高级语言程序设计实验一熟悉实验环境&初级编程









计算机5、6班:

> 指导老师

实验中心: 漆书汉、谢佳

> 助教

蒙栩、刘思媛

实验室电脑可上网: http://10.248.98.2

QQ课程群:







实验课程总体介绍



实验目的



实验环境



实验内容

实验课程安排与考核标准

实验课程共20个学时,9个实验项目,总成绩为30分(30%)

实验项目 (22分)

每次课程均需提交实验 工程文件,以及实验作 业要求的内容,共9个实 验项目。

期末检查 (3分)

在前8个实验项目中随机抽取2~3 个,从"算法设计、调试能力、代码规范、测试方法"四个方面考核实验内容掌握情况,并现场检查程序运行情况。

实验报告 (5分)

"实验九"需提交实验 报告,参照提供的报告 模板,于实验课结束一 周内提交电子版实验报 告。

实验课程安排与考核标准

编号	1	2	3	4	5	6	7	8	9
学时数	2	2	2	2	2	2	2	2	4
实验 项目	初级 编程	算数 运算	循环 控制	模块化 程序设计	数组 算法	字符串 二维数组	指针	结构体	文件 管理
分数	1	2	2	2	3	3	3	3	3
授课 内容	集成开发 环境	程序调试	编码规范	程序测试				软件文档	期末检查
	基本数本質量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量量	术	选择控制结构 制结构 循环控制结构	函数 模块 化 定 计		数组 算法 基础	字符串 指针 结构体和 数据结构 基础		文件操作

评分标准



	评分项	评分标准
京で10+C生	总体设计	2分
实验报告	函数设计	2分
(5分)	系统运行结果	1分



严禁抄袭,一经发现,双方当次实验记零分

附加题

实验课提供2道附加题,感兴趣并且时间充裕的同学,可选择课后完成。 全部完成,可加3分。(实验总分不超过30分)



▲ 加分需达到以下要求:

- 所有附加题均需提交完整的项目代码;
- 所有附加题均需提交完整的项目分析报告,包含对题目的问题分析、设计方法、 算法描述等,格式不限。

实验目的

- ▶了解集成开发环境 (IDE)
- >熟悉Code::Blocks集成开发环境
- > 掌握强制类型转换及输入/输出方法
- > 掌握不同类型变量的定义、赋值、所占内存空间大小

集成开发环境介绍

IDE	平台	简介
CodeBlocks	Linux、Mac、 Windows	开放源码的全功能的跨平台C/C++集成开发环境,开源、免费、轻量级
Dev-C++	1 1/1/11/1/1/1/1/1/	轻量级 C/C++ 集成开发环境,,遵守GPL许可协议分发源代码,集合了 MinGW中的GCC编译器、GDB调试器和 AStyle格式整理器等众多自由软件。
VSCode		跨平台源代码编辑器,集成了所有现代编辑器所应该具备的特性,包括语法高亮可定制的热键绑定、括号匹配、以及代码片段收集、支持对 Git 开箱即用。
Microsoft visual studio	\/\/ \/\/\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Visual Studio 可以用来创建Windows平台下的 Windows应用程序和网络应用程序,也可以用来创建网络服务、智能设备应用程序。
Microsoft Visual C++ 6.0	\/\/ \/\/\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	面向对象的可视化集成编程系统,具有程序框架自动生成、灵活方便的类管理、 代码编写和界面设计集成交互操作等优点,与win10有兼容性问题,不推荐使用

实验提交的工程文件请用CodeBlocks创建!!!

集成开发环境 Code::Blocks

□ 下载地址(最新版本20.03)

http://www.codeblocks.org/downloads/

- □ 非常小巧的单文件安装包,安装简单
- □ 免费开源的跨平台集成开发环境
- □ 支持多种编译器:GCC
- □ 强大的调试功能:完整的GDB支持
- □智能的代码编辑器
- □ ACM大赛御用IDE, 蓝桥杯软件竞赛指定IDE

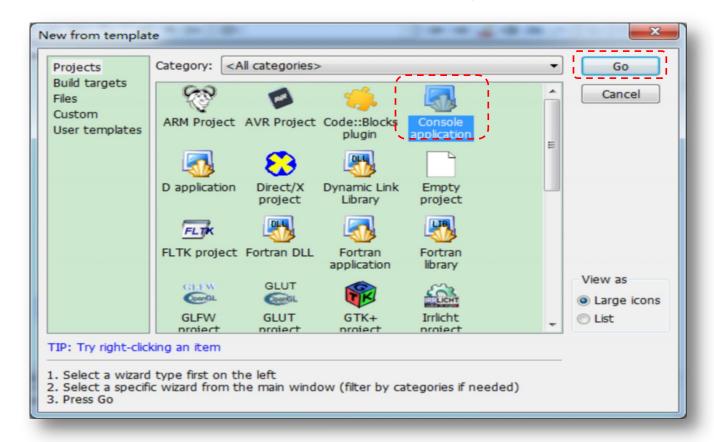
实验环境—新建项目(一)

- □点击左上角菜单栏的 "File→New→Project "
- □点击左上角菜单栏中的图标选择Project...



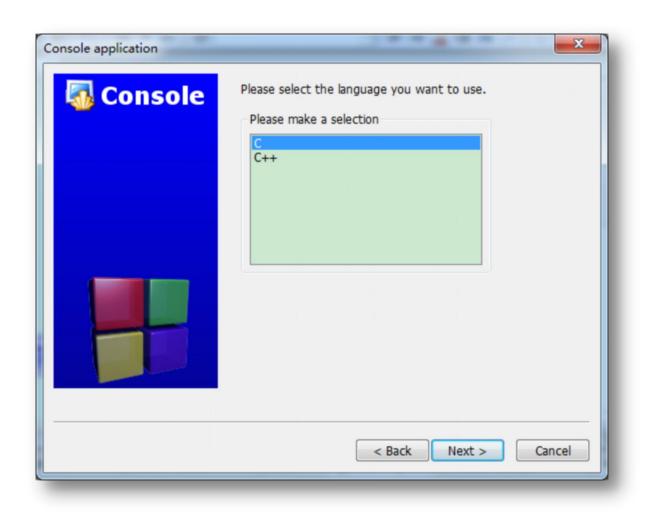


□在起始界面点击 Create a new project



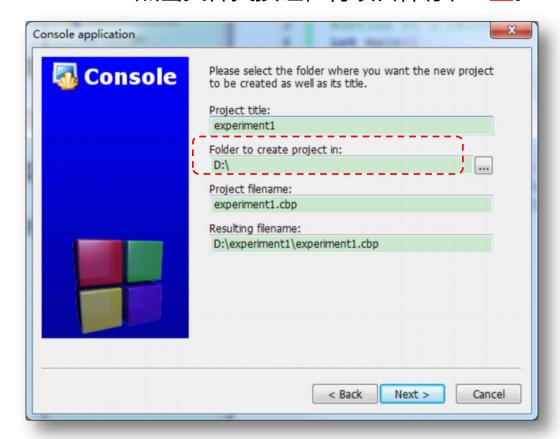
实验环境—新建项目(二)

□选择 "C",将以C语言的编译环境运行。



实验环境—新建项目(三)

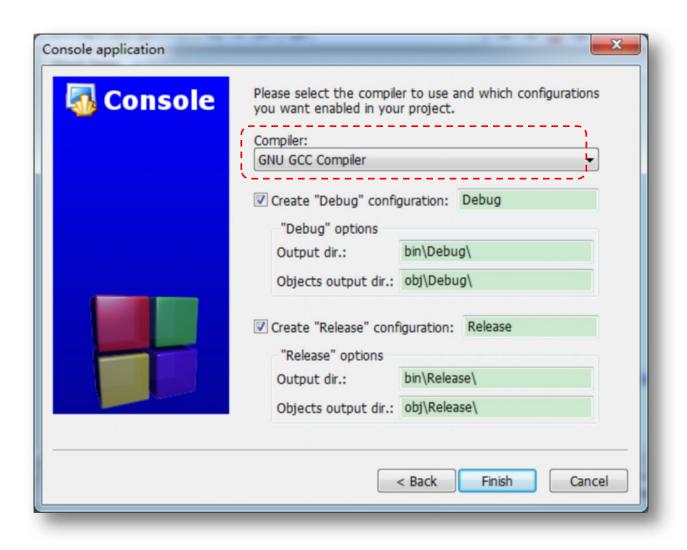
- □填写项目 (project) 名称 项目名称不得出现中文、空格
- □项目存储位置选择 点击文件夹按钮,将项目保存在D盘。



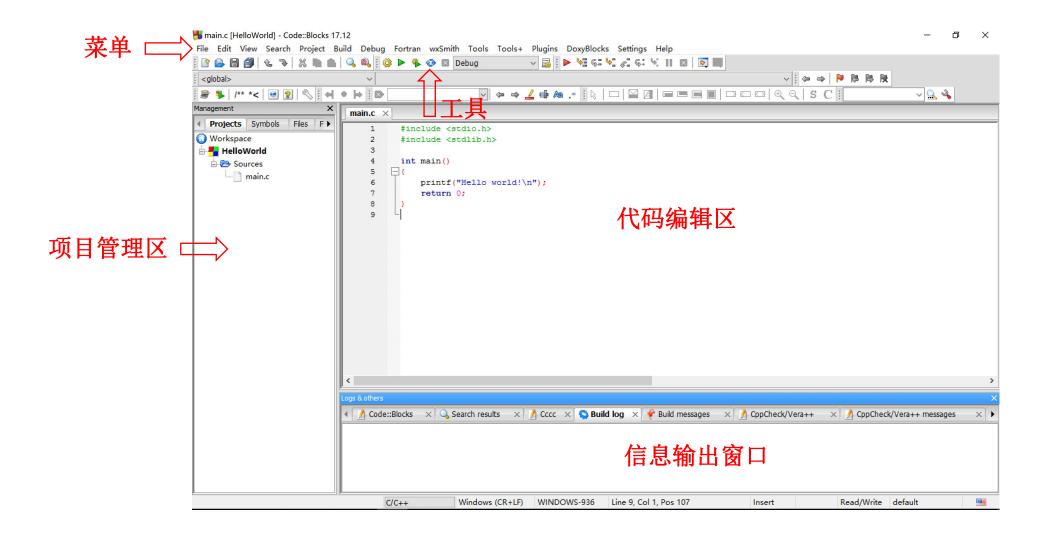
项目名称和存放路径 不要出现中文和空格!!!

实验环境—新建项目(四)

□选择默认的GCC编译器。

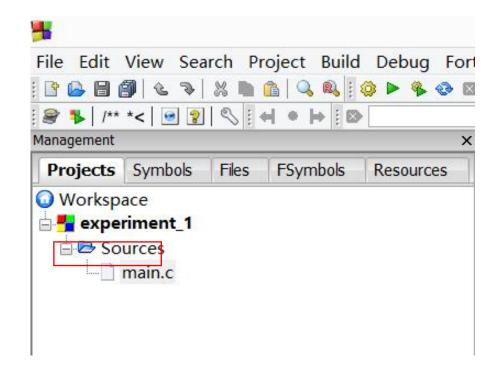


实验环境—新建项目(五)



实验环境---新建项目(六)

界面显示



文件结构





实验环境—编辑代码

- 口双击工程中Souces目录下的main.c文件,在右侧代码编辑框,编辑代码
- □点击保存按钮 🗎 🕑 或者使用Ctrl+s快捷键保存



实验环境—程序的编译和运行(一)

□编译:点击工具栏里的 🤏

快捷键方式: Ctrl + F9.

选择工具栏上的按钮: Build→Build.

□运行:点击工具栏里的 ▶

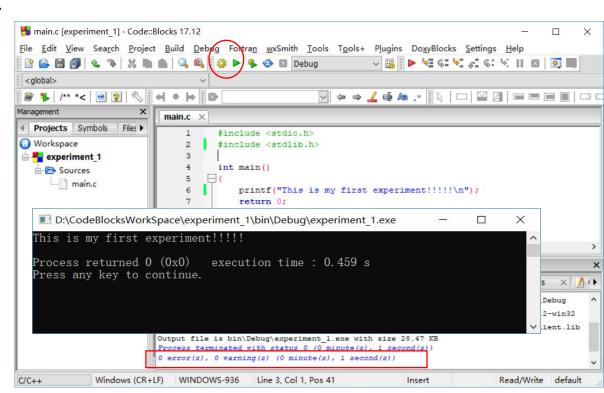
快捷键方式: Ctrl + F10.

选择工具栏上的按钮: Build→Run.



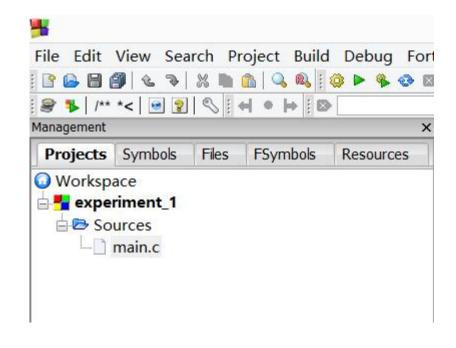
先编译,确定没有error和warning后, 再运行。尽量不要使用按钮编译并运

行 🦠 。



实验环境—程序的编译和运行(二)

界面显示



文件结构



- ▶ bin目录为最终生成的可执行文件路径
- > obj目录为编译过程中的临时文件路径









新建project

> 双击图标



- > File>New>Project
- ▶ 选择Console application > 右侧编码区编写代码
- ▶ 选择 "C"
- ▶ 选择Project路径、填写名 称

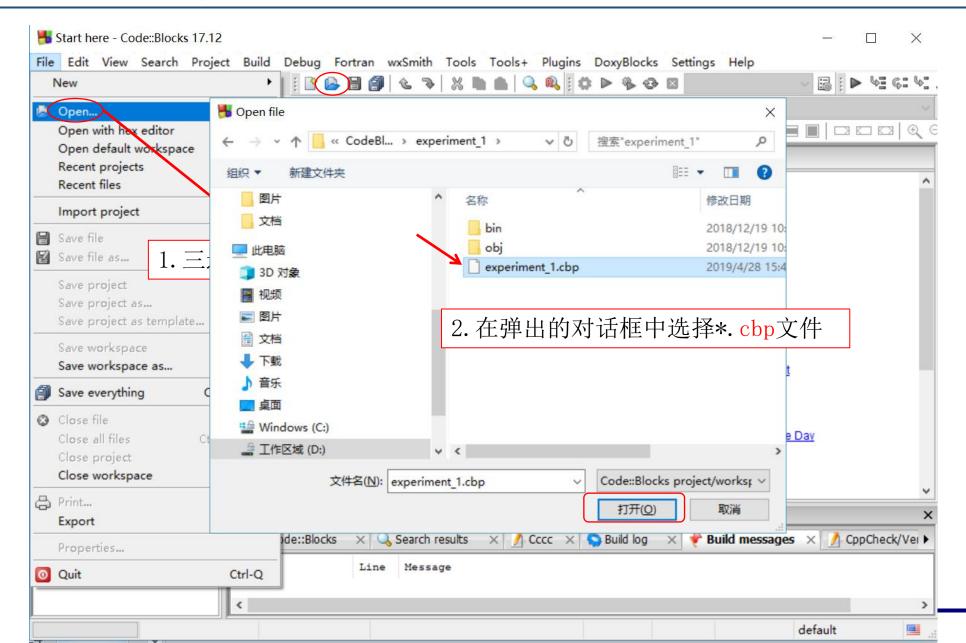
编写代码

- > 双击左侧sources目 录下的main.c文件

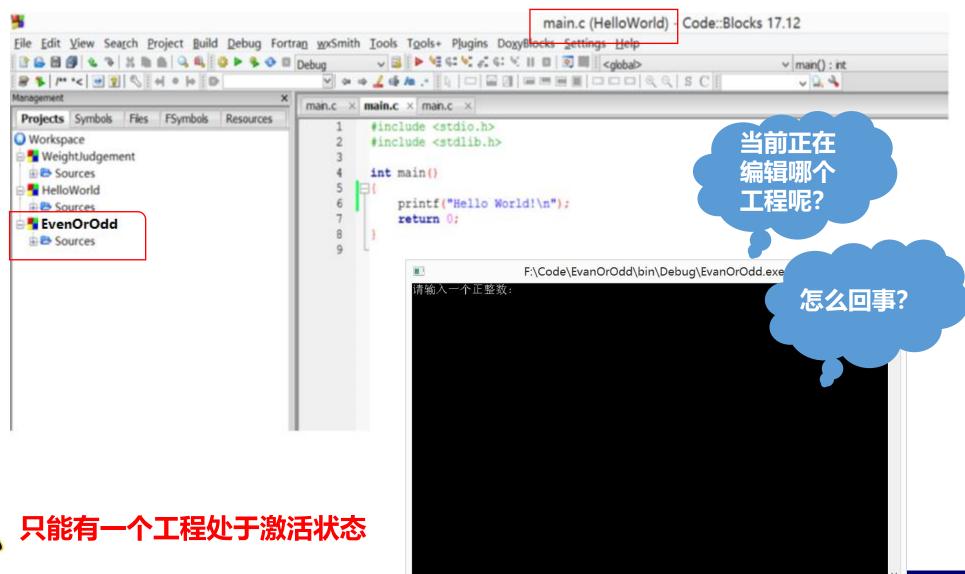
编译运行程序

- > 编译程序
- > 如果编译不通过,修 改程序, 重新编译
- > 运行程序

实验环境— Project的重新打开



实验环境— Project的激活





实验内容 - 改错题1

改错题1

将输入的华氏温度转换成摄氏温度,要求输出小数点后两位小数。

实验内容 - 编程题1

编程题1

按顺序分别定义int、short int、char、float、double类型的变量,用户输入 值后,输出该变量的值和其所占内存的字节数。

【输入】指定数据类型的变量值 【输出】变量的值及其字节数

实验环境:

操作系统: Windows

集成环境: Code::Blocks

```
D:\codetest\experiment1_1\bin\Debug\experiment1_1.exe
Number: 20190000101
Name: 李亮
Subject No. 1- program No. 1
Please input int a: 28
int a = 28, size of int is 4.
Please input short b: 987
short b = 987, size of short is 2.
Please input char c: Q
char c = Q, size of char is 1.
Please input float d: 876.4433
float d = 876.443298, size of float is 4.
Please input double e: 876.4433
double e = 876.443300, size of double is 8.
Process returned 0 (0x0) execution time: 25.276 s
ress any key to continue.
```

实验内容 - 编程题2

编程题2

请打印输出以下图案:

实验环境:

操作系统: Windows

集成环境: Code::Blocks

K:\code2021F\3-3\bin\Debug\3-3.exe

```
*
***
***

****

****

****

***

***

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.013 s

Press any key to continue.
```

实验内容—问答题



- 1. float类型的变量,为何用户输入与输出不一致?
- 2. 项目名称和保存路径如果出现中文和空格, 会怎样?
- 3. 去掉#include, 会怎样?

```
D:\codetest\experiment1 1\bin\Debug\experiment1 1.exe
Number: 20190000101
Name: 李亮
Subject No. 1- program No. 1
Please input int a: 28
int a = 28, size of int is 4.
Please input short b: 987
short b = 987, size of short is 2.
Please input char c: Q
char c = Q, size of char is 1.
Please input float d: 876.4433
float d = 876.443298, size of float is 4.
Please input double e: 876.4433
double e = 876.443300, size of double is 8.
Process returned 0 (0x0)
                           execution time: 25.276 s
 ress any key to continue.
```

实验作业提交

・截止时间

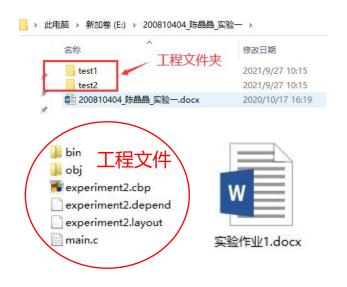
① 实验课后一周内提交至HITsz Grader 作业提交平台,具体截止日期参考平台发布。

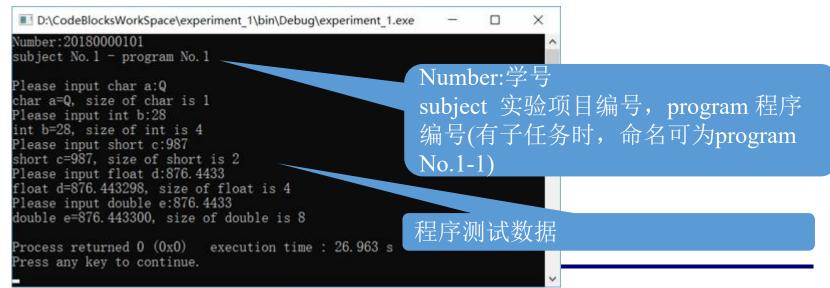
・提交内容

- ① 程序的<mark>完整工程文件</mark>(注意不是.c文件,是完整的工程文件夹)
- ② 实验作业(包括程序的运行结果截图、改错题和问答题等)

・命名要求

① 压缩包及实验报告命名规则: 学号_姓名_实验编号.zip/docx





实验作业提交

· HITsz Grader使用指南

□ 登录网址:: http://grader.tery.top:8000/#/login

□ 推荐浏览器: Chrome

□ 初始用户名、密码均为学号,登录后请修改

□ 作业提交仅支持.zip格式, 100MB

□ 作业提交截止时间内,可以重新提交作业,不限次数

口 作业提交截止时间之后,将无法提交作业!



实验室注意事项

- □ 实验室电脑可上网: http://10.248.98.2
- □ 固定座位,课前请扫码/签到;
- □ 请勿携带食品进入实验室,饮料瓶丢入垃圾桶;
- □ 使用自己笔记本时,请小心桌面显示器跌落;
- □ 系统还原程序,个人资料/代码请存于D盘, 避免掉电丢失;
- □下课后请关机,最后一位离开的同学请关门、关空调。





探索 从未停止