspective Projection (원근투영)은 물체를 거리에 따라 다르게 그려준다. 가까이 있는 물체는 더 크게 그리고 멀리있는 물체는 더 작게 그려준다

원근 투영에선 Pixel마다 Ray의 방향이 다르다



$$\text{RayDirection} = \text{normalize}(\text{pixelWorldPos} - \text{eyePos})$$