—:

算法:

- 1. 按活动结束时间递增排序所有活动;
- 2. 将最后一个活动加入优化解中;
- 3. 从后向前遍历所有活动,选择与优化解集合兼容的、开始时间最晚的活动加入优化解集合中;
- 4. 遍历结束,所得优化解集合即为最大相容集合。

证明:

实际上述算法是原算法反向执行的结果,因此,原算法与上述算法等价,其总能产生最优解。

=:

1) 在当天价格高于前一天价格时进行一次交易,即前一天购入,当天卖出,否则不交易。

设 S_i 为前 i 天的最大收益

- 1. 记 $S_0 = 0$;
- 2. 遍历 prices 数组,若 prices[i] > prices[i-1],则 $S_i = S_{i-1} + prices[i] prices[i-1]$,,否则 $S_i = S_{i-1}$;
- 3. 遍历完成, S_n 即为所求最大收益。

总计遍历一次数组,时间复杂度为 O(n).

2) 在只允许两次的情况下, 贪心算法无法保证收益最大化。

贪心算法并非模拟真实的交易流程。

反例数组: prices = [7,1,5,3,6,4,8] 两次交易情况下,贪心算法结果仍为 7,而实际最大收益为 8.

三:

在每次跳跃时,计算一次跳跃落点的下一步可以到达的最远位置,贪心地选择最远位置更远的落点,依次下去直到到达最后一个点即可。