# 数字逻辑设计

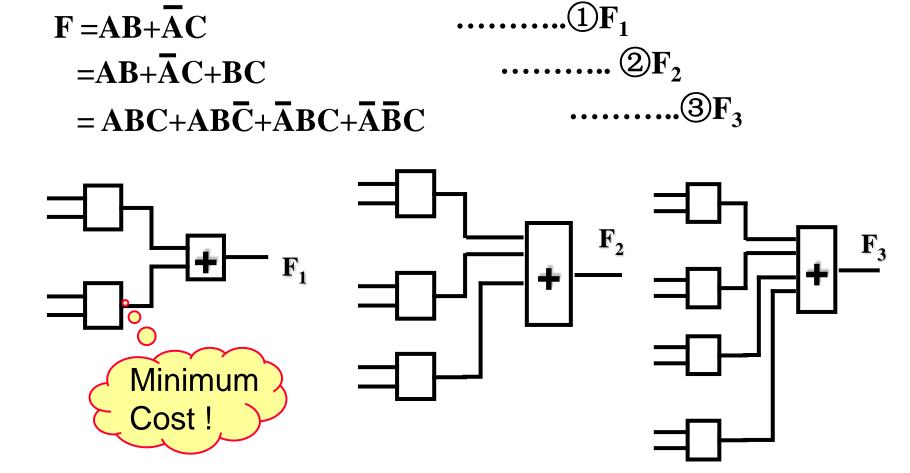
高翠芸 School of Computer Science gaocuiyun@hit.edu.cn

## Unit 4 卡诺图 Karnaugh Maps

- 开关函数的最简形式
- 多变量卡诺图
- 填写卡诺图
- 卡诺图化简法

## 函数的最简形式

When a function is realized using **AND** and **OR** gates, the cost of realizing the function is directly related to the number of gates and gate inputs used.

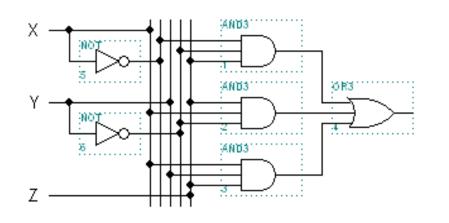


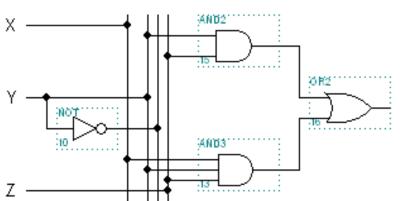
## 开关函数的最简形式

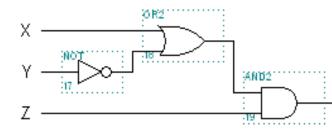
$$F = \sum_{XYZ} (1,5,7) = x' y' z + xy' z + xyz$$

$$F = (x' y' z + xy' z) + xyz = y' z + xyz$$

$$F = (y'+xy)z = (y'+x)z$$







## 开关函数的最简形式

### 一个最简表达式中

- ① 逻辑门的数量最少
- ② 逻辑门的输入个数最少

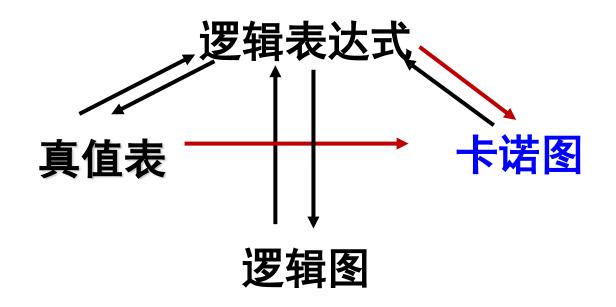
### 与最小项(最大项)表达式不同

- 最简表达式不一定是唯一的.
- 但最简表达式的实现代价是相同的(逻辑门的 数量相同、输入变量的个数相同)

## 卡诺图 Karnaugh Maps

- 开关函数的最简形式
- 多变量卡诺图
- 填写卡诺图
- 卡诺图化简法

### 逻辑函数的表达方式之一

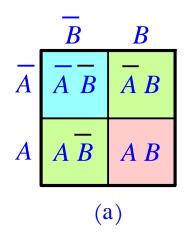


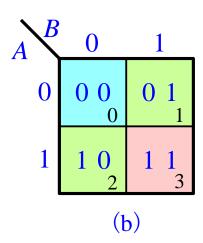
■化简三变量或者四变量的逻辑函数时,卡诺图特别有用!

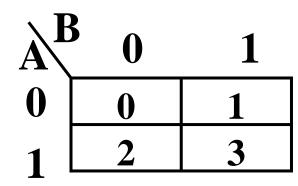
## 卡诺图的性质

- 卡诺图通常为正方形或矩形均匀分成2<sup>n</sup>个小格,每个小格代表一个最小项。
- 单元格对应的最小项按格雷码摆放
- 任何两个相邻单元格对应的最小项只有一个变量取值不同
  - 1. 两变量 K. Map

$$F=f(AB)$$







## 三变量卡诺图

F=f(ABC)

BC	00	01	11	10
0	0	1	3	2
1	4	5	7	6

## 四变量卡诺图

F=f(ABCD)	AB	00	01	11	10
	00	0	1	3	2
	01	4	5	7	6
	11	12	13	15	14
	10	8	9	11	10

## 五变量卡诺图

F=f(ABCDE)
------------

CI		001	Λ11	010	110	111	101	100
AB	000	001	011	010	110	111	101	100
00	0	1	3	2	6	7	5	4
01	8	9	11	10	14	15	13	12
11	24	25	27	26	30	31	29	28
10	16	17	19	18	22	23	21	20
	<u> </u>						•	•

### 卡诺图的特征

卡诺图上几何相邻的最小项逻辑上也相邻。

• 逻辑相邻—两个最小项中只有一个变量出现的形式不同

## 卡诺图 Karnaugh Maps

- 开关函数的最简形式
- 多变量卡诺图
- 填写卡诺图
- 卡诺图化简法

## 填写卡诺图

① 已知真值表

**Truth Table** 

AB C	F
000	0 🇸
001	0 🏑
010	0 ✓
011	1√
100	0 √
101	1√
110	1./
111	1√

- ② 已知标准与或式:与项是最小项时,按最小项编号的位置直接填入。
- ③ 已知标准或与式

$$F = \Sigma m(3,5,6,7)$$

$$F = \Pi M(0, 1, 2, 4)$$

## 填写卡诺图

### Example 1. F=AB+BC+AC

$$= AB(C+\overline{C})+BC(A+\overline{A})+AC(B+\overline{B})$$

$$= ABC+AB\bar{C}+ABC+\bar{A}BC+ABC+A\bar{B}C$$

7 6 7 3 7 5

BC	00	01	11	10	
0	0	0	1	0	
1	0	1	1	1	

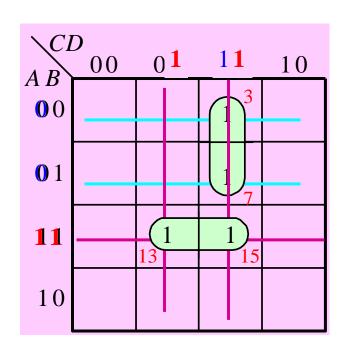
Example 2. 
$$F = (\overline{A \oplus B}) (C + \overline{D})$$
  
 $= \overline{A \oplus B} + (\overline{C + D})$   
 $= \overline{A B} + AB + \overline{C D}$   
 $\overline{A B} = \underbrace{0000}_{0} + \underbrace{0001}_{1} + \underbrace{0010}_{2} + \underbrace{0011}_{3}$   
 $AB = \underbrace{1100}_{12} + \underbrace{1101}_{13} + \underbrace{1110}_{14} + \underbrace{1111}_{15}$   
 $\overline{C D} = \underbrace{0000}_{0} + \underbrace{0100}_{4} + \underbrace{1000}_{8} + \underbrace{1100}_{12}$   
 $AB = \underbrace{0000}_{11} + \underbrace{111}_{12} + \underbrace{1100}_{12}$   
 $AB = \underbrace{0000}_{11} + \underbrace{111}_{12} + \underbrace{111}_{12} + \underbrace{111}_{12}$ 

Example 3.  $\mathbf{F} = \mathbf{A} \oplus \mathbf{C} \cdot \mathbf{\overline{B}} (\mathbf{A}\mathbf{\overline{C}}\mathbf{\overline{D}} + \mathbf{\overline{A}}\mathbf{C}\mathbf{\overline{D}})$ 

### ④与项不是最小项的形式

与项不是最小项的形式,按邻接关系直接填入卡诺图。

例如:  $P(A, B, C, D) = \overline{A}CD + ABD$ 



先填 $\overline{A}CD$ , 这是 $\overline{A}$ , 这是CD;

$$\overline{A} CD = \overline{A} (B + \overline{B}) CD$$
$$= \overline{A} BCD + \overline{A} \overline{B} CD$$

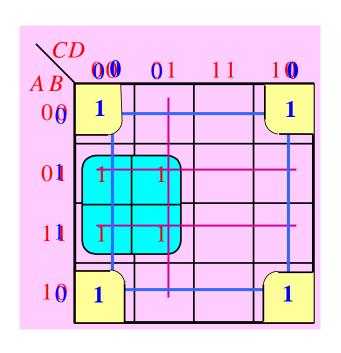
所以 $\overline{A}CD$ 处于第一第二行和第三列的交点上(二行一列)。

再填ABD, 这是AB, 这是D。

所以ABD处于第三行和第二、第 三列的交点上(一行二列)。

## 将逻辑表达式填入卡诺图

例:将逻辑式 $P=B\overline{C}+\overline{B}\overline{D}$ 填入卡诺图

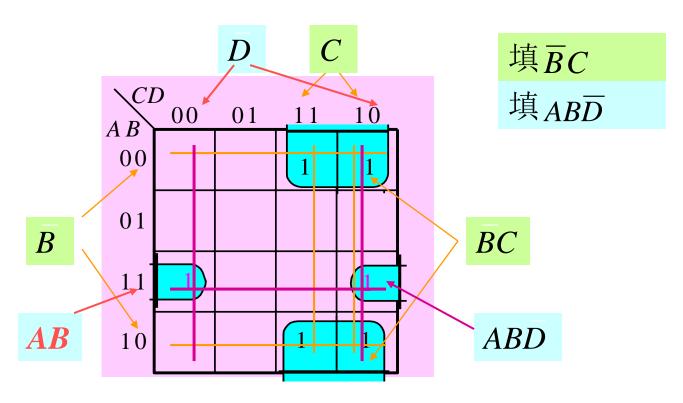


先填 $B\overline{C}$ , 这是B,这是 $\overline{C}$ ;

 $B\overline{C}$  这一与项处于第二、第三行和第一、第二列的交点处(二行二列)。

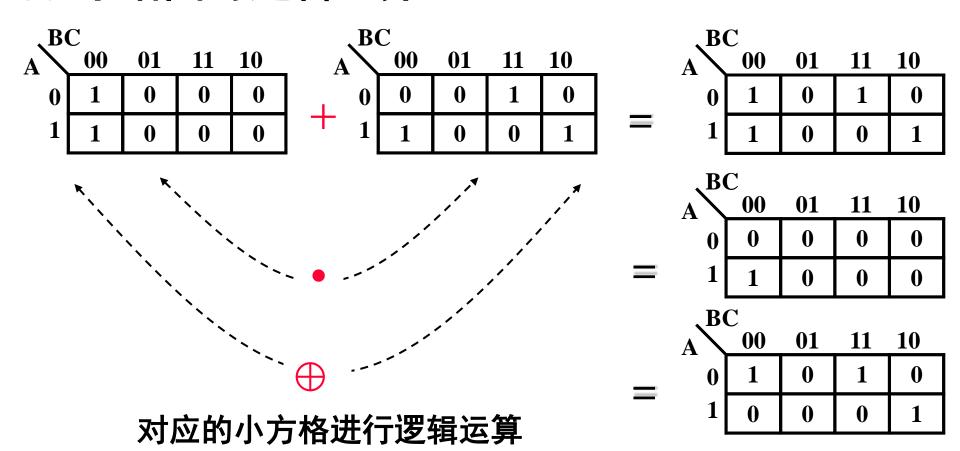
再填 $\overline{BD}$ ,这是 $\overline{B}$ ,这是 $\overline{D}$ 。  $\overline{BD}$  这一与项处于第一、第四行和第一、第四列的交点处(二行二列)。

例:将逻辑式  $P = \overline{B}C + AB\overline{D}$  填入卡诺图

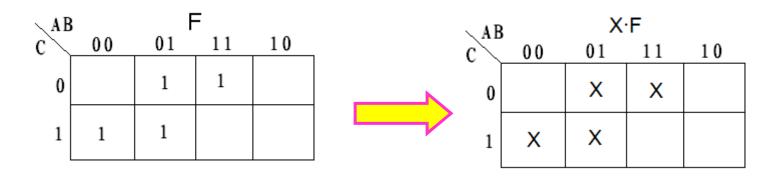


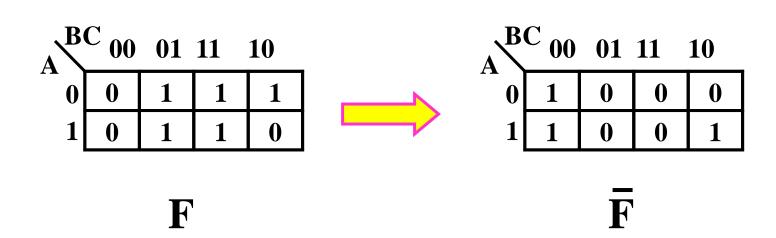
### **Properties of K. maps**

### ■基于卡诺图的逻辑运算

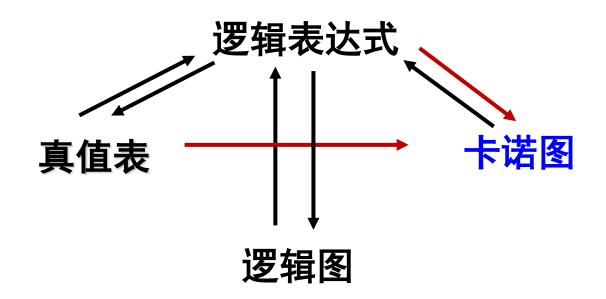


### Properties of K. maps





### Representation methods of logical function



K. map is an especially useful tool for simplifying and manipulating switching functions of three or four variables.

## 卡诺图 Karnaugh Maps

- 开关函数的最简形式
- 多变量卡诺图
- 填写卡诺图
- ▶ 卡诺图化简法

### 卡诺图化简法



■图形法化简逻辑函数

$$F(A,B,C) = \overline{A}BC + ABC = BC(\overline{A} + A) = BC$$

## 卡诺图化简法

#### 从一个卡诺图中可以读取:



- 最简与或式(AND-OR)
- 最简或与式(OR-AND)
- 最简与或非式(AND-OR-NOT)

#### Step ①: 画圈

- a).将相邻为1的小方格圈在一起。 (小方格的个数必须为 2<sup>m</sup>, m=0,1,2...)
- b).圈越大越好
- c).小方格可以重复使用



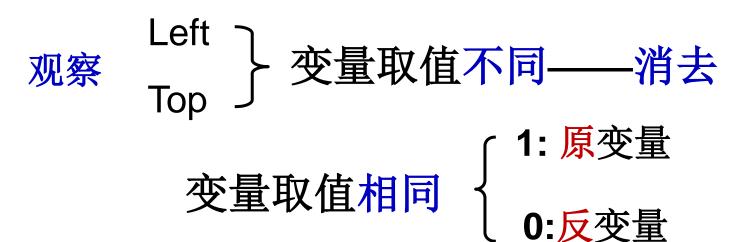
Adjacent:紧靠在一起的、行列首尾的、对称的 (本质上:满足格雷码特点)

B	C 00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0 (	1		1
•				

	*			
AB C	D _00	01	11	10_
00	1	0	0	1
01	0	0	0	0
11	0	0	0	0_
10	1	0	0	1
•				

<b>\C</b> ]				
AB	00	01	11	10
00	0	1	1	0
01 11	0	0	0	0
	0	0	0	0
10	0	1	1	0
•				

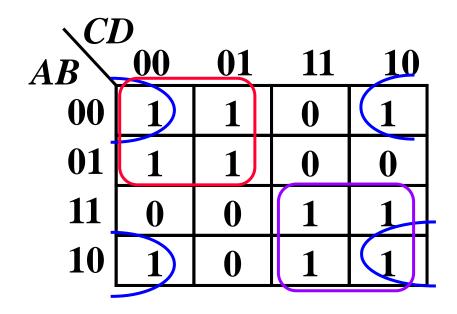
Step ②:每个圈代表一个与项



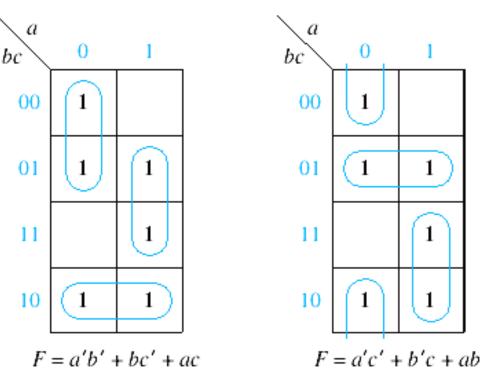
<b>\C</b> ]	D			
AB	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	0	0	0	0
11	0	0	0	0_
10	1	0	0	1

AB	D 00	01	11	10
00	0	1	1	0
01	0	0	0	0
11	0	0	0	0
10	0	1	1	0
•				

Step ③: 将所有的与项相加



$$F = \overline{A}\overline{C} + AC + \overline{B}\overline{D}$$



#### The two minimum solutions For F

#### 与最小项(最大项)表达式不同

- 最简表达式不一定是唯一的。
- 但最简表达式的实现代价是相同的(逻辑门的数量相同、输入变量的个数相同)

#### 从卡诺图中读取:

■ 最简与或式(AND-OR)



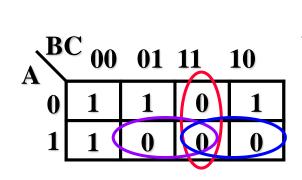
- 最简或与式(OR-AND)
- 最简与或非式(AND-OR-NOT)

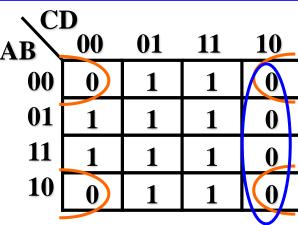
### Step ①: **画 医**

- a).将相邻为0的小方格圈在一起。 (小方格的个数必须为 2<sup>m</sup>, m=0,1,2...)
- b).圈越大越好
- c).小方格可以重复使用



Adjacent:紧靠在一起的、行列首尾的、对称的 (本质上:满足格雷码特点)

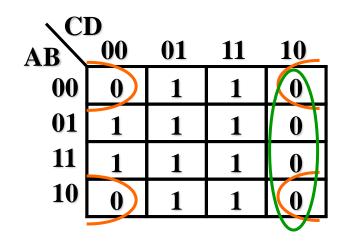




AB C	D 00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	1	1	1	1
11	1	1_	1	1
10	1	0	0	1
•				•

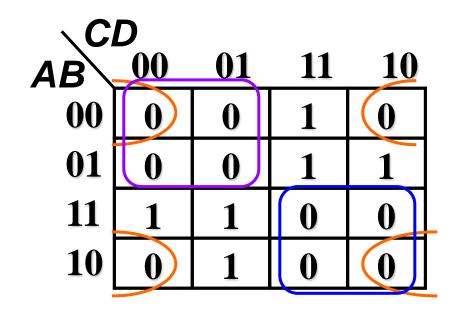
Step ②: 每个圈代表一个和项

 观察
 Left 为
 变量取值不同——消去



AB C	D 00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	1	1	1	1
11	1	1	1	1
10	1	0	0	1
•				

Step ③: 将所有的和项相乘



$$F = (A + C) \cdot (\overline{A} + \overline{C}) \cdot (B + D)$$



#### 到目前哪里存在问题?

- A 卡诺图基本概念
- B 卡诺图化简
- 之前的内容
- □ 讲解速度快
- E 讲解速度慢

## 卡诺图化简法

### 从卡诺图中读取

- 最简与或式(AND-OR)
- 最简或与式(OR-AND)



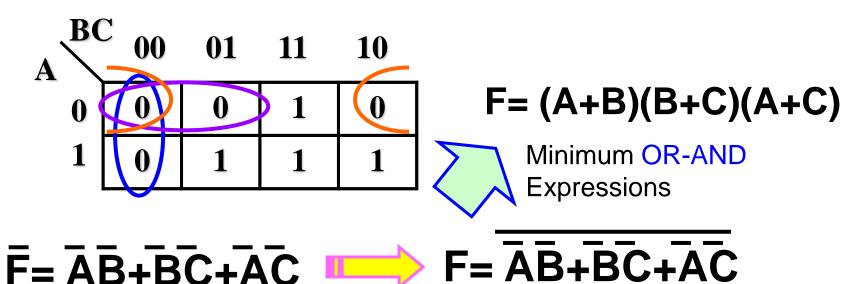
■ 最简与或非式(AND-OR-NOT)

#### 如何从卡诺图读最简与或非式

Step ①:读 $\overline{F}$ 的与或式

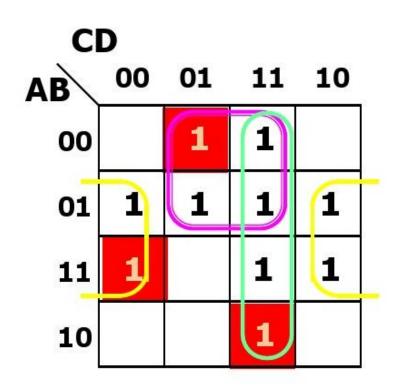
方法: 在F的卡诺图中圈0(或者在 $\overline{F}$ 的卡诺图中圈1)

Step ②:对F求反



### 卡诺图中的几个概念

- 蕴含项 (implicant): 只包含1的矩形圈
- 主蕴含项/首要蕴含项(prime implicant): 扩展到最大的蕴含项
  - 函数所有的首要蕴含项都可以通过卡诺图 求得
  - 完全由无关项组成的首要蕴含项不可能成为最简结果的一部分
  - 最简积之和由某些首要蕴含项组成
    - 若含有非首要蕴含项,可能不是最简式

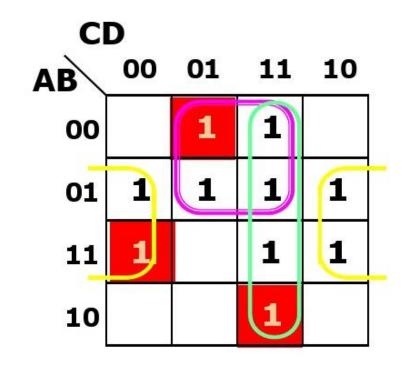


# 卡诺图中的几个概念——续

• 奇异"1"单元(Distinguished 1-cell):仅被单一首要蕴含项覆盖的输入组合

**技巧:** 圈卡诺图时,从合并奇异1单元开始

• 质主蕴含项 (Essential Prime implicant) /基本首要蕴含项: 覆盖一个或者多个奇异"1"单元的主蕴含项



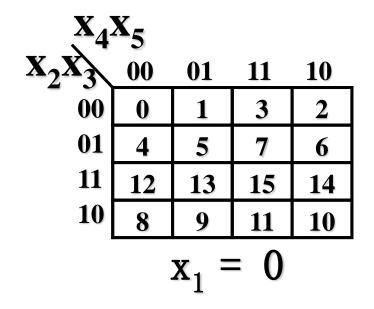
### 进一步讨论——更多变量卡诺图

#### \* 展开定理

一个n变量的逻辑函数可以对变量X<sub>i</sub>展开为两个n-1 变量的逻辑函数

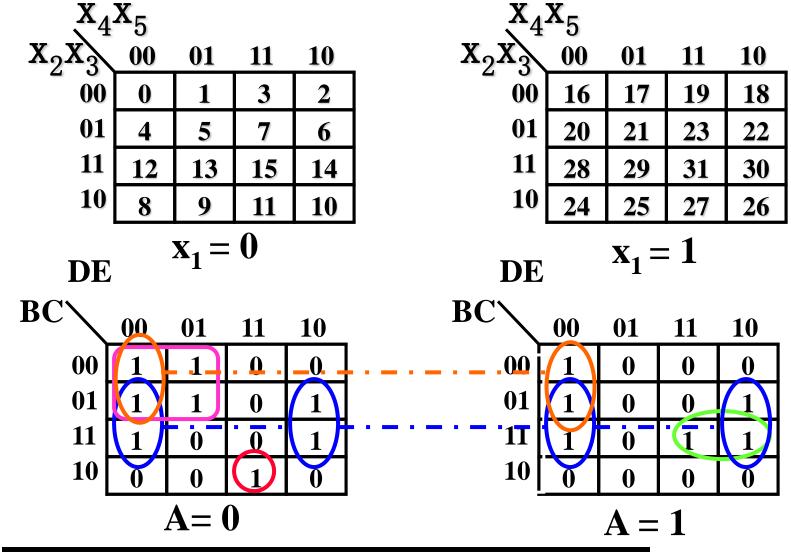
### 进一步讨论——更多变量卡诺图

$$\mathsf{F=f}(\mathsf{x}_1\mathsf{x}_2\mathsf{x}_3\mathsf{x}_4\mathsf{x}_5)$$



$\mathbf{x_4}\mathbf{x_5}$						
$\mathbf{X}_{2}\mathbf{X}_{3}$	00	01	11	10		
00	16	17	19	18		
01	20	21	23	22		
11	28	29	31	30		
10	24	25	27	26		
$x_1 = 1$						

#### $F = \Sigma m(0,1,4,5,6,11,12,14,16,20,22,28,30,31)$



Example **DEF** 000 <u>ABC</u> F=C'F'+B'CD'F+ ACD'F+ A'BD'EF' + A'BDE'F' + ABC'DE'

### 代数化简法优缺点

- 优点——
  - 不受变量数目的约束
  - 对公理、定理和规则十分熟练时, 化简较方便
- •缺点——
  - 技巧性强
  - 在很多情况下难以判断化简结果是否最简

# 卡诺图化简法

进一步讨论——



带无关项的卡诺图化简

Example

某单位三八节包场看电影,规定电影票只发给本单位的 女职工,写出满足上述条件的逻辑表达式。

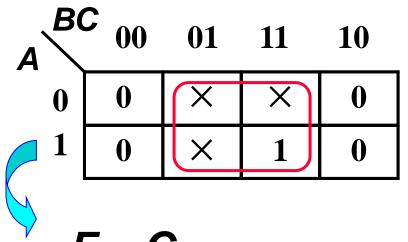
A=1: 本单位 B=1: 女职工 C=1: 有电影票

A	В	C	$\mathbf{F}$
0	0	0	0
0	0	1	×
0	1	0	0
0	1	1	×
1	0	0	0
1	0	1	X
1	1	0	0
1	1	1	1

#### 无关项——不存在的或无意义的取值组合

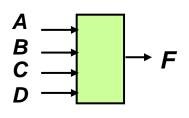
卡诺图化简时对无关项的处理:

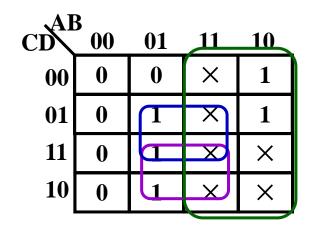
- 口根据需要,无关项可1可0;
- 口满足圈中数量最多的前提,尽量利用无关项。



Example

输入信号X为 8421BCD码, 设计组合逻辑电路, 当 $X \ge 5$ , 输出 F=1。

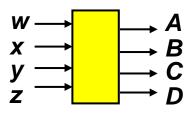




$$F=A+BD+BC$$

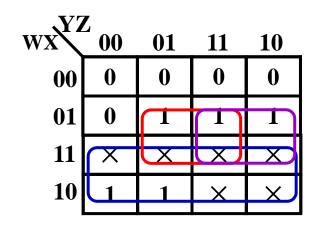
ABCD	F	ABCD	F
0 0 0 0	0	1000	1
0 0 0 1	0	1001	1
0 0 1 0	0	1010	X
0 0 1 1	0	1011	X
0 1 0 0	0	1 1 0 0	X
0 1 0 1	1	1 1 0 1	X
0 1 1 0	1	1 1 1 0	X
0 1 1 1	1	1 1 1 1	X

### Example 设计一个能将4位二进制数转换为余3码的电路



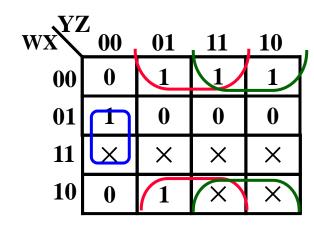
二进制数	余三码	二进制数	余三码
WXYZ	ABCD	$\mathbf{W} \mathbf{X} \mathbf{Y} \mathbf{Z}$	A B C D
0 0 0 0	0 0 1 1	1000	1011
0 0 0 1	0 1 0 0	1001	1100
0 0 1 0	0 1 0 1	1010	X
0 0 1 1	0 1 1 0	1011	X
0 1 0 0	0 1 1 1	1 1 0 0	X
0 1 0 1	1 0 0 0	1 1 0 1	X
0 1 1 0	1 0 0 1	1110	X
0 1 1 1	1010	1111	X

A:



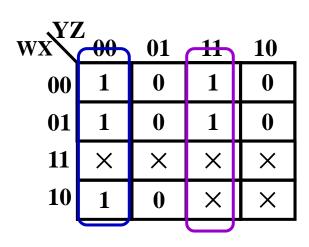
$$A=W+XZ+XY$$

B:



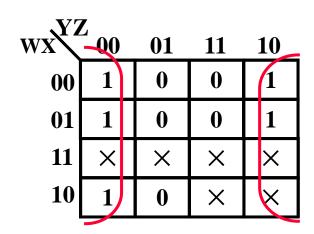
$$B=\overline{X}Z+\overline{X}Y+X\overline{Y}\overline{Z}$$

C:



$$C=\overline{Y}\overline{Z}+YZ$$

D:



$$D=\overline{Z}$$

# Unit 4 卡诺图 Karnaugh Maps

- 开关函数的最简形式
- 多变量卡诺图
- 填写卡诺图
- 卡诺图化简法

### 如何使逻辑表达式最简?

卡诺图具体步骤参见P111-112

首要蕴含项表(P136)
 假设某逻辑函数的表达式如6-2所示。
 经过化简后如6-3所示
 用表6-2和6-3得到最简积之和表达式