



JSON 데이터 주고 받기(1)(JSON 파싱) (/258)

Posted by ITPangPang

ITPangPang

[2016.10.06 00:34](#)
[안드로이드\(android\)/JSON \(/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/JSON\)](#)

JSON 데이터 주고 받기(1) (JSON 파싱)

- 이번에는 서버에 데이터를 보내고 받을때 사용하는 **Json**에 대해 알아보도록 하겠습니다.
- 뭐 Json의 역사 이런걸 알아볼건 아니고 그냥 주고 받는 정도..
- GSON인가 뭐시기 있던데 그건 안써봐서 얼마나 편한지 모르겠습니다.. 그냥 JSON도 어려운 부분이 없어서..

JSON 어떻게 생긴거니?

기본 형태 : {"KEY":"VALUE"}

JSON 데이터는 기본적으로
Key값과 **VALUE**값으로
이루어져 있습니다.

그리고
그 **Key**와 **Value**값을
{ }으로 한번 감싸게 됩니다
brace(중괄호)라고 하죠

그리고 brace로 감싸진 형태를
JSONObject라고 부릅니다

```
[{"name":"minsu", "gender":"male"}, {"name":"sujin", "gender":"female"}]
```

자 이번에는
기본형태에서 조금 업그레이드 된

square bracket(**대괄호**)가
전체를 감싸고 있는
모습을 볼 수 있습니다.

이렇게 대괄호가 감싸고 있는
형태를 **JSONArray**라고 부릅니다

이렇게 형태는
2가지가 있다고 정도만
알고계시면 됩니다

JSONObject
JSONArray

먼저 Json형태로 서버에 보내는 방법

서버로 보내는 방법은
간단합니다.

강제로 강 만들어주면
됩니다
{ " : " }



물론 좀 더 편하게 보내는
방법이 있긴 한데 저는 그냥
만들어서 보내는 게 편해서
다른 방법은 안 써봤습니다.
(put같은..)

바로 실전으로 넘어가서
형태를 만들어서 보내보겠습니다

1. 서버에 ID와 PW를 보낼때

먼저 로그인할때 로그인정보인
ID와 PW를 서버에 전송한다고
가정해보겠습니다.

이때 서버에서는 JSON형태인
{"userid":"idvalue","password":"passwordvalue"}
이런 형태로 보내달라고 합니다

그럼 간단하게
EditText 2개와 버튼 하나만
만들어보도록 하겠습니다

그리고 버튼을 눌렀을때
JSON 형태로 저장한 후에
그 값을 TextView에 찍어보겠습니다

아주 대충대충 심플한
xml 코드입니다

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context="com.tistory.itpangpang.jsonex.MainActivity">

    <EditText
        android:id="@+id/et"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="ID 입력해보거라"/>

    <EditText
        android:id="@+id/et2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="패스워드 입력해보거라"/>

    <Button
        android:id="@+id/btn"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="이것은 로그인버튼"/>

    <TextView
        android:id="@+id/tv"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="변환 결과값" />

</LinearLayout>
```

이렇게 만들면
대충 옆에 Preview에서
아래처럼 생겼다고 하네요



EditText에 2가지 정보를
입력후에 버튼을 누르면
변환하는 코드를 만들어보도록
하겠습니다.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity
{

    EditText et;
    EditText et2;
    Button btn;
    TextView tv;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        et = (EditText)findViewById(R.id.et);
        et2 = (EditText)findViewById(R.id.et2);
        btn = (Button)findViewById(R.id.btn);
        tv = (TextView)findViewById(R.id.tv);

        btn.setOnClickListener(myClickListener);
    }

    View.OnClickListener myClickListener = new View.OnClickListener()
    {
        @Override
        public void onClick(View v)
        {
            String temp = "{W\"useridW\"+\":\""+W\""+et.getText().toString()+"W\"+ ","
                + "W\"passwordW\"+\":\""+W\""+ et2.getText().toString() + "W\" + "}";
            tv.setText(temp);
        }
    };
}
```

뭐 다른 부분은
볼 것 없고

```
String temp = "{W\"useridW\"+\":\""+W\""+et.getText().toString()+"W\"+ "," + "W\"passwordW\"+\":\""+W\""+ et2.getText().toString() + "W\" + "}";
```

여기만 보면 되겠죠?



위에서 말했듯이 그냥
그대로! 똑같이~ 만들어서
보내주면 됩니다

```
{"key": "value", "key": "value"}
```

이렇게 보내야 되는데
key값은 이미 알고 있으니

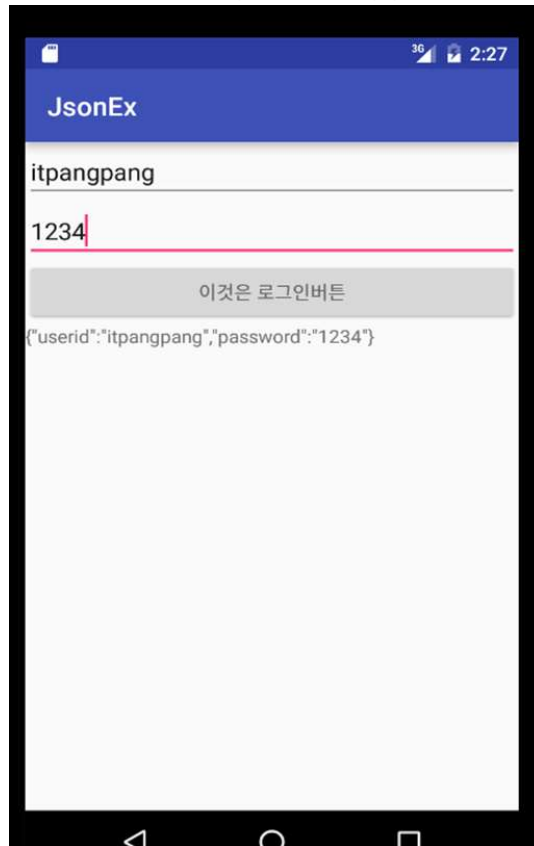
```
{"userid": "value", "password": "value"}
```

이렇게 되는거고

value값에는 EditText에서 적어준값을
뽑아내서 넣어주면 됩니다

복붙해서 써봐도 되나
그래도 잠깐 봐야되는 부분은
"(쌍따옴표)를 문자열로 인식시키기 위해서
쌍따옴표 앞에 \붙인다는 것을 확인해주세요!

한번 결과값을 보겠습니다



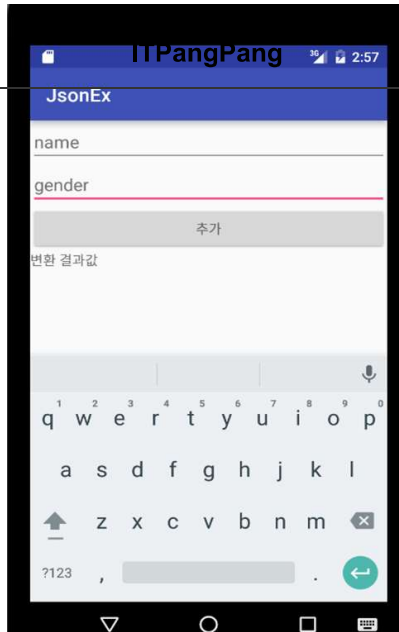
JSON 형태로 잘 나온것을
확인 할 수 있습니다.

잘 나왔다는 것은
temp값 그대로
서버에 보내도 이상없다는
말이 됩니다

2. 첫번째 연습에서
Object형태를 억지로
만들어서 보내는것을
해봤으니 이번에는
Array로 해보도록
하겠습니다

위에서 예를 들었던
[{"name": "minsu", "gender": "male"}, {"name": "sujin", "gender": "female"}]
이렇게 한번 만들어 볼까요?

xml은 건드릴게 없을거 같네요
대충 hint만 바꾸겠습니다



이런식으로 바꿔놓고
추가 버튼을 누를때마다

데이터값을 json형태로
늘려나가보겠습니다.

첫번째 클릭 :

```
[{"name":"minsu", "gender":"male"}]
```

두번째 클릭 :

```
[{"name":"minsu", "gender":"male"}, {"name":"sujin", "gender":"female"}]
```

세번째 클릭 :

```
[{"name":"minsu", "gender":"male"}, {"name":"sujin", "gender":"female"}, {"name":"minju", "gender":"female"}]
```

이런식으로 나타내주면 되겠죠?

음..

사실 실제로는
데이터가 몇개 일지 모를때
List형태로 보관하다가
for문써서 짝 보내는 형태가
될텐데

대충 이런식으로 처리해서
보낼 수 있다는것을
보여드리겠습니다.



```
public class MainActivity extends AppCompatActivity
```

```
{
    EditText et;
    EditText et2;
    Button btn;
    TextView tv;
    StringBuffer sb = new StringBuffer();

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        et = (EditText)findViewById(R.id.et);
        et2 = (EditText)findViewById(R.id.et2);
        btn = (Button)findViewById(R.id.btn);
        tv = (TextView)findViewById(R.id.tv);

        btn.setOnClickListener(myClickListener);
    }

    View.OnClickListener myClickListener = new View.OnClickListener()
    {
        @Override
        public void onClick(View v)
        {
            String startJson = "[";
            String endJson = "]";

            if(!sb.toString().equals(""))
            {
                sb.append(",");
            }
            String temp = "{W" + "nameW" + ":" + "W" + et.getText().toString() + "W" + "," +
                "W" + "genderW" + ":" + "W" + et2.getText().toString() + "W" + "}";
            sb.append(temp);
            tv.setText(startJson+sb+endJson);
        }
    };
}
```

음 코드를 간단하게
보겠습니다.

일단 우리가
[{"name":"minsu", "gender":"male"}, {"name":"sujin", "gender":"female"}]

요형태로 만들어야 되는데
거슬리는 부분이
[] 이놈과 , 쉼표 이거잖아요

나머지는 똑같이 { } 반복이므로
신경 안써도 되고

위 코드를 보면 그래서
StringBuffer를 한번 써봤습니다

```
tv.setText(startJson+sb+endJson);
```

startJson : [
여는 대괄호와

endJson :]
닫는 대괄호는

항상 처음과 끝에 붙여줍니다

그리고 그 사이에



JSON 데이터 주고 받기(1)(JSON 파싱) :: ITPangPang
 {"name":"minsu", "gender":"male"}, {"name":"sujin", "gender":"female"}
 이걸 넣으면 되겠죠
 근데 여기서 ,(쉼표) 애가 속을 썩입니다

ITPangPang
 근데 생각해보면 **처음 추가할때만** 제외하면
 두번째 부터는 **항상 앞에 ,(쉼표)**만 붙여주면 되잖아요?

그래서 조건문을 하나 달아서
 StringBuffer의 값이 없을때
 즉 처음 추가할때는
 ,(쉼표)를 안붙이고
 그 다음부터는 무조건
 앞에 ,(쉼표)를 붙인다는 것을
 써줬습니다

```
if(!sb.toString().equals("")) { sb.append(","); }
```

이 부분이겠죠

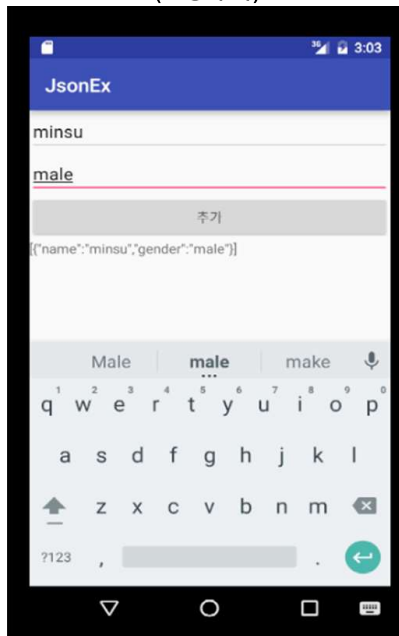
이런식으로 어떤 형태이든지
 우리가 강제로 만들어줘버리면
 보내는데는 아무 어려움없이
 보낼 수 있습니다.

리스트나 배열이나
count를 세든 size를 쓰든해서
 위와같이 걸리는 부분을
 처리해주면서 **JSON 형태로**
 만들어주면 됩니다

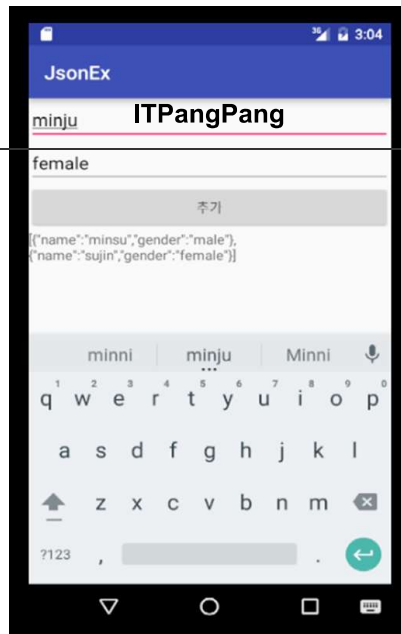
저는 처음 쓸때부터
 형태를 계속 만들어서 그런지
 익숙해져서 이 방법이 편한것 같습니다

결과를 보면 순서대로
 이렇게 나타나게 됩니다.

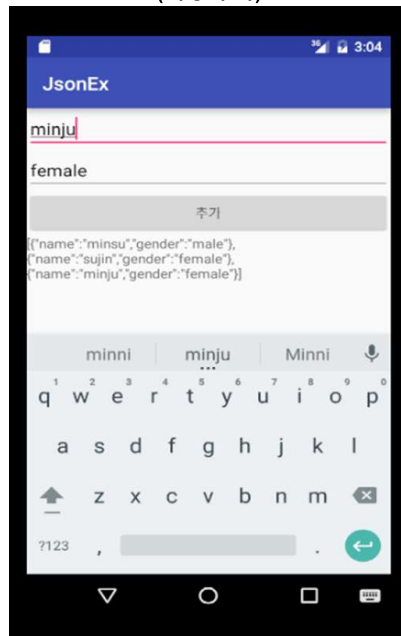
(한명 추가)



(두명 추가)



(세명 추가)



잘 나왔죠?

실제로는 위와 같은
형태로만 오는 것이 아니라

복잡하게
JSONObject와 JSONArray를
혼합해서 어지럽게 보내야되는
경우도 있는데
당황하지 마시고

천천히
어느 부분이 반복되는지
처음과 끝을 구분해 나가면서
만들어 나가면 잘 해결할 수 있습니다

이번글 하나에서 JSON 데이터를
주고 받는 부분 다 해보려고 했는데
은근히 길어진 것 같아서
받아서 파싱하는 부분은
다음글에서 써보도록 하겠습니다.

두번째 예제 실행시키는 영상을
밑에 붙이면서 끝내도록 하겠습니다

Qiii

ITPangPang

json

▶

11

신고

(http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.ko)

(/toolbar/popup/abuseReport/?entryId=258)

'안드로이드(android) (/category/안드로이드%28android%29) > JSON (/category/안드로이드%28android%29/JSON)' 카테고리의 다른 글		
Json Key값 추출 - keys(), Iterator (http://itpangpang.xyz/269) (2)		2016.10.15
JSON 데이터 주고 받기(2)(JSON 파싱) (http://itpangpang.xyz/262) (6)		2016.10.08
JSON 데이터 주고 받기(1)(JSON 파싱) (http://itpangpang.xyz/258) (4)		2016.10.06

Tags android json (/tag/android%20json), android json object (/tag/android%20json%20object), android json pasing (/tag/android%20json%20pasing), android json 파싱 (/tag/android%20json%20%ED%8C%8C%EC%8B%B1), json (/tag/json), json 파싱 (/tag/json%20%ED%8C%8C%EC%8B%B1), jsonarray (/tag/jsonarray), jsondata (/tag/jsondata), JSONObject (/tag/JSONObject)

Trackback: 0

Comment: 4

Name

Password

http://

☐

이 댓글을 비밀 댓글로

내용을 입력하세요.

✓ 댓글 달기

1.

...

(/258#comment10089853)

김병희 (http://blog.daum.net/andro_java/)

2017.02.08 23:21 신고 (/toolbar/popup/abuseReport/?entryId=258&commentId=10089853)
선생님의 JSON 관련 세 편 글을 보려고 합니다.
가장 쉬우면서도 균형있게 정리하신 것으로 생각되어, 요약한 후 제 블로그에 소개해도 될까요?
감사합니다.

...

(/258#comment10091367)

ITPangPang (http://itpangpang.xyz)

2017.02.09 22:17 신고 (/toolbar/popup/abuseReport/?entryId=258&commentId=10091367)
예

출처만 남겨주시면 괜찮습니다 ^^
(선생님은 좀 부담스럽네요 ㅠ 아직 경험이 많이 부족한 초보개발자라..)

그런데 코드가 깔끔하지 않고 내용도 틀리게 있을수 있으니.. 참고하셔야 될 거예요 ㅠㅠ.. 당시 글을 쓰면서 급하게 예제를 만들어서..

2.

...



► (/258#comment10324981)



MJ (<http://blog.asterisk.or.kr>)

2017.05.25 18:07 신고 (/toolbar/popup/abuseReport/?entryId=258&commentId=10324981)

감사합니다~

ITPangPang

퍼가요~

3.



► (/258#comment10490915)



Brother

2017.06.29 19:35 신고 (/toolbar/popup/abuseReport/?entryId=258&commentId=10490915)

안녕하세요 ITPangPang님!

덕분에 JSON 데이터 주고받기에 대해 상세히 이해할 수 있었습니다.

감사하는 말씀 꼭 드리고 싶었습니다~!

그럼 오늘도 좋은 하루되세요 :)

«이전 (/259) 1 (/348) ... 83 (/262) 84 (/261) 85 (/260) 86 (/259) 87 88 (/257) 89 (/256) 90 (/255) 91 (/254) ... 333 (/1) 다음» (/257)

Category

- 분류 전체보기 333 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29)
 - 안드로이드(android) 135 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29)
 - ViewPager 6 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/ViewPager)
 - git(github) 3 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/git%28github%29)
 - 레이아웃(Layout) 9 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EB%A0%88%EC%9D%B4%EC%95%84%EC%)
 - Fragment 4 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/Fragment)
 - 이미지(Image) 2 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%9D%B4%EB%AF%B8%EC%A7%80%281)
 - 캔버스(Canvas) 6 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%BA%94%EB%B2%84%EC%8A%A4%28C)
 - 대화상자(Dialog) 4 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EB%8C%80%ED%99%94%EC%83%81%EC%)
 - 인텐트 3 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%9D%B8%ED%85%90%ED%8A%B8)
 - Recyclerview 6 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/Recyclerview)
 - View 8 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/View)
 - String 다루기 3 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/String%20%EB%8B%A4%EB%A3%A8%EA%B8%)
 - System 1 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/System)
 - 알아두면 좋은것 33 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%95%8C%EC%95%84%EB%91%90%EB%)
 - Context 0 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/Context)
 - 안드로이드 기본 Key 1 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%)
 - Animation 3 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/Animation)
 - xml 4 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/xml)
 - Sqlite 1 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/Sqlite)
 - 위젯(Widget) 12 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%9C%84%EC%A0%AF%28Widget%29)
 - 머티리얼 디자인(Mate.. 2 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EB%A8%B8%ED%8B%B0%EB%A6%AC%EC%)
 - Background(백그라운드) 2 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/Background%28%EB%B0%B1%EA%B7%B8%E)
 - 오픈소스관련 6 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%98%A4%ED%94%88%EC%86%8C%EC%)
 - 개발중 생길일 8 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EA%B0%9C%EB%B0%9C%EC%A4%91%20%)
 - JSON 3 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/JSON)
 - style(스타일) 1 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/style%28%EC%8A%A4%ED%83%80%EC%9D%)
 - 프레퍼런스(Preference) 1 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%ED%94%84%EB%A0%88%ED%8D%BC%EB)
 - 카메라(Camera) 1 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%B9%B4%EB%A9%94%EB%9D%BC%281)
 - 시작부터 2 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%28android%29/%EC%8B%9C%EC%9E%91%EB%B6%80%ED)
 - 코드를 고급스럽게 1 (/category/%EC%BD%94%EB%93%9C%EB%A5%BC%20%EA%B3%A0%EA%B8%89%EC%8A%A4%EB%9F%BD%EA%B2%8C)
 - 안드로이드 1 (/category/%EC%BD%94%EB%93%9C%EB%A5%BC%20%EA%B3%A0%EA%B8%89%EC%8A%A4%EB%9F%BD%EA%B2%8C/%EC%95%88%)
 - 파고들기 2 (/category/%ED%8C%8C%EA%B3%A0%EB%93%A4%EA%B8%B0)
 - TextView 2 (/category/%ED%8C%8C%EA%B3%A0%EB%93%A4%EA%B8%B0/TextView)



- 안드로이드 삼절메모 3
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
 - 삼절중 1
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
 - 삼절완료 0
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
- 영어공부 1
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
- 앱 실행 1
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
- 안드로이드 예러 6 (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%97%90%EB%9F%AC/)
 - RuntimeException 4
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%97%90%EB%9F%AC/RuntimeException)
 - 기타 2
 - (/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%97%90%EB%9F%AC/%EA%B8%B0%ED%83%80/)
- 메모하기 5 (/category/%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
 - git 2 (/category/%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/git)
 - Method 1 (/category/%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/Method)
 - 기타 안드로이드 2
 - (/category/%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/%EA%B8%B0%ED%83%80%20%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
- Java 49 (/category/Java)
 - PowerJava 문제풀이 16 (/category/Java/PowerJava%20%EB%AC%B8%EC%A0%9C%ED%92%80%EC%9D%B4)
 - Java 예제 20 (/category/Java/Java%20%EC%98%88%EC%A0%9C)
 - Java 알아두면 좋은것 13
 - (/category/Java/Java%20%EC%95%8C%EC%95%84%EB%91%90%EB%A9%B4%20%EC%A2%8B%EC%9D%80%EA%B2%83/)
- Unity3D 10 (/category/Unity3D)
 - C# 5 (/category/Unity3D/C%23)
 - 알아두면 좋은것 및.. 4
 - (/category/Unity3D/%EC%95%8C%EC%95%84%EB%91%90%EB%A9%B4%20%EC%A2%8B%EC%9D%80%EA%B2%83%20%EB%B0%8F%20%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EC%82%BD%EC%A7%88%EB%A9%94%EB%AA%A8%ED%95%98%EA%B8%B0/)
 - 게임 만들어보기 0
 - (/category/Unity3D/%EA%B2%8C%EC%9E%84%20%EB%A7%8C%EB%93%A4%EC%96%B4%EB%B3%B4%EA%B8%B0/)
 - 기타 이것저것.. 1 (/category/Unity3D/%EA%B8%B0%ED%83%80%20%EC%9D%B4%EA%B2%83%EC%A0%80%EA%B2%83..)
 - Inspector 0 (/category/Unity3D/Inspector)
- 서버개발 7 (/category/%EC%84%9C%EB%B2%84%EA%B0%9C%EB%B0%9C/)
 - Go(고) 언어 4
 - (/category/%EC%84%9C%EB%B2%84%EA%B0%9C%EB%B0%9C/Go%28%EA%B3%A0%29%20%EC%96%B8%EC%96%B4/)
 - Python(파이썬) 3
 - (/category/%EC%84%9C%EB%B2%84%EA%B0%9C%EB%B0%9C/Python%28%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC%29/)
- 웹(Web) 28 (/category/%EC%9B%B9%28Web%29/)
 - HTML 5 (/category/%EC%9B%B9%28Web%29/HTML)
 - CSS 7 (/category/%EC%9B%B9%28Web%29/CSS)
 - JavaScript 6 (/category/%EC%9B%B9%28Web%29/JavaScript)
 - jQuery 3 (/category/%EC%9B%B9%28Web%29/jQuery)
 - 알아두면 좋은것 7
 - (/category/%EC%9B%B9%28Web%29/%EC%95%8C%EC%95%84%EB%91%90%EB%A9%B4%20%EC%A2%8B%EC%9D%80%EA%B2%83/)
- 기타 86 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/)
 - 자전거 12 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%EC%9E%90%EC%A0%84%EA%B1%B0/)
 - 자료구조(자바) 3
 - (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%EC%9E%90%EB%A3%8C%EA%B5%AC%EC%A1%B0%28%EC%9E%90%EB%B0%94%29/)
 - 영화리뷰 1 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%EC%98%81%ED%99%94%EB%A6%AC%EB%B7%B0/)
 - 티스토리 12 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%ED%8B%B0%EC%8A%A4%ED%86%A0%EB%A6%AC/)
 - 타자연습 3 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%ED%83%80%EC%9E%90%EC%97%B0%EC%8A%B5/)
 - SublimeText 0 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/SublimeText)
 - OpenCV 0 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/OpenCV)
 - Regular Expression 4 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/Regular%20Expression)
 - 음식 9 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%EC%9D%8C%EC%8B%9D/)
 - 게임 15 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/%EA%B2%8C%EC%9E%84/)
 - Linux 11 (/category/%EA%B8%B0%ED%83%80/Linux)










Writings



> BackgroundColor Animation
(/348)



> box-shadow를 사용하여 그림자를 만들자
(/346)

	<div>ITPangPang</div> <div>> TextView에 Shadow 적용하기</div> <div>(/345)</div>
	<div>> RelativeLayout 동적으로 View 배치</div> <div>(/344)</div>
	<div>> Naming - 네이밍 : TextView, Button 2</div> <div>(/343)</div>
	<div>> 티스토리 초대장 배포합니다(7장) - 종료 23</div> <div>(/342)</div>
	<div>> 안드로이드 noHistory에 대해...</div> <div>(/341)</div>
	<div>> 2. setText를 써보자</div> <div>(/340)</div>
	<div>> 안드로이드 resid에 대해서</div> <div>(/339)</div>
	<div>> 1. TextView 구조와 레퍼런스 보기</div> <div>(/338)</div>
	<div>> 0. 최초 앱 실행 1</div> <div>(/337)</div>

ITPangPang



> Android Reference
(/336)



> Status Bar Background, Text Color 변경
(/335)



> 안드로이드 스튜디오에서 유니티 프로젝트.. 3
(/334)



> Layout 가로/세로 처리하기(Landscape/po..
(/333)

 Comments