算法设计与分析第四章作业

姓名		班级		学号					
第1题									
第2题									
第3题									
总分	(满分: 100 分+附加 10 分)								
备注	网络等特殊原因无法及时作业提交邮箱: 23s15107	け提交作业 73@stu.hit		育1小时与β 命名方式 <u>:</u>	时间的作业视为无效。确因 动教联系。 第 4 章-x 班-姓名-学号 4 章作业,x 班,姓名,学				

- 1. 给定 n 种物品和一个背包,物品i的重量是 w_i ,价值 v_i , 背包容量为c,每个物品的数量无限且可重复选取,问如何选择装入背包的物品,使装入背包中的物品的总价值最大?(40 分)
 - (1)请写出该问题的递推方程(定义dp[i][j]为第i种物品到第n种物品装进限 重为i的背包可获得的最大价值)(10 分)
 - (2) 假设背包容量为 5,有 4 种物品,其重量分别为w = [1, 2, 3, 4],其价值分别为v = [2, 4, 4, 5],请写出对应的dp矩阵(10 分)
 - (3)请写出该问题的伪代码(10分)
 - (4)如果上述伪代码是用二维数组实现的,请问是否有空间更优化的的实现版本?提示:可否将2维*dp*数组降至1维*dp*数组。

(附加题 10 分)

2. 若 7 个关键字的概率如下所示,求其最优二叉搜索树的结构和代价,要求必须写出递推方程。(30 分)

i	0	1	2	3	4	5	6	7
p_i		0.04	0.06	0.08	0.02	0.10	0.12	0.14
q_i	0.06	0.06	0.06	0.06	0.05	0.05	0.05	0.05

3. 灭鼠人计划消灭菜田中田鼠,每个鼠洞内都藏有一定数量的田鼠。这个菜田 所有的鼠洞不互通且都围成一圈,**这意味着第一个鼠洞和最后一个鼠洞是紧 挨着的**。同时,由于灭鼠动静过大,左右相邻的鼠洞中的田鼠会听见灭鼠动 静而全部迅速逃窜,逃窜的田鼠不会去往其他鼠洞,而是逃离这片菜田。 给定一个代表每个鼠洞藏匿老鼠数量的非负整数数组,计算能够消灭田鼠的 最大数量。(40 分)

示例 1:

输入: nums = [2, 3, 2]

输出: 3

解释: 你不能先灭 1 号鼠洞 (数量 = 2), 然后灭 3 号鼠洞 (数量 = 2), 因为他们是相邻的。

示例 2:

输入: nums = [1, 2, 3, 1]

输出: 4

解释: 你可以先灭 1 号鼠洞(数量 = 1), 然后灭 3 号鼠洞(数量 = 3)。 消灭田鼠最大数量 = 1 + 3 = 4。

提示:

1 <= nums.length <= 100

 $0 \le nums[i] \le 1000$

要求:

运用动态规划的思想作答,请写出分析过程(10分)和状态转移方程(10分),并用一种语言实现你的思路(附完整源代码,20分),并保证代码能正确运行,复杂度尽可能低。