

## 용테크의 포켓머니

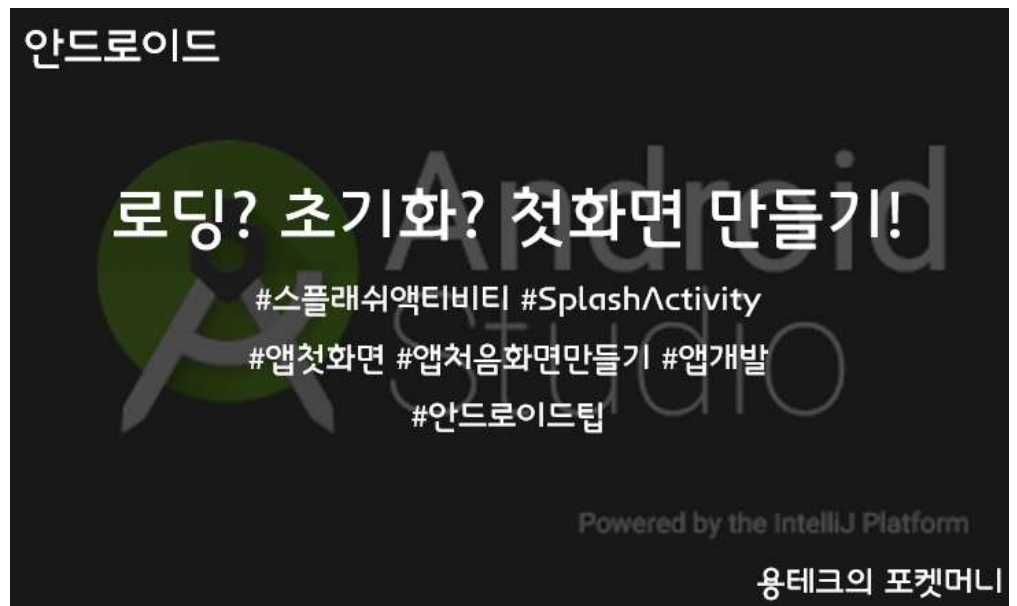


용테크

그레밍/Android

# [안드로이드] 로딩? 초기화? 첫화면 만들기!#스플래시액티비티 #SplashActivity #앱첫화면 #앱처음화면만들기 #앱개발 #안드로이드팁

2016.09.08 10:08



안녕하세요.

용테크의 용사장 입니다.

스플래시 액티비티 페이지라고 하는..

앱을 딱 켜올 때 나타나는 페이지를  
만들어 볼까합니다.

앱을 켤 때 **초기셋팅(고급지게 initializing)**을  
위한 시간이 필요하므로

그때에 띄우는 것이라고는  
배웠는데

솔직히 앱 키자마자  
메인페이지 뜨면 밋밋하고 없어보이고..

그래서 저는 만듭니다.

## 용테크의 포켓머니



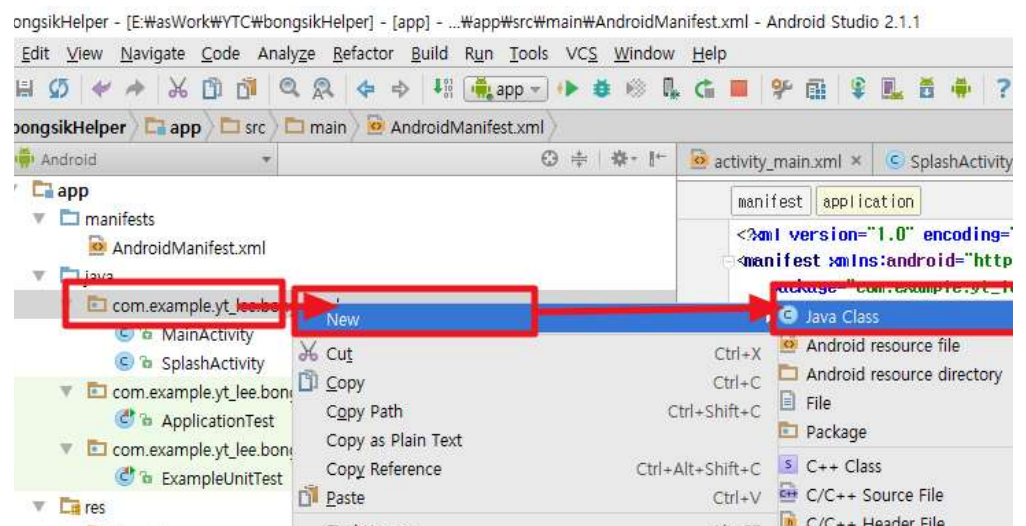
용테크

### SETP 01. 스플래시 액티비티 생성

먼저 **스플래시 액티비티**를  
만들어줍니다.

액티비티 모여있는곳에  
**Java Class**를 추가하시는데요,

이름은 **SplashActivity**로 해주세요.



만든 **SplashActivity**의 **내용**을  
아래 사진같이 작성해 줍니다.

간단하게 내용을 설명하면

**4000의 시간동안 멈춰**있다가(1000이 1초인건 아시지요?)

**MainActivity**를 **실행**하라.

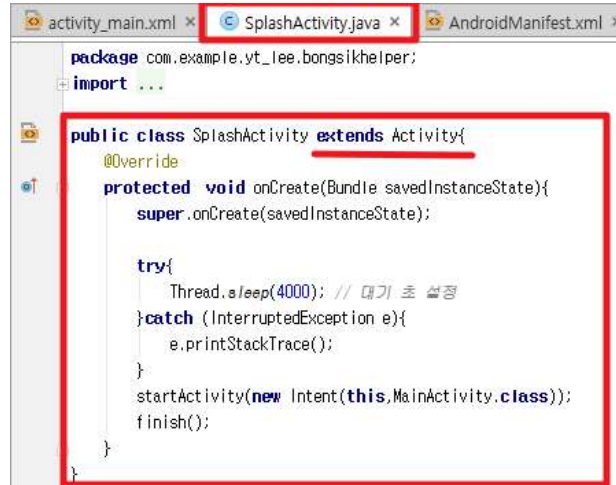
자주 에러 내시는 부분이  
**상단에 extends Activity**를 **안적으시고**

안된다고 하시더라고요!  
조심해주세요.

## 용테크의 포켓머니



용테크



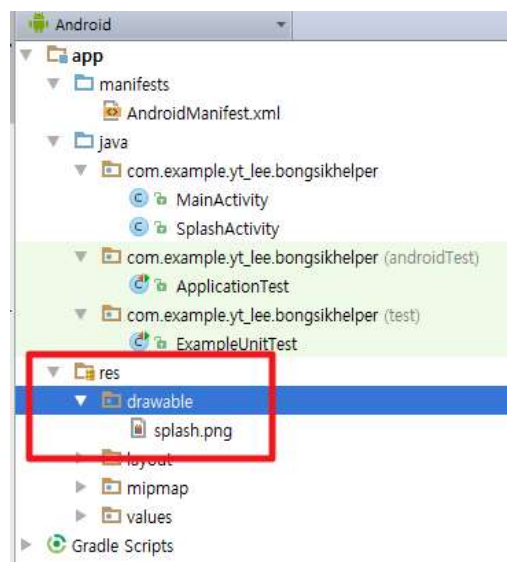
### SETP 02. 배경이미지 등록

아, 지금은 개념만  
알아가는 시간이므로 어렵지않게

엑티비티의 배경이미지를 주어서  
띄워줄 것입니다.

배경이미지를 등록해볼까요?

우선 배경이미지를 선택하셔서  
프로젝트 내에 파일을 만들어주시고요!



## 용테크의 포켓머니



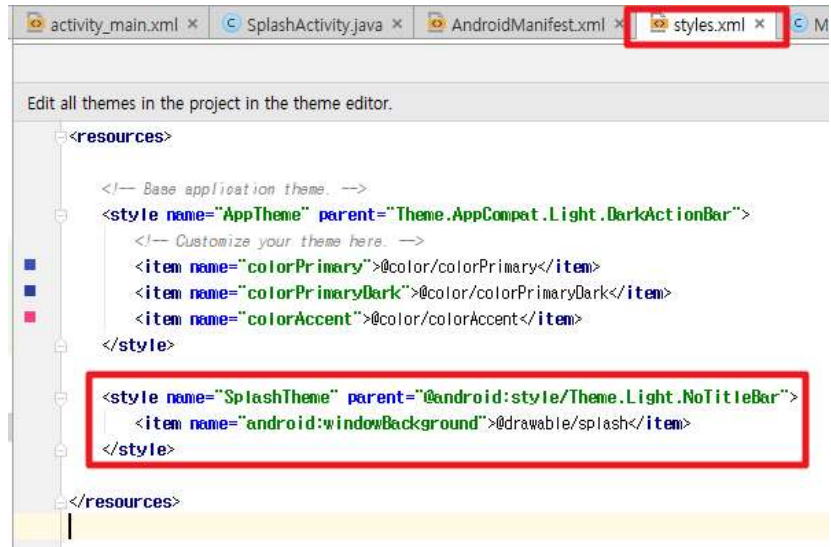
용테크

STYLES.XML에 가서서

스플래시 액티비티에 쓰일 테마를 만들고

방금 올렸던

이미지와 맵핑을 시켜줍니다.



### SETP 03. 스플래시 액티비티 등록

이제 아까 만들었던

액티비티를 등록시켜봅시다!

단축키 **shift + ctrl + N**을 통해

AndroidManifest.xml에 들어가서서

아래와 같이 넣어주시는데요!

자, 먼저 설명을 좀 드려야겠습니다.

일단 빨간색 네모친 부분이

추가 되는 부분입니다.

그리고 초록색네모친 부분이

옮겨지는 것이지요. 참 쉽지요?

## 용테크의 포켓머니



용테크



소스를 설명을 간단히 드리면

**SplashActivity**를 선언하고

테마는 아까 만들어 놓은

**SplashTheme**로 맵핑하는 것이 보입니다.

그리고 **ScreenOrientataion**을 통해

**강제로 세로모드**만 가능하도록 하였습니다.

여기 비밀이 있는데,

스플래시화면은 가로모드에서 지원이 안된답니다.

자! 재대로 만드셨다면

이런 모습일것이에요.

## 용테크의 포켓머니



용테크

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.yt_lee.bongsikhelper">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">

        <!-- 스플래시 액티비티 -->
        <activity
            android:name=".SplashActivity"
            android:theme="@style/SplashTheme"
            android:screenOrientation="portrait">

            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>

        </activity>

        <activity android:name=".MainActivity">

        </activity>
    </application>

</manifest>

```

### STEP 04. 실행해보기

그러면 이제 **컴파일을 해서 실행**해볼까요?

과연! 실행하면??

## 용테크의 포켓머니



용테크



오! 스플래쉬 액티비티로  
만들었던 화면이 떠주고요!

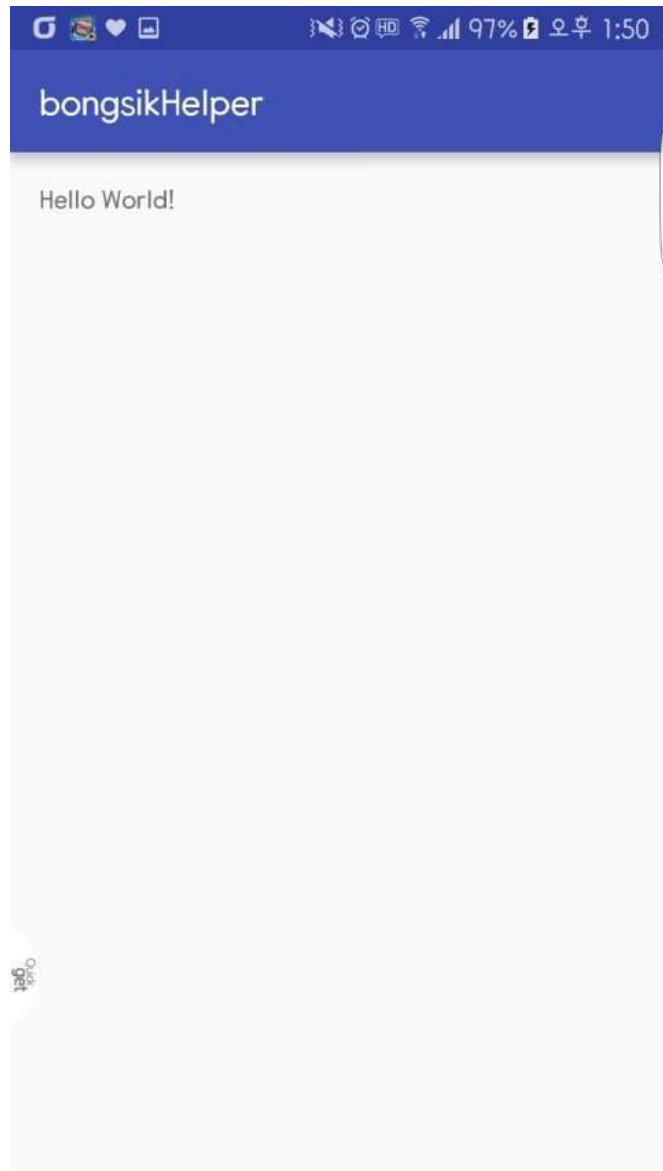
**4초간의 시간이 흐른 후 !**

**시간 조정**은 스플래쉬 액티비티의  
**Thread.sleep** 부분 수정하시면 됩니다.

## 용테크의 포켓머니



용테크



메인액티비티가 나오네요!

이로써 간단하지만  
은근히 활용성이 높은

스플래시 액티비티 띄우기를  
해보았습니다.

어렵지않지요?

이만,  
용테크의 용사장 이었습니다.

유익하거나 재미있으셨으면  
♥공감 을 눌러주세요!



# 용테크의 포켓머니



용테크

.그래밍 > Android' 카테고리의 다른 글

.로이드] 확인창, confirim 띄우기! #AlertDialog #앱확인창 #안드로이드확인창 #안드로이드꿀팁 #어플만들기 (0)	2016.09.08
.로이드] 레이아웃 비율을 설정해보자! #layout_weight #앱레이아웃 #안드로이드레이아웃 #앱화면크기 #화면비율설정 #어플기 #안드로이드팁 (0)	2016.09.08
.로이드] 자바파일에서 R 변수들 ID 알아내기 #R.id #R.drawable #getResources().getIdentifier() #이미지참조 #안드로이드꿀팁 #어플개발 #어플개발 (1)	2016.09.08
.로이드] drawable에서는 대문자가 안되요! #File-based resource names must contain only lowercase a-z, 0-9... #안드로이드 #어플만들기 #앱만들기 (0)	2016.09.08
<b>[로이드] 로딩? 초기화? 첫화면 만들기!#스플래시액티비티 #SplashActivity #앱첫화면 #앱처음화면만들기 #앱개발 #안드로</b>	2016.09.08
<b>팁 (0)</b>	

스플래시액티비티, 안드로이드개발, 안드로이드, 안드로이드팁, 앱개발, 앱첫화면

## 그래밍/Android' Related Articles

[안드로이드] 확인창, confirim 띄우기! #AlertDialog #앱확인창 #안드로이드확인창 #안드로이드꿀팁 #어플만들기 2016.09.08

[안드로이드] 레이아웃 비율을 설정해보자! #layout\_weight #앱레이아웃 #안드로이드레이아웃 #앱화면크기 #화면비율설정 #어플만들기 #안드로이드팁 2016.09.08

[안드로이드] 자바파일에서 R 변수들 ID 알아내기 #R.id #R.drawable #getResources().getIdentifier() #이미지참조 #안드로이드꿀팁 #어플개발 #어플개발 2016.09.08

[안드로이드] drawable에서는 대문자가 안되요! #File-based resource names must contain only lowercase a-z, 0-9... #안드로이드 #어플만들기 #앱만들기 2016.09.08

## omments

Name

Password

여러분의 소중한 댓글을 입력해주세요

Secret Send