高级语言程序设计实验七指针和数组





实验课程安排与考核标准

编号	1	2	3	4	5	6	7	8	9
学时数	2	2	2	2	2	2	2	2	4
实验 项目	初级 编程	算数 运算	循环 控制	模块化 程序设计	数组 算法	字符串 二维数组	指针	结构体	文件 管理
分数	1	2	2	2	3	3	3	3	3
授课 内容	集成开发 环境	程序调试	编码规范	程序测试				软件文档	期末检查
	基本数基本算量。	! : : : :入	选择控制结构 制结构	函数 模块 化程 序计		文组 算法 基础	字符串 指针 结构体 数据结构 基础		文件 操作





实验回顾



实验目的

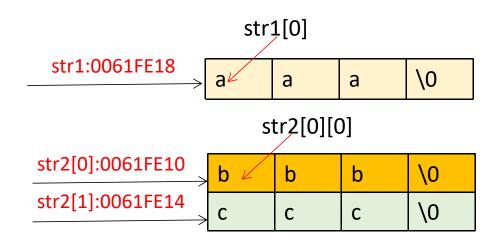




实验内容

实验回顾

```
*main.c ×
         #include (stdio.h)
         #include <stdlib.h>
         int main()
     8
              char str1[4]=\{' \setminus 0'\};
             10
              printf("strl=%s\n", strl):
    11
    12
              char str2[2][4]={'\0'};
    13
              for (int i = 0; i < 2; i++)
    14
    15
                  16
    17
    18
    19
    20
    21
              return 0:
    22
    23
Logs & others
File
           Line Message
               === Build: Debug in stucode (compiler: GNU GCC Compiler) ===
 D:\code\c\2...
               In function 'main':
D:\code\c\2... 10 warning: format 'Ns' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char (*)[4]' [-\format=]
 D: |code|c|2... 10 warning: format 'Ms' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char (*)[4]' [-Wformat=]
 D: |code|c|2... 17 warning: format 'Ms' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char (*)[4]' [-Wformat=]
 D:\code\c\2... 17 warning: format 'Ms' expects argument of type 'char *', but argument 2 has type 'char (*)[4]' [-Wformat=]
               === Build finished: 0 error(s), 4 warning(s) (0 minute(s), 0 second(s)) ===
```



D:\code\c\2022\stucode\bin\Debug\stucode.exe

```
Please intput str1:
| 000000000061FE18 | printf("%p\n",str1);
| aaa | str1=aaa |
| Please intput str2[0]:
| 000000000061FE10 | printf("%p\n",str2[i]);
| bbb | str2[0]=bbb |
| Please intput str2[1]:
| 000000000061FE14 | ccc | str2[1]=ccc |
| Process returned 0 (0x0) | execution time : 9.225 s
| Press any key to continue.
```

实验目的

- > 掌握指针和字符串的使用;
- > 掌握一维数组和二维数组的使用;
- > 掌握指针,一维数组和二维数组作为函数参数



> 什么是指针?

指针变量是专门用于存储变量的地址值的变量

```
int main()

int a = 10;

int * p = NULL;

定义指针变量,并用NULL对其初始化。
永远不要使用未初始化的指针!!!

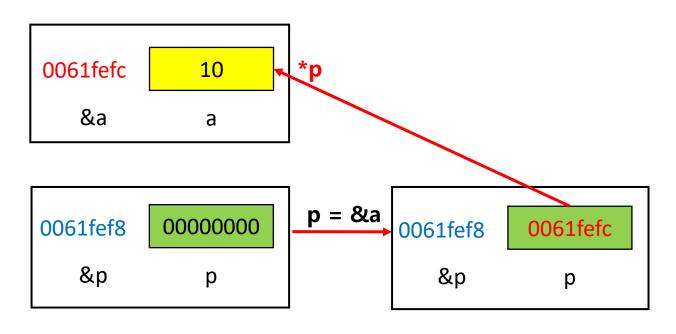
p = &a;

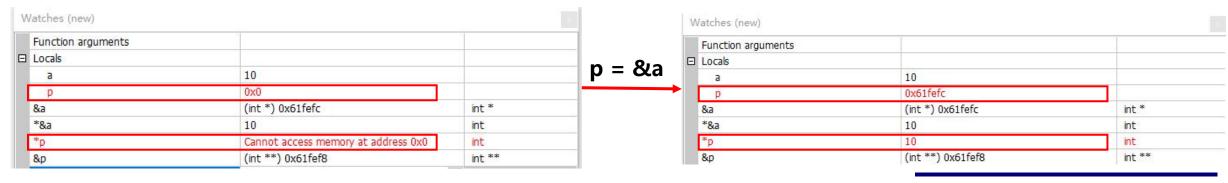
printf("a is %d, &a is %p\n\n", a, &a);

printf("p is %p, *p is %d, &p is %p\n", p, *p, &p);

return 0;

}
```



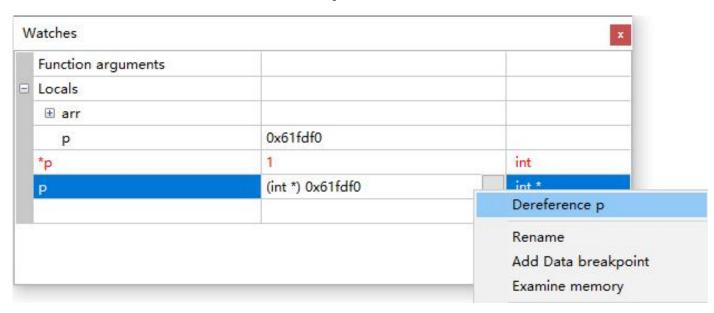


实验原理

> 如何查看指针指向的变量的值?

调试小技巧:

- 1. 直接在watches空行键入*p
- 2. 在watches空行键入p,在此行点击右键,选择"Dereference p"



实验原理

> 如何规范地使用指针?

指针必须先初始化后再使用!

指针变量在创建的同时应当被初始化, 要么将指针设置为NULL,要么让它指向合 法的内存。

```
#include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
3
      int main()
5
         char *p2 = NULL;
         char name [6];
         p2 = name;
         printf("p2 = %p\n",p2);
         scanf ("%s", p2);
                             D:\codetest\testouot\bin\Debug\testou
         printf("%s",p2);
                            p2 = 0060FEF6
3
         return 0;
                            1ily
                            Process returned 0 (0x0)
                                                         execu
                            Press any key to continue.
```

```
main.c ×
            #include <stdio.h>
                                                                              D:\exp7demo\bin\Debug\exp7demo.exe
            #include (stdlib.h)
                                                                             hello
            int main()
                                                                             Process returned -1073741819 (0xC0000005
                printf("p1 = %p\n", p1);
scanf("%s", p1);
                                                                              ress any key to continue.
      9
     10
                 return 0;
    11
     19
ogs & others

✓ Code::Blocks × 

✓ Search results × 
✓ Cccc × 

Build log × 

Build m
File
                  === Build: Debug in exp7demo (compiler: GNU GCC Compiler) ===
                  In function 'main':
D:\exp7demo... 7
                  warning: 'pl' is used uninitialized in this function [-Wuninitialized]
                  === Build finished: 0 error(s), 1 warning(s) (0 minute(s), 1 second(s))
                  === Run: Debug in exp7demo (compiler: GNU GCC Compiler) ===
```

```
main.c ×
                                                    D:\exp7demo\bin\Debug\exp7demo.exe
            #include <stdio.h>
                                                   p2 = 00000000000000000
            #include <stdlib.h>
            int main()
                                                   Process returned -1073741819 (0xC0000005)
                 char *p2 = NULL;
printf("p2 = %p\n", p2);
scanf("%s", p2);
                                                   Press any key to continue.
      6
      8
      9
     10
                 return 0;
     11
     19
----- Build: Debug in exp7demo (compiler: GNU G
gcc.exe -Wall -g -c D:\exp7demo\main.c -o obj\Debug\main.o
gcc. exe -o bin\Debug\exp7demo. exe obj\Debug\main. o
Output file is bin\Debug\exp7demo.exe with size 54.10 KB
Process terminated with status 0 (0 minute(s), 1 second(s))
O error(s), O warning(s) (O minute(s), 1 second(s))
```

实验原理

> 如何用指针操纵一维数组?

```
score or &score[0]
                                                                                                                                    *p1,*p2,
#include <stdio.h>
                                                                                                                                    score[0],
#include <stdlib.h>
                                                                                                                                    *(score+0)
int main()
                                                                   p3
                                                                         0060FEE8
 int i:
                                                                                               0060FEE8
 int score[3] = {70,80,90};
                                                                  score+1 or &score[1]
                                                                                                                                    *(p1+1),*p3,
 for ( i =0; i<3; i++)
   printf("score[%d] = %d\n",i,score[i]);
                                                                                                                                    score[1],
 printf("\n");
                                                                                                                                    *(score+1)
                              D:\codetest\testouot\bin\Debug\testouot.exe
 int *pl = score;
                             score[0] = 70
 int *p2 = &score[0];
                             score[1] = 80
score[2] = 90
 int *p3 = p1+1;
 printf("pl = %p\n",pl);
                             p1 = 0060FEE4
 printf("p2 = %p\n",p2);
                             p2 = 0060FEE4
 printf("p3 = %p\n",p3);
                             p3 = 0060FEE8
 printf("\n");
                             *p1 = 70
                            *p2 = 70
 printf("*pl = %d\n", *pl);
                             *p3 = 80
 printf("*p2 = %d\n", *p2);
 printf("*p3 = %d\n", *p3);
                             Process returned 0 (0x0)
                                                        execution time : 0.452 s
                             Press any key to continue.
 return 0:
```

0060FEE4

0060FEE4

0060FEE4

p2

实验内容 - 编程题1

【编程题1】 大数相加

使用一维数组实现两个正整数相加,输出它们的和。两个正整数位数最少为20位,

不超过50位,注意两个加数的位数不一定相等。

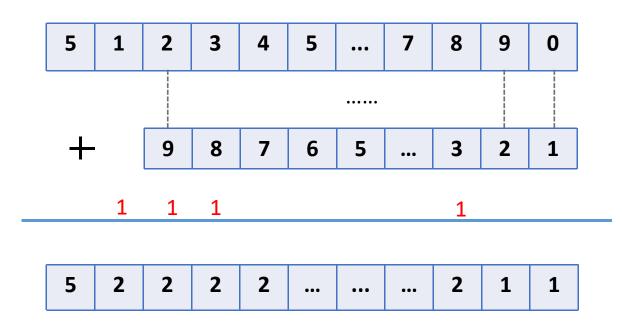
【**输入**】两个正整数 【**输出**】两个正整数的和

【样例输入】

123456789341341234567 11135439503091234567

【样例输出】

134592228844432469134



实验内容 - 编程题2

【编程题2】字符串数字提取

将用户输入的由数字字符和非数字字符组成的字符串中的数字提取出来(字符串长度<=100)。

例如:输入asd123,34fgh 566kkk789,则产生的数字分别是123、34、789。

【输入】由数字字符和非数字字符组成的字符串

【输出】"%10d\n"

【样例输入】

Abc123def456ghi111bbbccc99go100

【样例输出】

123

456

111

. . .

99

100





【编程题3】矩阵的转置

将输入的 N*M 的矩阵转化成 M*N 的矩阵, N和M由用户输入。

【输入】

第一行,两个正整数,中间用空格间隔,分别表示矩阵 行和列元素个数,之后输入N*M矩阵,元素之间用空格 间隔。

【输出】

M*N矩阵,元素之间用空格间隔。

【样例输入】	【样例输出】			
3 4	3 -5 1			
3 -1 -1 2	-1 1 -5			
-5 1 3 -4	-1 3 3			
1 -5 3 -3	2 -4 -3			

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & 2 \\ -5 & 1 & 3 & -4 \\ 1 & -5 & 3 & -3 \end{bmatrix}$$



$$A^T = \begin{bmatrix} 3 & -5 & 1 \\ -1 & 1 & -5 \\ -1 & 3 & 3 \\ 2 & -4 & -3 \end{bmatrix}$$



