

Erin Bernardoni

UX Designer / Développeuse Fullstack

erin.bernardoni@outlook.fr
(+33) 06 79 55 85 94
Saint-Étienne
Permis B – Véhicule personnel

Expériences

Blue Orange – Chargée de Mission Éditoriale en Alternance (2022 – 2023 ; Pont-à-Mousson)

- Recueillir et définir le besoin métier de suivi des prototypes
- Modéliser le besoin métier avec BPMN et le mettre en œuvre sur le SI (utilisation de Monday et de n8n) en mesurant les contraintes organisationnelles et technologiques
- Documenter les processus élaborés (cartographie et représentation des flux) et former les utilisateurs
- Suivre le portage des jeux sur la plateforme en ligne Board Game Arena dans le respect des délais et du budget
- Animer et présenter les jeux en Anglais et en Allemand (événement Spieltage Essen 2022)

Association du fort de Metz-Queuleu – Bénévolat (2021-2022)

- Accueillir les publics et présenter l'histoire du fort
- Gérer les groupes de visiteurs (visites hebdomadaires et événements tels que les Journées du Patrimoine) en assurant un environnement sécurisé
- Présenter le parcours des déportés de la Seconde Guerre Mondiale à des classes scolaires (Terminales) de manière interactive et pédagogique

Clinique Louis Pasteur – Développement de Base de Données en Stage (2021 ; Essey-Lès-Nancy)

- Comprendre et répondre aux besoins du personnel de santé en affichant les données requises
- Élaborer et tester des requêtes sur la base de données de la clinique

Compétences

Informatique

- Développement Web : Frontend (HTML, CSS, JS, React) et Backend (PHP, MySQL, MariaDB, firebase, GraphQL)
- Analyse de données et IA : Python (pandas, numpy, scikit-learn, tensorflow, matplotlib), R
- Outils : Figma, Miro, VS Code, suite Office

Gestion de projet

- Connaissance des méthodologies de gestion de projet (Agile, Waterfall, ...)
- Analyse et conception des fonctions et processus (BPMN, UML, Gantt, ...)
- Versioning de code : Git (Github, Gitlab)

Analyse et Connaissance des Utilisateurs

- UX : Tests utilisateurs, personas, analyse de population, prototypage (LOFI, HIFI)
- Étude des fonctions cognitives et du comportement humain
- Modéliser un domaine de compétence, scénariser une ressource numérique d'apprentissage
- Récolte et traitement de données statistiques

Transversales

- Capacité à travailler en équipe et en autonomie
- Aisance orale et écrite
- Polyvalence et capacités d'adaptation
- Dynamisme, écoute et partage

Formations

IDMC – Master Sciences Cognitives (2022 – 2023)

- Formation pluridisciplinaire centrée sur les nouvelles technologies autour de l'humain
- Mention : Bien

IUT Charlemagne – DUT Informatique en Année Spéciale (2021)

- Obtention du DUT en un an
- Mention : Très bien

Université de la Rochelle – Licence en Sciences de la Vie (2020)

- Obtention de la L3
- Mention : Bien

Université du Luxembourg – Licence en Sciences de la Vie (2019)

- Obtention de la L1 et L2
- Formation en Anglais et en Français

Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Courant
Allemand : Professionnel

Loisirs et intérêts

Jeux de société & Jeux vidéos
Histoire
Activités manuelles
Vélo